

WebRTC Rückruffunktionalität

Johannes Hamfler

Hochschule für Telekommunikation Leipzig

johannes.hamfler@hftl.de

14. Februar 2015

Übersicht

Anforderungen

Problembetrachtung

Anruf

Rückruf

Fehlerbehebung

Teillösung

Lösung

Anforderungen

Aufgabe

Zusatzaufgabe

Anforderungen

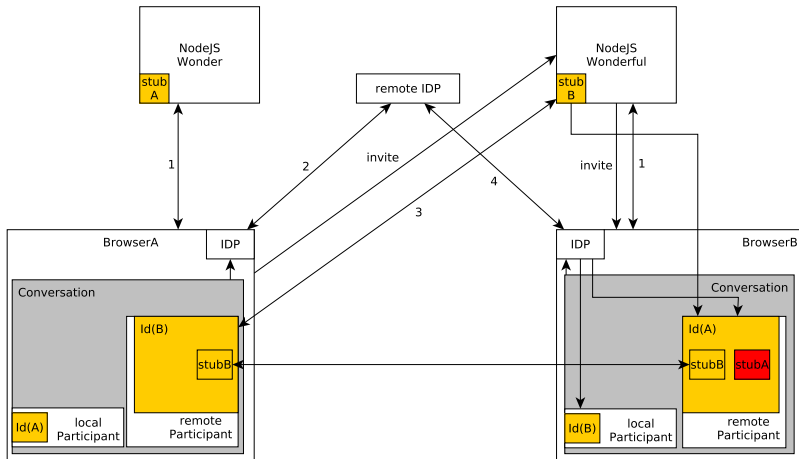
Aufgabe

- ▶ Rückruffunktionalität ermöglichen
- ▶ Zuweisung des korrekten Messaging-Stubs beim Rückruf

Zusatzaufgabe

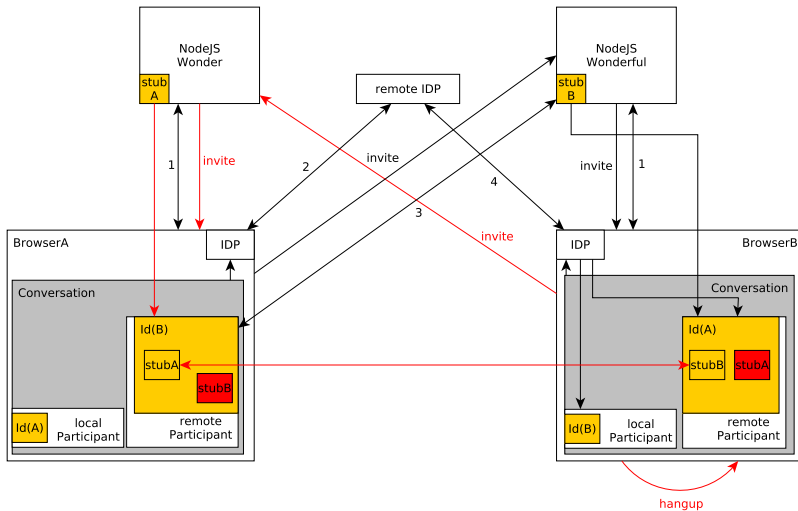
- ▶ Binden des Stubs an eine Conversation

► Remote identity bekommt korrekten messagingStub



Rückruf

- ▶ Remote identity behält nach hangup den messagingStub



Teillösung

- Im remote participant

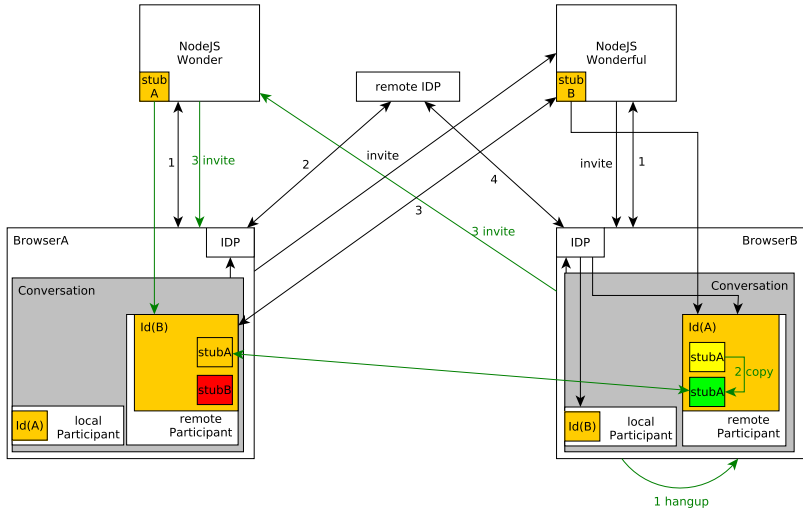
Conversation.prototype.acceptInvitation

```
1 toIdentity.originalStub = toIdentity.↵  
  messagingStub;  
2 toIdentity.messagingStub = that.myParticipant.↵  
  identity.messagingStub;
```

Conversation.prototype.bye

```
1 element.identity.messagingStub = element.↵  
  identity.originalStub;
```

Teillösung



Teillösung

- ▶ Recall jetzt möglich
- ▶ Da originaler `messagingStub` gespeichert wird, muss kein erneuter Download erfolgen
- ▶ Kopieren des `messagingStubs` löst das Problem nur bei eigenem hangup
- ▶

Lösung

Lösung

- ▶ *.bye und *.close nicht geeignet
- ▶ Beide nutzen jedoch die leave-Methode

Participant.prototype.leave

```
1  this.identity.messagingStub=this.identity.↵  
    originalStub;
```

- ▶ Recall jetzt in jeder Kombination möglich
- ▶ Da originaler messagingStub gespeichert wird, muss kein erneuter Download erfolgen

Referenzen



RFC 3828 (Juli 2004),

The Lightweight User Datagram Protocol (UDP-Lite)

<http://tools.ietf.org/html/rfc3828>

Vielen Dank
für eure Aufmerksamkeit.

Sind Fragen offen?