

구분	사용자 스토리	상세	우 선 순 위
그룹 생성 및 관리	크리에이터는 Creator Hub에서 그룹을 생성하고 그룹 정보를 설정할 수 있다.		최 상
	그룹 소유자는 소유한 그룹의 인원(= 공동작업자)를 조회/추가/제거할 수 있다.	<ul style="list-style-type: none"> • Studio 우상단 '그룹' 프로필 옆 + 버튼으로 이동 가능 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 단, 그룹 Owner 인 경우에만 + 버튼 존재 • Creator Hub - 그룹 관리 상세 페이지에서 추가/제거 가능 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Studio 를 통해 접속 시 다이렉트로 '멤버 추가' 팝업 화면으로 이동 희망 ◦ 안된다면 그룹 관리 상세페이지 2번째 탭 Member 로 위치 • 공동작업자 = 그룹 Member 와 같음 	최 상
	크리에이터는 Creator Hub에서 본인이 속한 그룹과 연결된 월드, 월드에셋, 멤버 목록을 확인할 수 있다.		최 상
월드 작업	크리에이터는 Studio 에서 공동작업할 월드를 열어, 실시간으로 다른 멤버와 작업을 공유하며 편집할 수 있다.	<ul style="list-style-type: none"> • 공동작업 중인 월드를 Studio Home 에서 확인할 수 있어야 함 (Home 섹션 구분 작업 필요) • 신규 월드 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 우상단 Collaborate 버튼 클릭 시 Creator Hub 로 이동, Hub 에서 Owner 선택 가능 (개인 / 그룹) • 기존 월드 <ul style="list-style-type: none"> ◦ 우상단 Collaborate 버튼이 월드 Ownership에 따라 개인/그룹 프로필로 대체됨 • 케이스별 flow 는 아래 flow chart 참고 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Collaborate ◦ Save to OVERDARE ◦ Publish to OVERDARE • 월드 선택 시 공동작업을 위해선 '그룹' 으로 선택해야 한다는 가이드 문구 추가 <ul style="list-style-type: none"> ◦ hint: 공동작업은 '그룹' 선택시에만 가능합니다. • 외부망 접속을 통한 릴레이 서버 구축 및 클라우드 서버 저장/로드가 가능해야함 (해당 개발 티켓은 이 스토리에 연결 필요) <ul style="list-style-type: none"> ◦ Save/Publish to OVERDARE 와 다른 개념으로, Save / Publish 유무와 상관없이 draft 자동 저장 ◦ 아직 유저에게 나가기 전 작업물에 대한 클라우드 자동 저장 기능을 의미 ◦ 공동작업 하다 해당 월드 작업자 수가 0명이 돼도 세션은 유지되어야 함 	최 상

		<ul style="list-style-type: none"> ex) A, B 작업 중 A, B 가 순차적으로 나간 후 A 가 혼자 들어오면 B 의 작업물도 보여야 함 Hub: 콘텐츠 관리 페이지에서 조회 가능 (월드 상세 페이지 및 그룹이 연결된 월드 전체 리스트) <ul style="list-style-type: none"> 단, 한 번 설정된 오너십은 변경 불가함 	
	크리에이터는 Studio 에서 작업중인 공동작업자가 누구인지 실시간으로 확인할 수 있다.	<ul style="list-style-type: none"> 콜라보 외에 그룹 아이콘도 별도로 존재 멤버는 최대 3명까지 표기 (디자인 참고) 본인 프로필이 오른쪽 맨 끝에 위치, 테두리 컬러 베리에이션 등의 별도 구분은 없음 그룹 아이콘 클릭 시 그룹 인원을 조정할 수 있는 그룹 상세 페이지로 이동 	최상
	크리에이터는 Studio 에서 공동작업자의 작업 위치를 실시간으로 확인할 수 있다.	<ul style="list-style-type: none"> 작업 상태는 실시간으로 반영되고, 각 크리에이터는 월드에서 팀원들의 현재 위치(카메라 위치) 및 작업 내역 확인 	상
	크리에이터는 공동작업한 월드의 마지막 작업 저장 시간을 확인할 수 있다.	<ul style="list-style-type: none"> Studio Home 에서 클라우드 저장된 시간 표기 형식: YYYY.MM.DD HH:MM:SS 	상
	크리에이터는 공동작업 월드를 작업 시간순으로 정렬하거나, 최근 작업한 파일을 쉽게 구별할 수 있다.	<ul style="list-style-type: none"> Studio Home 내 월드 노출 순서를 최근에 작업한 파일이 가장 앞으로 오도록 구현 (시간순 정렬) 	중
에셋과 메타데이터 관리	월드 소유자는 작업한 월드 에셋을 그룹 소유로 등록하거나, 월드와 에셋의 메타데이터를 수정할 수 있다.	<ul style="list-style-type: none"> 월드 에 대한 메타데이터 수정은 월드 소유자 또는 그룹 오너만 가능 그룹 월드에서 작업한 월드 에셋은 월드 소유자(개인 또는 그룹 오너)만 CRUD 가능 월드 소유자가 정해진 다음 업로드 시 메타데이터 입력창에 Owner 그룹으로 자동 부여됨 (default : 그룹, disabled) Member 는 공동작업중인 월드에서 월드에셋 업로드 불가능함 (필요 시 오너에게 요청) 	최상
	월드 소유자는 공동작업중인 월드를 Publish 할 수 있다.	<ul style="list-style-type: none"> 공동작업중인 월드의 메타데이터 CRUD 는 월드 오너만 가능 Member 는 Save 와 R 만 가능 (Publish 는 불가능) 	최상
접근 및 권한 안내	크리에이터는 공동작업 중 권한을 박탈당하거나 그룹에서 강퇴될 경우, 즉시 작업 불가 사유를 확인할 수 있다.	<ul style="list-style-type: none"> 권한 박탈 시 Studio Home 으로 이동 및 Alert 제공 (Alert 확인 버튼 클릭 시 이동이 아님) Alert: 공동 작업에서 제외되었습니다. 더 이상 이 콘텐츠를 편집할 수 없습니다. 	상
	크리에이터가 공동작업 권한이 없는 월드에 접근하려 할 경우, 접근 불가 사유를 안내받는다.	<ul style="list-style-type: none"> 권한이 있던 월드의 권한이 박탈되었음에도 Studio Home 에 뜨는 경우가 있을 수 있음 (버그던 아니던) Alert: 접근이 불가합니다. 월드 소유자에게 문의하세요. 	하
네트워크 및 오류 상황 안내	크리에이터는 네트워크 문제로 접속이 해제될 경우, 문제 상황에 대한 안내 메시지를 받을 수 있다.	<ul style="list-style-type: none"> Alert: 네트워크 연결이 불안정합니다. 현재 작업 중인 내용이 클라우드에 저장되지 않을 수 있으니 안정적인 네트워크 연결을 확인한 후 작업을 계속해 주세요. 	상