

Página inicial contém quatro botões onde você acessar as diferentes páginas do sistema.



1. No primeiro botão você acessa a página de cadastro, edição e exclusão de pokemon.
2. Botão "Cadastrar treinador" Serve para controle dos Treinadores, cadastro, edição e exclusão de treinador.
3. Botão "Treinamento" Botão onde o treinador Poderá evoluir habilidades de seu Pokemon.
4. Botão "Capturar Pokemon" é onde o treinador depois de cadastrado poderá capturar Pokemons selvagens

1- No primeiro botão você acessa a página de cadastro, edição e exclusão de pokemon.

- a) Você pode cadastrar um novo Pokemon, com nome e foto os atributos vem aleatoriamente.
- b) Editar um já existente.
- c) Excluir um já existente
- d) Listar os Pokemons.
- e) Pesquisar pelo nome do pokemon.
- f) E ordenar por força , nome, altura ,peso ,etc.

The screenshot shows a web application window titled "CadastroPokemon". The interface includes a top section for adding a new Pokemon with a text input for the name and a button for adding an image. Below this is a search section with a text input, a "Pesquisar" button, and a dropdown menu. The "Ordenar por:" section has a dropdown menu set to "FORÇA" and another dropdown showing "chamander - 43". A detailed view of the selected Pokemon, "chamander - 43", is displayed, showing its evolution as "SUPERchamander", height of 51, and strength of 47. A note states "Este é um Pokemon selvagem." and an image of the Pokemon is shown. At the bottom, there are five buttons: "Novo", "Editar", "Limpar/Cancelar", "Excluir", and "Salvar".

Insira o nome do pokemon: Adicione uma imagem:

Pesquisar Pokemon:

Ordenar por:

Nome: chamander - 43
Evolução: SUPERchamander
Altura: 51
Efeito: 1
FORÇA: 47
Este é um Pokemon selvagem.

2- Botão “Cadastrar treinador” Serve para controle dos Treinadores, cadastro, edição e exclusão de treinador.

- a) Você pode cadastrar um novo Treinador.
- b) Editar um já existente.
- c) Excluir um já existente
- d) Listar os Treinadores.
- e) Ordenar por nome e data de registro.

The screenshot shows a web application window titled "cadastroTreinador". The window has a light gray background and a blue border. At the top, there is a header bar with the title and standard window controls (minimize, maximize, close). Below the header, there is a form area. The form contains a label "Insira o nome do Treinador:" followed by a text input field and a dropdown menu. Below this, there is a section labeled "Ordenar por:" with two dropdown menus. The first dropdown menu is set to "Ordem de cadastro" and the second is set to "EUDOIS - 21". At the bottom of the form, there are five buttons: "Novo", "Editar", "Limpar/Cancelar", "Excluir", and "Salvar".

cadastroTreinador

Insira o nome do Treinador:

Ordenar por:

3- Botão “Treinamento” Botão onde o treinador Poderá evoluir habilidades de seu Pokemon.

- a. Pode escolher o Pokemon que deseja treinar.
- b. Qual atributo treinar.
- c. E se sair da tela perderá todo progresso da evolução.



4- Botão “Capturar Pokemon” é onde o treinador depois de cadastrado poderá capturar Pokemons selvagens.

- a. Escolhe um pokemon que deseja capturar
- b. Voce deverá dar um numero de 1 a 5 se acertar o pokemon se tornara seu.

The screenshot shows a web application window titled "Capturar". At the top, there are two dropdown menus: "treinadorJheisson - 2" and "chamander - 43", followed by a "Tentar capturar" button. Below these, a message reads "Para tentar capturar digite um número de 1 a 5". To the right of this message is a text input field containing the number "2" and a "Capturar" button. A modal dialog box is open in the center of the screen, displaying the text "Seu número é 2 e o sorteado foi 4 então você FALHOU" and an "OK" button.