UML (Data Flow Diagram) Dice Game

Die

1. getDieImage()
2. setImage()
3. getValue()
4. setValue()

Dice Game

1. displayDice()
2. checkDiceNum()
3. getPlayerChoosenNum()
4. checkWinner()

Dice

1. die1 : die
2. die2 : die
3. die3 : die
4. die4 : die
5. die5 : die
6. die6 : die

Dice Game Controller