

# NavigatAR

22조 ( TerminatAR )

구윤모 김명진 김종현 임다운 정현구 오몽

담당 : 박수현 교수님

## ▶ 프로젝트 소개

기존의 길찾기 서비스를 이용할 때, 스마트폰을 쳐다보며 이동하기에 사고의 위험이 있다.

또한 자전거나 전동 킥보드를 이용하며 길을 찾을 때 수시로 스마트폰을 확인해야 하는 번거로움이 있고, 실제 화면이 아닌 지도에 표시된 경로를 따라가기 때문에 정확한 도착 지점을 찾기 힘든 경우가 많다.

"NavigatAR" 는 위와 같은 문제를 해결하기 위해 AR 글래스를 통해 안전하고 직관적인 서비스를 제공한다.

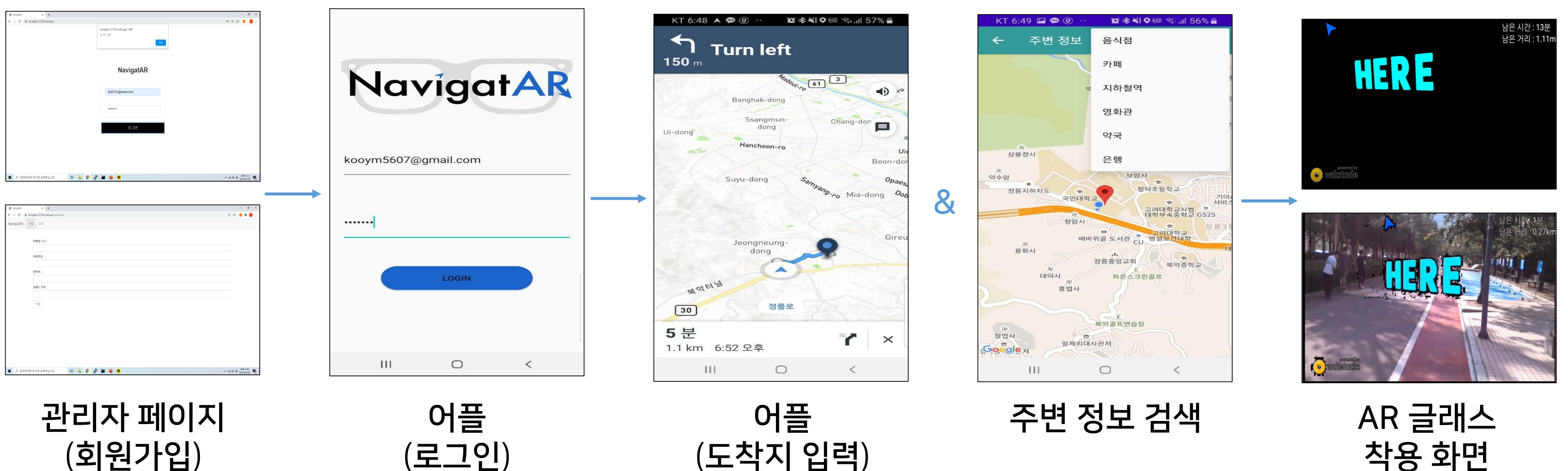
주 기능으로는 어플에서 현 위치를 기준으로 도착지를 입력하면 AR 글래스에 화살표로 길을 안내하고 목적지를 표시한다.

또한 주변 정보 검색을 통해, 실용적인 기능을 제공한다.

## ▶ 시스템 구성



## ▶ 작동 모습



## ▶ 주요 기능



길찾기

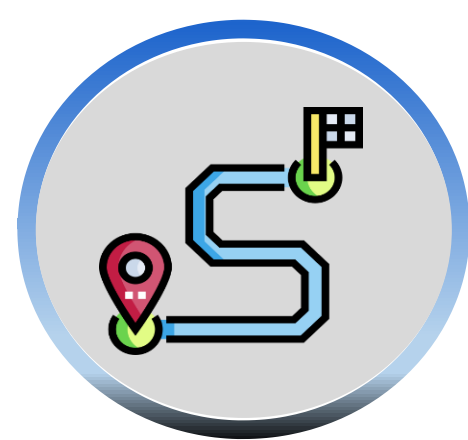


AR



주변 정보

## ▶ 기대 효과



직관적인  
길찾기



보행 중  
사고 방지



Hands  
Free



## ▶ 시나리오

- 사용자가 AR 글래스 대여 장소에서 AR 글래스 대여 신청을 한다.
- 관리자 페이지에 접속하여 사용자 계정을 가입 해주고, AR 글래스를 대여해준다.
- 사용자가 어플에 접속하여 가입한 계정으로 로그인을 한다.
- Navigation 버튼을 클릭하여 지도를 실행 시킨다.
- 도착지의 위치를 지도에서 직접 선택하거나, 검색을 하여 설정한다.
- 도보 또는 자전거(킥보드) 중 이동 수단을 선택한다.
- 이동 수단을 선택하면, 남은 거리와 시간이 표시 된다.  
( 이동 수단에 따라 예상 시간이 다르게 표시 된다 )
- AR 글래스에서 어플을 실행하여, 화살표를 통해 목적지까지 찾아간다.
- 또한, 지도를 실행 시킨 후 주변 검색 버튼을 클릭하여 주변에 음식점, 카페 등의 위치를 제공받는다.

## ▶ 팀원 사진



## ▶ 팀원 소개

임다운 ( 팀장 ) - UI 설계 및 디자인, 어플, 웹 제작

구윤모 - AR, API 개발, UI 설계

김명진 - AR, API 개발

김종현 - 어플 제작 및 백엔드 개발

정현구 - 프론트엔드 개발 및 길찾기 API

오몽 - 자료 조사 및 문서 작성

