

Tools For Design

Skills to pay the bills!



Sketchbook

Vandaag

1. Challenges bespreken
2. Tips & Tricks
3. Class Challenge
4. Home Challenge

Challenges
bespreken



2015

AUGUST

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
30	31	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	2

WED 8

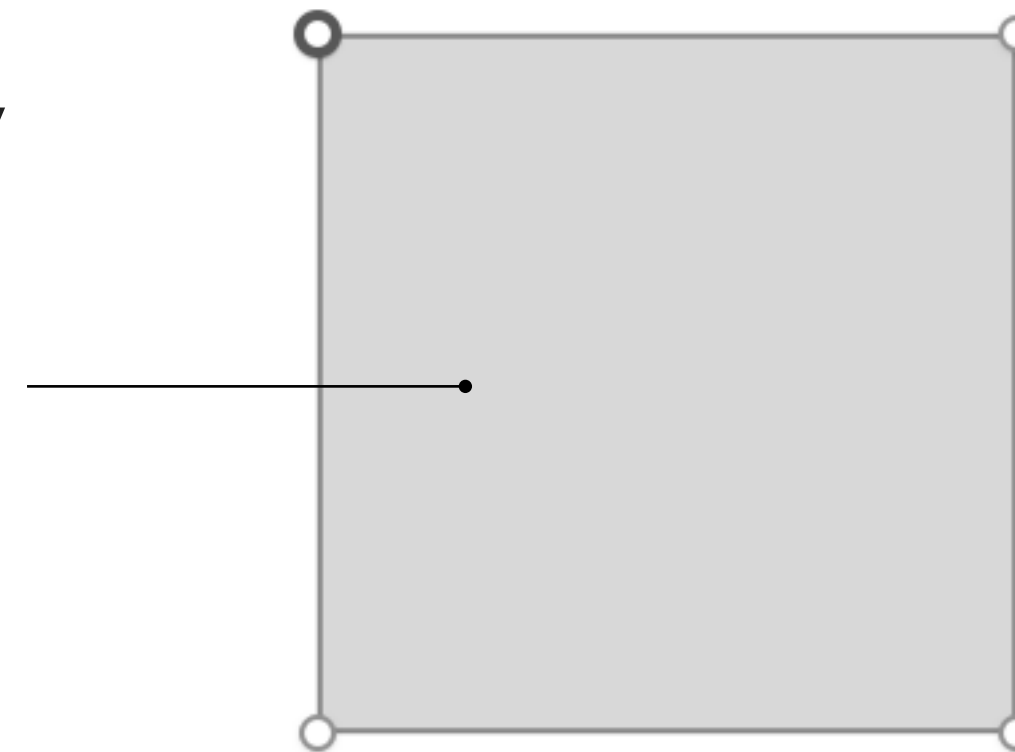
9.00 COFFEE WITH PETE

11.00 PING PONG



Vector Edit Mode

*Door op 'enter' te drukken,
dubbel te klikken op een
vector element of in de
toolbar op 'edit' te klikken
kom je in de edit-mode.*



Vector Points

Bij het vector editen heb je verschillende typen gedrag van vector points. Deze kun je hier instellen.

Finish Editing

Close Path


Position


0


X


0

Y

Straight

Mirrored

Disconnected


Asymmetric

Corners

0

Round: Full Pixels

▼





Pixel rounding

Bij het aanmaken van nieuwe vector points kun je kiezen om de coördinaten op gehele pixels af te ronden.

Finish Editing

Close Path


Position


0


X


0

Y

Straight

Mirrored

Disconnected


Asymmetric

Corners

0

Round: Full Pixels

▼

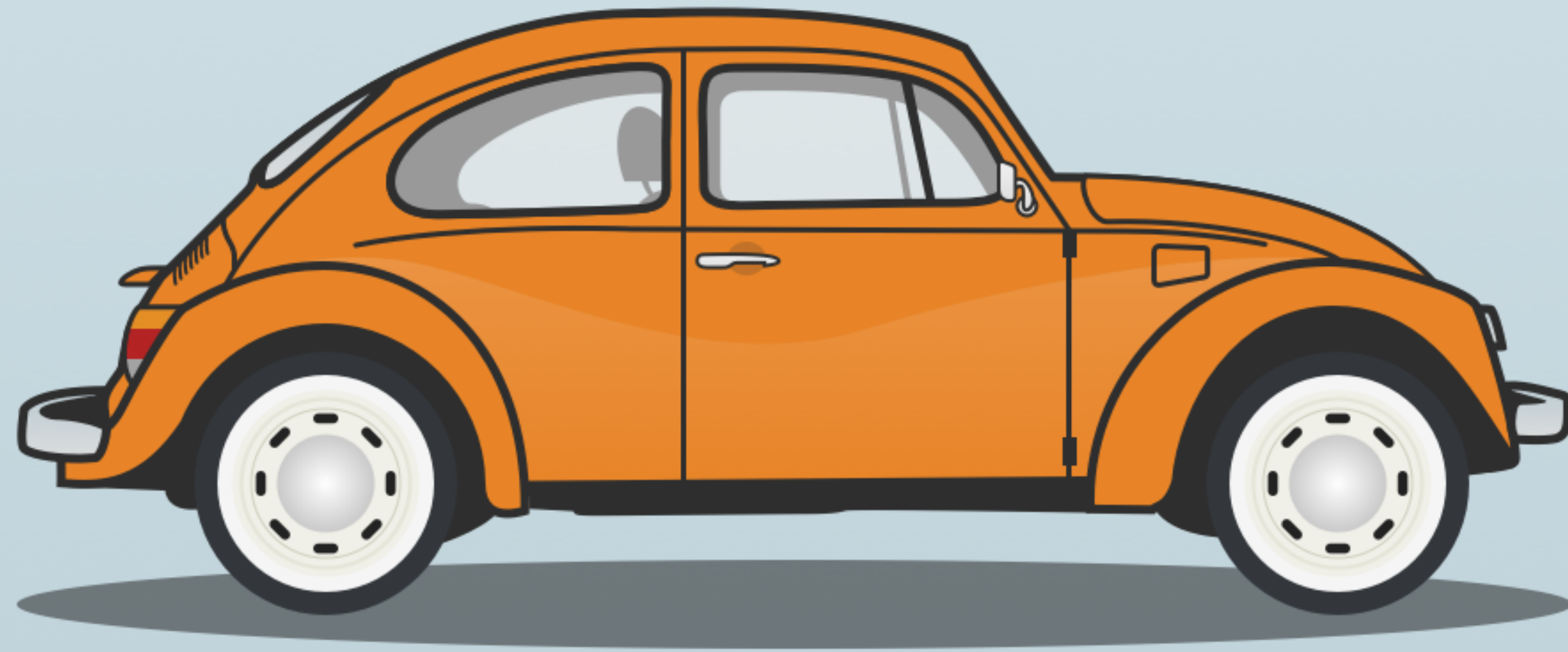




Class Challenge







Pick something nice! ^^

Opleveren

Ook deze week upload je jouw sketch bestanden van de class én home challenge minimaal één uur voor aanvang van de volgende les naar Basecamp met deze naamgeving:

`studentnr_achternaam_class/home_week-x.sketch`
(voorbeeld: 0876543_jansen_class_week-3.sketch)

Met de volgende labels:

'class' of 'home' én 'week x'

