

Projeto 2 – requisitos

- 1) O programa já deve conter 3 dados de pelo menos 10 coisas do seu tema.
Exemplo 1: nome, diretor(a) e ano de lançamento de cada filme. Exemplo 2: nome, sinopse, e duração de cada filme.
- 2) No início da execução, o programa deve mostrar uma listagem com os nomes de todas as coisas cadastradas
- 3) A pessoa poderá escolher, *quantas vezes quiser*, uma dessas quatro opções: adicionar um item, apagar um item, visualizar os detalhes de um item, ou sair do programa. Esse é o menu principal.
 - a) Se escolher adicionar mais um item, a pessoa irá digitar os 3 dados do novo item, que serão armazenados. Ao final da inclusão, deverá ser mostrada uma listagem atualizada com os nomes de todas as coisas cadastradas. Em seguida, o programa voltará para o menu principal..
 - b) Se escolher apagar um item, a pessoa irá digitar O NÚMERO do item a ser apagado. Se a pessoa digitar **1**, o **primeiro** item cadastrado deverá ser apagado. Se a pessoa digitar 2, o segundo item cadastrado deverá ser apagado, e assim por diante. Ao final desse passo, deverá ser mostrada uma listagem atualizada com os nomes de todas as coisas cadastradas. Em seguida, o programa voltará para o menu principal.
 - c) Se escolher ver os detalhes de um item, a pessoa irá digitar O NÚMERO do item. Serão exibidos os detalhes (ou seja, os 3 dados) do item solicitado pela pessoa. Em seguida, o programa voltará para o menu principal.
 - d) Se escolher sair, o programa será encerrado.