6. For 迴圈

While很好用 但有點亂

如果要你寫從O數到9的程式,

你可能會這樣寫

```
int i = 0;
while (i < 10) {
  cout << i << '\n';
  i++;
}</pre>
```

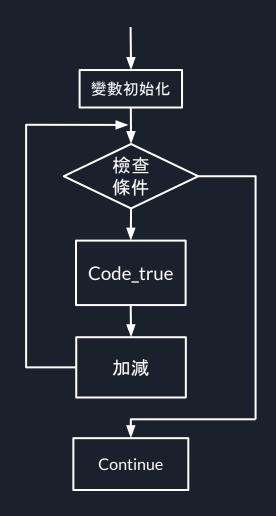
但是每次都要在外面放變數, 迴圈後面還要做加減不是很亂嗎

所以一個新的東西出現了: for迴圈

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
  cout << i << '\n';
}</pre>
```

for迴圈怎麼用

```
for (初始變數; 終止條件; 加減) {
 code_true();
有什麼好處?
程式比較整齊 比較好讀懂
相較while比較不會忘記加減 (忘記程式就不會停了)
for用在哪裡?
在有固定終止條件、無過多變化的迴路中常見
那while是不是就沒用了?
while在動態、難以預測、無固定終止條件、複雜的迴路中
常被使用
```



強制終止的break 直接跳過的continue

break 是強制終止一層迴圈的關鍵字目前學過的迴圈: for, while (未來有機會會講switch)

continue 是強制跳過一次迴路的關鍵字 目前學過的迴圈: for, while

```
int i = 0;
while (i < 1000000) {

if (i == 10) {

break; // 碰到這裡會直接離開迴圈
}

cout << i << '\n';
i++;
}
```

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    if (i == 5) {
        continue;
    }
        5被跳過了
    cout << i << '\n';
}
```

```
for (int i = 0; i < 3; i++) {
    cout << "第" << i << "次 continue前面" << endl;
    if (i == 1) {
        continue; //如果 i == 1 就跳過
    }
    cout << "第" << i << "次 continue後面" << endl;
}
```

```
for (int i = 0; i < 3; i++) {
    cout << "第" << i << "次 break前面" << endl;
    if (i == 1) {
        break; //如果 i == 1 就終止
    }
    cout << "第" << i << "次 break後面" << endl;
}
```

第0次 continue前面 第0次 continue後面 第1次 continue前面 第2次 continue前面 第2次 continue後面

第0次 break前面 第0次 break後面 第1次 break前面