

# AP Computer Science Notes

Jooney Han

September 19, 2023

## 클래스의 구조 클래스의 네이밍 규칙

- 클래스의 이름은 대문자로 시작한다.
- 클래스의 이름은 여러 단어로 이루어져 있을 경우, 단어의 첫 글자를 대문자로 한다.

### 주석의 종류

- `//` - 줄
- `/* */` - 전체
- `/** */` - javadoc

### OOP

- Encapsulation
  1. Information Hiding
  2. 정보 은닉
- Polymorphism
  1. Overloading
  2. Overriding
- Inheritance
  1. Code Reuse

## Body (Driven Class)

- Attribute
  1. private
  2. public
  3. protected
- Method
  1. Constructor
    - (a) 이름이 클래스와 같음
    - (b)
  2. Modifier
    - (a) Mutator
    - (b) Constructor가 여기 해당
  3. Accessor

## Driving Class

```
1 public class StudentTest // class header
2 {
3     public static void main(String [] args)
4     {
5         // access identifier
6         // method identifier
7         // return type
8         // formal input parameter
9
10        System.out.println();
11        // dot operator, member access operator
12    }
13 }
```

## Data & Code 분리

1. main(String []args) actual input parameter
  - Integer.parseInt(args[0]);
2. Scanner Class
3. Chn.util

## 환경변수

### 1. 커맨드 실행

- (a) 현재 디렉
- (b) PATH

### 2. Import

- (a) asterisk - 필요한 코드만 import
- (b) ClassPath - command search 시작점 제공

### 3. Jar: java archive; zip이랑 같은 압축 알고리즘 사용

- (a)