

Roteiro

IMPORTANTE: Este roteiro é apenas uma sugestão de atividades para um estudo on-line, remoto, reforço ou aperfeiçoamento. A adoção das atividades aqui propostas não substituem a aula presencial e não abonam a presença das atividades acadêmicas em nenhum momento.

I. Assistir aos vídeos:

1. Java Básico: Variáveis e Tipos Primitivos
2. Java Básico: Classes Executáveis
3. Java Básico: Classes
4. Java Básico: Objetos
5. Java Básico: Pacotes
6. Java Básico: Visibilidade de Atributos
7. Java Básico: Visibilidade de Métodos
8. Java Básico: Parâmetros
9. Java Básico: Encapsulamento
10. Java Básico: Construtor

II. Realizar a lista de exercícios **Classes, Métodos e Atributos**.

III. Realizar a lista de exercícios **ArrayList**.

IV. Realizar o desafio **Algoritmos de Multiplicação Rápidos**.

V. Realizar a lista de exercícios **Classes Abstratas**.

VI. Realizar a lista de exercícios **Herança**.

VII. Assistir e reproduzir a playlist **Construindo Uma Aplicação em Java com MVC + SWING + BD**:

- Revisão de Modelagem e Banco de Dados: do vídeo 1 ao 5;
- O Padrão Model-View-Controller: do vídeo 6 ao 7;
- Criando a View com SWING: do vídeo 8 ao 12;
- Criando as Controladoras: do vídeo 13 ao 15;
- Conectando com o Banco de Dados: do vídeo 16 ao 19;
- Retornando Dados do Banco de Dados: do vídeo 20 ao 28;
- Alterando Dados do Banco de Dados: do vídeo 29 ao 31;

- Apagando Dados do Banco de Dados: do vídeo 32 ao 34;
- Complementação da Aplicação: do vídeo 35 ao fim da playlist.

VIII. Reproduzir a apostila **JAVA – WEB (Banana Bacana)**

IX. Reproduzir a apostila **JAVA – WEB COM HIBERNATE + STRUTS (Sessão das Dez)**

- i. Pode reutilizar a base de dados da playlist Construindo Uma Aplicação em Java com MVC + SWING + BD;
- ii. Atenção para versão das tecnologias utilizadas.