

Dokumentation

Fabian, Jan-Henrik Bruhn, Sven Mehlhop

7. Februar 2018

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
2	Programmübersicht	4
3	Algorithmen	5
3.1	Spielgraph	5
4	Ergebnisse	6
5	Arbeitsverteilung	7
6	Erklärung	8

1 Einleitung

Kurze Projektbeschreibung.... Ziel des Projekts etc...

2 Programmübersicht

Unser Programm ist in Gui, Controller und Graph aufgeteilt. Unter Gui

3 Algorithmen

In diesem Kapitel werden die verwendeten Algorithmen beschrieben.

3.1 Spielgraph

Wir

4 Ergebnisse

Folgendes haben wir während des Projekts ermittelt.

5 Arbeitsverteilung

Teilaufgabe	Name	Anteil
1. Graphischer Editor mit Eingabe der Definitionen	Fabian	90%
	Jan-Henrik	5%
	Sven	5%

6 Erklärung

Hiermit versichern wir, dass wir diese Arbeit selbständig verfasst und keine anderen, als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt, die wörtlich oder inhaltlich übernommenen Stellen als solche kenntlich gemacht und die Arbeit in der aufgeführten Arbeitsverteilung im Abschnitt 5 erledigt.

Ort, den Datum


Sven Mehlhop