



Gruppeneinteilung

Vorbedingung:

Unsere Implementierung benötigt mindestens 36 Studenten bei einem Überschneidungsgrad von 1.0. Sollte es weniger als 36 Studenten sein, wird das Programm keine Lösung finden können, da Studenten Praktikas im selben TimeSlot haben.

TimeSlots:

Verwendung eines Zeitstrahlmodels 0|1|2|3|4|...

Überschneidungsgrad ist am Beispiel:

0.5:

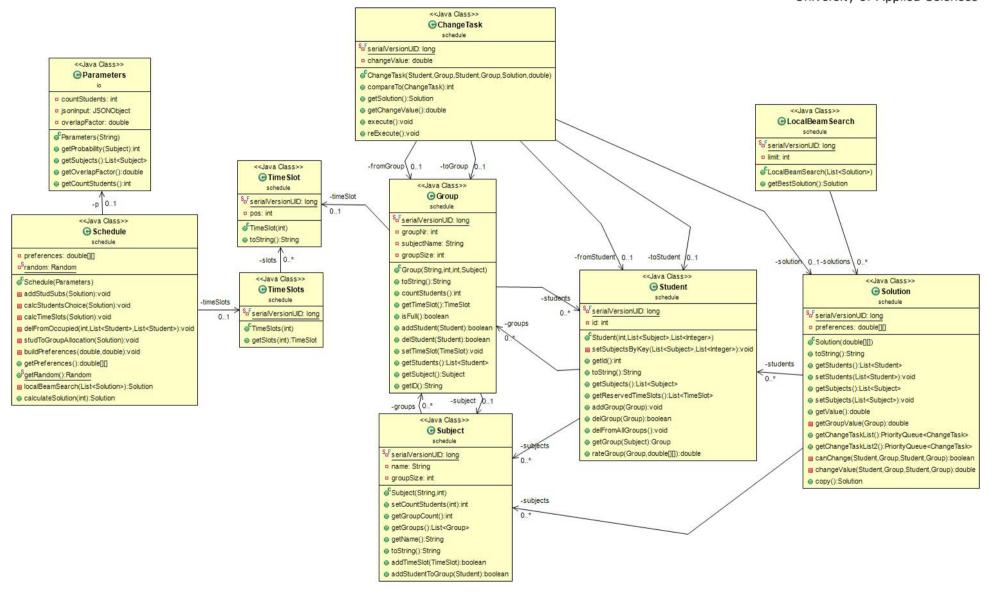
A = 6 Gruppen, B = 4 Gruppen, C = 2 Gruppen min(A,B,C) = 2 * 0.5 = 1gemeinsame Slots

bei gegebenen Wahrscheinlichkeiten der Studierenden für ihre Kursbelegung ist die Wahrscheinlichkeit keine Kurse zu belegen:

Fach A = 0,8, Fach B = 0,9 und Fach C = 0,85 1 - $(0.8*0.9*0.85) = 0.388 \Rightarrow 38\%$



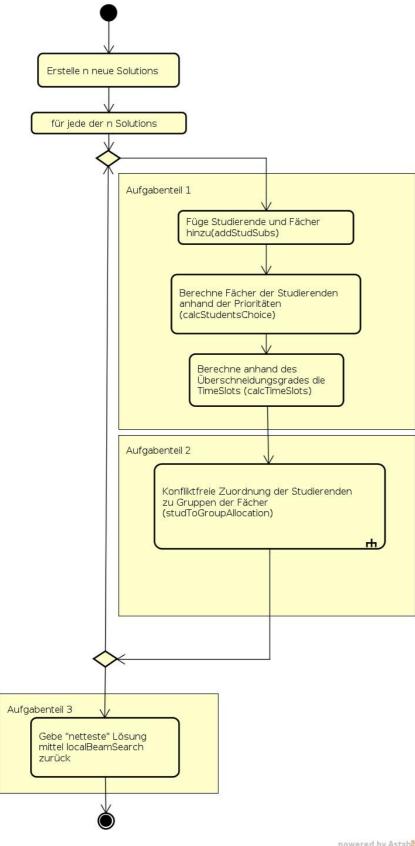
Fachbereich Elektrotechnik und Informatik





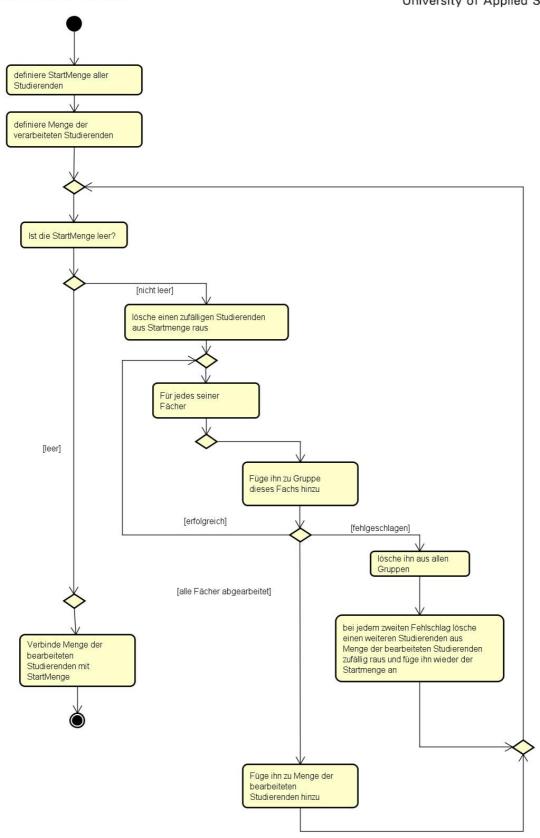


Schedule – calcSolution – Methode:



powered by Astah

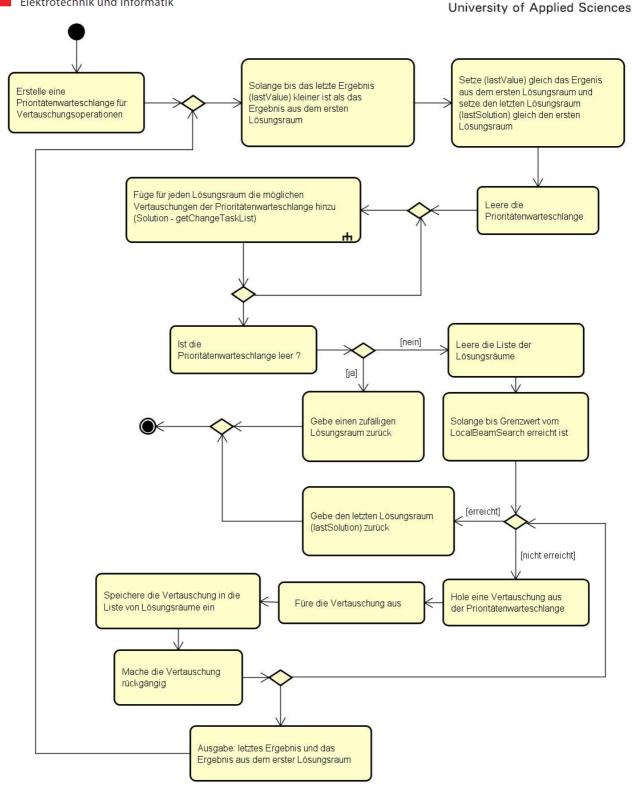
Schedule-studToGroupAllocation-Methode



LocalBeamSearch – getBestSolution – Methode



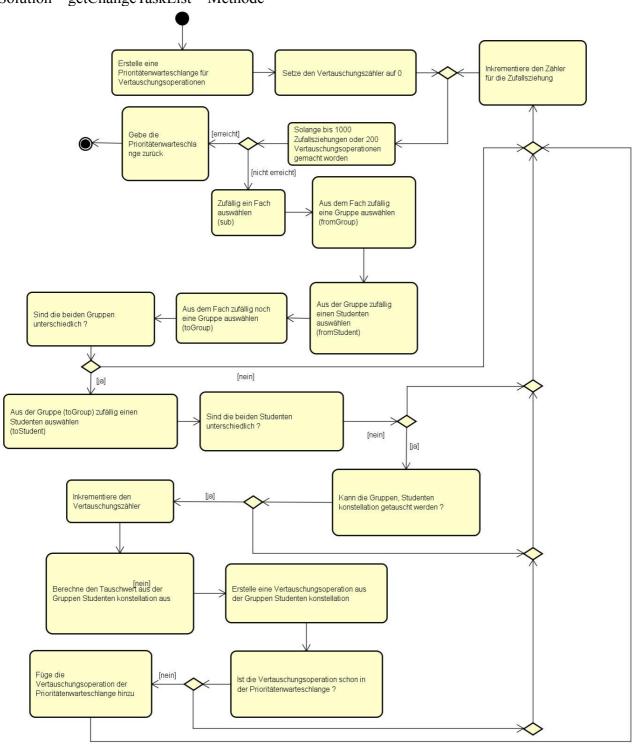
Fachbereich Elektrotechnik und Informatik

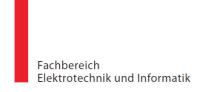






Solution – getChangeTaskList – Methode







Solution-get Change Task List 2-Methode

Als Alternative zu getChangeTaskList werden hier alle Tauschmöglichkeiten ermittelt.

Vergleich zwischen getChangeTaskList und getChangeTaskList2:

Die Methode getChangeTaskList2 (gCTL2) ermittelt alle Tauschmöglichkeiten von dem Lösungsraum. Die Methode getChangeTaskList (gCTL) führt entweder 200 Tauschmöglichkeiten oder 1000 Zufallsziehungen einer Studenten Gruppen kombination. Dadurch wird gCTL von der Laufzeit schneller als gCTL2. Dieser Laufzeitgewinn, kann für weitere Lösungsräume investieren werden. Somit kann ein breiteres Feld an möglichen Lösungen abgedeckt werden, um so eine mögliche Einschränkung durch nicht betrachten anderer Lösungesräume zu verhindern.

Testdurchläufe der beiden Methoden mit deren Werten:

Bei diesen Testdurchläufen sieht man, dass es ein großes Laufzeitersparniss gibt. Die gesparte Laufzeit kann man durch 120 LBS bei gleicher Laufzeit gegenüber gCTL2 investieren, um so eine besseres Ergebniss zu erzielen.