

Zeitplanung

26.10.18

- Zeitplanung erstellen und abgeben

(3 Std.)

02.11.18

- Erstellen/Suchen von Grafiken für Menüs und Spielelemente
- Erstellen der Menüs (Hauptmenü/Hilfe/Schwierigkeit)

(15 Std.)

13.11.18

- Erstellen des Spielfelds
- Zufällige Generierung von Viren auf dem Spielfeld
- Erstellen der verschiedenen Schwierigkeitsgrade

(20 Std.)

23.11.18

- Implementierung der Spiellogik
- Aufdecken der Viren + Anzeige der umliegenden Viren
- Spiel gewonnen/verloren-Benachrichtigungen

(20 Std.)

30.11.18

- Erstellen/Suchen von Audiodateien
- Einbinden der Audiodateien an die jeweiligen Auslöser

(15 Std.)

09.12.18

- Erstellen der Dokumentation
- Testen der Funktionalität des Spiels
- Fehlerbehebung und Feintuning

(15 Std.)

16.12.18

- Aufnahme in die Spielesammlung und Test auf Funktionalität der Sammlung

(5 Std.)

17.12.18

- Abgabe des Projekts

(1 Std.)