

#### UNIVERSIDAD EAFIT ESCUELA DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS

Código: ST245

Estructura de Datos 1

# Laboratorio No. 5: Implementación de grafos

Cristian Camilo Rendón Cardona

Universidad Eafit Medellín, Colombia crendo11@eafit.edu.co Jhesid Steven Suerez Berrio

Universidad Eafit Medellín, Colombia jssuarezb@eafit.edu.co

#### 3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

1-

Ejersicio 1.3 = [0, 2, 1, 3]  $\rightarrow$  List [0, 2, 1, 3]  $\rightarrow$  Matrix

- **2-** En el ejercicio 1.1 para ambas implementaciones se utiliza el dato pareja, que contiene el vértice y el peso. A continuación se llama la clase DigraphAl para crear una LinkedList con el tamaño que pide el parámetro del constructor. Para DigraphAM se crea una matriz en el constructor del tamaó que el parámetro lo pida, y se llena la matriz con las posiciones [origen][destino].
- **3-** Es más conveniente usar matrices cuando se tienen grafos pequeños ya que cuando se tienen grafos grandes las matrices ocuparían mucho espacio incensario.
- **4-** Es mejor usar listas de adyacencia porque, al tener pocos nodos que se conectan entre sí, una matriz ocuparía mucho espacio innecesario ya que se trataría de una matriz dispersa.
- 5- Finalmente es posible decir que es mejor usar las Listas de adyacencia porque para grandes datos, las listas ocupan menos espacio y no vale la pena cambiar a matrices cuando se tienen pocos datos porque la velocidad no sería un problema.

6-



### UNIVERSIDAD EAFIT ESCUELA DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS

Código: ST245
Estructura de
Datos 1

```
public static boolean ejercicio21(Digraph graph){
  int[] color = new int[graph.size];
                                                                                                 //c1
  boolean[] visited = new boolean[graph.size];
                                                                                                 //c2
  color[0]=1;
                                                                                                 //c3
  return ejercicio21aux(graph, 0, color, visited);
                                                                                                 //c4
public static boolean ejercicio21aux(Digraph graph, int n, int[] color, boolean[] visited){
  if(!visited[n]){
                                                                                                 //c5
     visited[n]=true;
                                                                                                 //c6
     for(int i : graph.getSuccessors(n)){
                                                                                                 //c7*n
       if(color[i]==color[n]) return false;
                                                                                                 //c8*n
       if(color[i]==0){
                                                                                                 //c9*n
          color[i]=3-color[n];
                                                                                                 //c10*n
          return ejercicio21aux(graph,i,color,visited);
                                                                                                 //c11*T(m-1)*n
                                                                                                 //c12
  return true;
```

Numero de acciones en el peor de los casos es

$$T(n) = c1*n + c2*T(n-1)$$

$$T(n) = c_1 c2^{n-1} + \frac{c1(c2^{n+1} - c2(n+1) + n)}{(c2-1)^2}$$

Por lo tanto, la complejidad es

O(2^n)

7- N es el número de vértices y m es el número de vértices visitados. Si se visitan todos los vértices, entonces m = n.



## UNIVERSIDAD EAFIT ESCUELA DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS

Código: ST245
Estructura de

Datos 1

### 4) Simulacro de Parcial

1- a.

	0	1	2	3	4	5	6	7
0				1	1			
1	1					1		
2					1		1	
3								1
4			1					
5								
6			1					
7								

2-

- 0 **→**[3,4]
- 1 **→**[1,5]
- 2 **→**[4,6]
- 3 **→**[7]
- 4 →[2]
- 5 **→**[]
- 6 **→** [2]
- 7 →[]

3- b