13. STL容器

2024資訊研究社語法班 Made with ❤️ by jheanlee

抽象資料型態

STL容器都屬於抽象資料型態(abstract data type)

STL容器有以下幾種(C++17):

順序型容器 (sequence containers): array, list, forward_list, vector, deque



關聯型容器 (associative containers): set, multiset, map, multimap



容器配接器 (container adapters): stack, queue, priority_queue



無序關聯型容器 (unordered associative containers): unordered_set, unordered_multiset, unordered_map, unordered_multimap

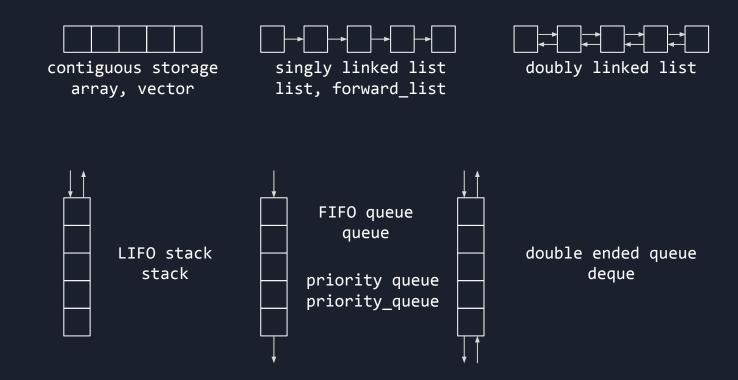
抽象資料型態

抽象資料型態(abstract data type) 是一種經定義/約束、具有固定操作的虛擬資料類型。 它作為使用者和實體資料操作的介面,目的在於實現演算法、簡化操作



約束: 只能對其首尾進行操作 固定操作: 新增、刪除、更改首尾

常見的抽象資料型態



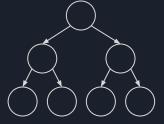
常見的抽象資料型態



hashset set, unordered_set



hashmap
map, unordered_map



binary tree

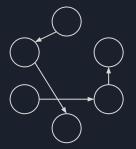


tree

常見的抽象資料型態



disjoint set (union find)



graph