



Hélio Reis ,Costa
Universidade 7 de Setembro
Sistemas de Informação

APRESENTAÇÃO

“Kick Ball” é um jogo onde todas as bolas saltam! Como jogador, é seu trabalho manter todas as bolas vermelhas saltando no ar.

Você pode usar a área na parte inferior da tela para controlar a barra de rejeição para manter todas as bolas saltando.

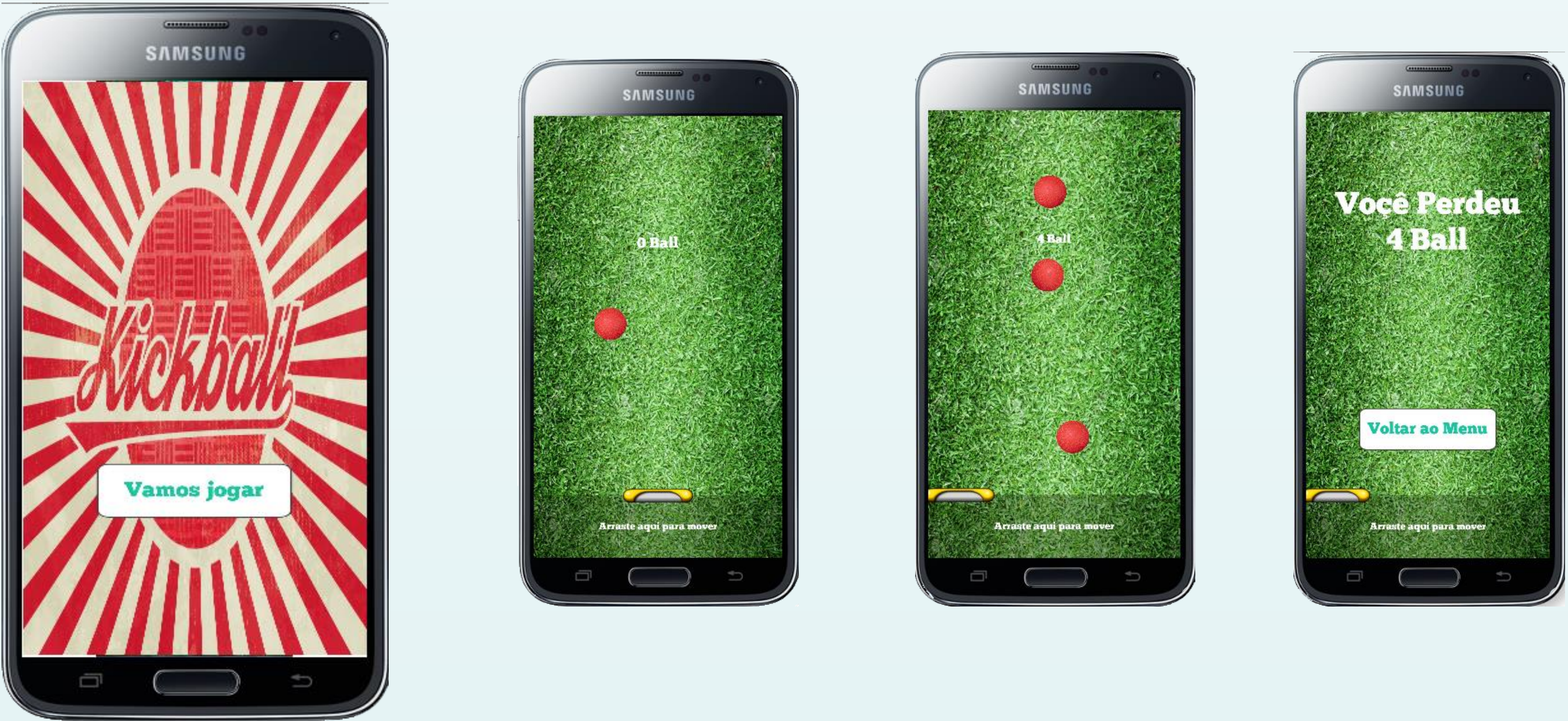
Se alguém passar, acabou o jogo!

METODOLOGIA

O objetivo do jogo é tentar acertar o máximo de bolas possíveis .

E com isso fazer a pontuação tocando na bola para que ela possa ficar no ar.

TELAS E NAVEGAÇÃO



RESULTADOS E CONCLUSÕES

- Linguagem:** Lua
- Framework:** Corona SDK
- Editor de código:** Visual Studio Code
- Editor de imagens:** Adobe Photoshop

As Principais dificuldades foram, aprender a utilizar a linguagem Lua no geral e criar certas imagens no Photoshop.

Próximas atualizações será acrescentado fases e áudios

REFERÊNCIAS

- Documentação: Corona Docs (docs.coronalabs.com), Lua ([Lua.org](https://lua.org/))
- Ideias: (<http://stackoverflow.com/>) (<https://opengameart.org/>)

