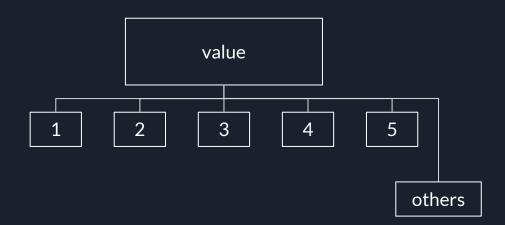
9. Switch

switch是什麼?

你今天有一個值,他可能是1到5或其他的數字,且 依據他的數值要有不同的動作

為了達成這個目的, 我們要有系統性地去分類



認識switch的架構

前提:

- switch必須有2個值以上(包含其他類)
- switch各類別的資料類型(type)必須相同(或可轉換成相同)
- Switch不可以多次出現同樣的值

```
if (value == 1) {
   cout << "one" << endl;
} else if (value == 2) {
   cout << "two" << endl;
} else if (value == 3) {
   cout << "three" << endl;
} else if (value == 4) {
   cout << "four" << endl;
} else if (value == 5) {
   cout << "five" << endl;
} else if (value == 5) {
   cout << "five" << endl;
} else {
   cout << "none of above" << endl;
}</pre>
```

```
switch (value) {
  case 1:
    cout << "one" << endl;
    break;
  case 2:
    cout << "two" << endl;</pre>
    break;
  case 3:
    cout << "three" << endl;</pre>
    break;
  case 4:
    cout << "four" << endl;</pre>
    break;
  case 5:
    cout << "five" << endl;
    break;
  default:
    cout << "none of above" << endl;</pre>
```

switch分類方式

```
switch(value) {
  case branch_value1:
    // do_something_1

  case branch_value2:
    // do_something_2

  case branch_value3:
  case branch_value4:
    // do_something_3_4

default:    // default不一定需要,可以不用
    // do_something_else
```

```
switch (value) {
   case 1:
      cout << "one" << endl;
      break;
   case 2:
   case 3:
      cout << "two or three" << endl;
   default:
      cout << "others" << endl;
}</pre>
```

練習一下吧

jnl在我們的友邦聖克里斯多福及尼維斯聯邦交了一個朋友, jnl決定要變魔術給他看, 但他忘記撲克牌 花色的英文怎麼講了, 請告訴他花色的全名

輸入:

輸入共有兩個值, 第一個為花色的代號 c (黑桃 s, 紅心 h, 菱形 d, 梅花 c, 亦或者是其他的字母, 第二個是一個正整數, 為牌上面的數字 n (1~13, 亦或者是其他數字)

輸出:

輸出有兩種情況

- 1. 輸入為正確的撲克牌 輸出撲克牌的英文名稱對照表在下一頁
- 2. 沒有這張撲克牌: 輸出"not a card" (不含雙引號)

資料格式:

代號 c 為英文小寫字母,正整數 n 位於範圍 1 ≤ n ≤ 20

練習一下吧

範例1: 範例2: 範例3: 範例3: 輸入: 輸入: 輸入: 輸入: h 10 c 1 a 10 s 14 輸出: 輸出: 輸出: 輸出: ace of clubs 10 of hearts not a card not a card

提示: 可以把輸出存在string裡, 最後再輸出

