

WebRTC Rückruffunktionalität

Johannes Hamfler

Hochschule für Telekommunikation Leipzig

johannes.hamfler@hftl.de

14. Februar 2015

Übersicht

Anforderungen

Problembetrachtung

- Anruf

- Rückruf

- Fehlerbehebung

Protokollspezifikation

- Protokollformat

Anforderungen

Aufgabe

Zusatzaufgabe

Anforderungen

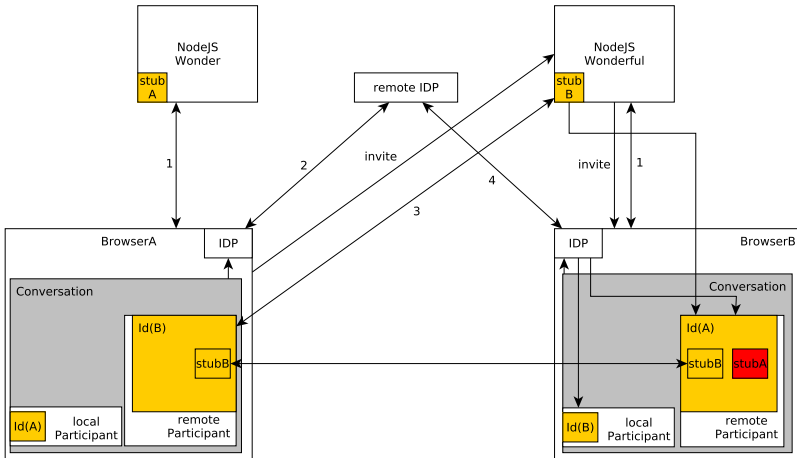
Aufgabe

- ▶ Rückruffunktionalität ermöglichen
- ▶ Zuweisung des korrekten Messaging-Stubs beim Rückruf

Zusatzaufgabe

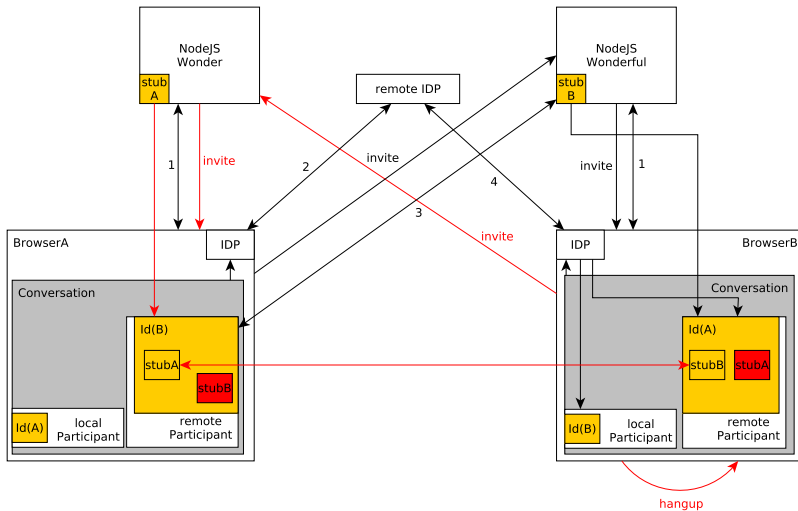
- ▶ Binden des Stubs an eine Conversation

- ▶ Remote identity bekommt korrekten messagingStub



Rückruf

- ▶ Remote identity behält nach hangup den messagingStub



Fehlerbehebung

- Im remote participant

Conversation.prototype.acceptInvitation

```
1 toIdentity.originalStub = toIdentity.↵  
    messagingStub;  
2 toIdentity.messagingStub = that.myParticipant.↵  
    identity.messagingStub;
```

Conversation.prototype.bye

```
1 element.identity.messagingStub = element.↵  
    identity.originalStub;
```

► Einteilung des Payloads

1 asdada

Referenzen



RFC 3828 (Juli 2004),

The Lightweight User Datagram Protocol (UDP-Lite)

<http://tools.ietf.org/html/rfc3828>

Vielen Dank
für eure Aufmerksamkeit.

Sind Fragen offen?