Estruturas de Dados 2 - 2024.02

Avaliação 02

Orientações gerais

- A avaliação consiste na *implementação* de solução de árvore AVL em linguagem C/C++.
- 2. A avaliação é em **grupo** de até 4 alunos, com consulta ao material didático, livros e qualquer outro recurso na Internet.
- 3. O prazo para o trabalho (avaliação) é de 4 aulas síncronas. A cada data de aula síncrona uma versão do trabalho de ser entregue (para acompanhamento do desenvolvimento). Na última aula deve ser entregue a versão final (esta será avaliada quanto aos erros e simplicidade da solução).
- 4. No último dia de trabalho o grupo deverá fazer a apresentação de 5 a 10 minutos, respondendo a perguntas do professor.
- 5. Qualquer ferramenta pode ser utilizada para auxiliar no desenvolvimento, incluindo ChatGPT, porém, a **cópia** de soluções de outros colegas ou de geradores automáticos de textos como o ChatGPT terão nota zero. Desenvolva sua própria solução.
- A implementação do programa deve seguir o algoritmo do livro texto da disciplina (Estruturas de Dados e Seus Algoritmos) que faz a rotação dupla em uma única troca de ponteiros.

Questão

- a) A entrada de dados terá 1 inteiro por linha.
- b) Para cada valor lido o programa deve fazer o seguinte:
 - a. Inteiro positivo: inserir o valor na árvore AVL
 - i. Cada vez que o programa fizer uma rotação deve imprimir
 - "RSD [valor dos nós P]", se fizer rotação simples a direita
 - 2. "RSE [valor do nó P]", se fizer rotação simples a esquerda
 - 3. "RDD [valor do nó P]", se fizer rotação dupla a direita
 - 4. "RDE [valor do nó P]", se fizer rotação dupla a esquerda
 - b. 0 (zero). Imprimir "Bal= balanço (-1, 0 ou 1)" da raiz da árvore, Excluir a árvore e iniciar uma nova leitura.
 - c. -1: Imprimir "fim" e finalizar o programa.
- Utilize a entrada padrão e saída padrão para leitura e escrita, isto é, printf e scanf.
- Considere que não há entradas erradas.

Exemplo:

Entrada	Saída
30	
20	
10	
	RSD 30
5	
25	
27	
	RDD 30
0	Bal = 0
50	
40	
30	RSD 50
0	Bal = 0
-1	fim