## Progetto Polinomi

Partendo dalle classi/interfacce sviluppate a lezione, si desidera completare l'applicazione dei polinomi mediante una GUI che consenta (almeno) le seguenti operazioni:

- inserimento di un polinomio-stringa, nel formato es. -3x^5+2x^3+4, seguito dall'uso di una regex di validazione (condizione sufficiente)
- memorizzazione della stringa polinomio, supposta corretta, in un oggetto Check Box il cui contenuto può variare dinamicamente
- salvataggio/ripristino su/da file testo, della collezione di polinomi correnti nel Check Box, mediante impostazione di un JFileChooser per selezionare il file etc.
- selezione di un polinomio, mediante spunta dal check box, e scelta di un'operazione da eseguire su di esso come valutazione del polinomio su un assegnato valore della x (da leggere sempre in modo grafico es. mediante un JOptionPane input dialog) o calcolo del polinomio derivata prima con memorizzazione del polinomio risultato nella lista del Check Box dei polinomi
- selezione, mediante spunta, di due polinomi, e scelta di un'operazione aritmetica binaria da applicare ai due polinomi, con memorizzazione del polinomio risultato nel Check Box
- rimozione di un polinomio dal Check Box.

Tutti i comandi dovrebbero essere evocati mediante una struttura a menù che includa, almeno, il menù File, il menù comandi etc. o, in alternativa, mediante un pop-up menù da attivare col click destro del mouse sul componente grafico.