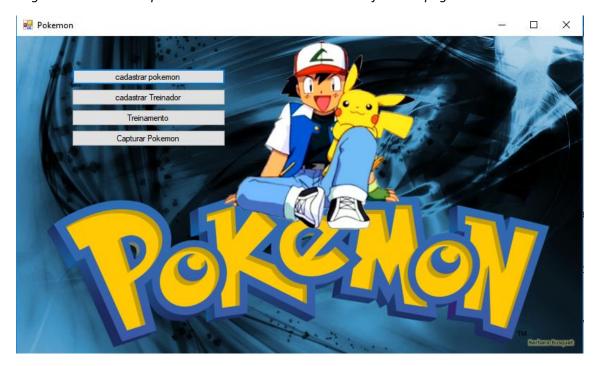
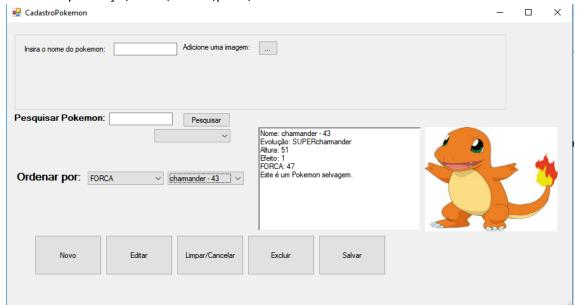
Página inicial contem quatro botões onde você acessar as diferentes páginas do sistema.



- 1. No primeiro botão você acessa a página de cadastro, edição e exclusão de pokemon.
- 2. Botão "Cadastrar treinador" Serve para controle dos Treinadores, cadastro, edição e exclusão de treinador.
- 3. Botão "Treinamento" Botão onde o treinador Poderá evoluir habilidades de seu Pokemon.
- 4. Botão "Capturar Pokemon" é onde o treinador depois de cadastrado poderá capturar Pokemons selvagens

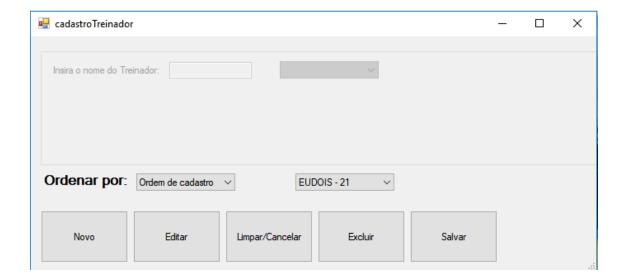
## 1- No primeiro botão você acessa a página de cadastro, edição e exclusão de pokemon.

- a) Você pode cadastrar um novo Pokemon, com nome e foto os atributos vem aleatoriamente.
- b) Editar um já existente.
- c) Excluir um já existente
- d) Listar os Pokemons.
- e) Pesquisar pelo nome do pokemon.
- f) E ordenar por força , nome, altura ,peso ,etc.



## 2- Botão "Cadastrar treinador" Serve para controle dos Treinadores, cadastro, edição e exclusão de treinador.

- a) Você pode cadastrar um novo Treinador.
- b) Editar um já existente.
- c) Excluir um já existente
- d) Listar os Treinadores.
- e) Ordenar por nome e data de registro.



- 3- Botão "Treinamento" Botão onde o treinador Poderá evoluir habilidades de seu Pokemon.
- a. Pode escolher o Pokemon que deseja treinar.
- b. Qual atributo treinar.
- c. E se sair da tela perderá todo progresso da evolução.



- 4- Botão "Capturar Pokemon" é onde o treinador depois de cadastrado poderá capturar Pokemons selvagens.
  - a. Escolhe um pokemon que deseja capturar
- b. Voce deverá dar um numero de 1 a 5 se acertar o pokemon se tornara seu.

