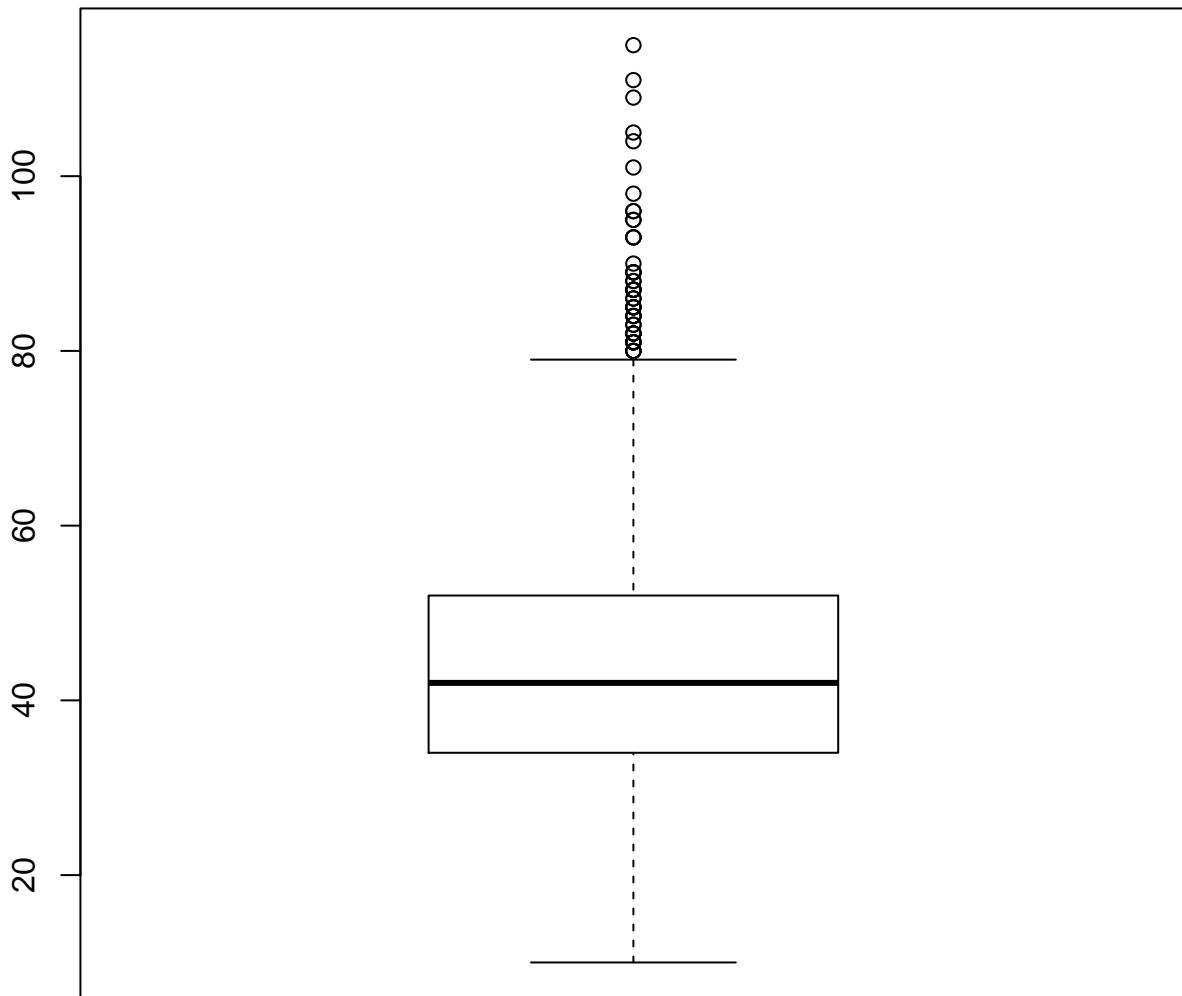
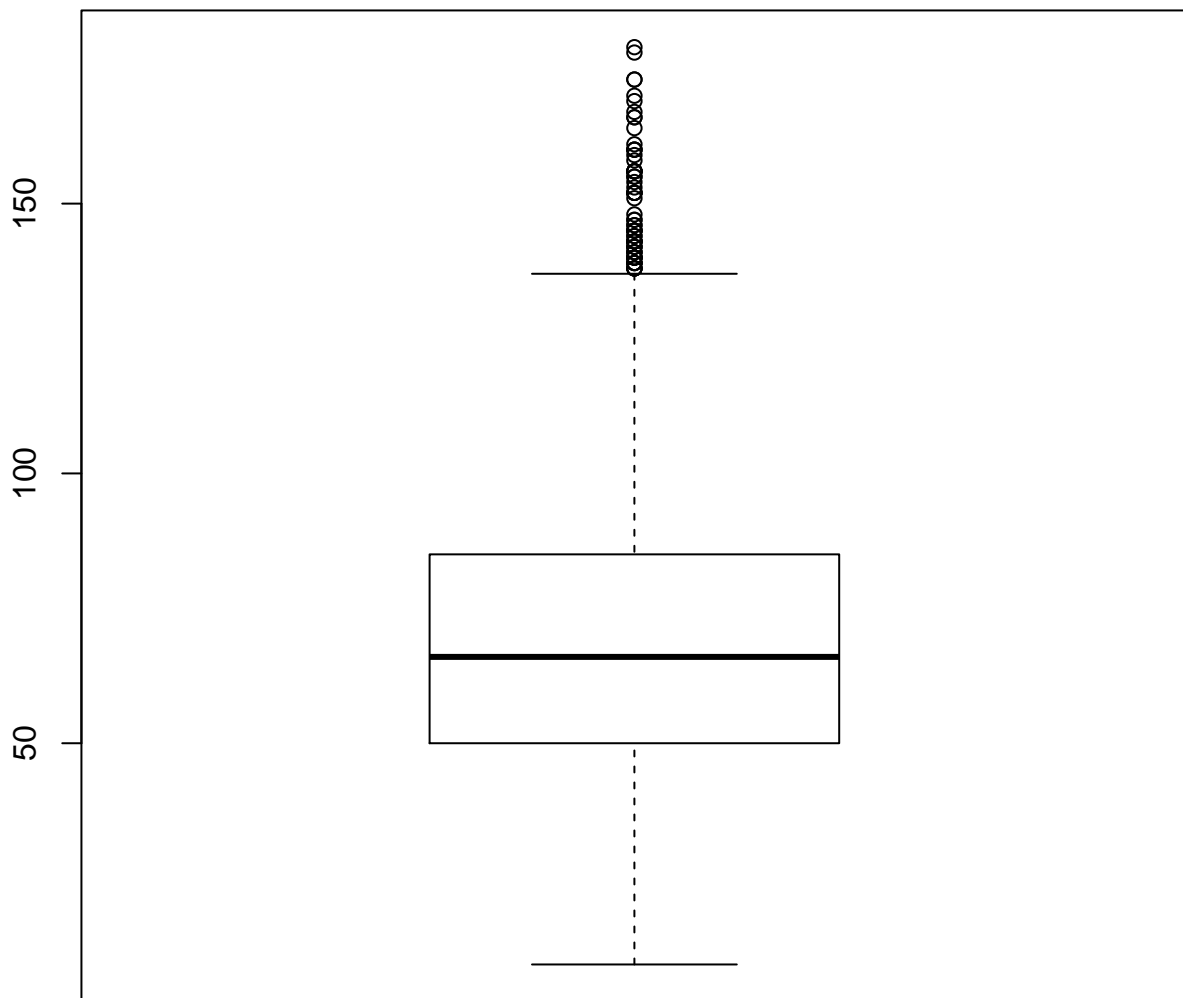


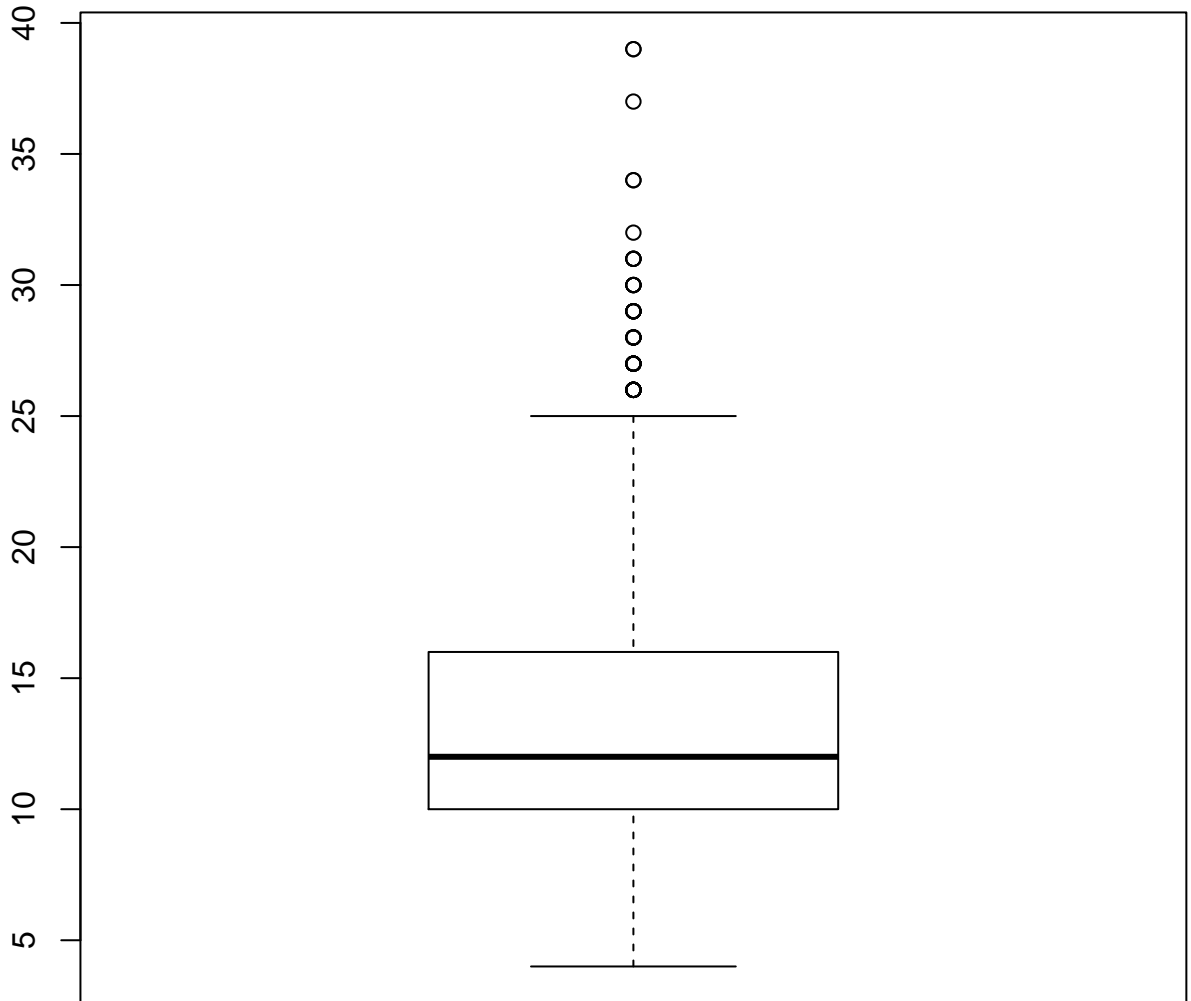
Schlagchance bei gewonnenen Spielen



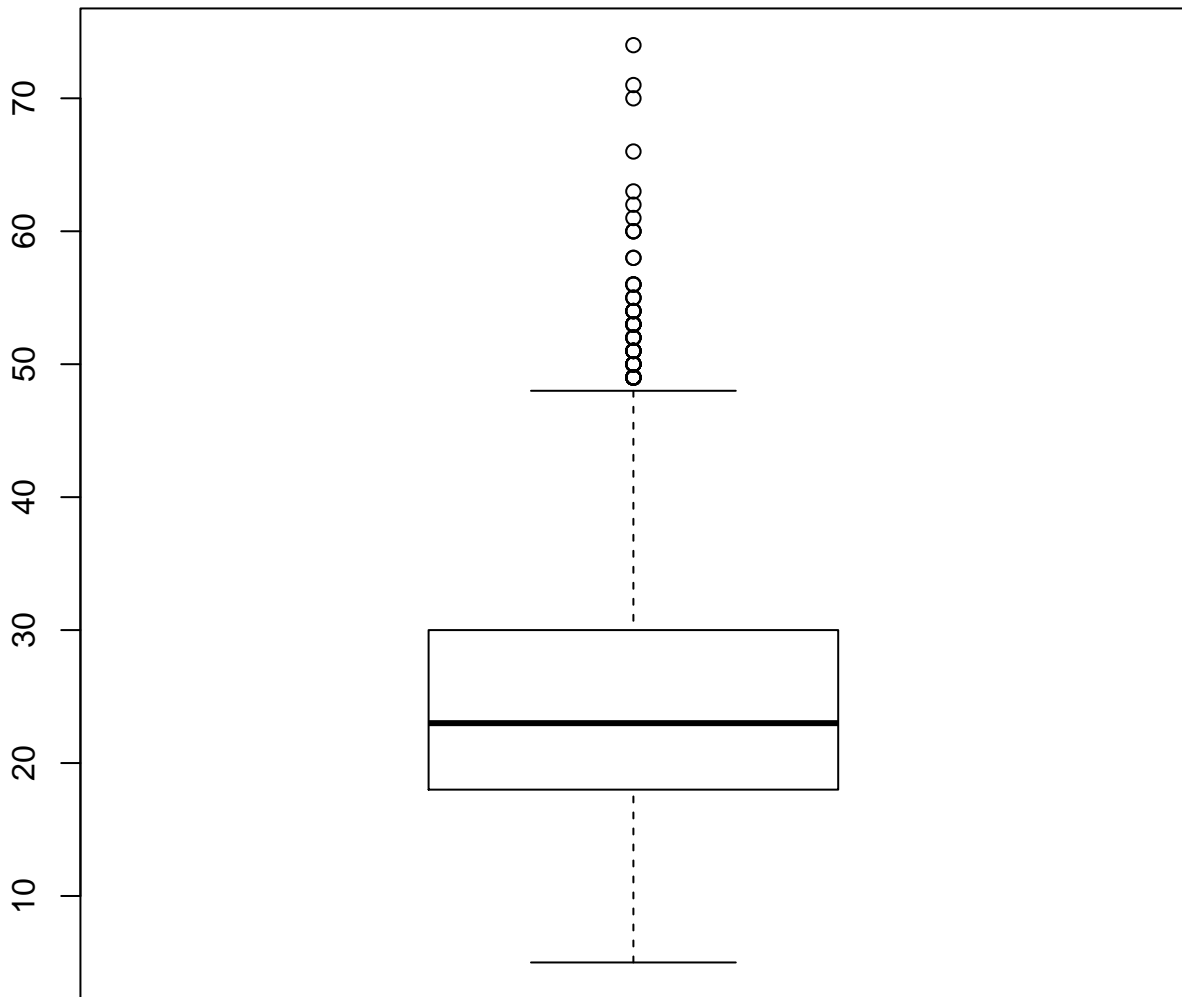
Schlagchance bei verlorenen Spielen



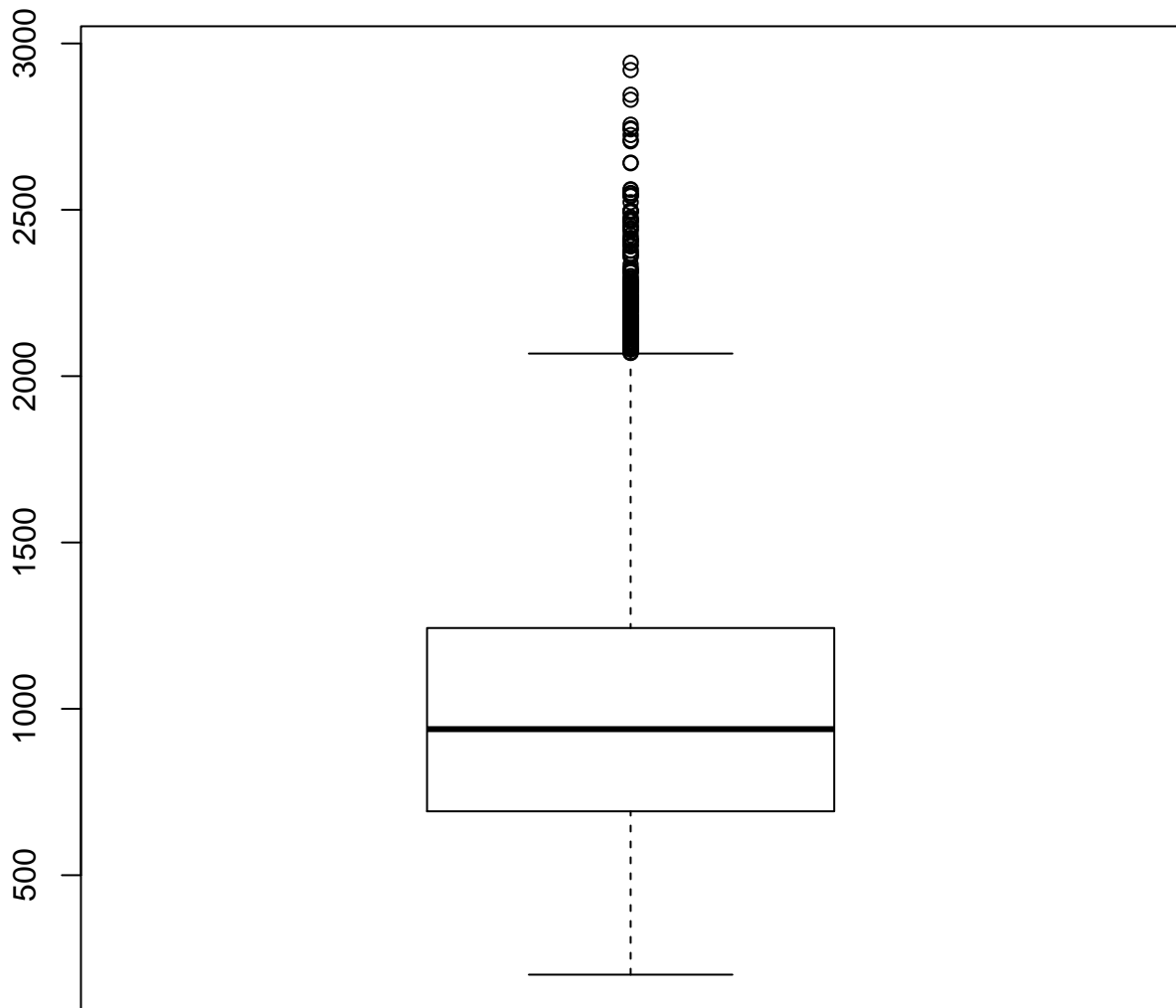
Herauskommen aus StartZone bei gewonnenen Spielen



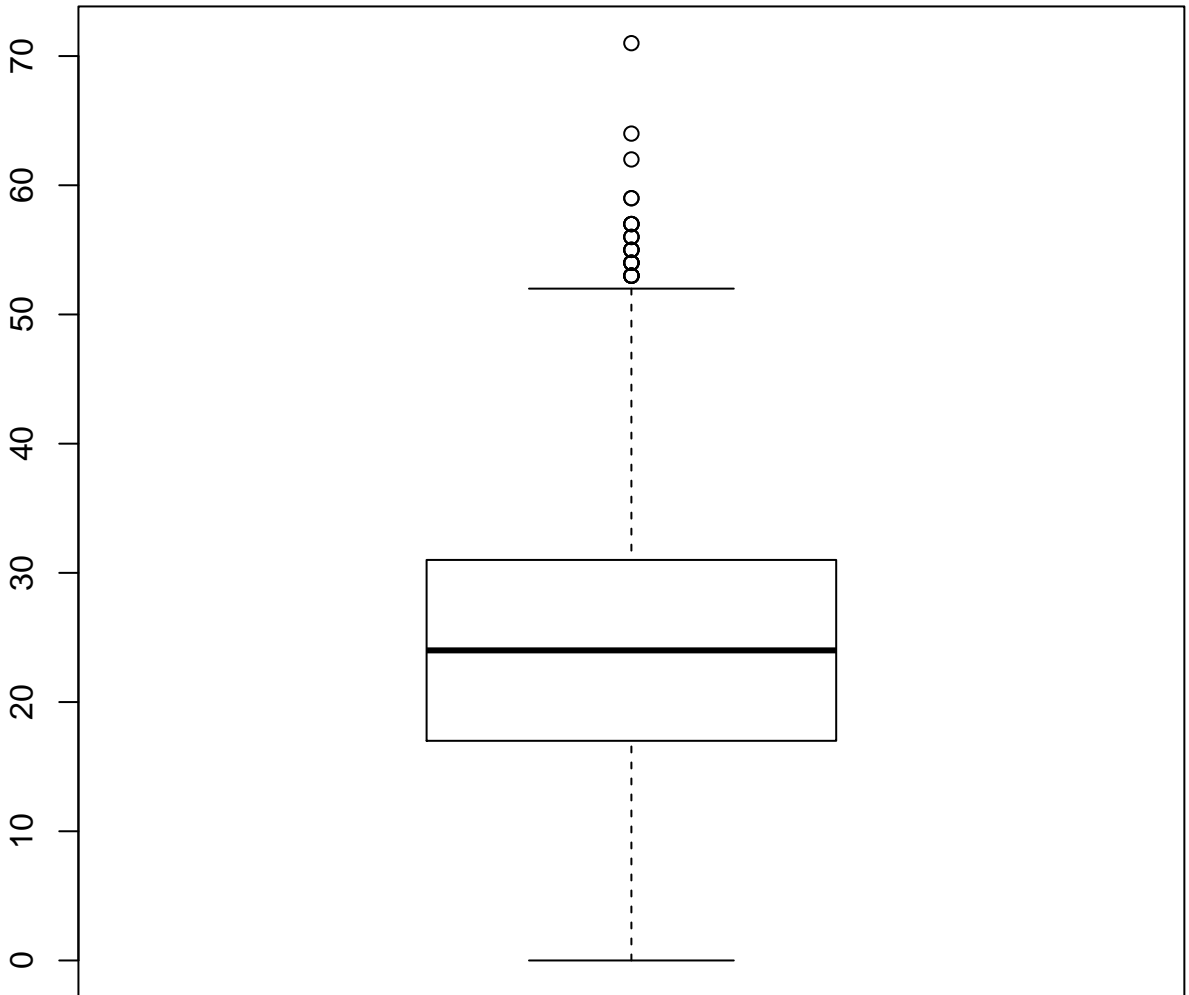
Herauskommen aus StartZone bei verlorenen Spielen



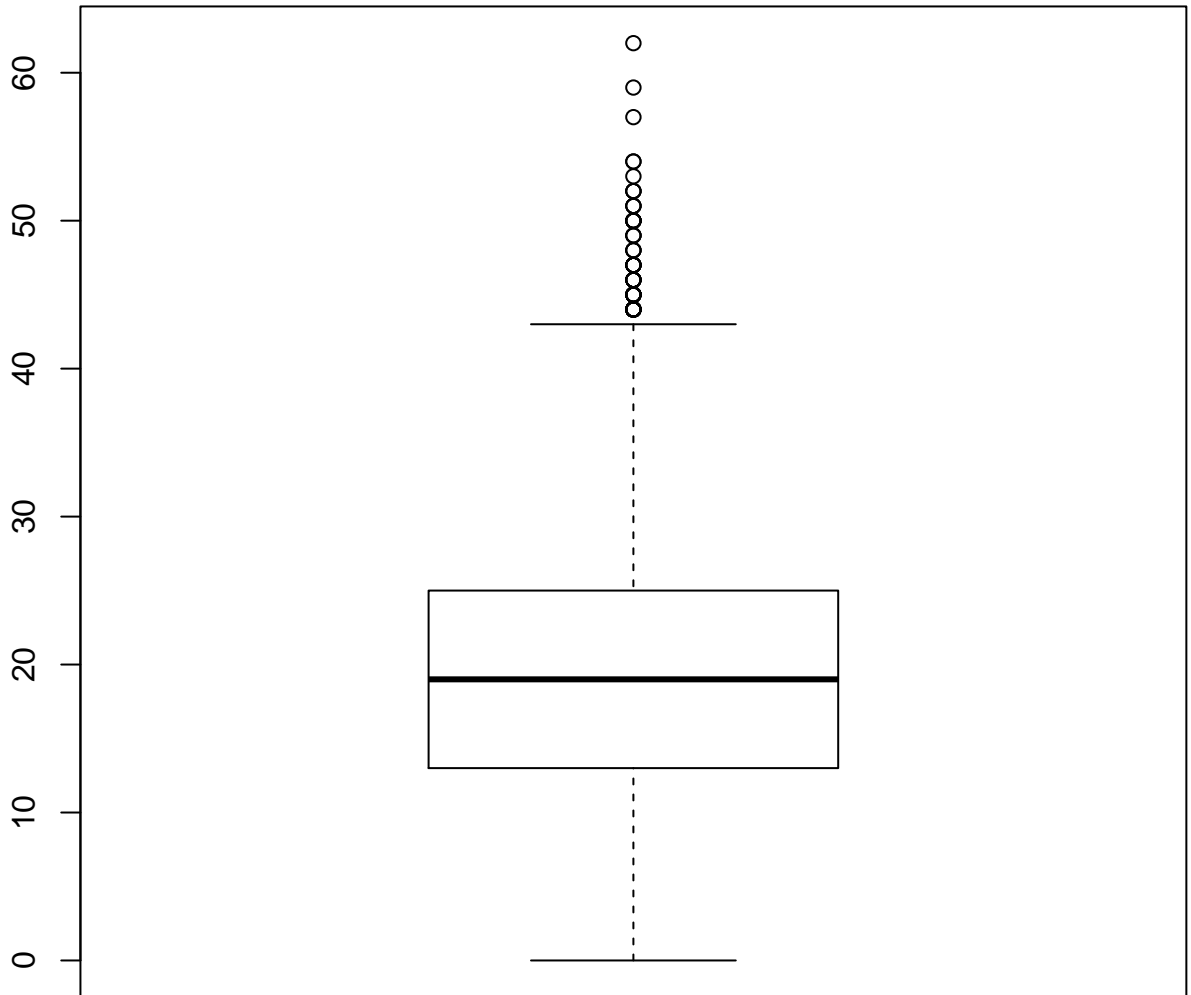
TurnCount insgesamt



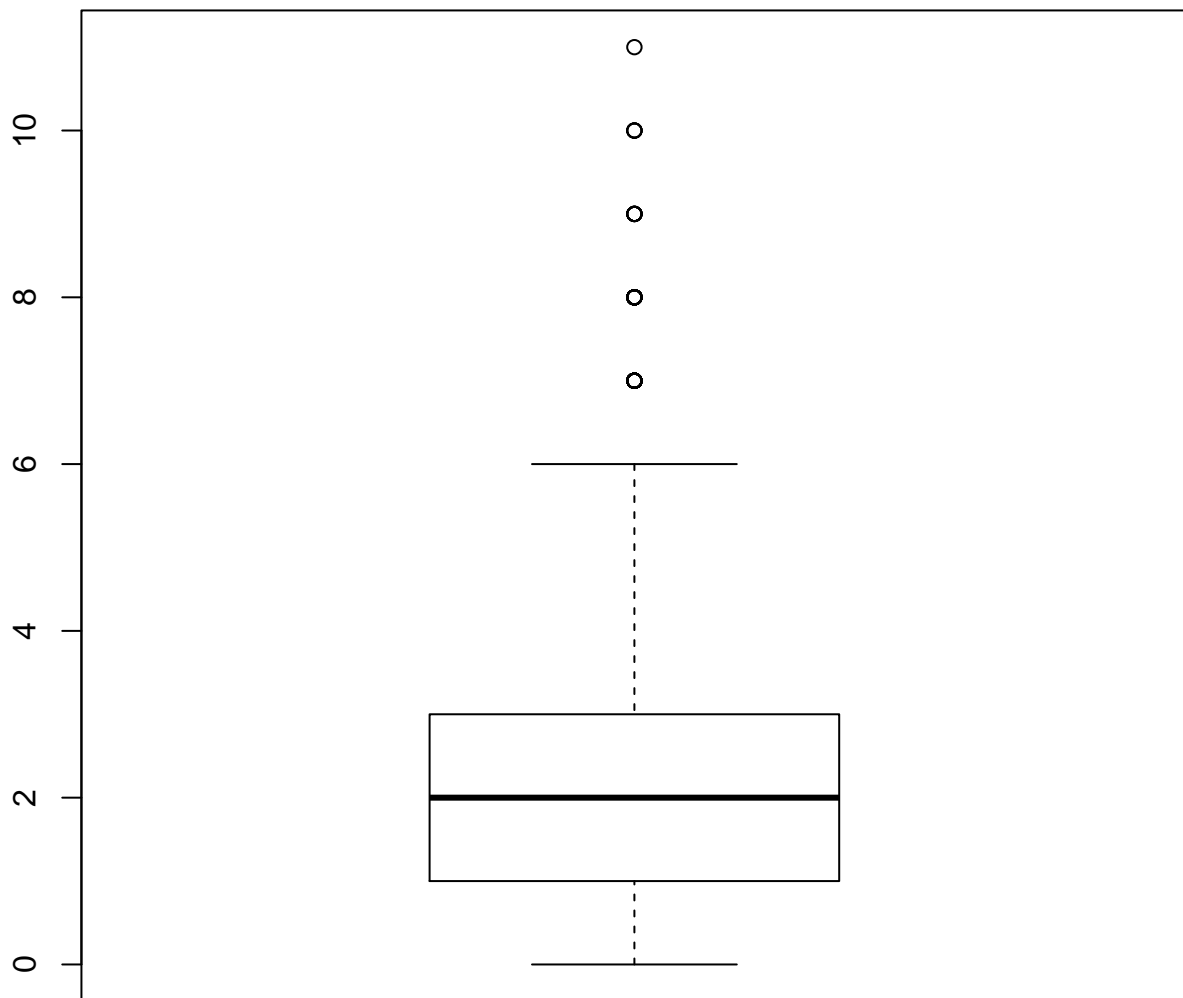
keine Zugmöglichkeit bei gewonnenen Spielen



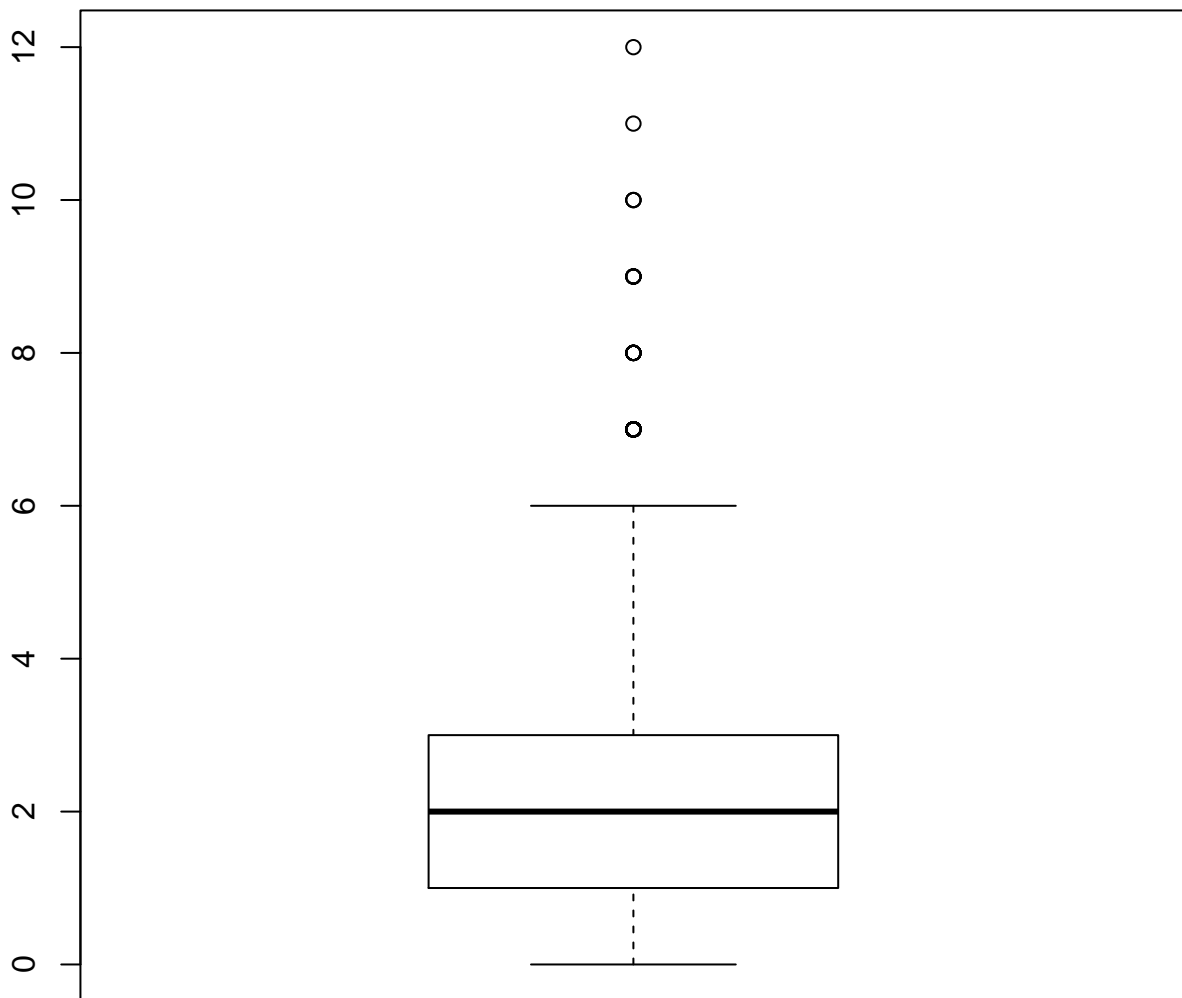
keine Zugmöglichkeit bei verlorenen Spielen



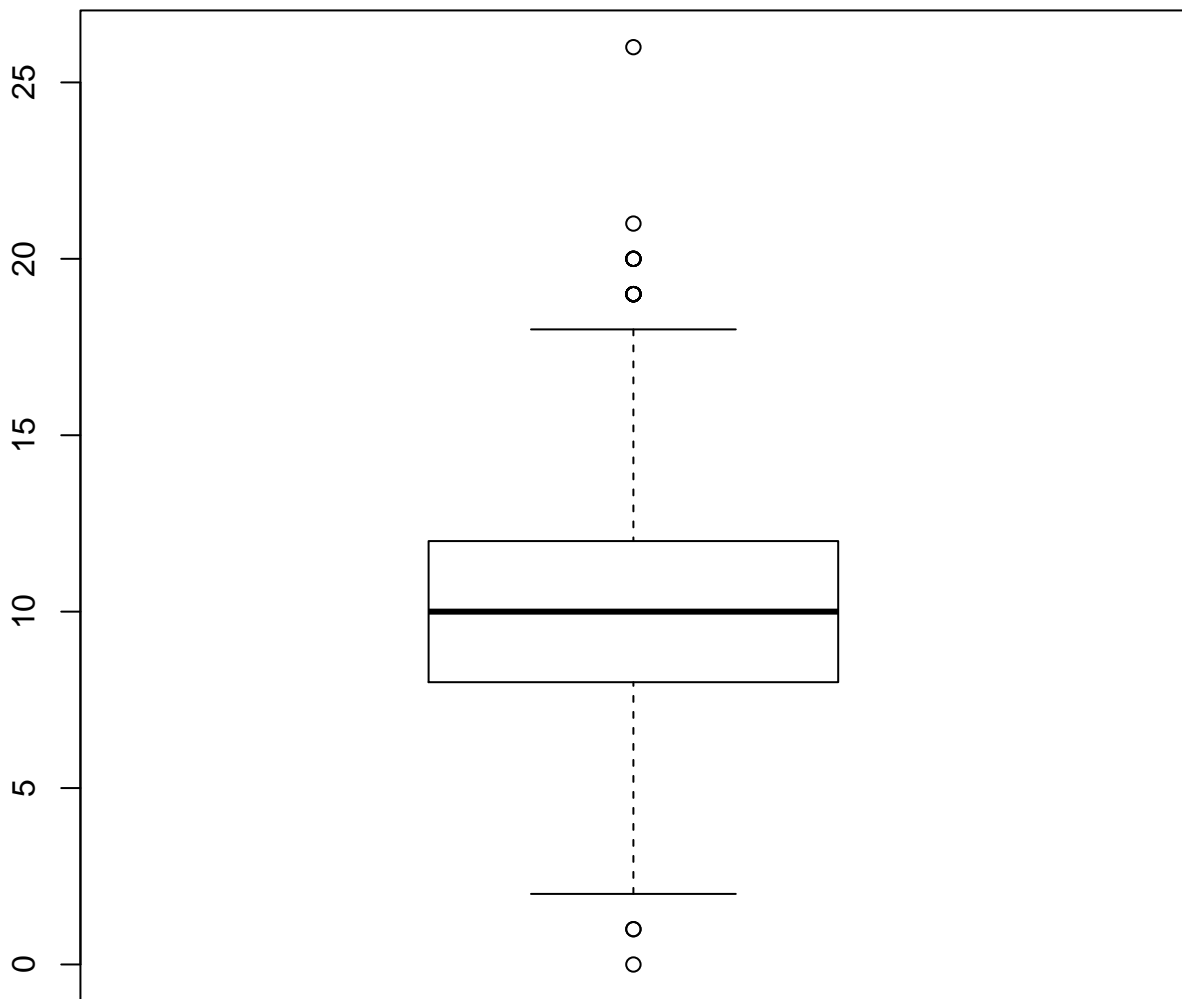
Sonderfall zurückschlagen bei gewonnenen Spielen



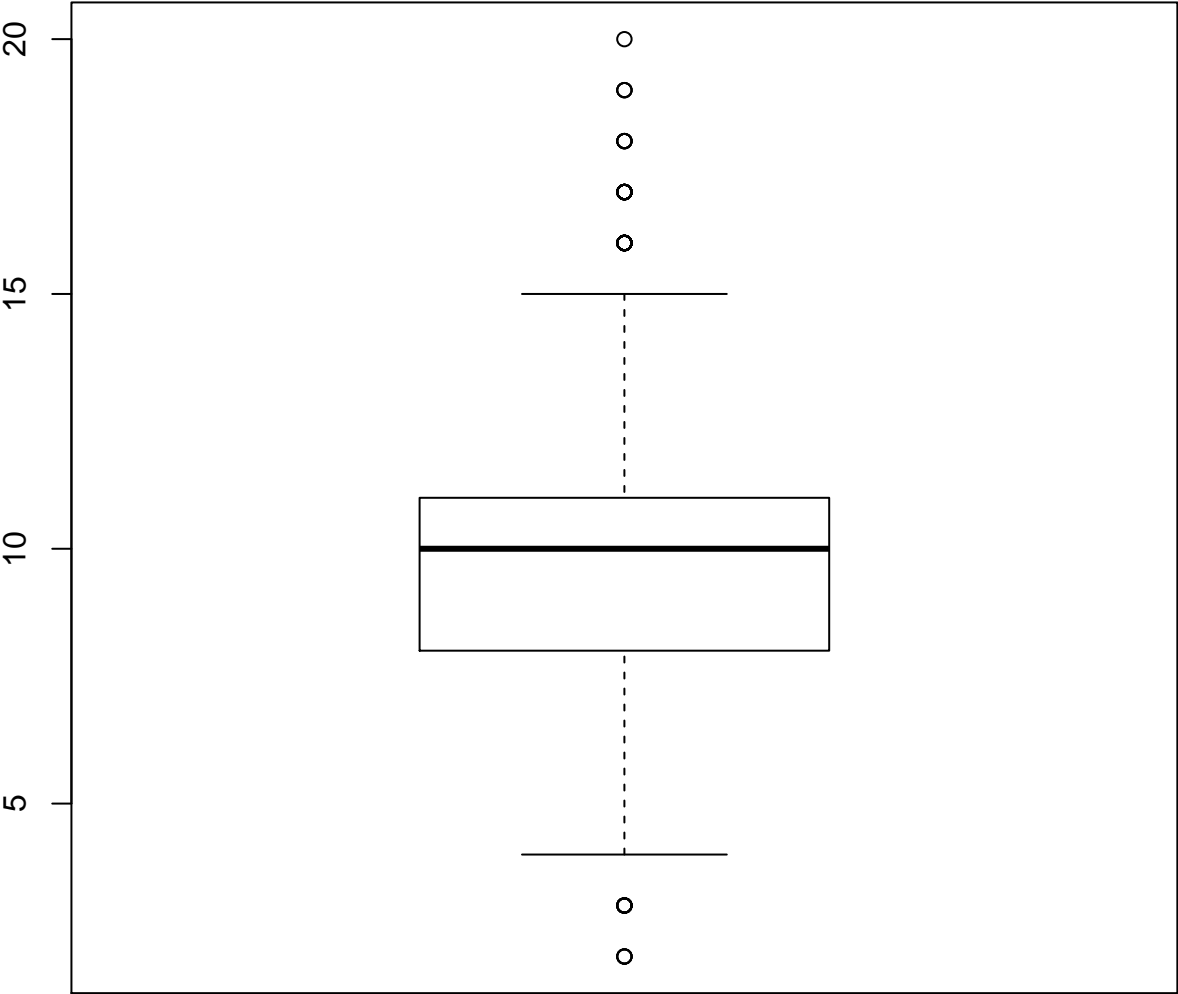
Sonderfall zurückschlagen bei verlorenen Spielen



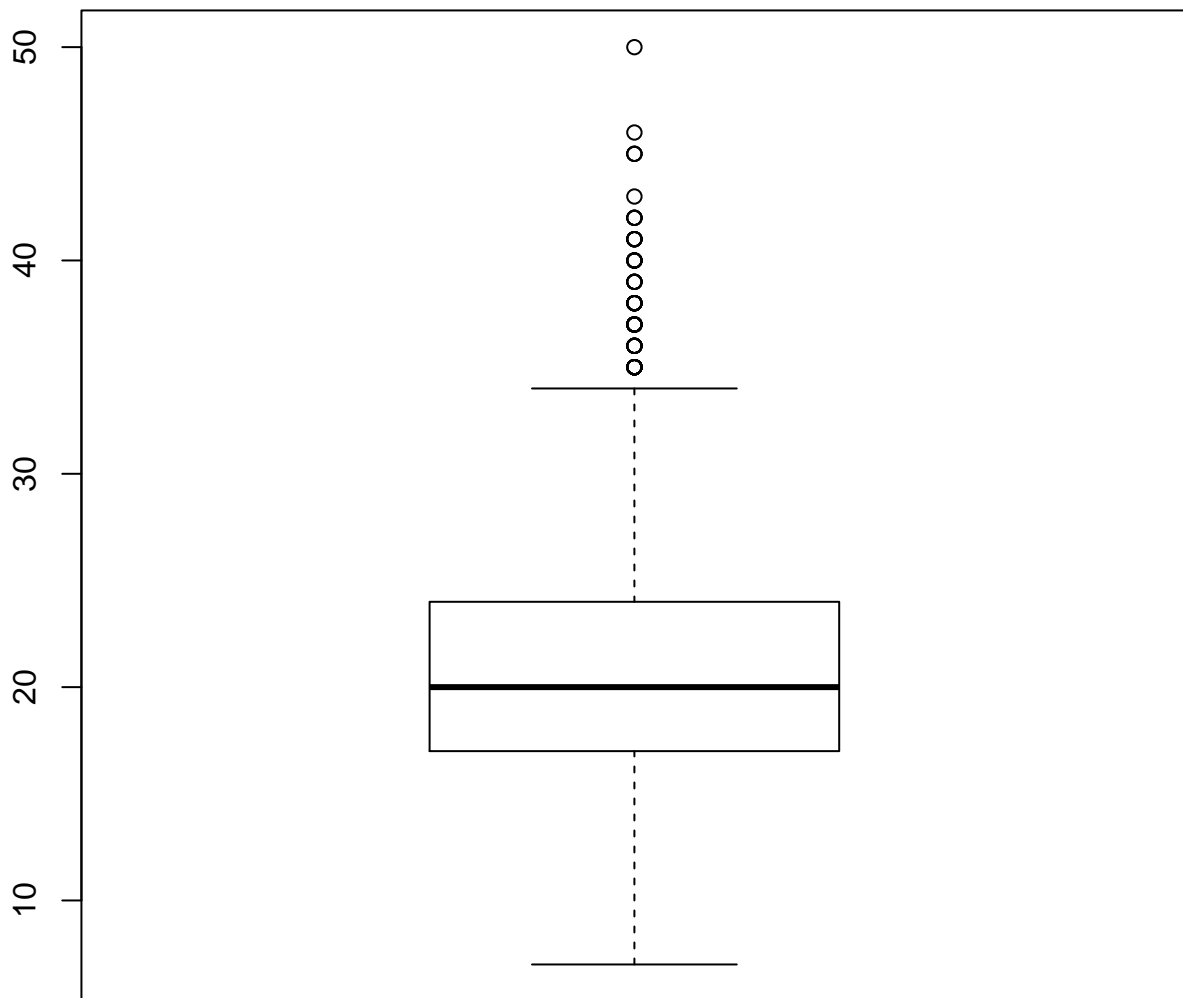
schlage mit vorderster Figur nach vorne bei gewonnenen Spielen



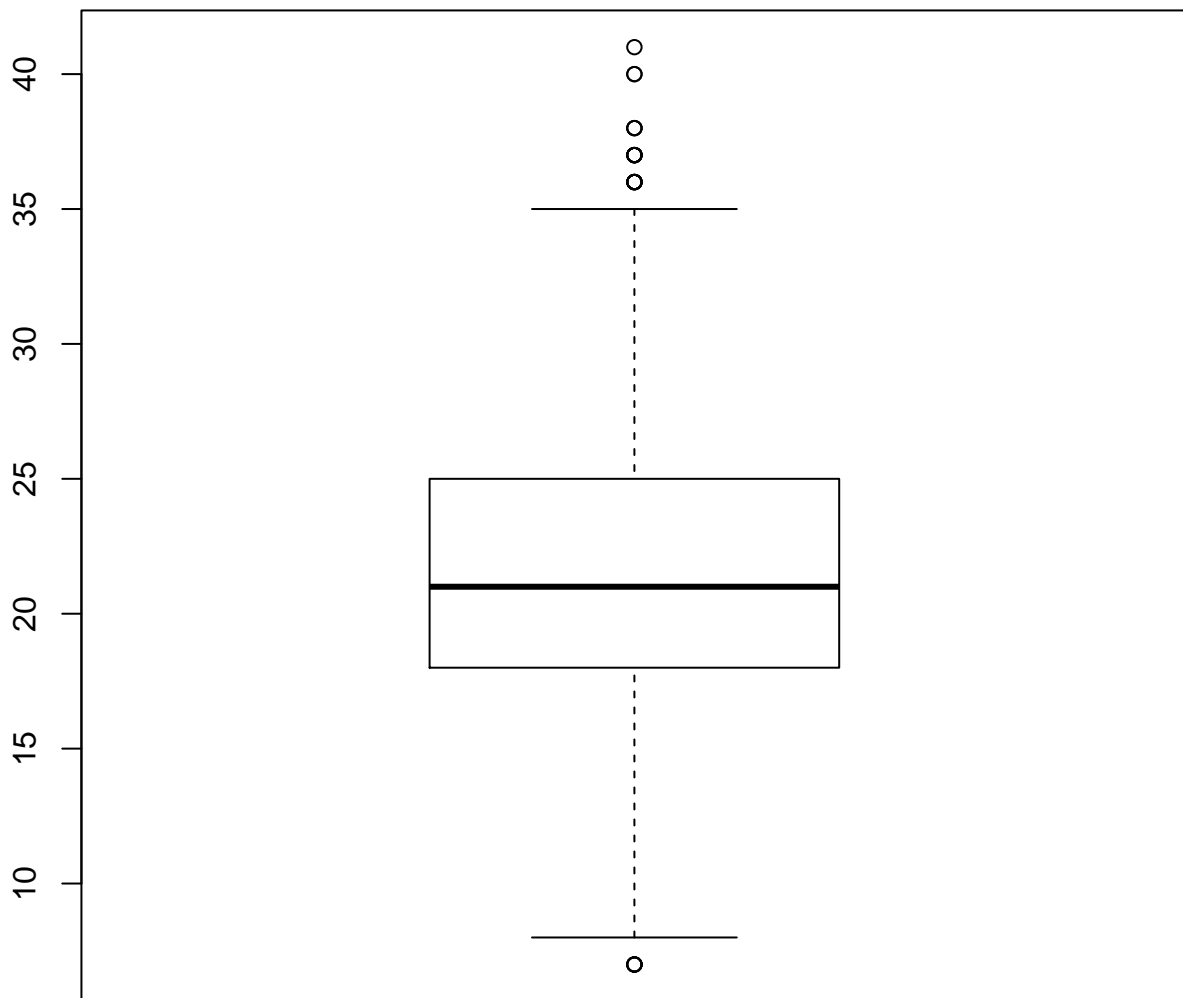
schlage mit vorderster Figur nach vorne bei verlorenen Spielen



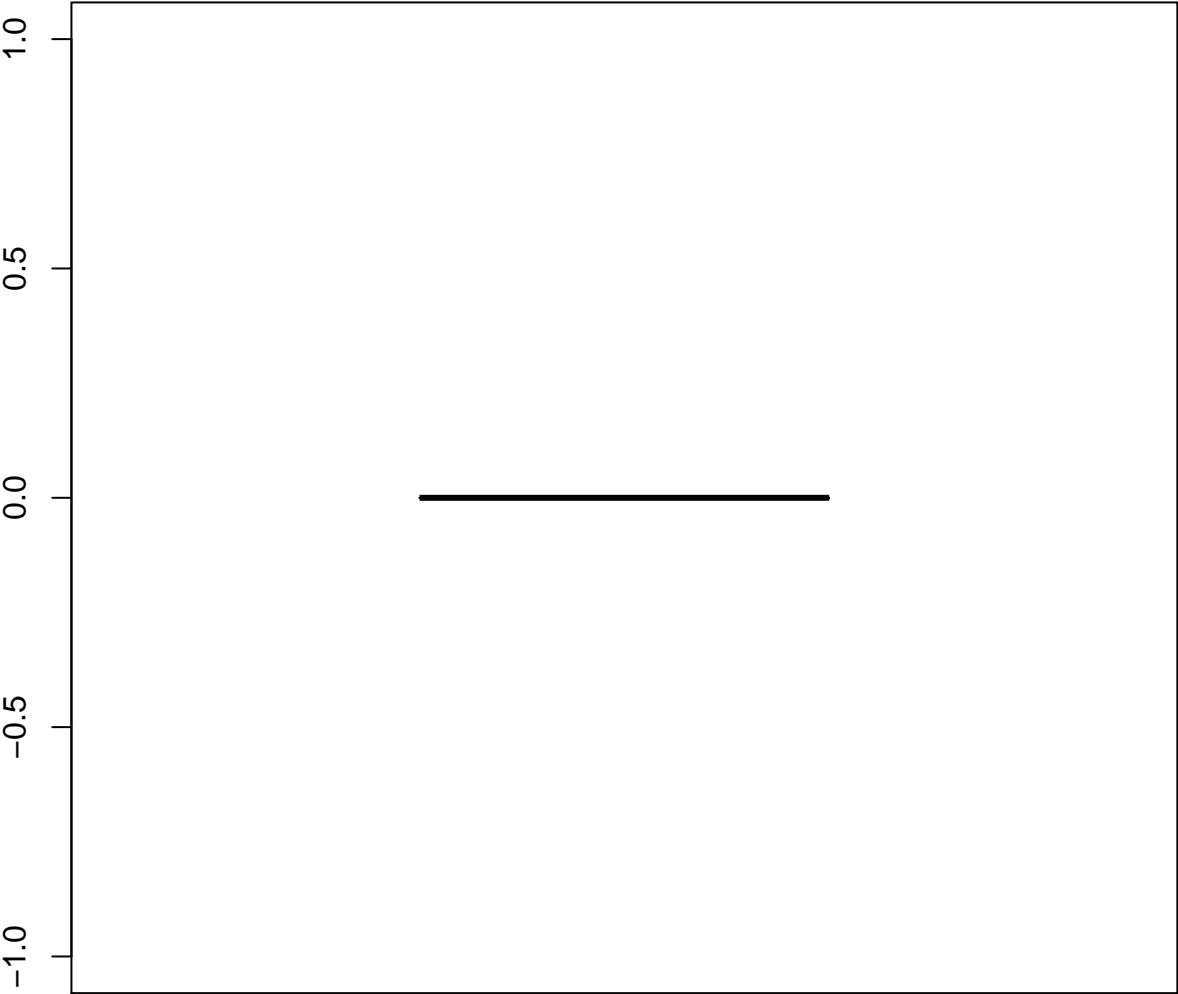
ziehe mit vorderster Figur bei gewonnenen Spielen



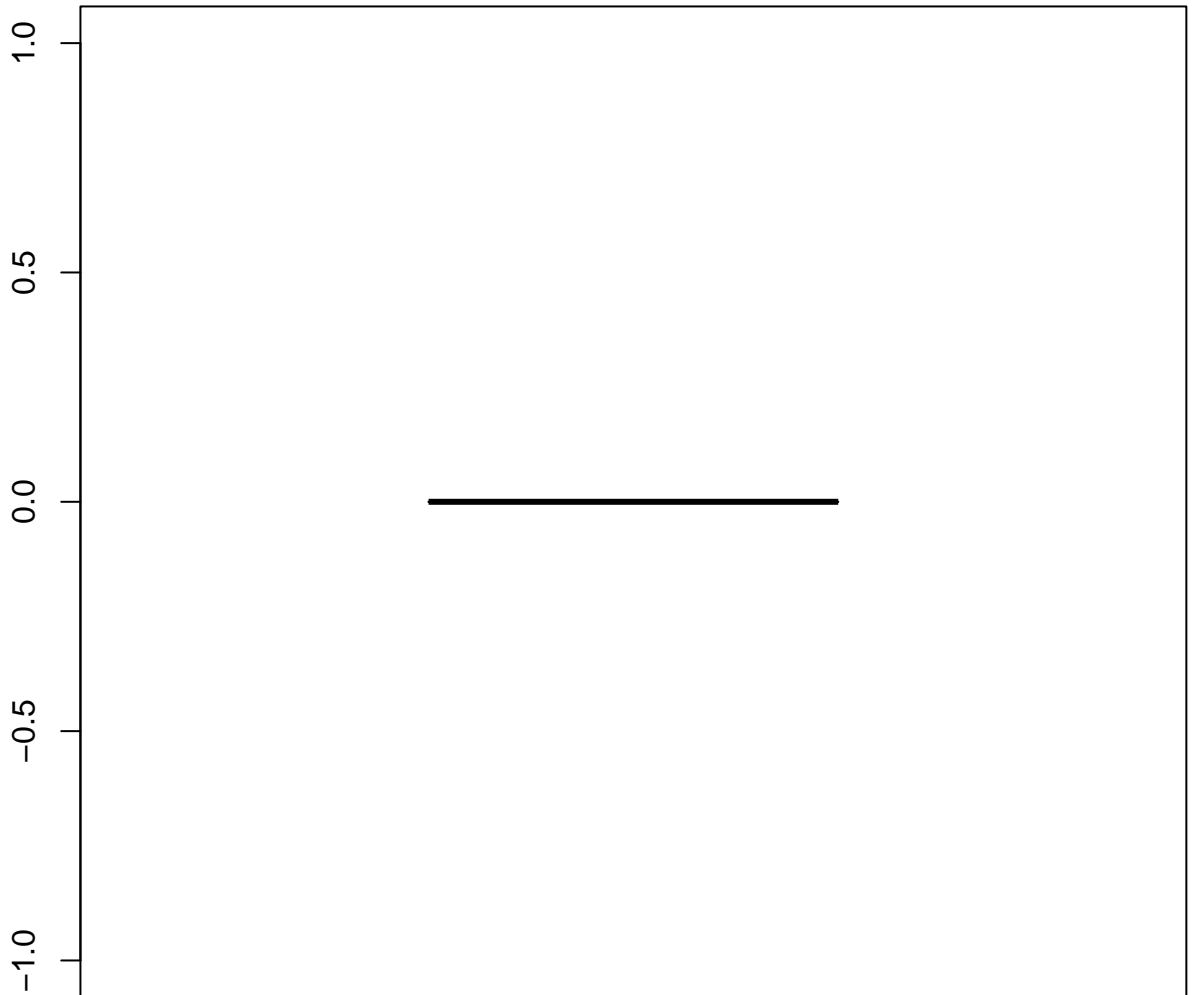
ziehe mit vorderster Figur bei verlorenen Spielen



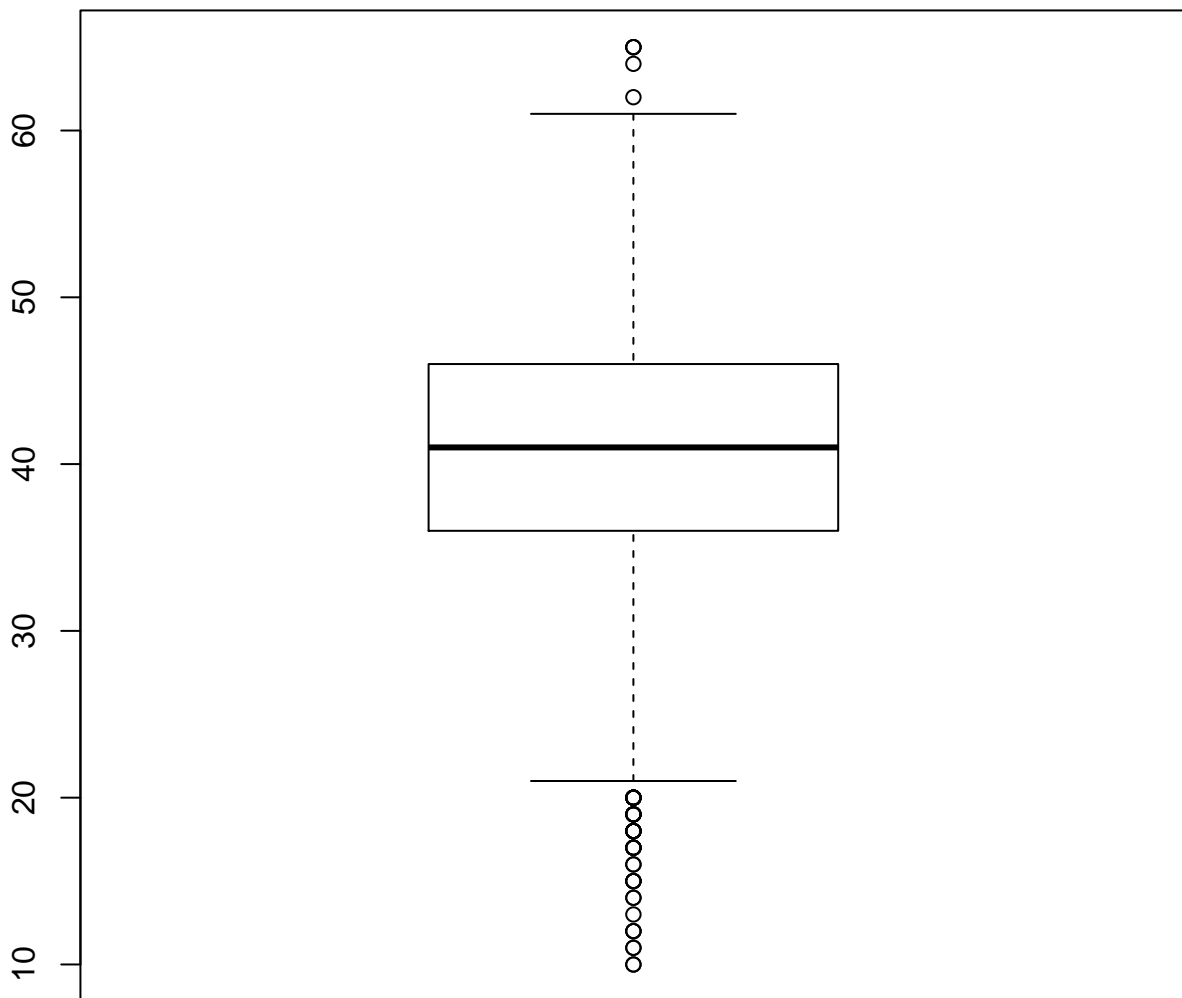
schlage zufällig eine gegnerische Figur bei gewonnenen Spielen



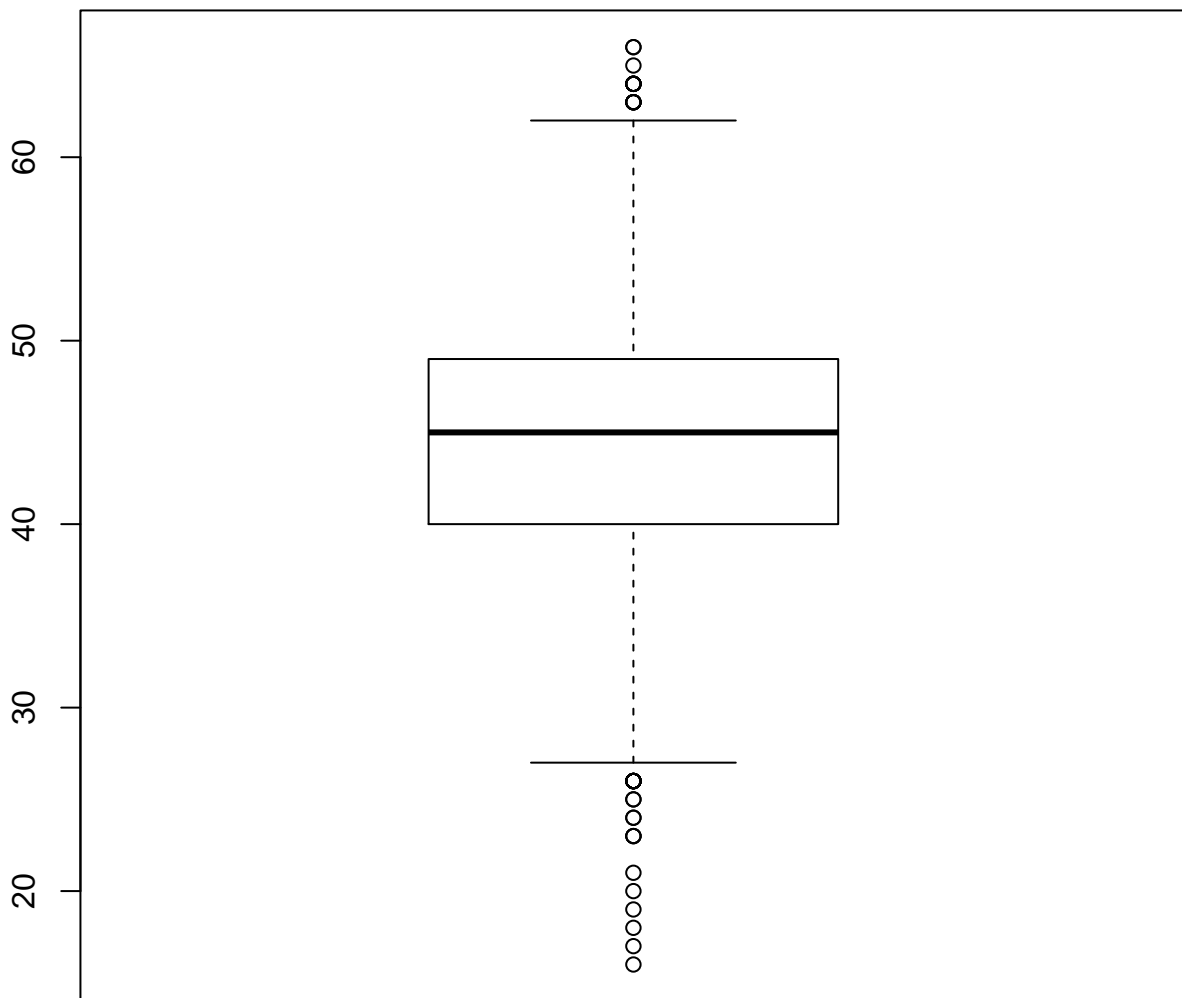
schlage zufällig eine gegnerische Figur bei verlorenen Spielen



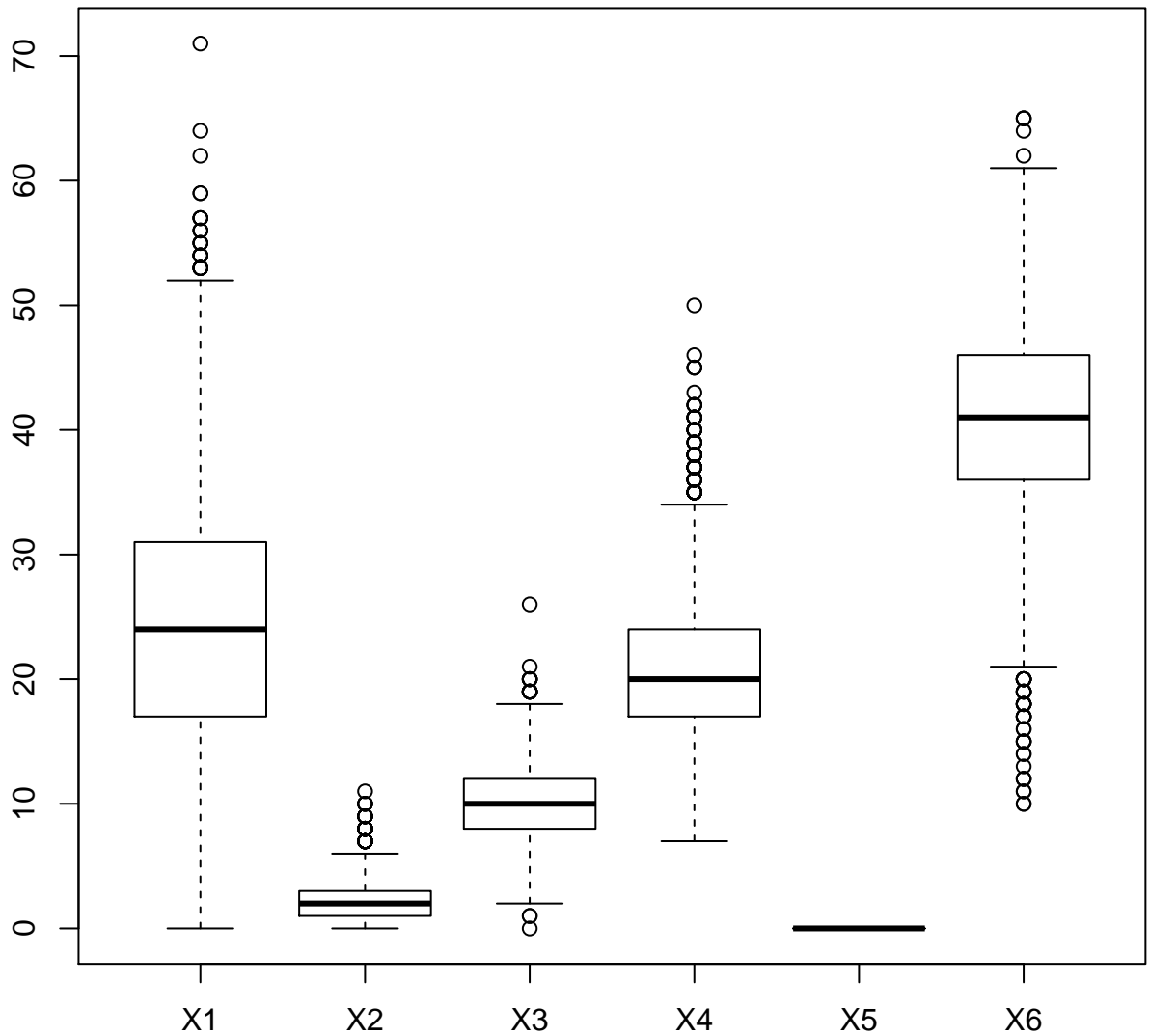
ziehe mit ersten gefährdeten Figur bei gewonnenen Spielen



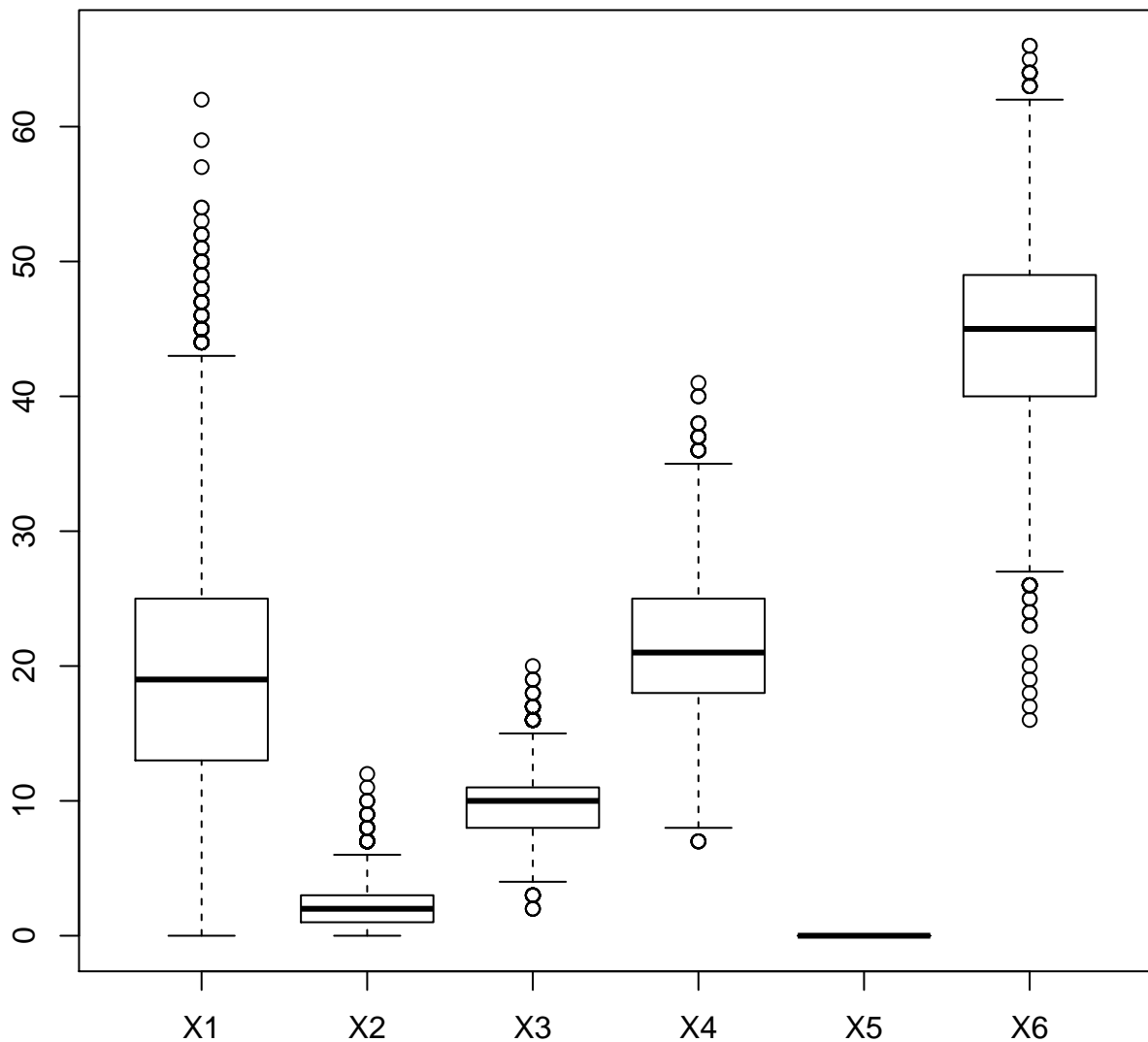
ziehe mit ersten gefährdeten Figur bei verlorenen Spielen



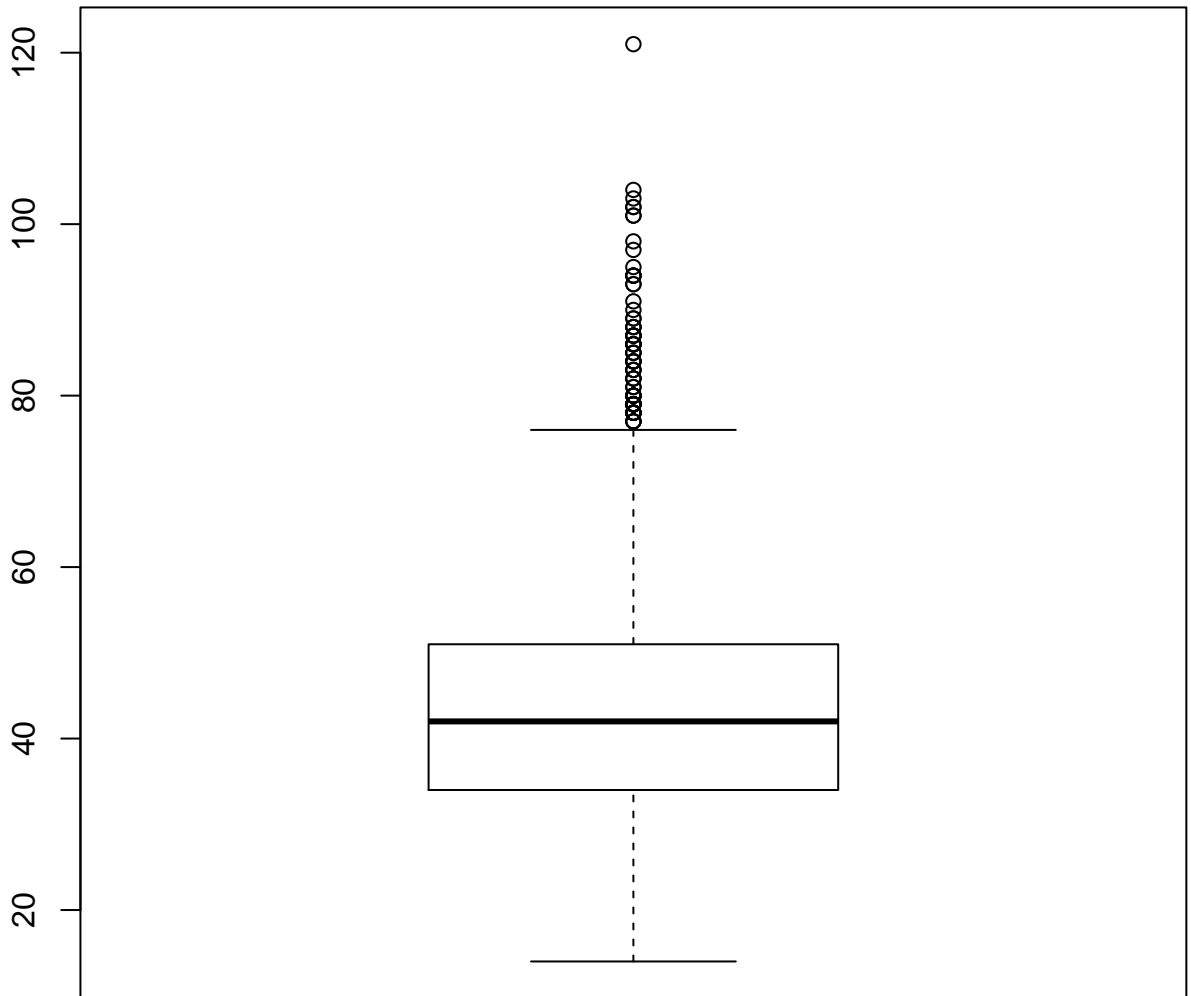
bei gewonnenen Spielen



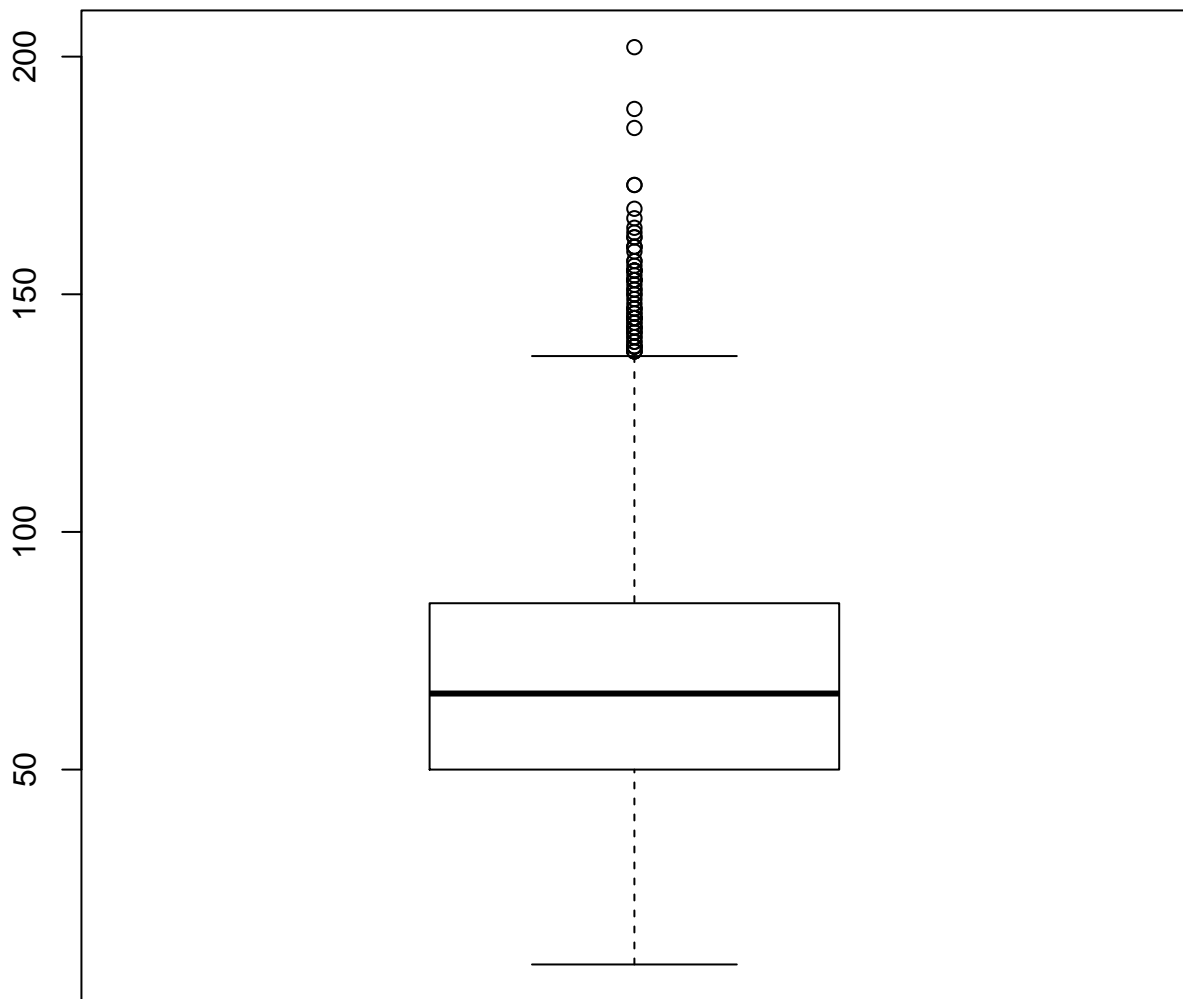
bei verlorenen Spielen



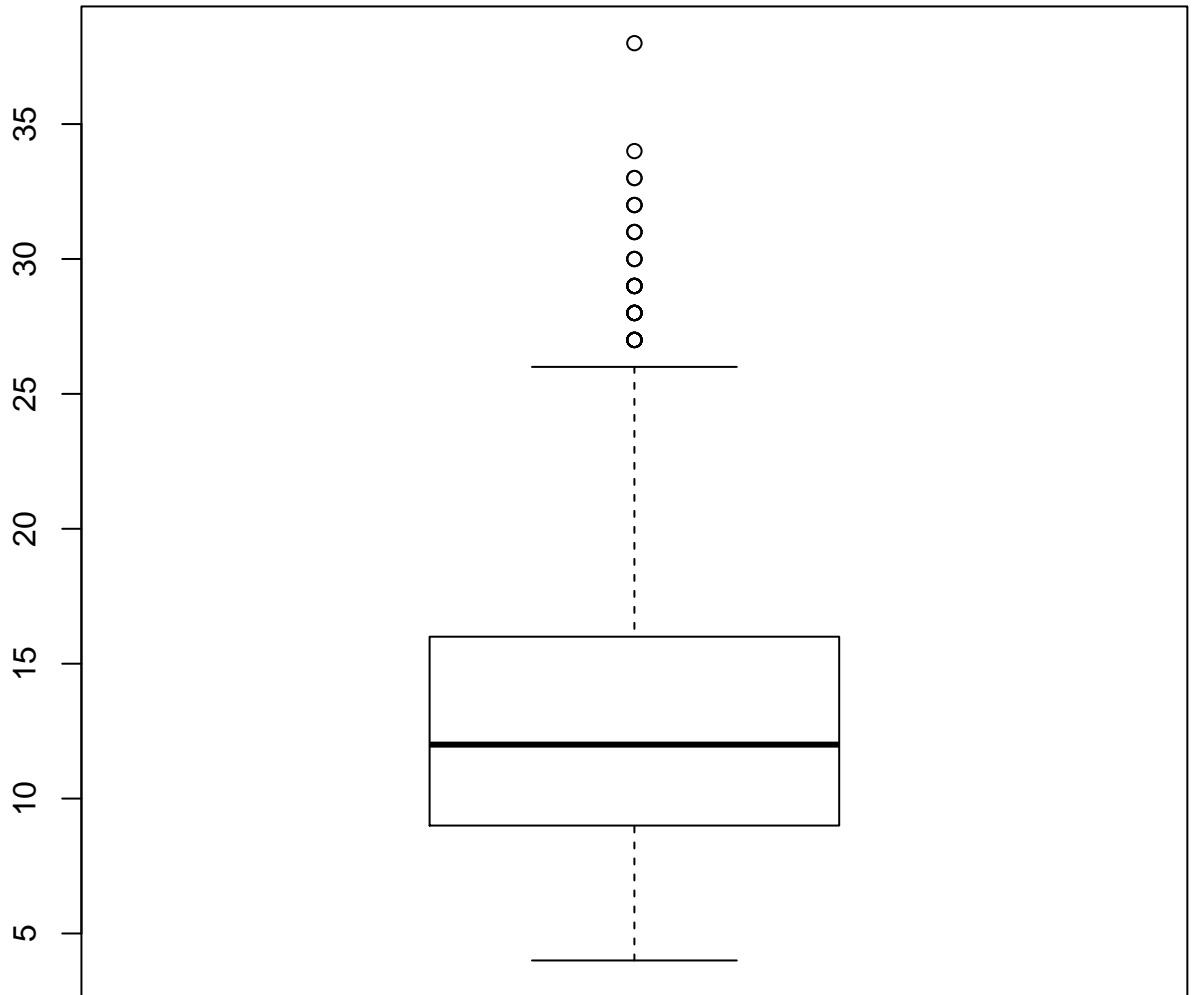
Schlagchance bei gewonnenen Spielen



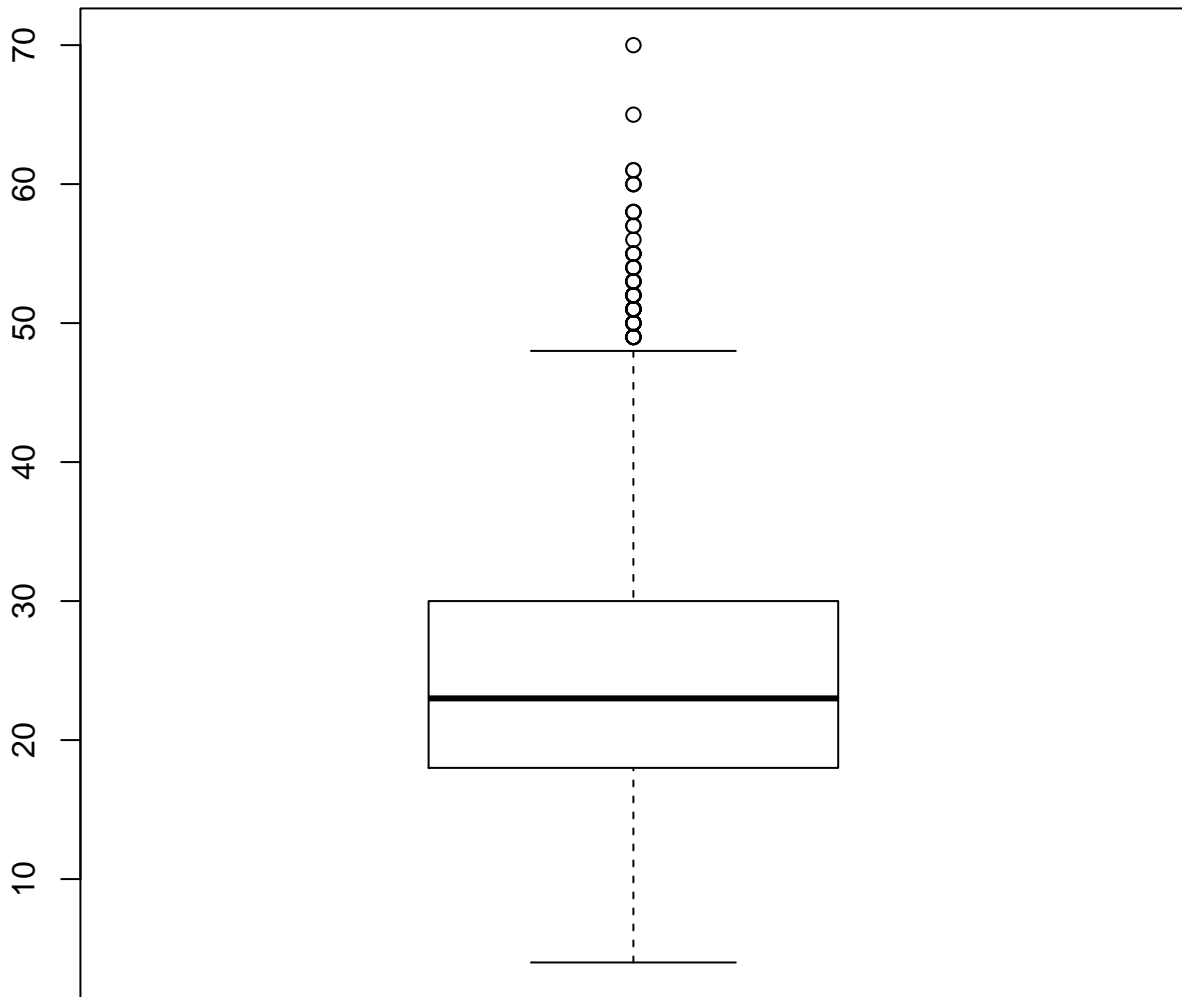
Schlagchance bei verlorenen Spielen



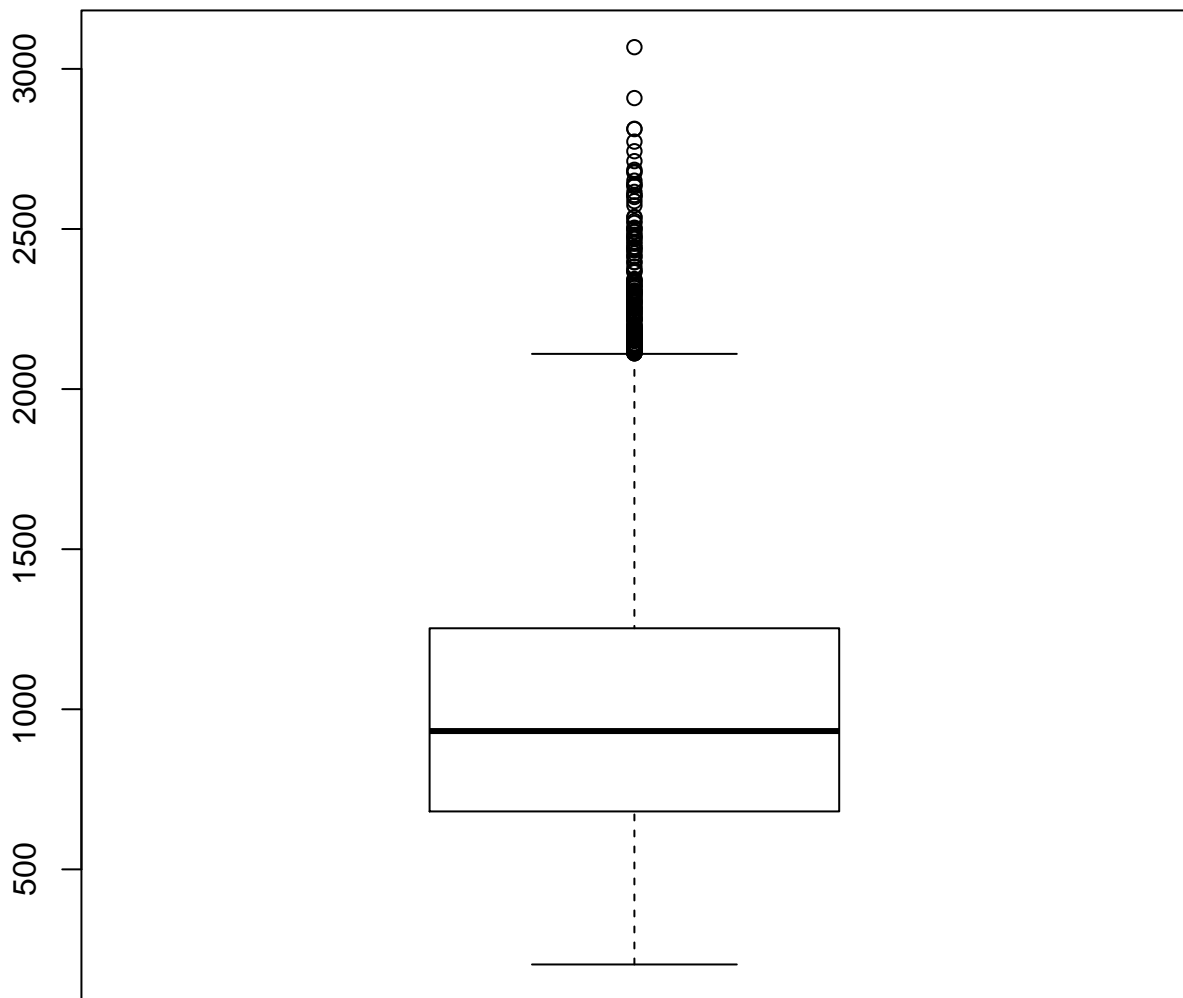
Herauskommen aus StartZone bei gewonnenen Spielen



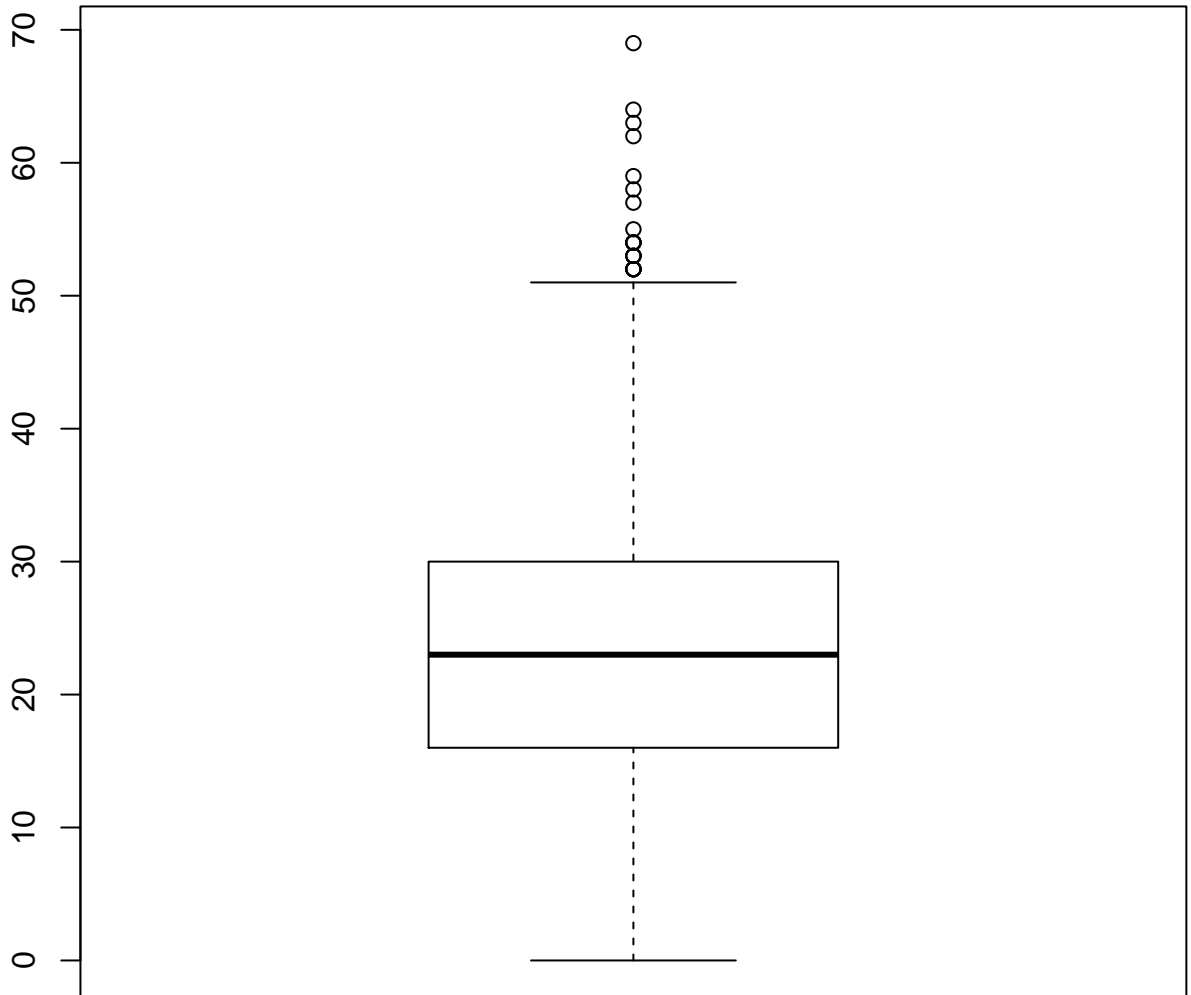
Herauskommen aus StartZone bei verlorenen Spielen



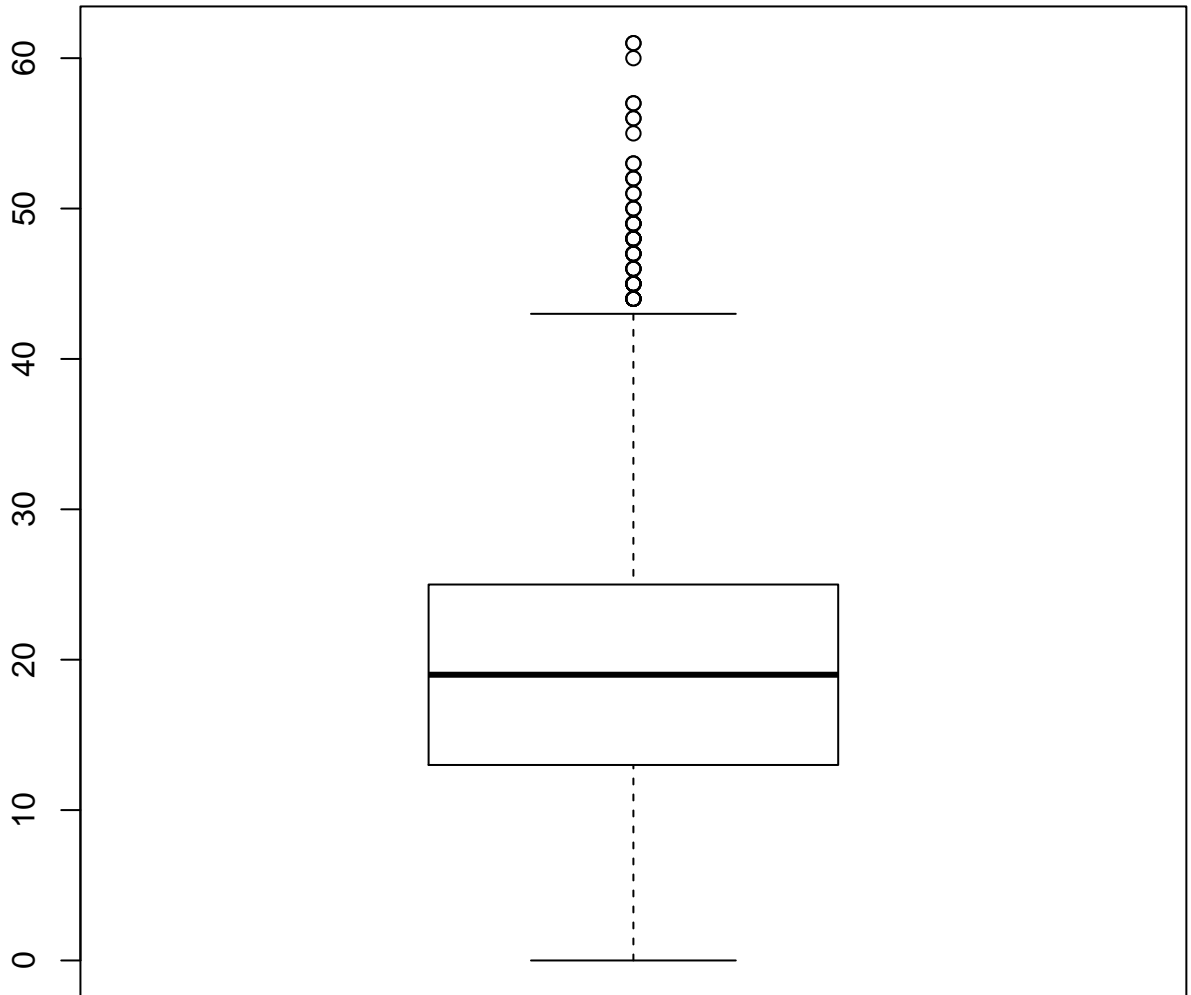
TurnCount insgesamt



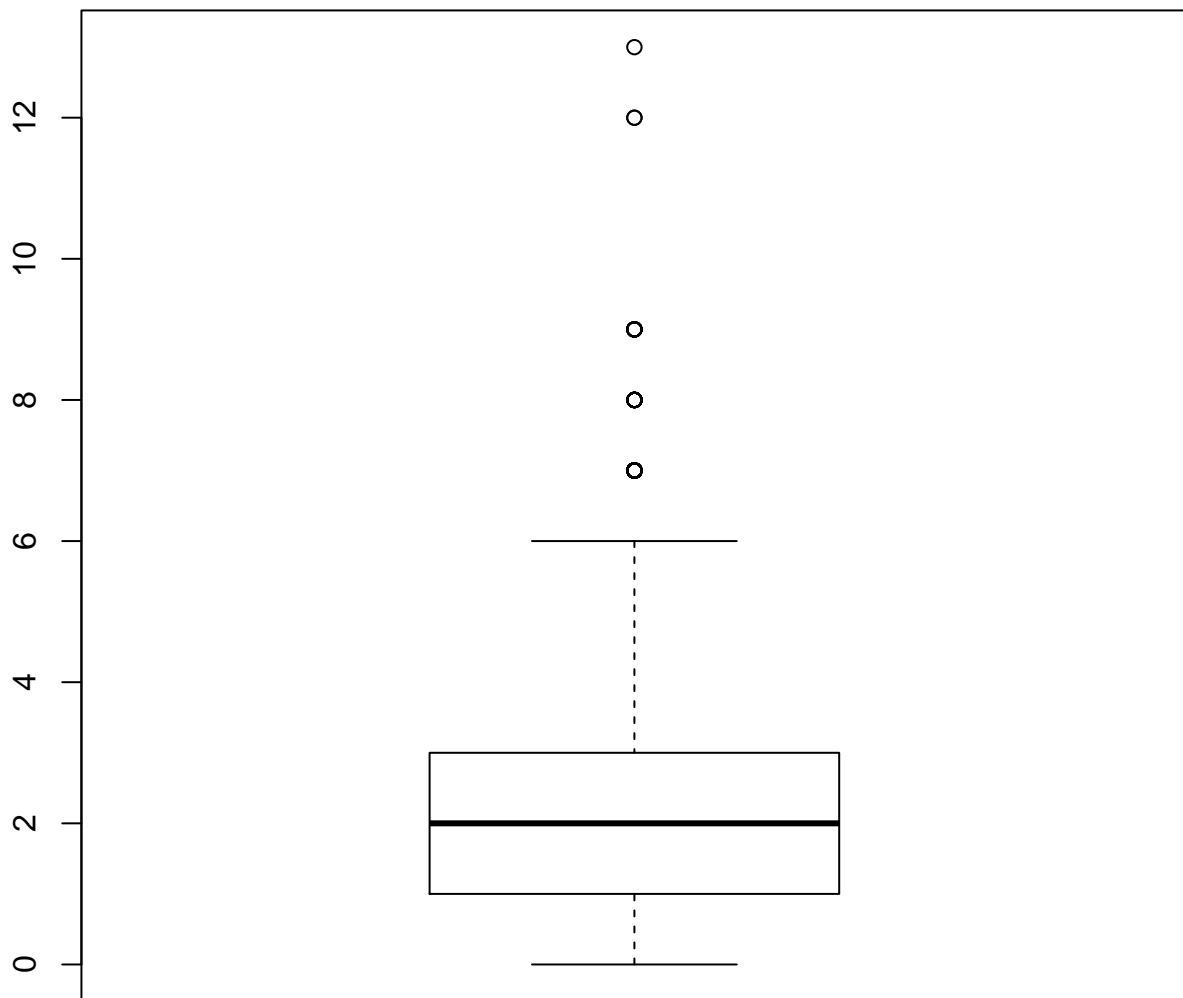
keine Zugmöglichkeit bei gewonnenen Spielen



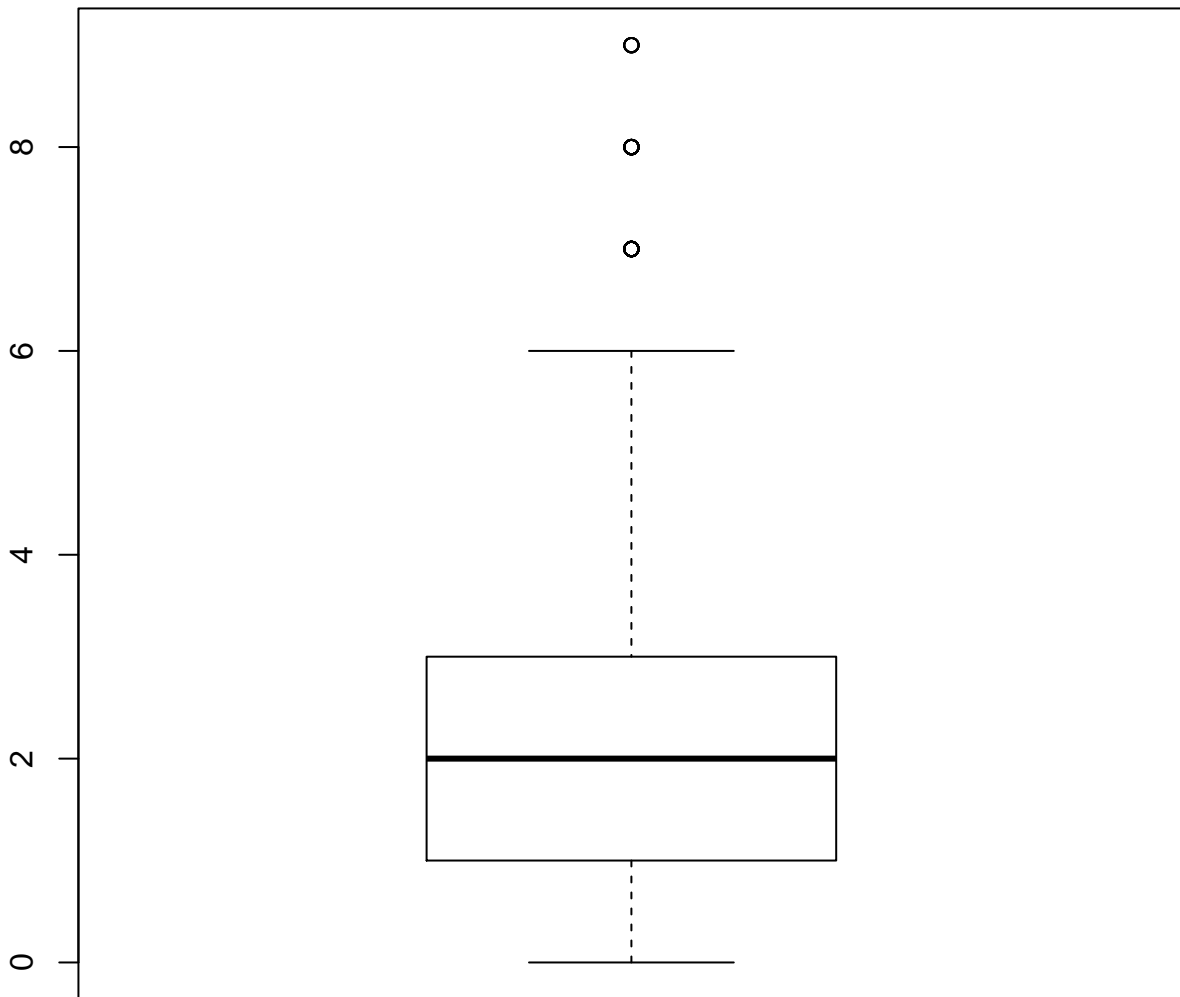
keine Zugmöglichkeit bei verlorenen Spielen



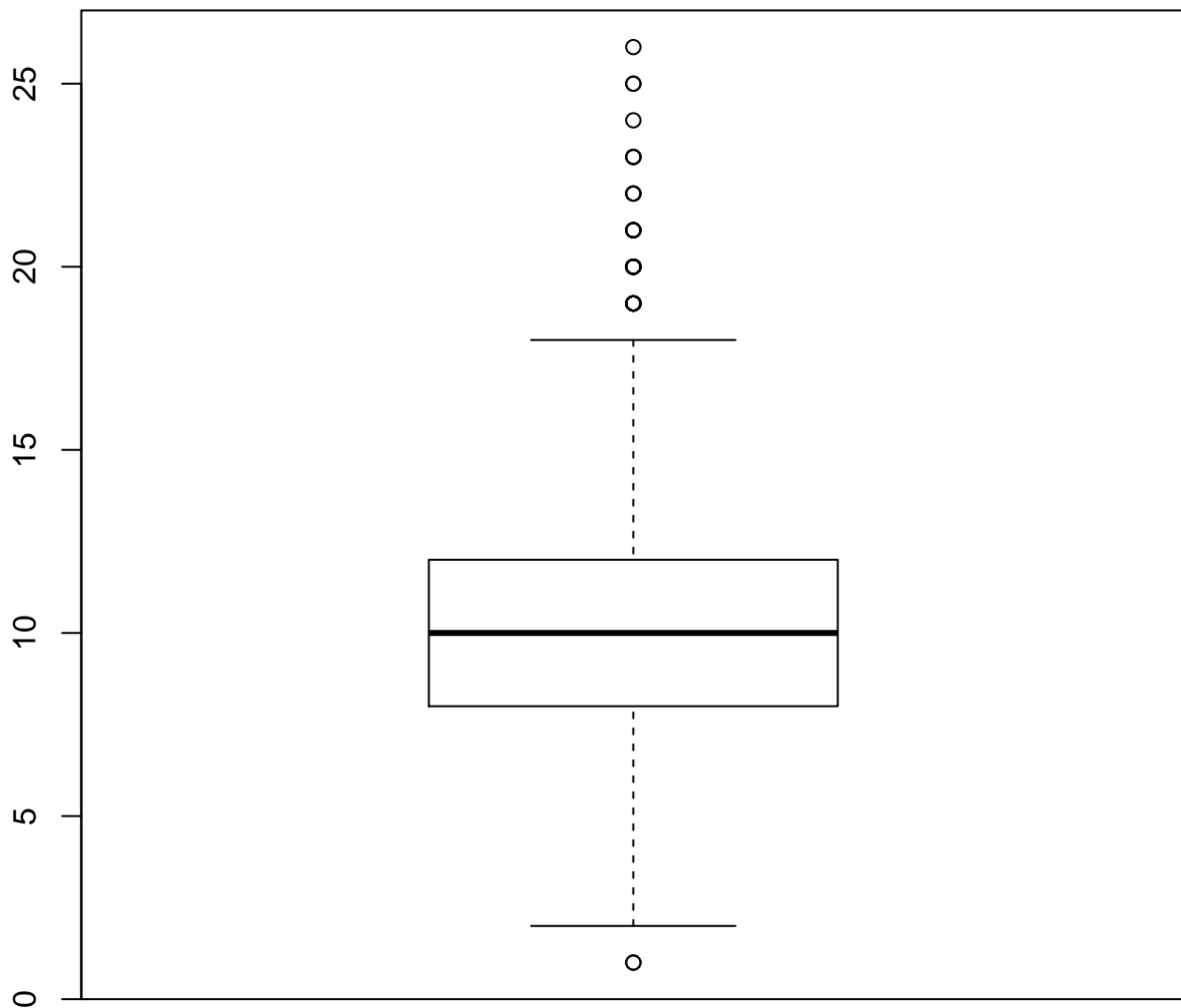
Sonderfall zurückschlagen bei gewonnenen Spielen



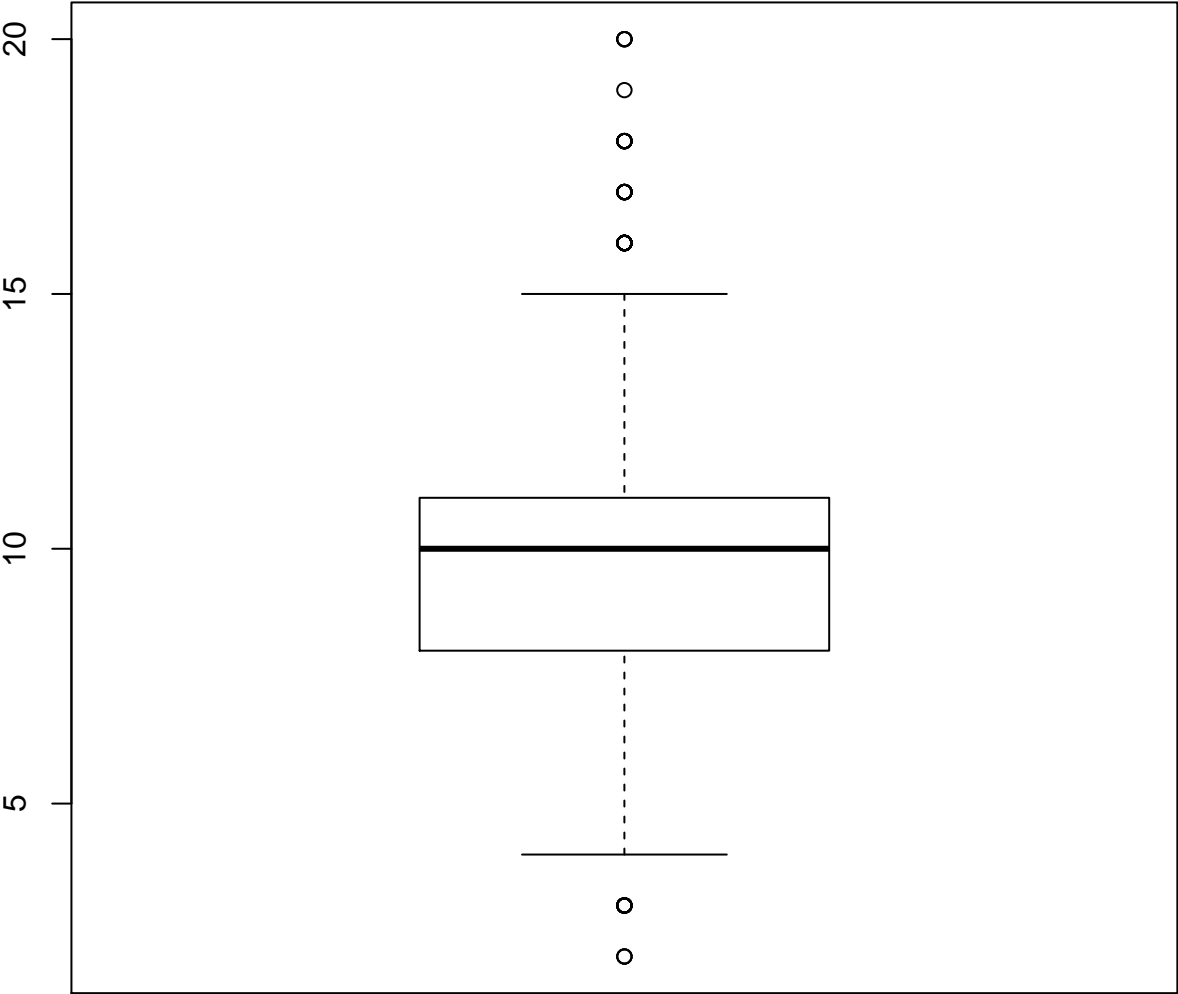
Sonderfall zurückschlagen bei verlorenen Spielen



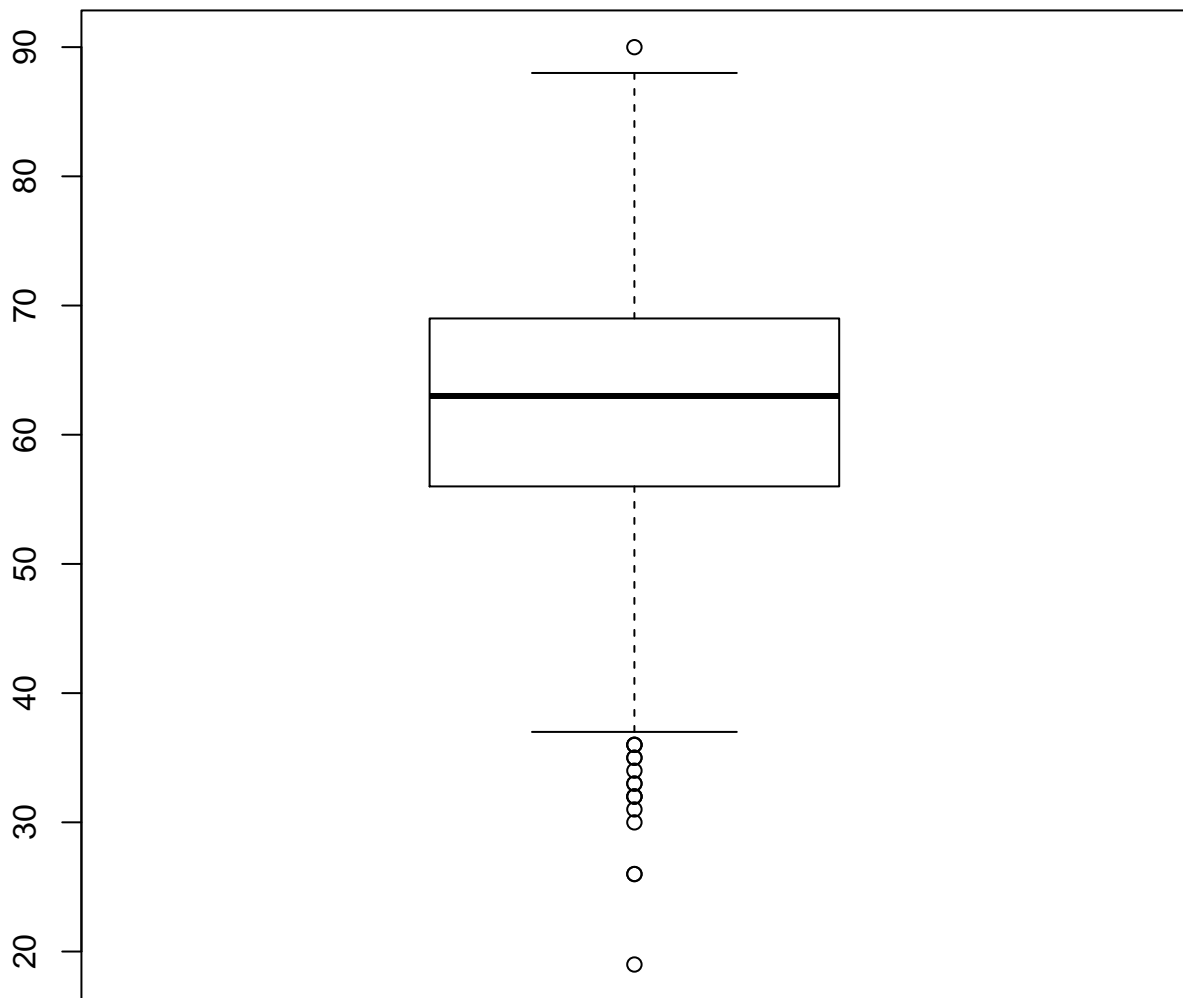
schlage mit vorderster Figur nach vorne bei gewonnenen Spielen



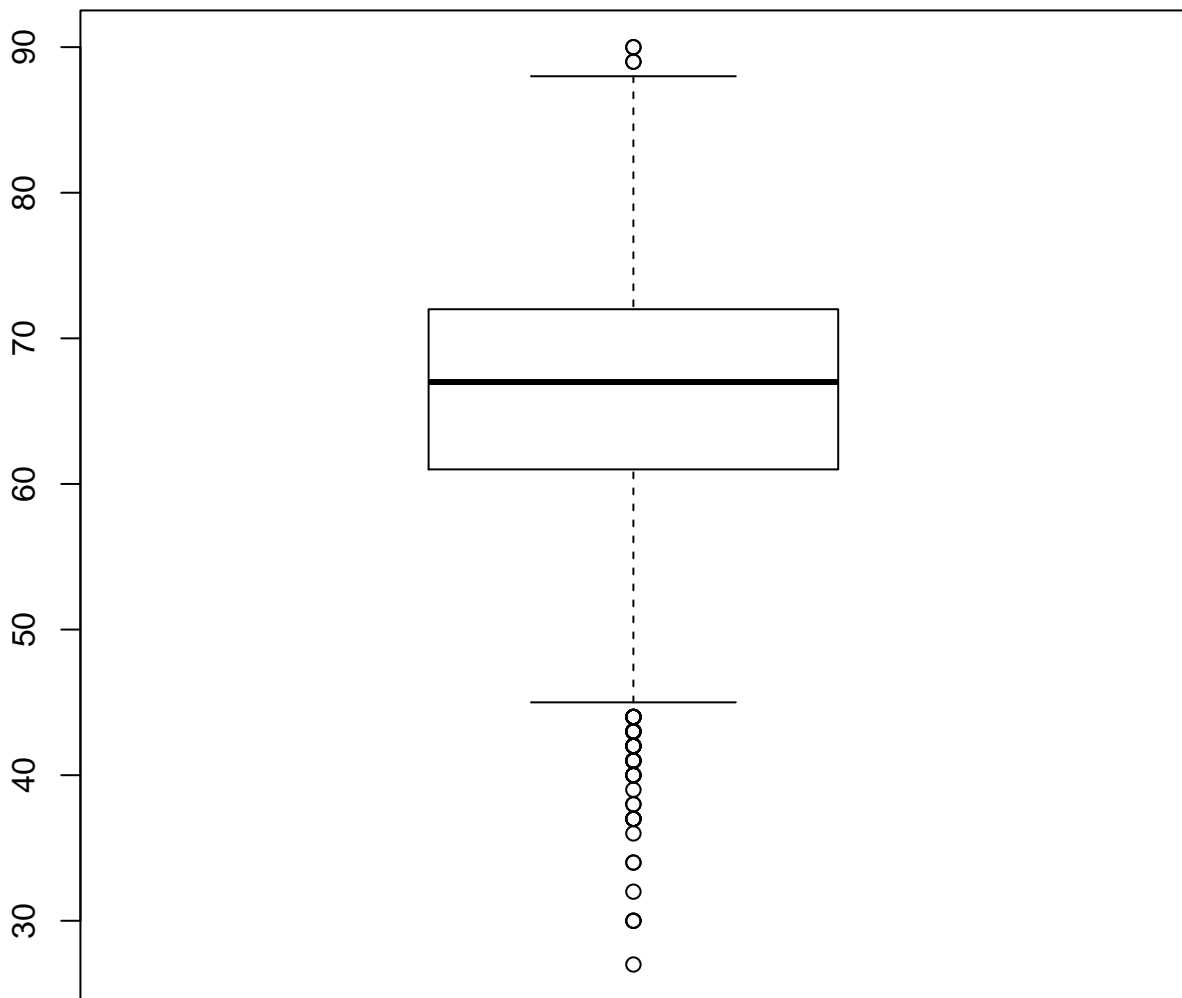
schlage mit vorderster Figur nach vorne bei verlorenen Spielen



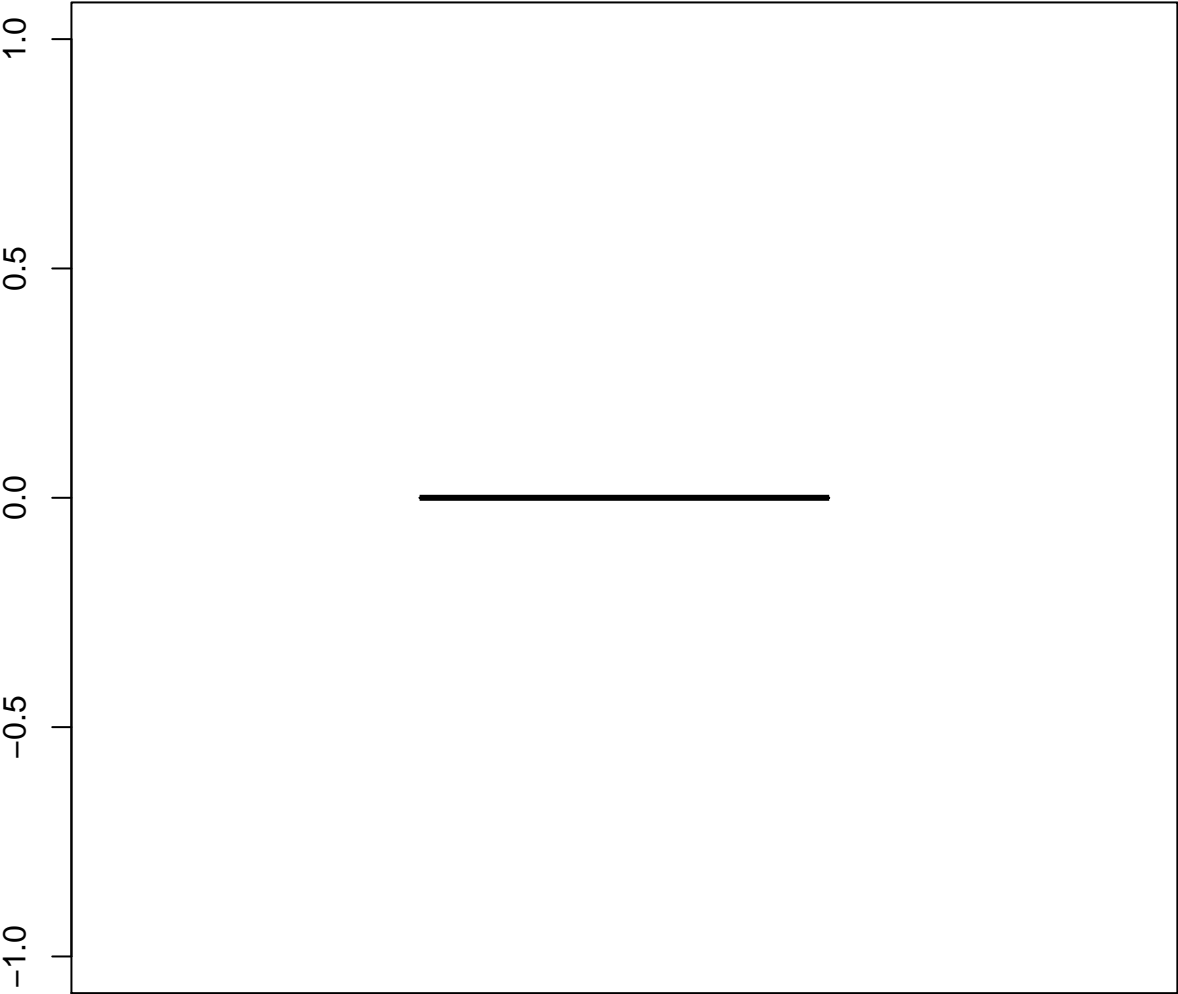
ziehe mit vorderster Figur bei gewonnenen Spielen



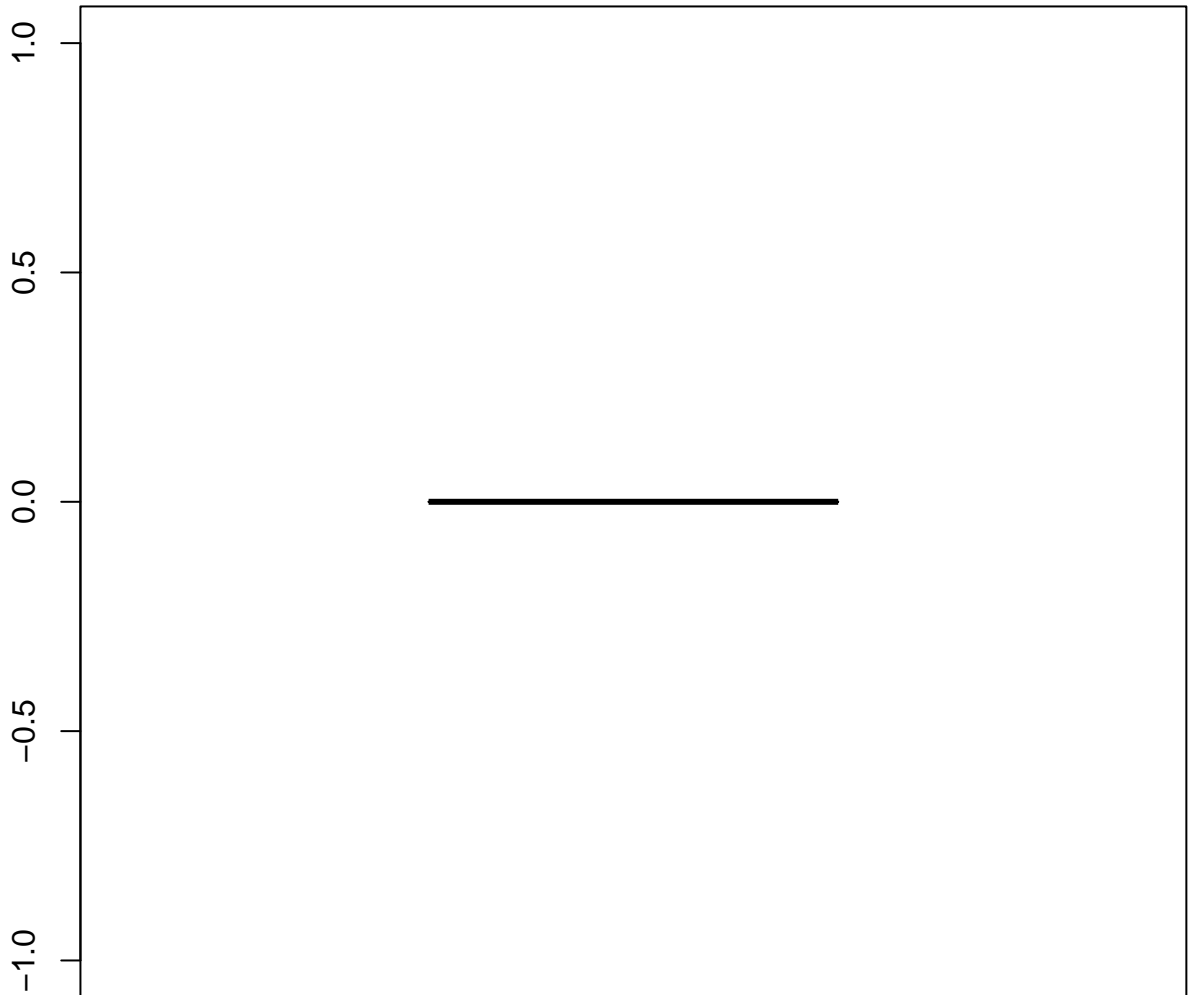
ziehe mit vorderster Figur bei verlorenen Spielen



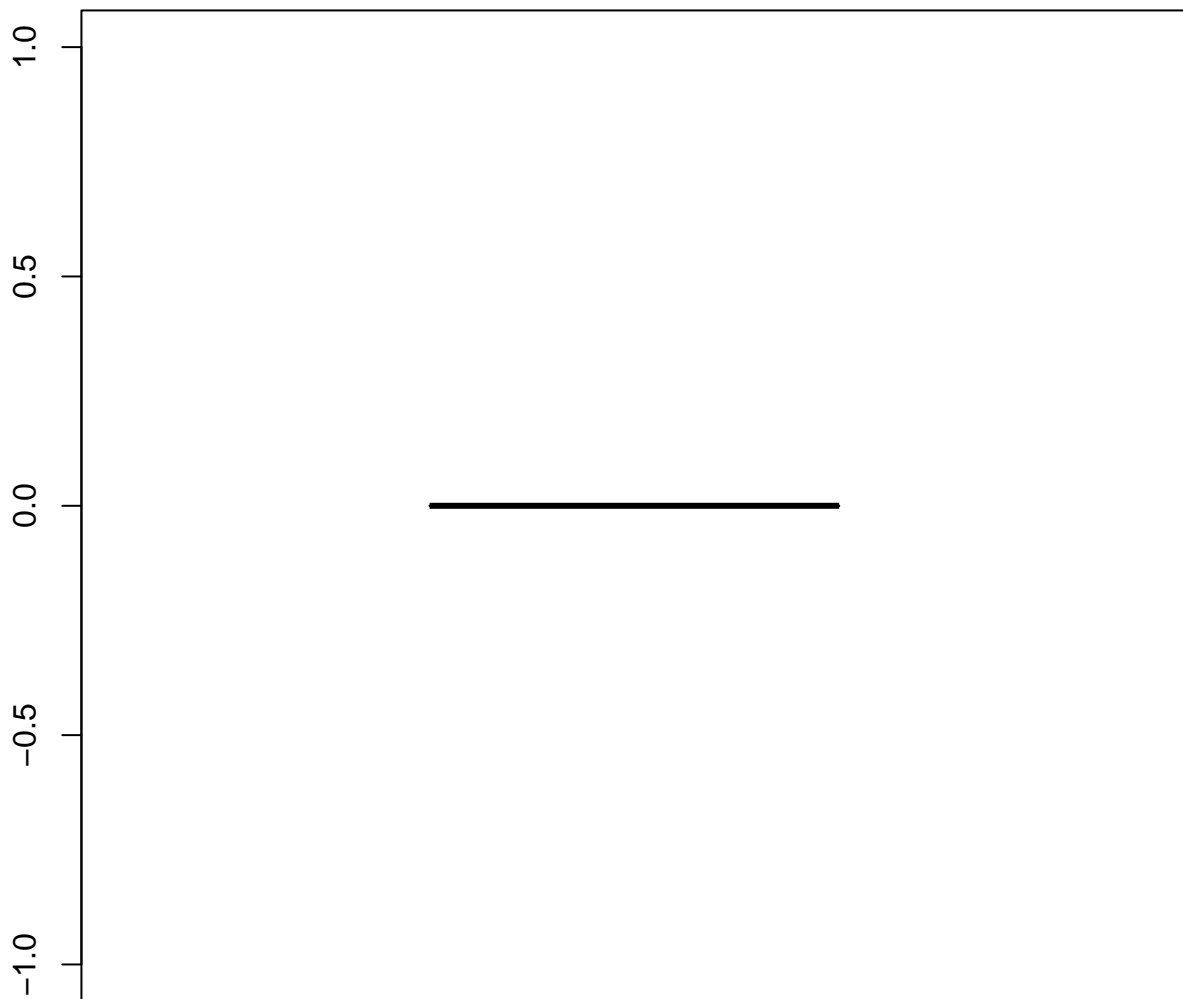
schlage zufällig eine gegnerische Figur bei gewonnenen Spielen



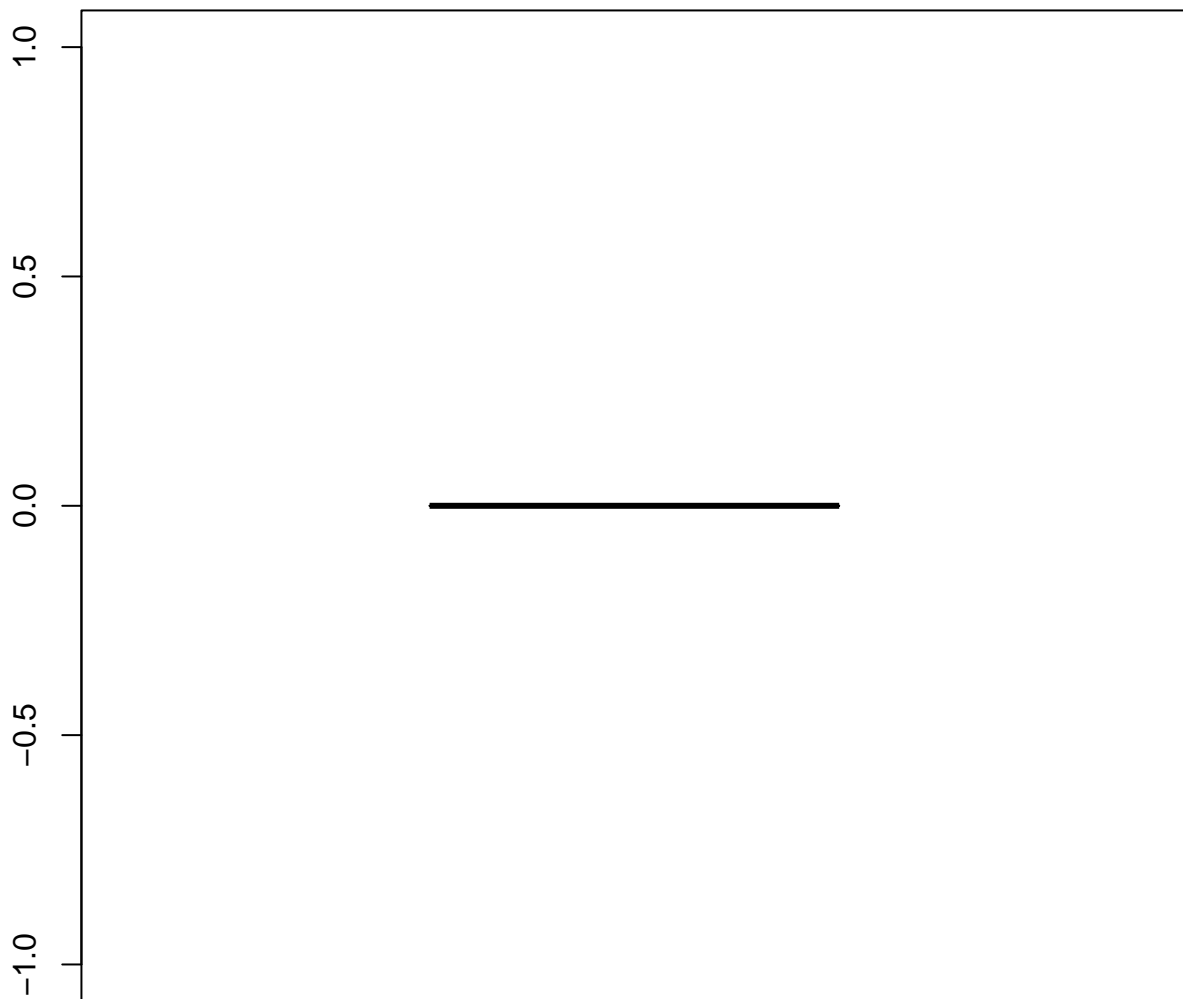
schlage zufällig eine gegnerische Figur bei verlorenen Spielen



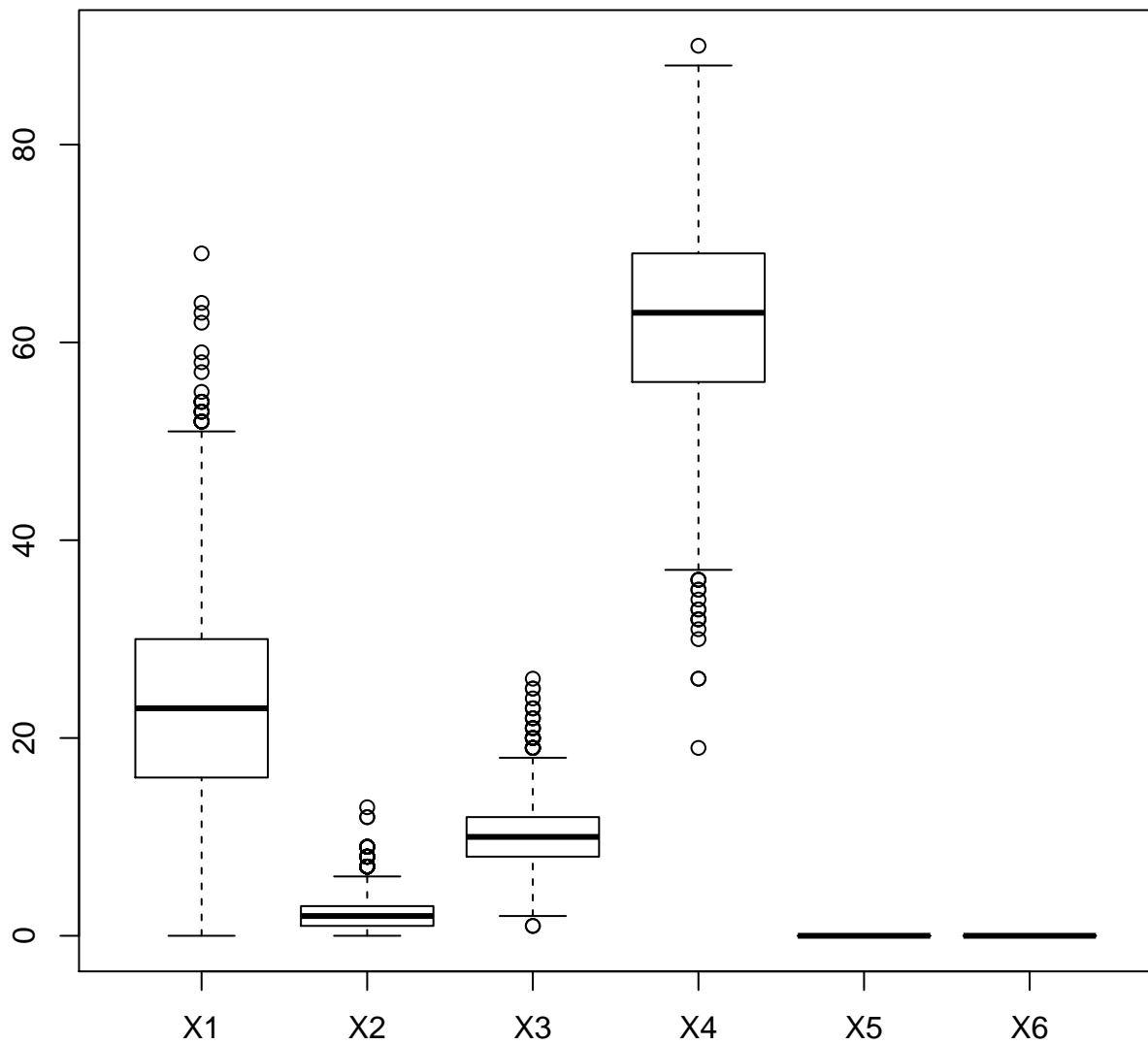
ziehe mit ersten gefährdeten Figur bei gewonnenen Spielen



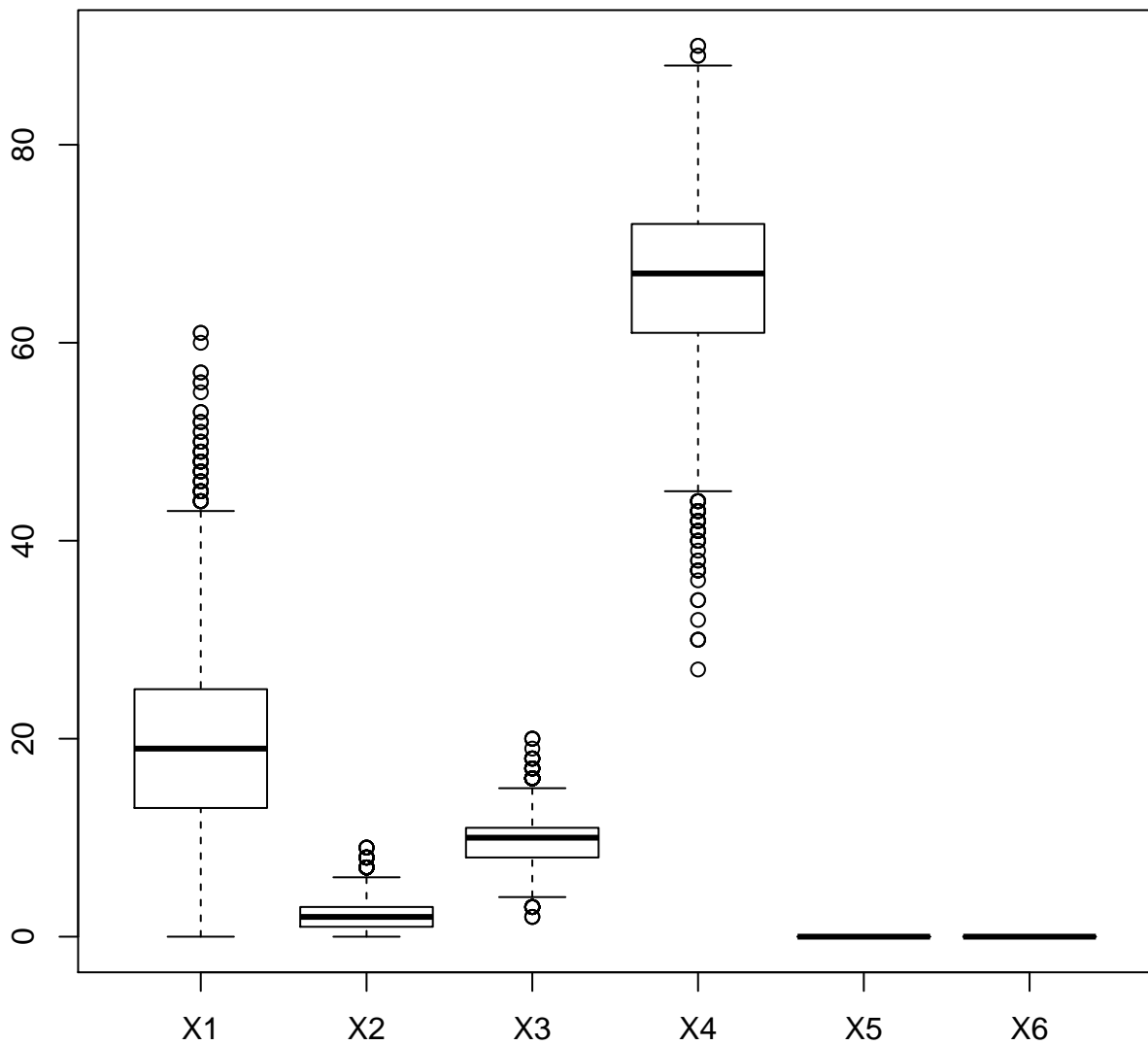
ziehe mit ersten gefährdeten Figur bei verlorenen Spielen



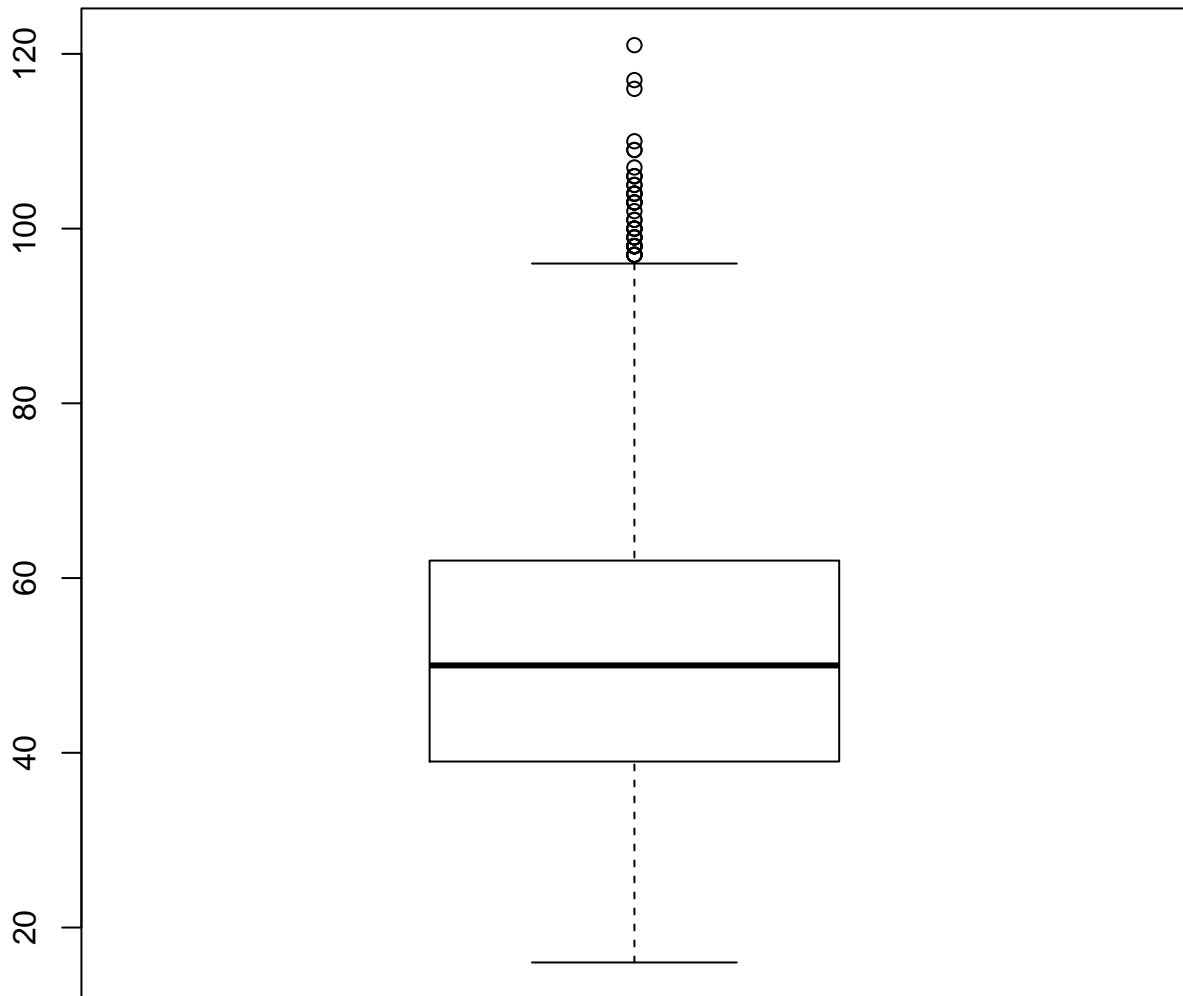
bei gewonnenen Spielen



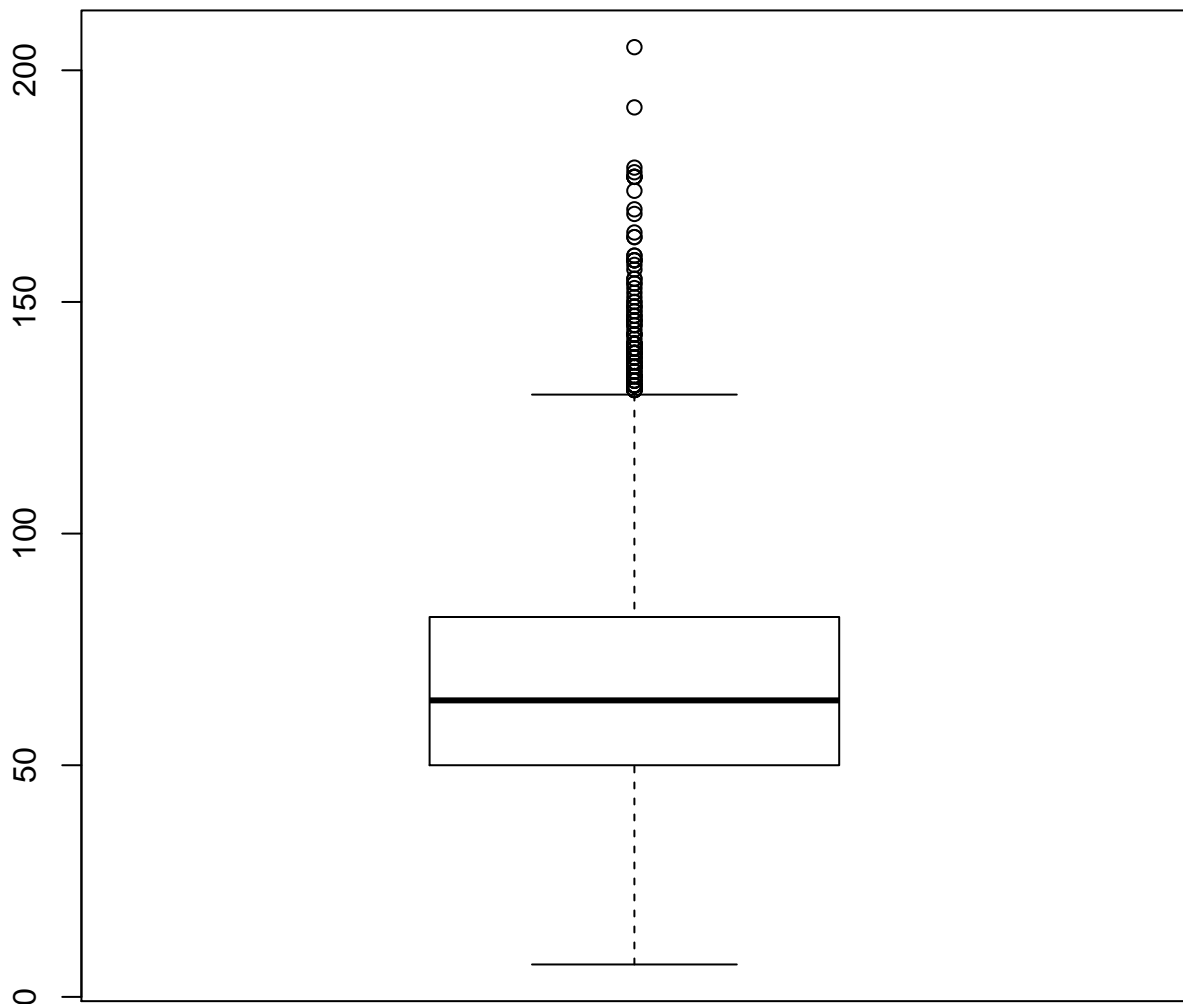
bei verlorenen Spielen



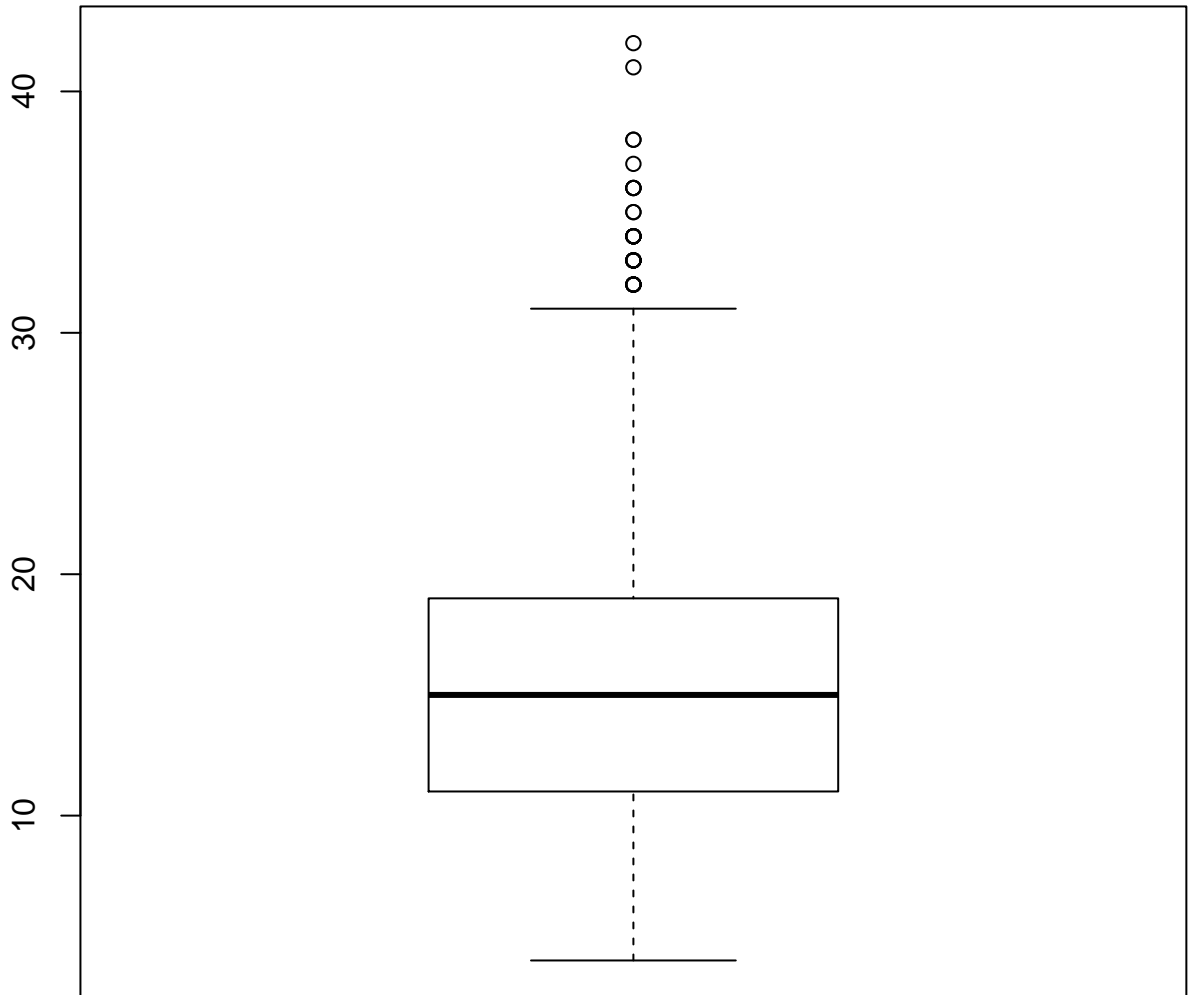
Schlagchance bei gewonnenen Spielen



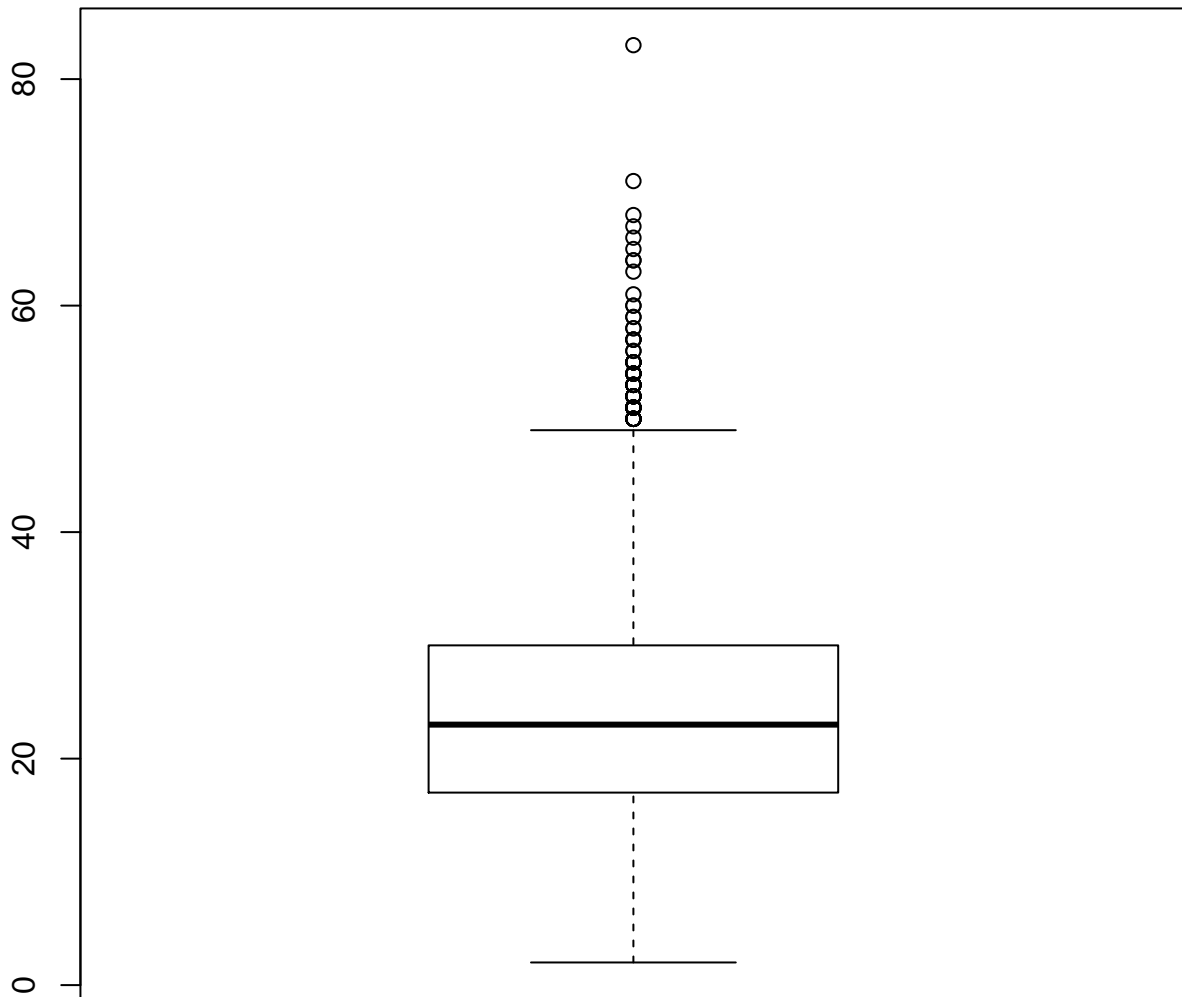
Schlagchance bei verlorenen Spielen



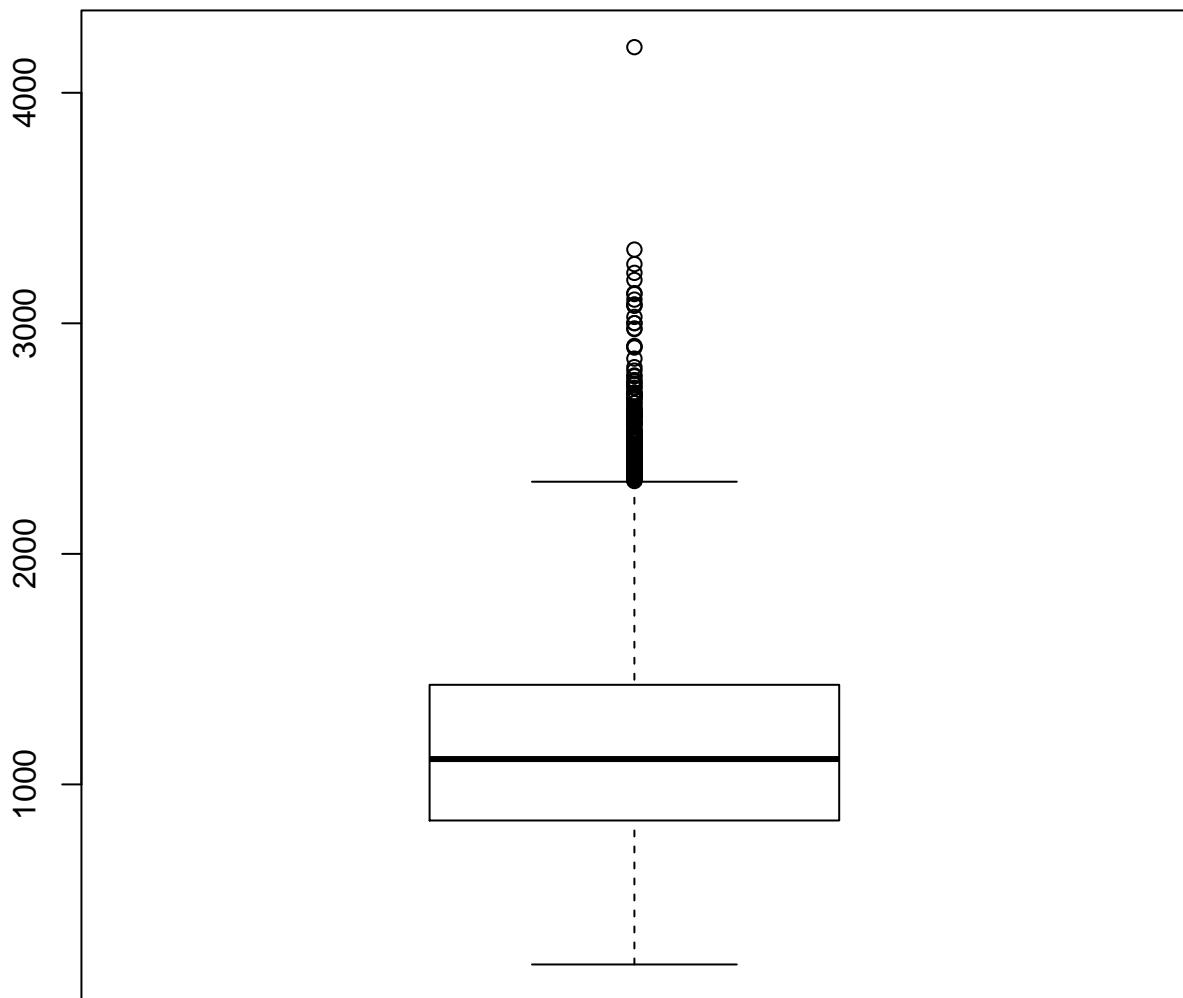
Herauskommen aus StartZone bei gewonnenen Spielen



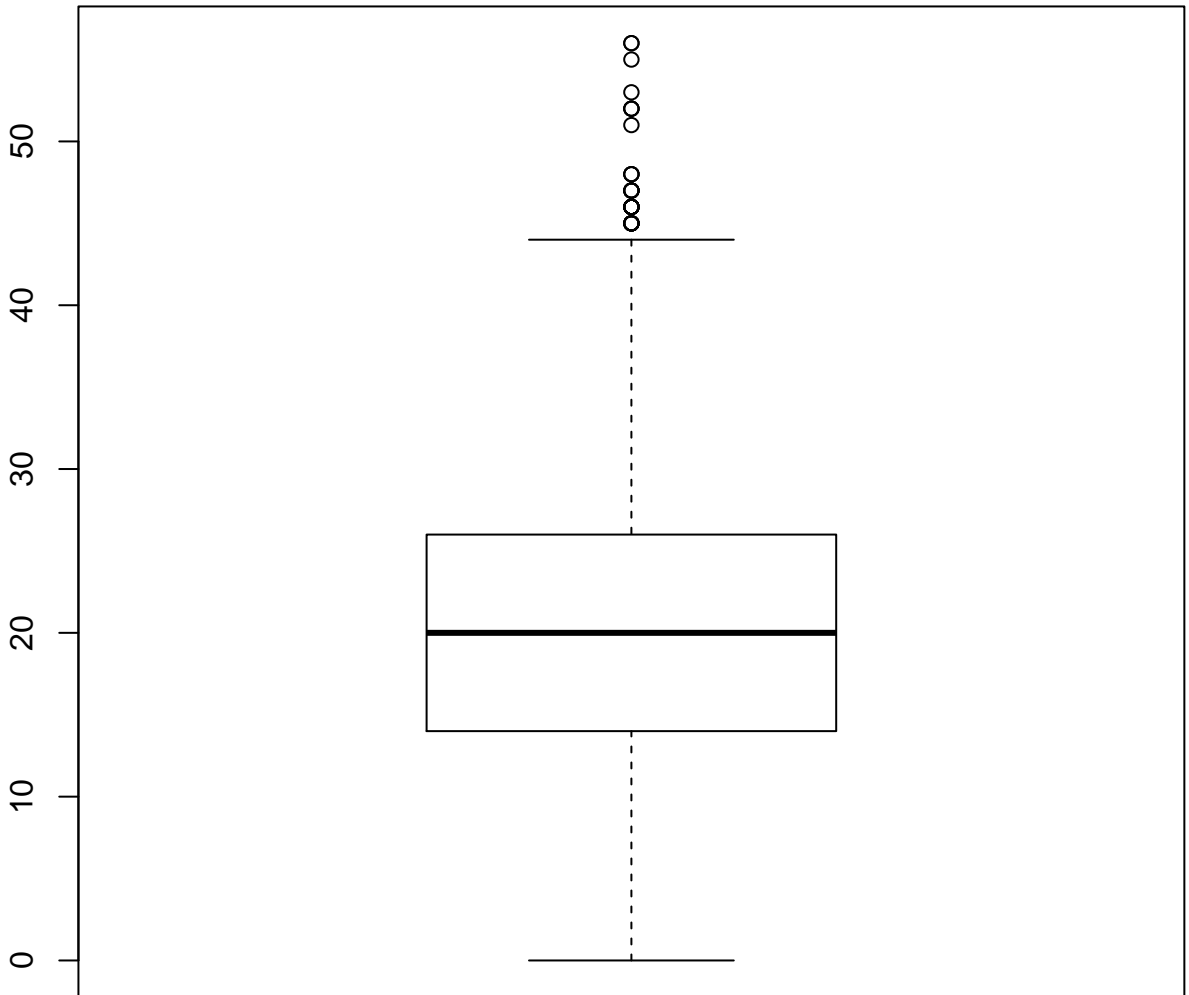
Herauskommen aus StartZone bei verlorenen Spielen



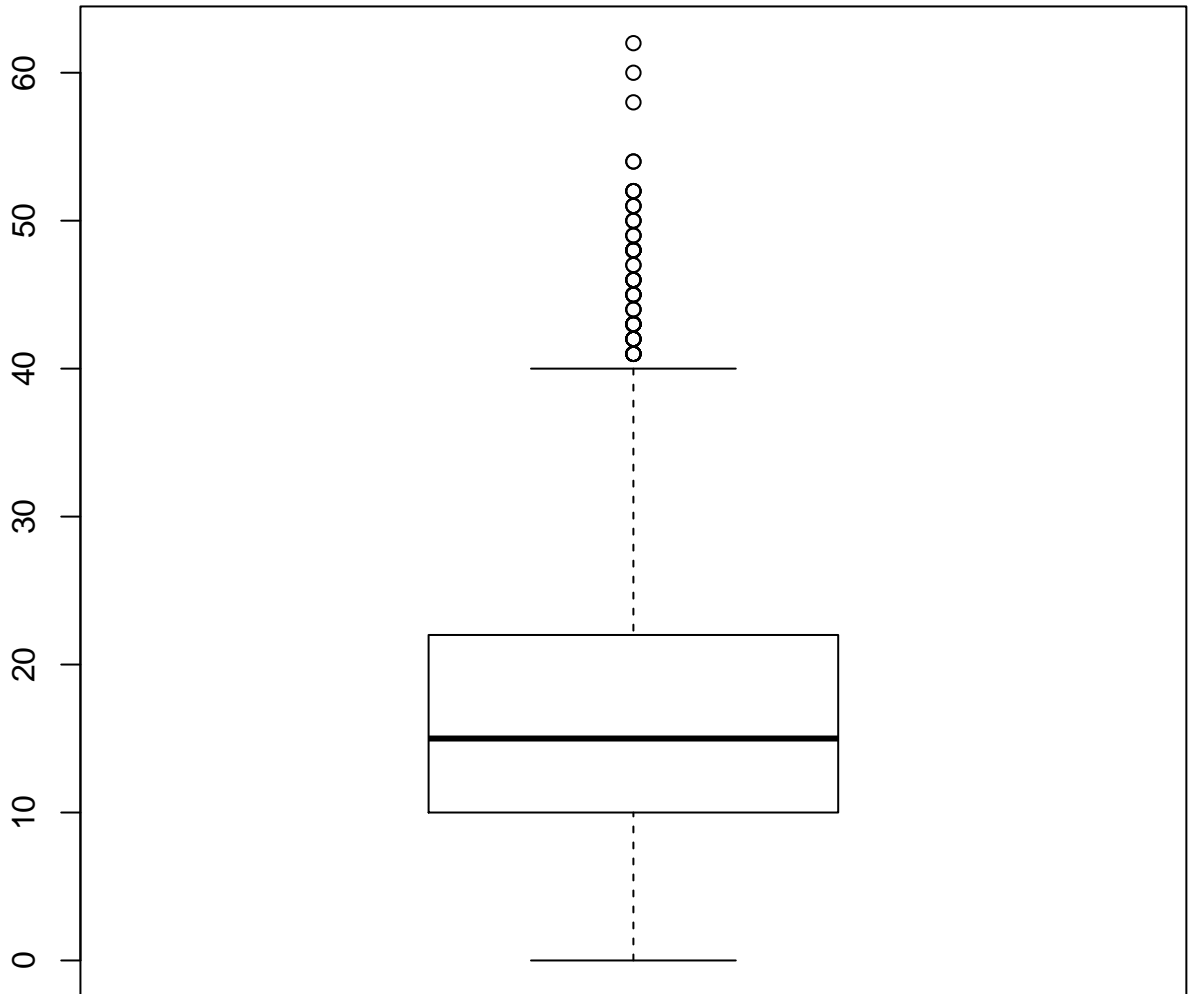
TurnCount insgesamt



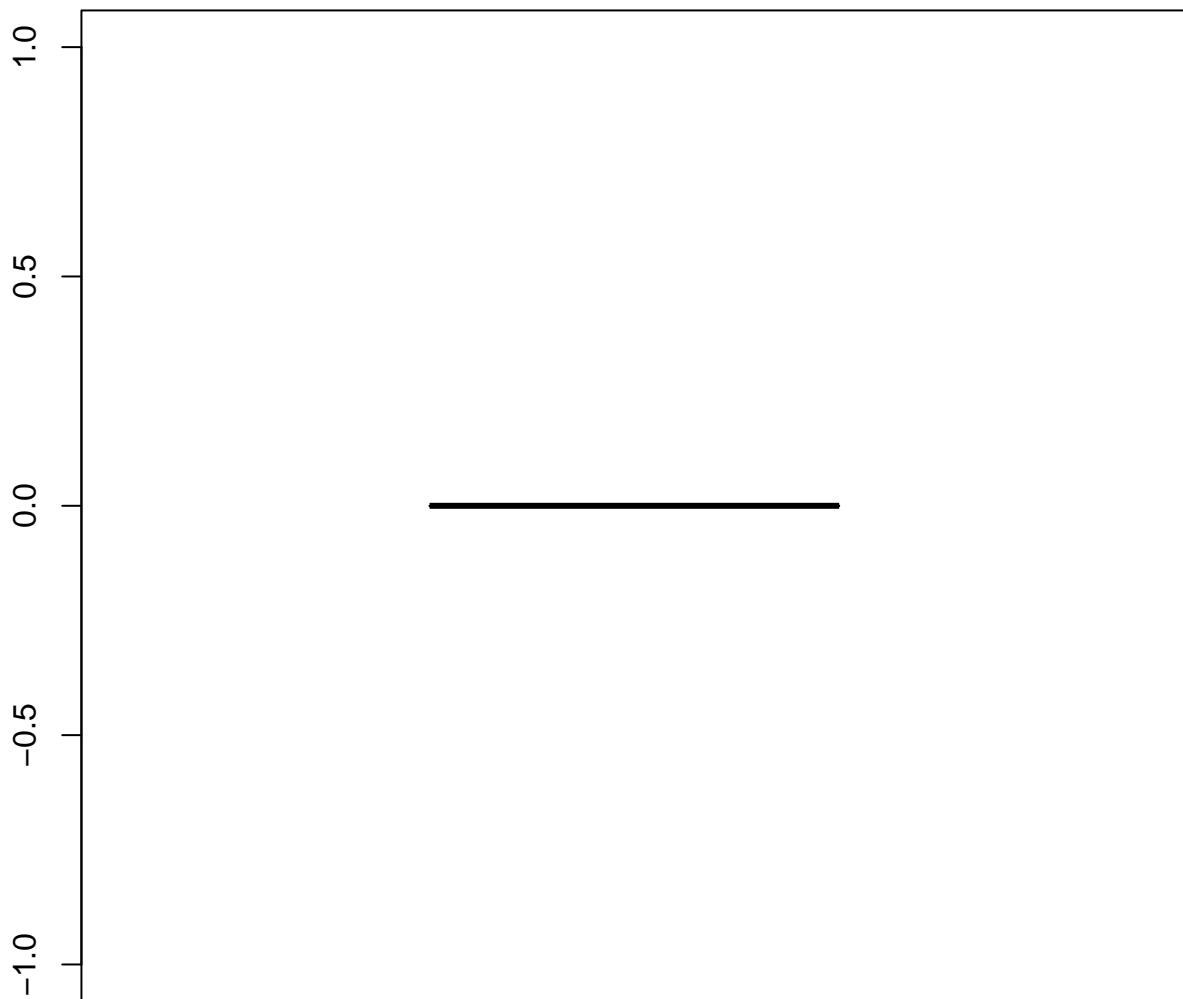
keine Zugmöglichkeit bei gewonnenen Spielen



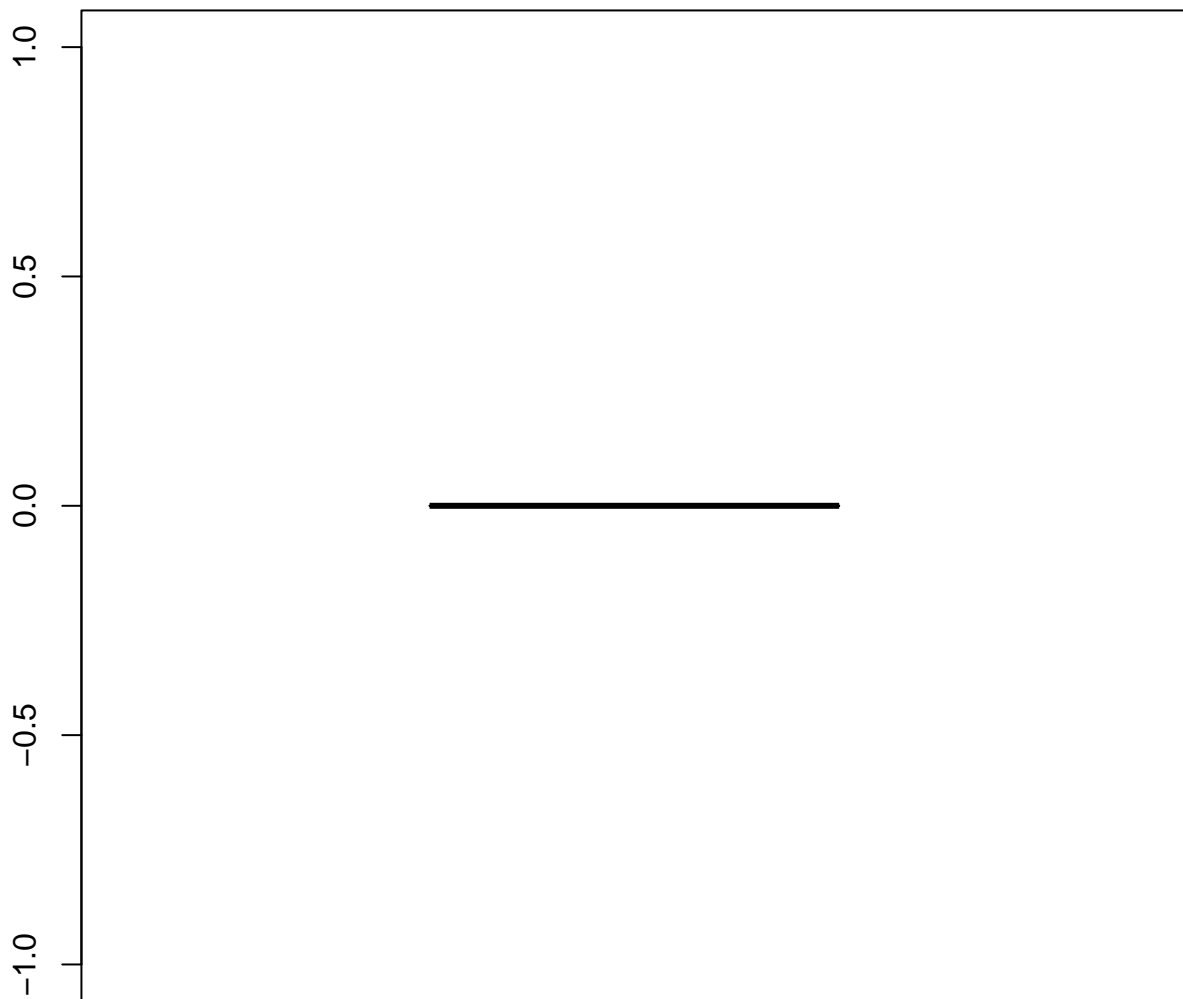
keine Zugmöglichkeit bei verlorenen Spielen



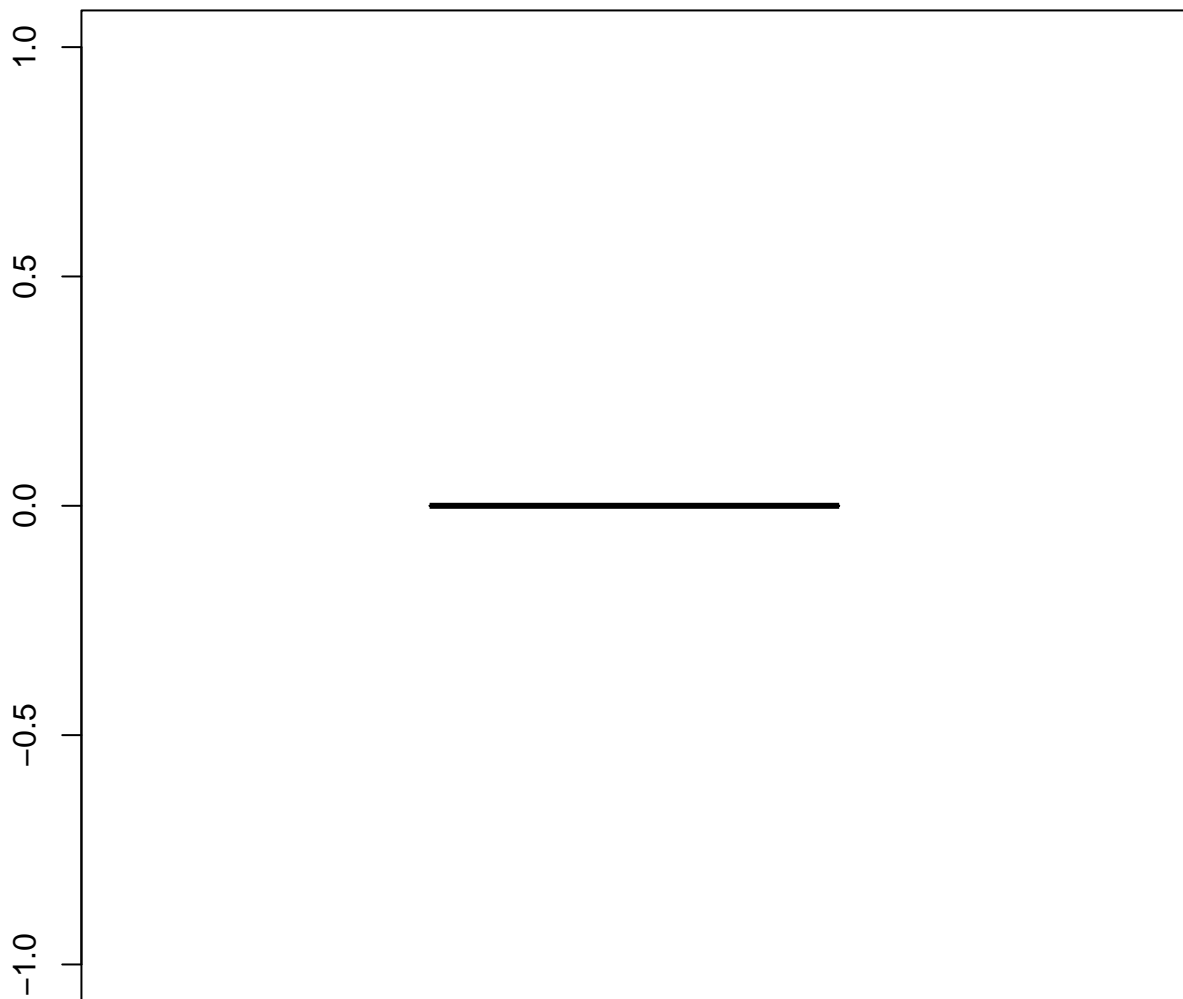
Sonderfall zurückschlagen bei gewonnenen Spielen



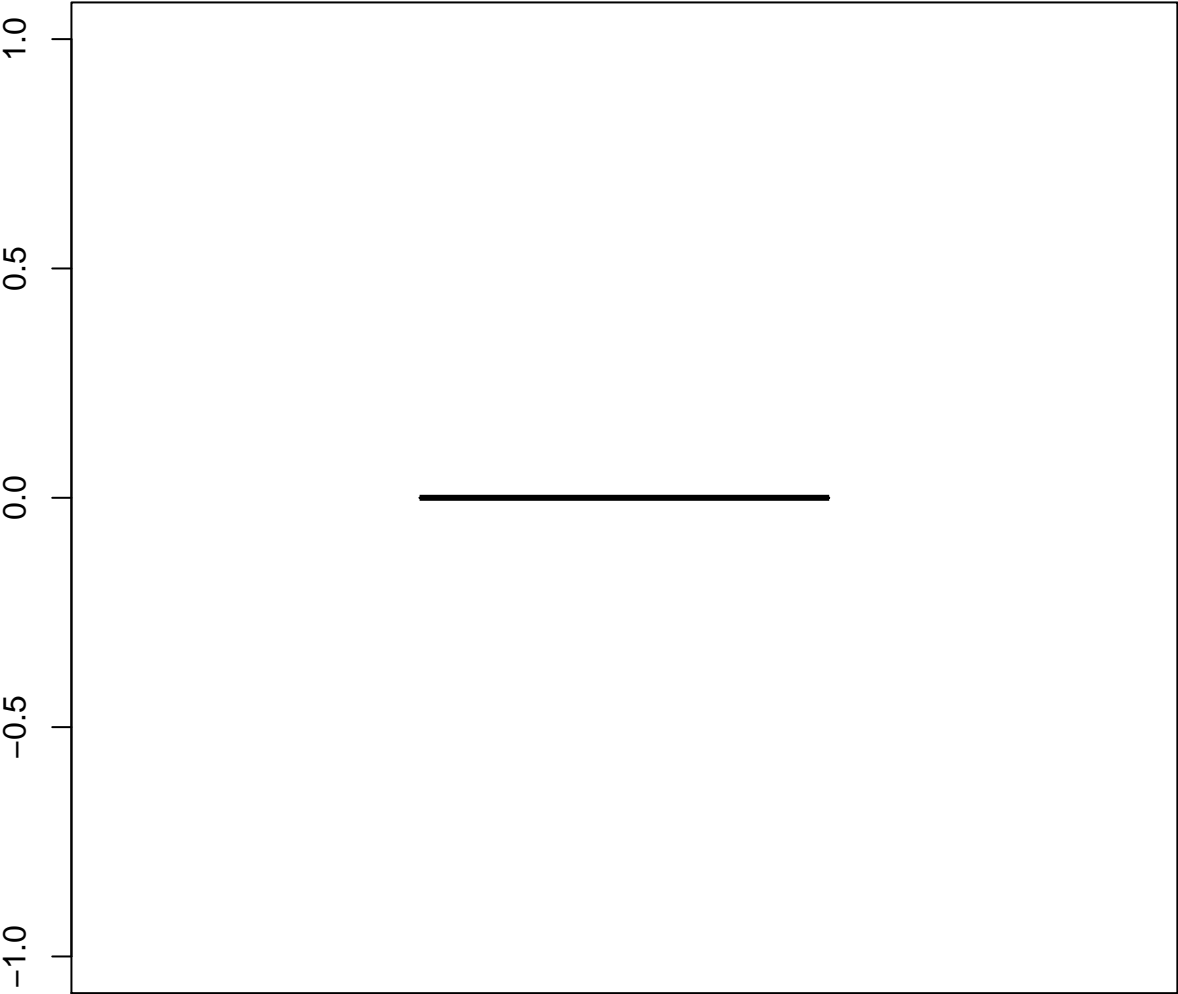
Sonderfall zurückschlagen bei verlorenen Spielen



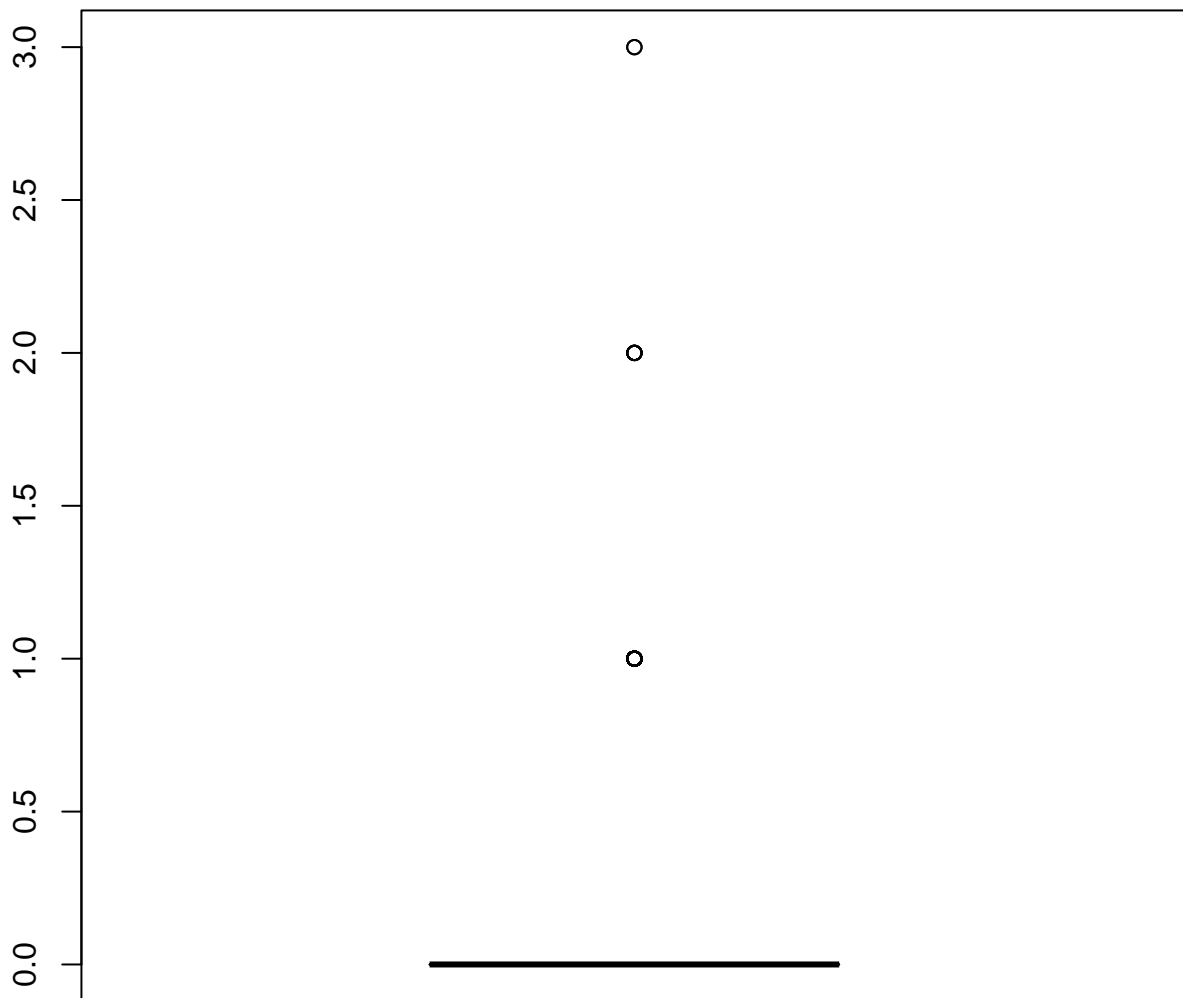
schlage mit vorderster Figur nach vorne bei gewonnenen Spielen



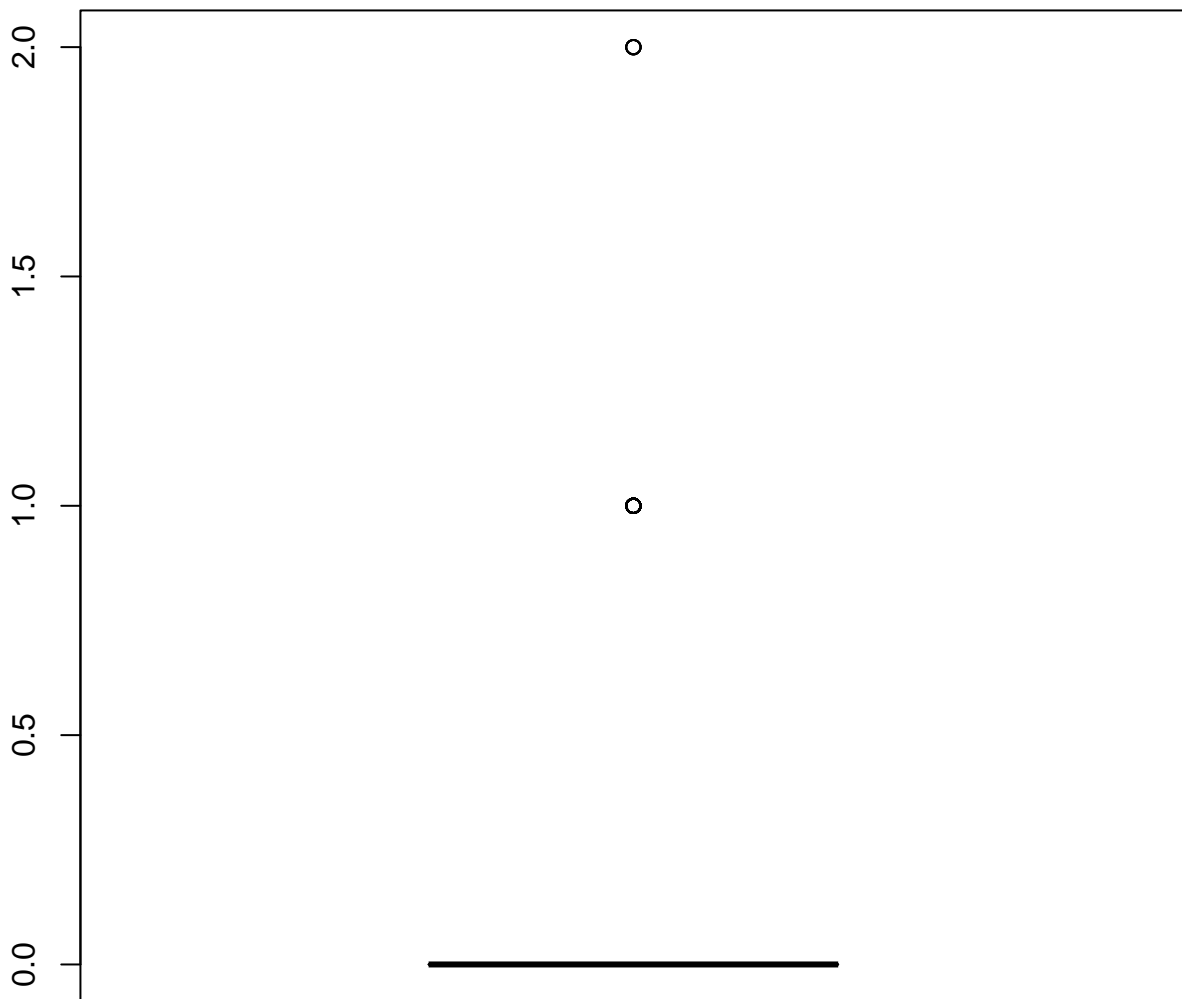
schlage mit vorderster Figur nach vorne bei verlorenen Spielen



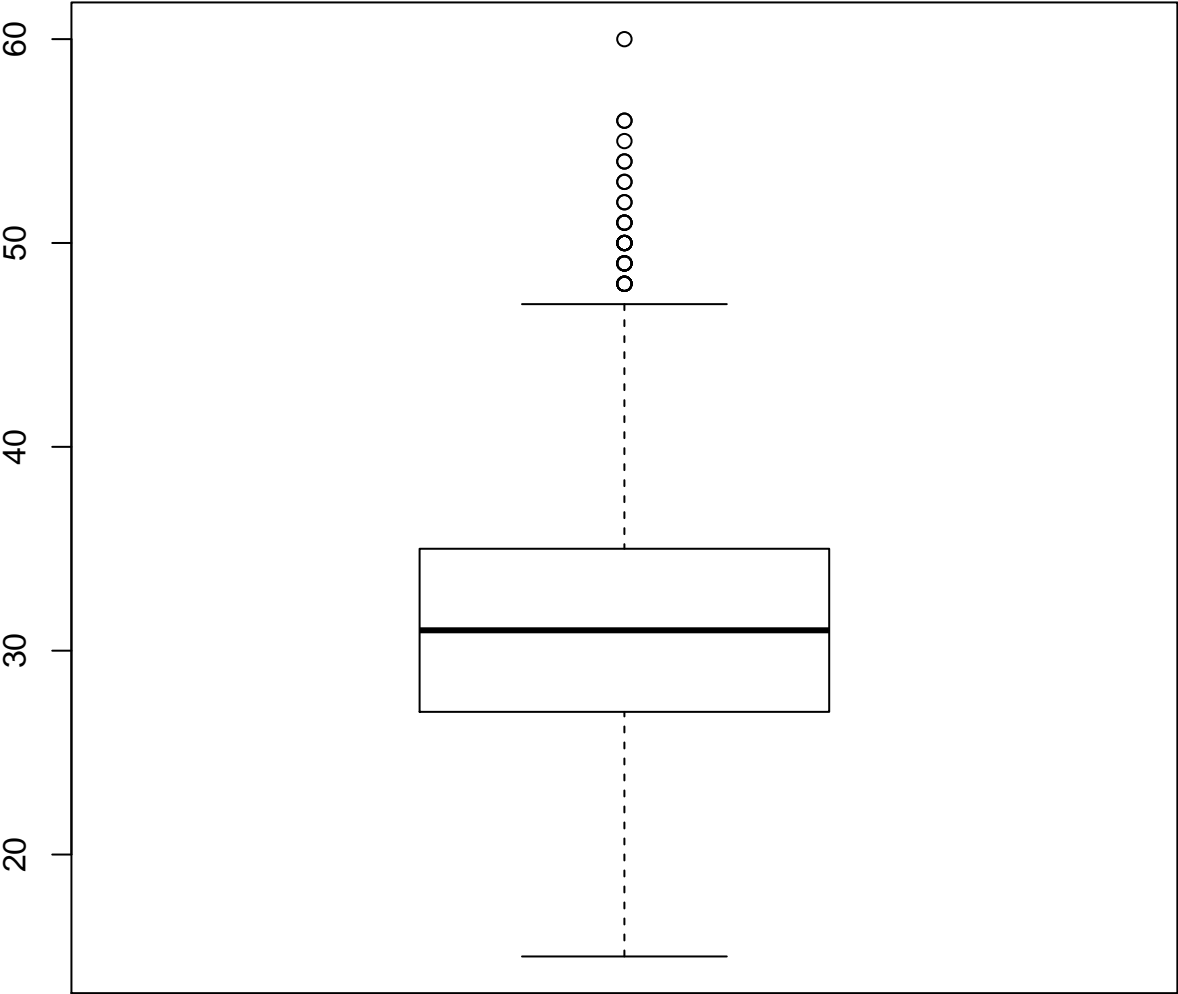
ziehe mit vorderster Figur bei gewonnenen Spielen



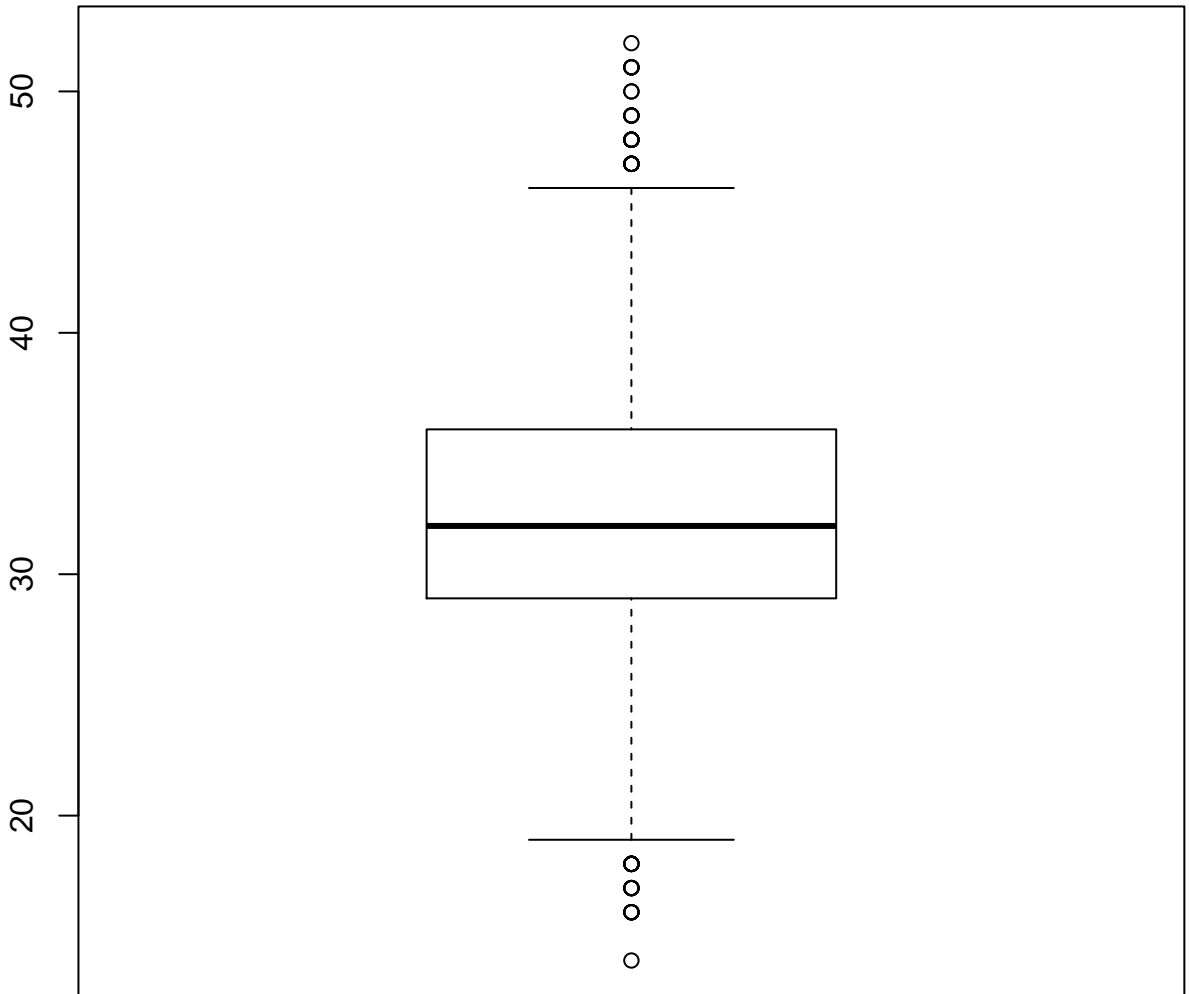
ziehe mit vorderster Figur bei verlorenen Spielen



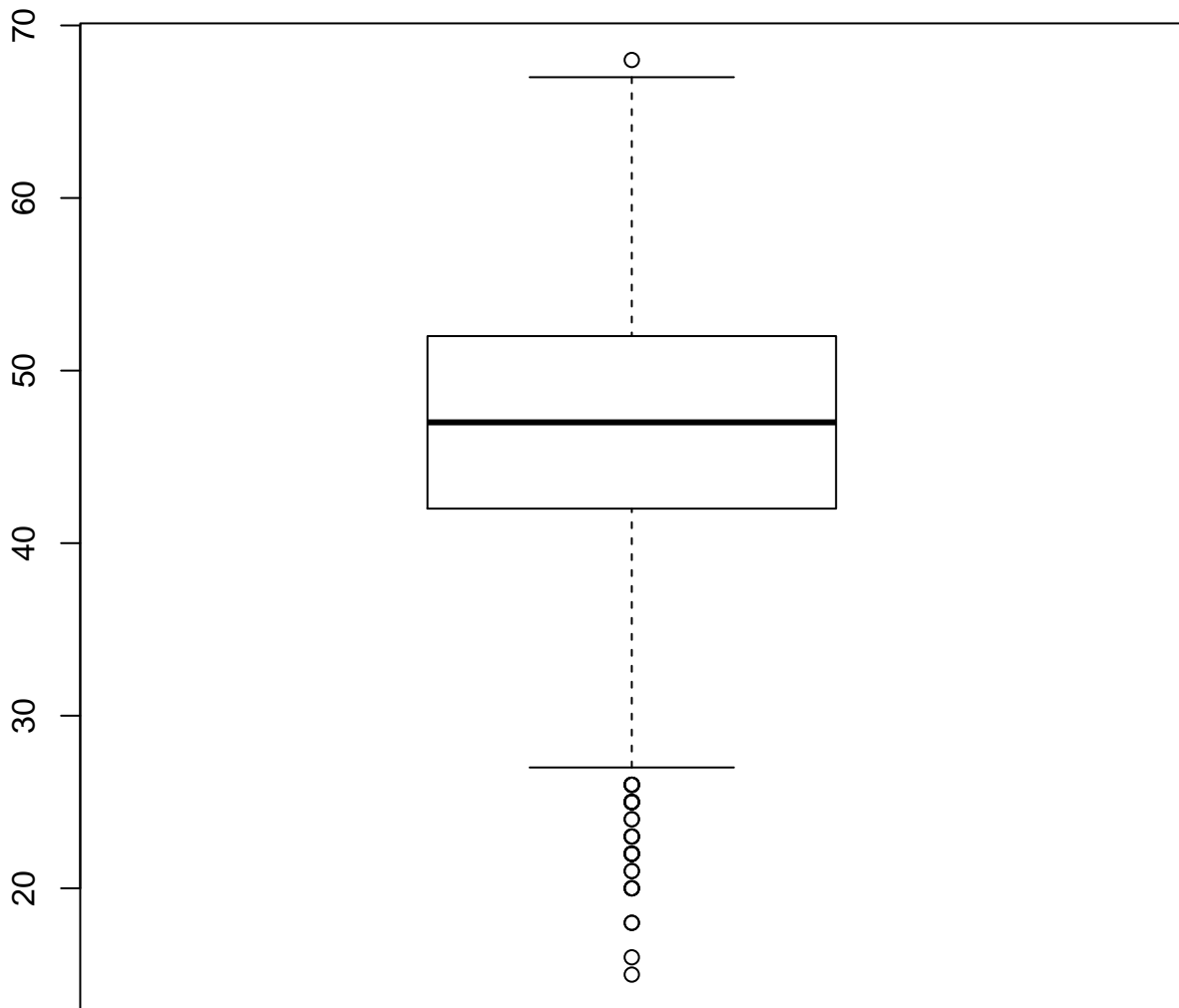
schlage zufällig eine gegnerische Figur bei gewonnenen Spielen



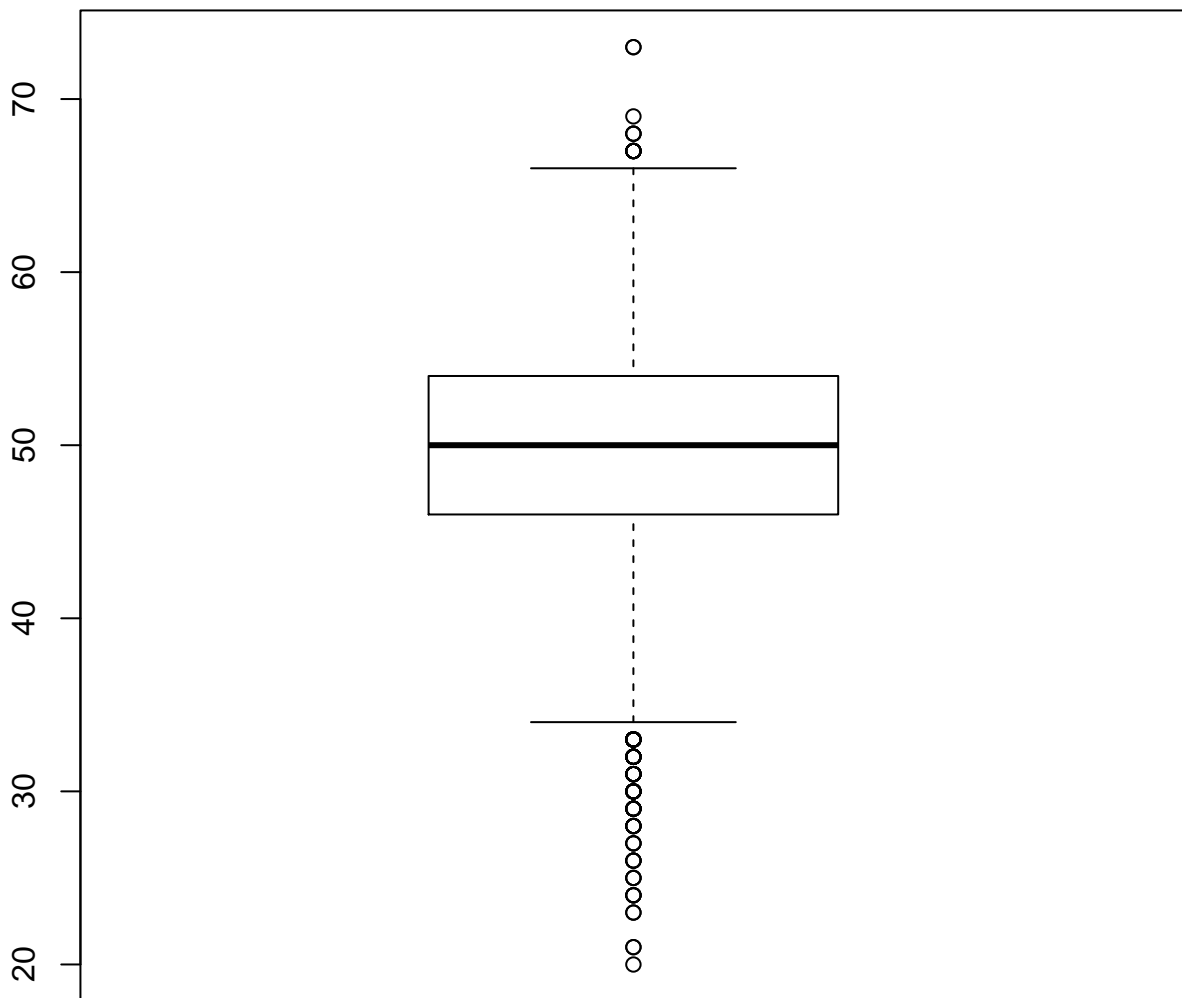
schlage zufällig eine gegnerische Figur bei verlorenen Spielen



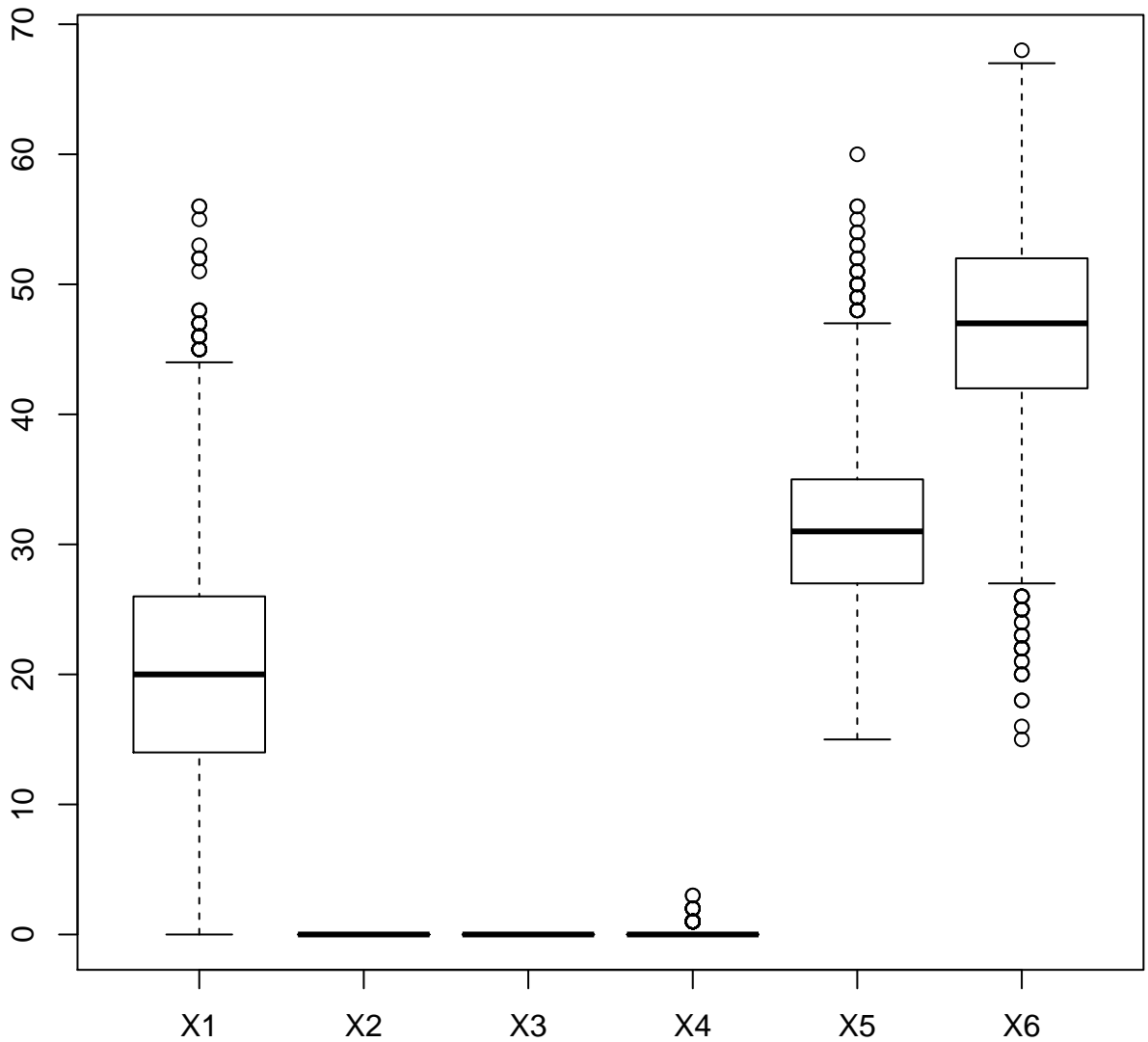
ziehe mit ersten gefährdeten Figur bei gewonnenen Spielen



ziehe mit ersten gefährdeten Figur bei verlorenen Spielen



bei gewonnenen Spielen



bei verlorenen Spielen

