

### **Resumo 1**

**Introdução:** “Computadores quânticos, para alguns problemas, podem ter ganhos exponenciais de performance em relação aos computadores convencionais”

**Problema de pesquisa:** “tornando possível que os algoritmos de criptografia assimétrica clássica, baseados no problema da fatoração e do logaritmo discreto, sejam quebrados.”

**Metodologia:** “Tendo essa perspectiva em vista, o tema deste trabalho é a implementação em Linguagem C++ dos algoritmos de assinatura digital pós-quânticos OV (Oil and Vinegar), UOV (Unbalanced Oil and Vinegar) e Rainbow, a fim de realizar uma análise comparativa acerca dos seus desempenhos.”

**Resultados:** Não identificado.

### **Resumo 2**

**Introdução:** “A leitura é fundamental no desenvolvimento humano. Ela estimula a criatividade, desenvolve a estrutura cognitiva, colabora na formação do juízo crítico, enriquece a expressão cultural e amplia o acesso ao conhecimento e à informação. É uma habilidade básica para que os indivíduos aprendam, trabalhem e se realizem no mundo contemporâneo.”

**Problema de pesquisa:** “Com o surgimento do hipertexto - termo criado por Theodor Holm Nelson em 1965 – capaz de criar conexões entre blocos de texto e imagens, a leitura tradicionalmente linear - início, meio e fim – evolui para um percurso não-linear, comumente representado por uma rede, em que cada bloco de informação pode se ramificar em outros blocos, interligando conteúdos outrora distantes. Espen J. Aarseth, por sua vez, introduziu os conceitos de *cibertexto* e de *literatura ergódica*, propondo alternativas de leitura em que o leitor não é mero receptáculo de informações, mas contribui, através de suas decisões, para a construção da narrativa.”

**Metodologia:** “Com base nestes conhecimentos, o presente trabalho propõe o desenvolvimento de um sistema, através de uma plataforma *web*, para a criação, leitura e disponibilização de cibertextos. A plataforma idealizada permite que seus usuários criem cibertextos e manipulem suas conexões, observadas as premissas da usabilidade e da acessibilidade, em um processo intuitivo. Além, a plataforma possui uma ferramenta de leitura para os cibertextos criados, possibilitando ao usuário a leitura ergódica na forma proposta por Aarseth. Por fim, integram a plataforma os meios de comercialização e divulgação dos cibertextos criados, incentivando os usuários a formar uma comunidade ativa e autossuficiente para a criação de narrativas.”

**Resultados:** Não identificado.

### **Resumo 3**

**Introdução:** Não identificado.

**Problema de pesquisa:** “Este trabalho apresenta uma estudo de previsão da série temporal do Bitcoin usando Redes Neurais”

**Metodologia:** “utilizando para isso, os dados do valor do preço do Bitcoin e os valores de tendência de pesquisa, que

são encontrados no Google Trends. Para isso foram utilizados os algoritmos do principal component analysis (PCA) para redução da dimensão da base de dados, reduzindo a necessidade de poder de processamento; O Backpropagation para o cálculo dos pesos da Rede; O K-fold para escolha da arquitetura da rede a ser usada no modelo. Com o objetivo de reduzir a variância e aumentar a acurácia do sistema, também foi utilizada a técnica do ensemble. Para comparar os resultados obtidos com os resultados apresentados em trabalhos anteriores, foram utilizados dados no do dia 19 de Agosto de 2013 até 19 de Julho de 2016.

Resultados: “Como resultado, a abordagem deste trabalho obteve acurácia 53,99%, utilizando os dados do valor do preço do Bitcoin e o valor do Google Trends do termo Bitcoin, enquanto o máximo obtido em trabalhos anteriores foi de 52,78%, utilizando apenas os dados do valor do preço do Bitcoin, o que significa um aumento de 1,21%. Os níveis de acurácia obtidos por esse trabalho e por trabalhos anteriores podem ser explicados pela teoria de mercado eficiente, que diz que não seria possível obter lucros acima da média do mercado sem levar em conta a sorte ou o uso de informações privilegiadas.”

## **Resumo 4**

Introdução: ““Nos dias de hoje um grande número de crianças e adolescentes tem usado aplicações sociais. De fácil acesso, essas aplicações promovem benefícios e oportunidades. “

Problema de pesquisa: “No entanto, ao mesmo tempo, expõem os usuários a diferentes riscos, dentre os quais a atividade predatória sexual. A atividade predatória sexual possui diversas finalidades como a obtenção de pornografia infantil, a extorsão e o abuso sexual. “

Metodologia: “O presente trabalho possui três objetivos principais: (i) criar um conjunto de dados de conversas textuais contendo atividade sexual predatória real para o português do Brasil; (ii) realizar uma análise estatística das conversas textuais presentes nesse conjunto de dados; (iii) realizar uma avaliação experimental considerando os algoritmos de aprendizado de máquina mais populares no domínio da pesquisa com o conjunto de dados construído. Essa avaliação considera a medida de F1 como base. “

Resultados: “Os resultados alcançados com as contribuições (i) e (ii) possibilitam que novos estudos possam se concentrar na problemática da identificação de predadores sexuais em conversas textuais para o português do Brasil. Os resultados obtidos com a contribuição (iii) evidenciam que as máquinas de vetores de suporte obtiveram o melhor comportamento, apresentando um resultado de 89.87%.”

## **Qual o melhor resumo na sua avaliação e por que foi o melhor?**

Na minha avaliação o resumo 4 foi o melhor, porque além da redação clara foi o único completo, onde constavam os quatro itens necessários para a construção de um bom resumo que seriam a introdução, problema de pesquisa, metodologia e resultados, todos os outros resumos ficaram incompletos faltando um item.