PROYECTO #2. ANALIZADOR LÉXICO

Desarrollo: Individual.

Fecha de Presentación: Jue 28/junio/2018, 18:30 horas.

Desarrollar un Analizador Léxico (Analex) para un lenguaje muy parecido al PASCAL, tomando en cuenta que el mismo **NO** es **case-sensitive**. Los token a reconocer son:

LEXEMA(S)	TOKEN
"program"	<program,_></program,_>
"var"	<var,_></var,_>
"procedure"	<procedure,_></procedure,_>
"begin"	<begin,_></begin,_>
"end"	<end,_></end,_>
"if"	<if,_></if,_>
"then"	<then,_></then,_>
"else"	<else,_></else,_>
"for"	<for,_></for,_>
"to"	<t0,_></t0,_>
"do"	<do,_></do,_>
"downto"	<downto,_></downto,_>
"while"	<while,_></while,_>
"case"	<case,_></case,_>
"of"	<of,_></of,_>
"repeat"	<repeat,_></repeat,_>
"until"	<until,_></until,_>
"read"	<read,_></read,_>
"readln"	<readln,_></readln,_>
"write"	<write,_></write,_>
"writeln"	<writeln,_></writeln,_>

LEXEMA(S)	TOKEN
","	<coma,_></coma,_>
\\ • "	<dosptos,_></dosptos,_>
``;''	<ptocoma,_></ptocoma,_>
" ("	<pa,_></pa,_>
") "	<pc,_></pc,_>
":="	<assign,_></assign,_>
"not" y "!" "and" y "&"	<not,_></not,_>
"and" y "&"	<and,_></and,_>
"or" y " "	<or,_></or,_>
"+"	<mas,_></mas,_>
"_"	<menos,_></menos,_>
\\ * ''	<por,_></por,_>
"mod" y "%" "div" y "/"	<mod,_></mod,_>
"div" y "/"	<div,_></div,_>
(números enteros sin signo)	<num,-3></num,-3>
(Empiezan con Letra y luego	
le sigue una combinación de	<id, -1=""></id,>
Letras y Dígitos)	
(chars encerrados entre comillas "", sin EOLN ni	4CTDINIC atta ON
EOF)	<stringctte, 0=""></stringctte,>
\\=\'	<oprel,igual></oprel,igual>
"<"	<oprel,men></oprel,men>
">"	<oprel,may></oprel,may>
"<="	<oprel,mei></oprel,mei>
">="	<oprel,mai></oprel,mai>
"<> <i>"</i>	<oprel,dis></oprel,dis>
"boolean"	<tipo, boolean=""></tipo,>
"integer"	<tipo, integer=""></tipo,>

Puesto que su Analex no trabajará con la Tabla de Símbolos, para el token **ID** use como atributo –1, y para el **STRINGctte** el 0: <**ID**, -1>, <**STRINGctte**, **0**>.

Comentarios. Los comentarios que su Analex, debe ignorar son:

• Comentarios de línea: //.....

• Comentarios multilínea: { } y (* ...*)