

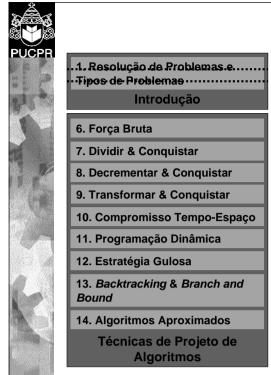
## Fundamentos da Análise da Eficiência de Algoritmos

Notação Assintótica

Aula 2 Alessandro L. Koerich

Pontificia Universidade Católica do Paraná (PUCPR)

Ciência da Computação – 7º Período Engenharia de Computação – 5º Período



#### Programa do PA

- 3. Notação Assintótica e Classe de Eficiência

  4. Análise Matemática de Algoritmos

  5. Análise Empírica de Algoritmos

  Fundamentos da Análise da Eficiência de Algoritmos
- 15. Teorema do Limite Inferior

  16. Árvores de Decisão

  17. Problemas P, NP e NPC

  Limitações

Koerich (alekoe@ppgia.pucpr.br)

Ciência/Eng. de Computação

Draiata a Apálica da Algarit

2007



#### Plano de Aula

- Introdução
- Estrutura da Análise de Algoritmos
- \* Crescimento de Funções e Notação Assintótica
- \* Comparação de Funções
- \* Resumo



#### Introdução

- Como avaliar um algoritmo?
- \* Dado um algoritmo, podemos perguntar se:
  - Ele de fato fornece uma solução para o problema em questão ?
  - \* Quão eficiente é o algoritmo ?
  - Qual o espaço em memória necessário para a execução?
  - \* Existem maneiras melhores de se resolver o problema?

.

/Eng. de Computação

Projeto e

eto e Análise de Algoritmos

2006

oerich (alekoe@ppgia.pucpr.br)

cia/Eng. de Computação Projeto e Análise de Algor



#### Introdução

- Assim, um dos principais objetivos é o de desenvolver habilidades para avaliar algoritmos
- Existem vários critérios sobre os quais podemos avaliar um algoritmo.
- \* Quais são eles?

. Koerich (alekoe@ppgia.pucpr.br)

Ciência/Eng. de Computação Projeto e Análise de Algoritmos

2006

## PUCPR

#### Análise de Algoritmos

- \* Critérios
  - \* Correção
  - \* Eficiência temporal
  - \* Eficiência espacial
  - \* Otimalidade
- \* Dois métodos:
  - \* Análise teórica
  - \* Analise empírica



#### Introdução

#### **Abordagem Experimental**

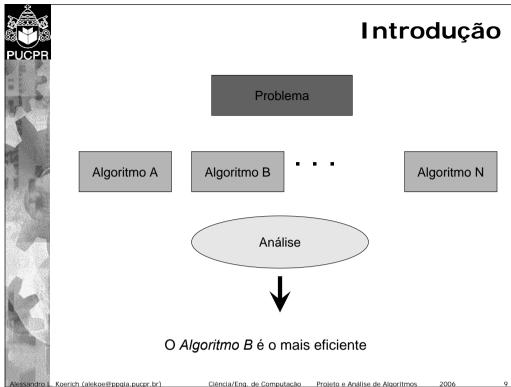
- Implementar o algoritmo e executar o programa para um conjunto de dados de teste
- \* Porém
  - \* não podemos testar todas as possíveis entradas.
  - podemos esquecer algum caso em que o algoritmo falha ou caso em que o desempenho do algoritmo é particularmente bom ou ruim
  - Os resultados dependem de aspectos de implementação



#### Introdução

#### Abordagem Teórica

- \* Estudar o algoritmo em termos gerais e tentar prever aspectos gerais do seu comportamento:
  - \* Correção: Ele fornece uma solução válida para o problema ?
  - \* Eficiência: Quanto tempo ele gasta? Quanto de memória ele usa?





#### Análise de Algoritmos

- \* Analisar = Prever os recursos que um algoritmo necessitará. Exemplo:
  - Memória
  - \* Largura de banda de comunicação
  - \* Hardware
- \* Objetivo: Prever o comportamento, especialmente o tempo de execução sem implementá—lo em uma plataforma específica



Alessa

Computação I

2004



#### Estrutura da Análise

- Como analisar a eficiência de algoritmos?
- \* Existem dois tipos de eficiência: eficiência temporal e eficiência espacial.
  - \* A **eficiência temporal** indica quão rápido um algoritmo em questão é executado.
  - \* A **eficiência espacial** está relacionada com o espaço extra que o algoritmo necessita.



#### Estrutura da Análise

- Antigamente, ambos recursos tempo e espaço
   eram valiosos.
- \* Atualmente, a quantidade extra de espaço requerida por um algoritmo não é tão importante, ainda que exista uma diferença entre memória principal, secundária e *cache*.
- \* Porém, o tempo continua sendo importante, pois, problemas cada vez mais complexos são tratados → abordaremos somente eficiência temporal

L. Koerich (alekoe@ppgia.pucpr.br)

Cia--i-/F-- d- C-----t---

Projeto e Análise de Algoritr

e de Algoritmos 2006

2006 11

alekoe@ppgia.pucpr.br)

a/Eng. de Computação Projeto e Análise de Algoritmos



#### Tamanho da Entrada

- Quase todos os algoritmos levam mais tempo para ser executados sobre entrada maiores.
- Assim, é obvio investigar a eficiência de algoritmos como função do parâmetro **n** que indica o tamanho da entrada do algoritmo.



#### Tempo de Execução?

- \* Por que não utilizar unidade "física" de tempo?
  - \* Dependência do hardware, qualidade da implementação, compilador, etc.
- Métrica que não dependa de fatores externos. Alternativas:
  - \* Contar o número de vezes que cada operação do algoritmo é realizada
  - \* Identificar a operação mais importante do algoritmo (operação básica), a operação que mais contribui para o tempo de execução total e contar o número de vezes que esta operação é realizada.



### Eficiência de Algoritmos

Geralmente, a operação que consome mais tempo está no laço (loop) mais interno do algoritmo.



#### Eficiência de Algoritmos

- \* Eficiência temporal é analisada determinando o número de repetições de operações básicas com uma função do tamanho da entrada
- \* Operação básica: a operação que contribui mais para o tempo de execução do algoritmo.

para operação básica

tamanho da entrada eficiência ou tempo tempo de execução

número de vezes que operação básica é executada

de execução



#### Eficiência de Algoritmos

- \* Atenção, pois, *C*(*n*) não contém informação sobre operações que não são básicas.
- $\bullet$  C(n) é calculado com aproximação
- \* A constante  $c_{op}$  também é uma aproximação.



ência/Eng. de Computação Projeto e Análise de Algoritmos

2006

# PUCPR

#### Eficiência de Algoritmos

\* Na análise da eficiência de algoritmos, ignoramos constantes multiplicativas e nos concentramos na ordem de crescimento da contagem da operação básica.



#### Tamanho da Entrada e Operação Básica

Problema	Medida do Tamanho da Entrada	Operação Básica	
Busca por uma chave em uma lista de <i>n</i> itens	Número de itens na lista	Comparação de chaves	
Multiplicação de duas matrizes de números de pontos flutuantes	Dimensões das matrizes	Multiplicação de Ponto Flutuante	
Calcular <i>a</i> <sup>n</sup>	n	Multiplicação de Ponto Flutuante	
Grafos	Número de vértices e/ou arestas	Visitar um vértice ou atravessar uma aresta	



#### Ordens de Crescimento

$\overline{n}$	$\log_2 n$	n	$n \log_2 n$	$n^2$	$n^3$	$2^n$	n!
10	3.3	$10^{1}$	$3.3 \cdot 10^{1}$	$10^{2}$	$10^{3}$	$10^{3}$	$3.6 \cdot 10^6$
$10^{2}$	6.6	$10^{2}$	$6.6 \cdot 10^2$	$10^{4}$	$10^{6}$	$1.3 \cdot 10^{30}$	$9.3 \cdot 10^{157}$
$10^{3}$	10	$10^{3}$	$1.0 \cdot 10^4$	$10^{6}$	$10^{9}$		
$10^{4}$	13	$10^{4}$	$1.3 \cdot 10^5$	$10^{8}$	$10^{12}$		
$10^{5}$	17	$10^{5}$	$1.7 \cdot 10^6$	$10^{10}$	$10^{15}$		
$10^{6}$	20	$10^{6}$	$2.0 \cdot 10^7$	$10^{12}$	$10^{18}$		

Table 2.1 Values (some approximate) of several functions important for analysis of algorithms

- \* A função logarítmica cresce mais lentamente
- \* As funções exponenciais e fatoriais crescem rapidamente

Alessa

I. Koerich (alekoe@ppgia.pucpr.br)

Eng. de Computação Projeto e Análise de Algoritmos

2006



#### Crescimento de Funções

- Ordem de crescimento do tempo de execução de um algoritmo
  - \* Caracterização simples da eficiência do algoritmo
  - Comparar o desempenho relativo de algoritmos alternativos
- \* Em geral podemos determinar o tempo de execução exato de um algoritmo, porém.... a precisão extra não vale o esforço de calculá—lo.

L. Koerich (alekoe@ppgia.pucpr.br)

iência/Eng. de Computação

Projeto e Análise de Algoritmos

2006

21

## (

#### Crescimento de Funções

Para entradas grandes:

- \* As constantes multiplicativas e
- \* Os termos de mais baixa ordem

são dominados pelos efeitos do tamanho da entrada



#### Melhor Caso, Caso Médio, Pior Caso

- \* Para alguns algoritmos, eficiência depende não somente do tipo da entrada, mas também das especificidades de uma entrada em particular.
- \* Exemplo: Algoritmo Busca Seqüencial



#### **Exemplo: Busca Sequencial**

- Problema: Dado uma lista de n elementos e um chave de busca K, encontre um elemento igual a K, se presente.
- \* Algoritmo: Varrer a lista e comparar os elementos sucessivos com *K* até encontrar um elemento similar (busca bem sucedida) ou percorrer toda a lista (busca mal sucedida)
  - \* Pior caso?
  - \* Melhor caso?
  - \* Caso médio ?

Koerich (alekoe@ppgia.pucpr.br)

Ciência/Eng. de Computação

Projeto e Análise de Algoritmos

006

(alekoe@ppgia.pucpr.br)

cia/Eng. de Computação Projeto e Análise de Algoritmos



### Algoritmo Busca Següencial

**ALGORITHM** SequentialSearch(A[0..n-1], K)

//Searches for a given value in a given array by sequential search //Input: An array A[0..n-1] and a search key K//Output: Returns the index of the first element of A that matches K or -1 if there are no matching elements while i < n and  $A[i] \neq K$  do  $i \leftarrow i + 1$ if i < n return ielse return -1





#### Melhor Caso, Caso Médio, Pior Caso

Para alguns algoritmos, eficiência depende do tipo da entrada:

- \* Pior Caso: W(n) máximo sobre entradas de tamanho
- \* Melhor Caso: B(n) mínimo sobre entradas de tamanho n
- **☀** Caso Médio: *A*(*n*) − "média" sobre entradas de tamanho
  - \* Número de vezes que a operação básica será executada sobre entrada típica
  - Não é a média entre pior melhor casos
  - Número esperado de repetições das operações básicas



#### Notação Assintótica

- A análise da eficiência de algoritmos se concentra na ordem de crescimento da operação básica de um algoritmo, como o principal indicador de sua eficiência.
- Para comparar e classificar estas ordens de crescimento, são utilizadas notações assintóticas.
- Objetivo: Resumir o comportamento de um algoritmo em fórmulas simples e de fácil compreensão



#### Taxa de Crescimento Assintótica

Um modo de comparar funções, que ignora fatores constantes e entradas de tamanho pequeno

- \* O(g(n)): classe de funções f(n) que crescem não mais rapidamente que q(n)
- \*  $\Theta(g(n))$ : classe de funções f(n) que cresce na mesma taxa que q(n)
- \*  $\Omega(g(n))$ : classe de funções f(n) que crescem pelo menos tão rapidamente quanto q(n)



#### Notação Assintótica

- Eficiência Assintótica
  - \* Maneira como o tempo de execução de um algoritmo aumenta com o tamanho da entrada no limite, a medida que a entrada aumenta indefinidamente
- \* Em geral:
  - \* Um algoritmo que é assintoticamente mais eficiente será a melhor escolha para todas as entradas (exceto as muito pequenas)

#### Notação Assintótica

- \* Notação Θ (Theta)
- \* Notação O (O maiúsculo)
- \* Notação Ω (Ômega maiúsculo)
- \* Notação o ( o minúsculo )
- \* Notação w (ômega minúsculo)



#### Notação ⊕

\* Para uma dada função q(n) denotamos por  $\Theta(q(n))$  o conjunto de funções:

 $\Theta(g(n))=\{f(n): \text{ existem constantes positivas } c_1, c_2 \text{ e} \\ n_0 \text{ tais que } 0 \leq c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n) \text{ para todo } n \geq 0$ 

\* Uma função f(n) pertence ao conjunto  $\Theta(g(n))$ se existem constantes positivas  $c_1$  e  $c_2$  tais que ela possa ser "imprensada" entre  $c_{i}g(n)$  e  $c_{2}g(n)$ , para um valor de n suficientemente grande.



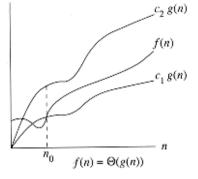
#### Notação ⊕

- \* Como  $\Theta(q(n))$  é um conjunto, poderíamos escrever " $f(n) \in \Theta(g(n))$ " para indicar que f(n) é um membro de (ou pertence a)  $\Theta(g(n))$
- \* Em vez disso, geralmente escreveremos  $f(n) = \Theta(g(n))$



#### Notação ⊕

\* A figura abaixo apresenta as funções f(n) e g(n) onde  $f(n) = \Theta(g(n))$ 



\* Para todos os valores de n à direita de  $n_o$ , o valor de f(n) reside em  $c_1g(n)$  ou acima dele, e em  $c_2g(n)$  ou abaixo deste valor

Koerich (alekoe@ppqia.pucpr.br)

Ciência/Eng. de Computação

Projeto e Análise de Algoritmos

2006



#### Notação ⊕

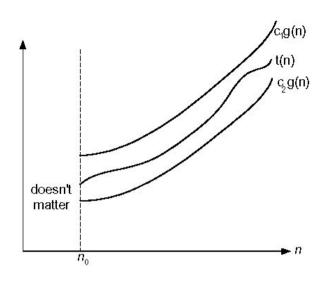


Figure 2.3 Big-theta notation:  $t(n) \in \Theta(g(n))$ 

L. Koerich (alekoe@ppgia.pucpr.br)

Ciência/Eng. de Computação Pro

Projeto e Análise de Algoritmos

2006



#### Notação ⊕

- \* Em outras palavras, para todo  $n \ge n_o$ , a função f (n) é igual a g (n) dentro de um fator constante.
- \* Dizemos que g(n) é um limite assintóticamente restrito para f(n).
- \* A definição de  $\Theta$  (g (n)) exige que todo membro  $f(n) \in \Theta$  (g (n)) seja assintóticamente não negativo, isto é, que f(n) seja não negativo sempre que n for suficientemente grande.



#### Notação ⊕

- \* Os termos de mais baixa ordem de uma função assintoticamente positiva podem ser ignorados na determinação de limites assintoticamente restritos.
- Eles são insignificantes para grandes valores de n.



### Notação ⊕

- \* Qualquer constante é um polinômio de grau o
- \* Qualquer função constante pode ser expressa como  $\Theta(n^o)$  ou  $\Theta(1)$



iencia/Eng. de Computação

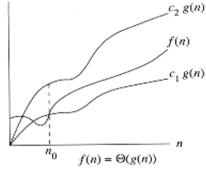
Projeto e Análise de Algoritmos

2006

PUCPR

#### Notação O

\* Como vimos, a notação Θ limita assintoticamente uma função acima e abaixo.



\* Quando temos apenas um limite assintótico superior, usamos a notação *O*.

sandro L. Ko

)

mputação Projeto e

Proieto e Análise de Algoritmos

\_\_\_.



#### Notação O

\* Para uma dada função g(n) denotamos por O(g(n)) o conjunto de funções:

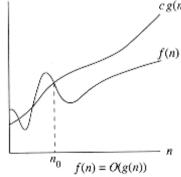
 $O(g(n))=\{f(n): \text{ existem constantes positivas } c \in n_o \text{ tais que } 0 \le f(n) \le c g(n) \text{ para todo } n \ge n_o \}$ 

\* Usamos a notação *O* para dar um limite superior sobre uma função, dentro de um fator constante.



#### Notação O

\* A figura abaixo apresenta as funções f(n) e g(n) onde f(n) = O(g(n))



\* Para todos os valores de n à direita de  $n_o$ , o valor de f(n) está em ou abaixo de g(n).

Koerich (alekoe@ppgia.pucpr.br)

Ciência/Eng. de Computação

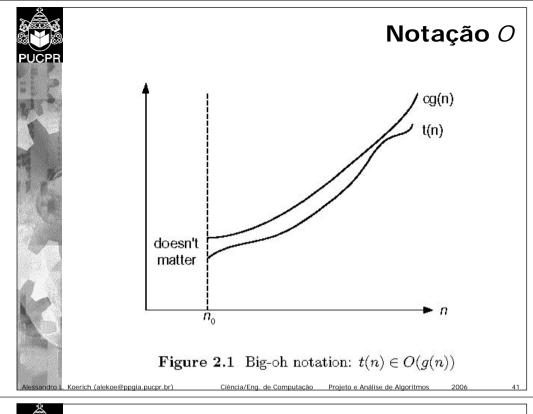
Projeto e Análise de Algoritmos

2006

39 Alessandro L. Koerich (alekoe@ppgia.

Ciência/Eng. de Computação Projeto e Anális

ojeto e Análise de Algoritmos





#### Notação O

- \* Para indicar que uma função f(n) é um membro de O(g(n)), escrevemos f(n) = O(g(n))
- \* Note que  $f(n) = \Theta(g(n))$  implica f(n) = O(g(n)), pois a notação  $\Theta$  é uma noção mais forte que a notação O.

. Koerich (alekoe@ppgia.pucpr.br

Tag de Computação - Projeto e Apólico de Algeritmos

\_\_\_.



### Notação O

\* Quando escrevemos f(n) = O(g(n)), estamos simplesmente afirmando que:

algum múltiplo constante de g (n) é um limite assintótico superior sobre f (n) sem qualquer menção sobre o quanto um limite superior é restrito.



#### Notação O

- \* Usando a notação *O* podemos descrever a estrutura de um algoritmo apenas inspecionando sua estrutura global.
- \* Ex: Algoritmo de Ordenação por Inserção
  - \* A estrutura de *loop* duplamente aninhado produz um limite superior  $O(n^2)$  sobre o tempo de execução do pior caso.

n I. Kaariah (alakaa@nnaia nuanr hr

Ciência/Eng. de Computação

Projeto e Análise de Algoritmos

2006

h (alekoe@ppgia.pucpr.br)

cia/Eng. de Computação Projeto e Análi

itmos 2

,



#### Notação $\Omega$

- \* Como vimos, a notação *O* fornece um limite assintótico superior sobre uma função.
- \* A notação  $\Omega$  fornece um limite assintótico inferior.



#### Notação Ω

\* Para uma dada função g(n) denotamos por  $\Omega(g(n))$  o conjunto de funções:

$$\begin{split} &\Omega\left(g\left(n\right)\right) = &\{f(n): \text{existem constantes positivas} \\ &c \ \text{e} \ n_o \ \text{tais que o} \le cg\left(n\right) \le f(n) \ \text{para todo} \\ &n \ge n_o \} \end{split}$$

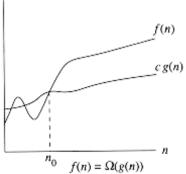


ência/Eng. de Computação Projeto e Análise de Algoritmos

2006

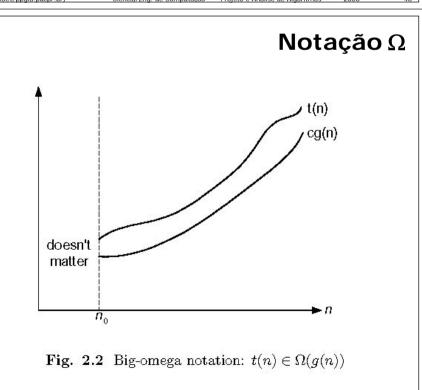
### Notação Ω

\* A figura abaixo apresenta as funções f(n) e g(n) onde  $f(n) = \Omega(g(n))$ 



\* Para todos os valores de n à direita de  $n_o$ , o valor de f(n) está em ou acima de g(n).

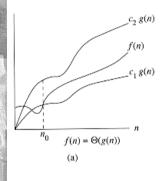


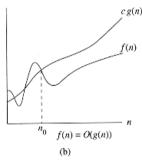


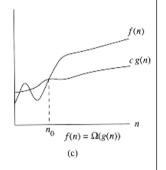


#### Notação Ω

\* TEOREMA: Para duas funções quaisquer f(n) e g(n), temos  $f(n) = \Theta(g(n))$  se e somente se f(n) = O(g(n)) e  $f(n) = \Omega(g(n))$ .







. Koerich (alekoe@ppqia.pucpr.br

ência/Eng. de Computação Proj

Projeto e Análise de Algoritmos

2006

PUCPR

#### Notação Ω

- \* Considerando—se que a notação Ω descreve um limite inferior, quando a usamos para limitar o tempo de execução do melhor caso de um algoritmo, por implicação também limitamos o tempo de execução do algoritmo sobre entradas arbitrárias.
- \* Ex: o tempo de execução no melhor caso da ordenação por inserção é  $\Omega(n) \rightarrow$  o tempo de execução da ordenação por inserção é  $\Omega(n)$ .

A

Computação Pro

Projeto e Análise de Algoritmos

2004



#### Notação $\Omega$

- \* Assim, o tempo de execução da ordenação por inserção recai entre  $\Omega$  (n) e O ( $n^2$ ).
- \* Quando afirmamos que o tempo de execução de um algoritmo é  $\Omega$  (q (n )), queremos dizer que:
  - \* independentemente da entrada específica de tamanho n escolhida para cada valor de n, o tempo de execução sobre esta entrada é pelo menos uma constante vezes g(n), para um valor de n suficientemente grande.



#### Notação o

- \* A notação *o* indica um limite superior que não é assintóticamente restrito.
- \* Para uma dada função g(n) definimos o(g(n)) o conjunto de funções:

 $o(g(n))=\{f(n): \text{ para qualquer constante positiva}$  c>0, existe uma constante  $n_o>0$  tal que  $0 \le f(n) < cg(n)$  para todo  $n \ge n_o\}$ 



#### Notação o

- As definições da notação O e da notação o são semelhantes. A principal diferença é que em f(n)=O(q(n)), o limite  $0 \le f(n) \le cq(n)$  se mantém válido para alguma constante c > 0.
- \* Mas, em f(n)=o(g(n)), o limite  $o \le f(n) < cg(n)$  é válido para todas as constantes c > 0.
- Note que isto é exatamente o mesmo que a definição de O, exceto que "alguma constante" foi trocado para "para todas".

#### Notação o

\* Intuitivamente, na notação o, a função f(n) se torna insignificante em relação a g(n) à medida que n se aproxima do infinito, isto é:

$$\lim_{n \to \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0$$





#### Notação ω

\* Por exemplo,  $n^2/2 = \omega(n)$ , mas  $n^2/2 \neq \omega(n^2)$ . A relação implica  $f(n) = \omega(g(n))$  implica que:

$$\lim_{n \to \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \infty$$

se o limite existe. Isto é, f(n) se torna arbitrariamente grande em relação a g(n) à medida que *n* se aproxima do infinito.



## Notação ω

- \* A notação ω indica um limite inferior que não é assintóticamente restrito.
- \* Para uma dada função g(n) definimos  $\omega(g(n))$ o conjunto de funções:
  - $\omega(q(n)) = \{f(n) : \text{para qualquer constante positiva}\}$ c > 0, existe uma constante  $n_o > 0$  tal que  $0 \le c q(n) < f(n)$  para todo  $n \ge n_0$



#### Comparação de Funções

- Muitas das propriedades relacionais de números reais também se aplicam a comparações assintóticas:
  - \* Transitividade
  - \* Reflexividade
  - \* Simetria:
  - \* Simetria de Transposição

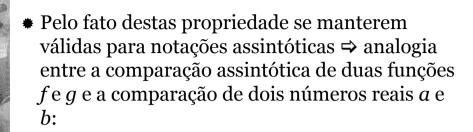


Ciência/Eng. de (

ação Projeto e Análise de Algorit

mos 2006

#### Comparação de Funções



$$f(n) = O(g(n)) \qquad \approx \qquad a \leq b,$$

$$f(n) = \Omega(g(n)) \qquad \approx \qquad a \geq b,$$

$$f(n) = \Theta(g(n)) \qquad \approx \qquad a = b,$$

$$f(n) = O(g(n)) \qquad \approx \qquad a < b,$$

$$f(n) = O(g(n)) \qquad \approx \qquad a > b.$$

. Koerich (alekoe@ppgia.pucpr.br)

Ciência/Eng. de Computação

icão Proieto e Análise

nos 200

2006



#### Comparação de Funções

- **▶** Dizemos que f(n) é assintóticamente menor que g(n) se f(n) = o(g(n)), pois f(n) = o(g(n)) ≈ a < b
- \* Dizemos que f(n) é assintóticamente maior que g(n) se  $f(n) = \omega(g(n))$ , pois  $f(n) = \omega(g(n)) \approx a > b$



#### Funções Assintóticas Básicas

1	Constante
$\log n$	Logarítmica
n	Linear
$n \log n$	$n \log n$
$n^2$	Quadrática
$n^3$	Cúbica
2 <sup>n</sup>	Exponencial
n!	Fatorial

ucpr.br) Ciência/Eng.

Ciência/Eng. de Computação Pro

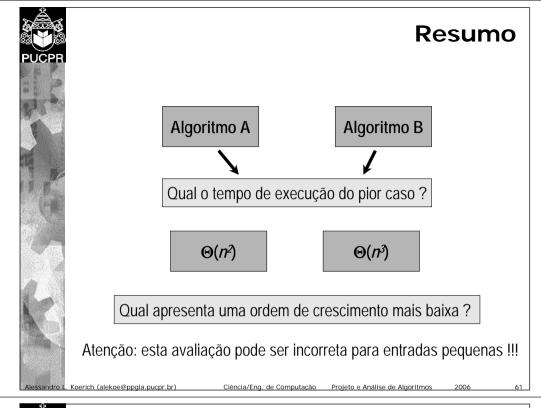
ojeto e Análise de Algoritm

nos 2006

006

(alekoe@ppgia.pucpr.br)

cia/Eng. de Computação Projeto e Análise de Algoritmos





#### Resumo

- \* Tanto eficiência temporal quanto espacial são medidas como funções do tamanho da entrada do algoritmo
- Eficiência temporal é medida contando o número de vezes que a operação básica do algoritmo é executada
- \* Eficiência espacial é medida contando o número de unidades de memória consumidas pelo algoritmo

Koerich (alekoe@ppgia.pucpr.br)

ência/Eng. de Computação Projeto e Análise de Algoritmos

2006



#### Resumo

- As eficiências de alguns algoritmos podem ser significativamente diferentes para entradas do mesmo tamanho
- \* Para tais algoritmos precisamos distinguir entre as eficiências no pior caso, no caso médio e no melhor caso.
- \* O interesse principal é na ordem de crescimento do tempo de execução do algoritmo a medida que o tamanho da entrada tende a infinito.



#### Resumo

- \* As notações Θ, ΩeO são usadas para indicar e comparar as ordens de crescimento assintóticos de funções que expressam eficiências de algoritmos.
- \* As eficiências de um grande número de algoritmos recaem nas classes: constante, logarítmica, linear, n-log-n, quadrática, cúbica e exponencial.