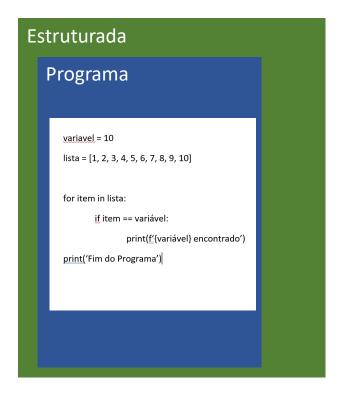
## Python Impressionador – Orientação a Objetos

- Por que só estamos falando disso agora?
- Programação Orientada a Objeto X Programação Estruturada







## Python Impressionador – Orientação a Objetos

- Qual a vantagem da Orientação a Objeto?
  - Aproveitar o código sem precisar refazer/copiar tudo
  - Encapsulamento -> Proteção a mudanças indesejadas (ex: TV você não pode desligar a tv no botão de mudar o volume)
  - Herança -> Instâncias do Objeto tem as mesmas características, apesar de ter valores diferentes
  - Polimorfismo -> Um mesmo método pode ter várias "formas" em diferentes classes (ou subclasses) – ex: Animais -> Gatos x Cachorros



## Python Impressionador – Orientação a Objetos

- Essas são as regras/conceitos importantes
- Vamos aplicar isso ao longo de tudo que aprendermos nesse módulo
- Mas principalmente na Criação de Programas mais complexos, como sites, jogos, etc;
- Então o Projeto de Criação de Site vai ser uma excelente aplicação que só vai funcionar porque vamos fazer Programação Orientada a Objeto

