

net/http

transport

Transport

属性成员

- idleConn空闲链接字典，最近用过的在队尾
 - key: proxy, schema, addr, onlyH1
 - value: []*persistConn
- idelConnWait等待获取链接
- idleLRU connLRU

方法

- roundTrip ≡
 - 循环重试，
 - 1. 获取链接pconn = getConn,
 - 2. 发送请求pconn.roundTrip(treq)
 - 3. 收尾
- getConn获取一个pc链接
 - 生成一个wantConn，先去尝试空闲队列获取queueForIdleConn，如果不成功，则生成一个新的queurForDial
 - queueForIdleConn 从idleConn中获取一个pconn，填装到wantConn中
 - queueForDial 生成一个新链接，填装到wantConn中
- tryPutIdleConn 放回空闲链接表
- dialConnFor 生成新链接
 - dialConn
 - 1. 启动一个链接，tcp
 - 2. go readLoop
 - 3. go writeLoop

alt(RoundTrip) for TLS

roundTrip

- 1. 构造writeRequest，通过writech触发writeLoop写事件
- 2. 构造requestAndChan，通过reqchan触发readLoop 读事件readResponse
- 3. 通过2中构造体中的一个管道resc来接受事件完成的提醒，从而接触本次调用

persistConn

readLoop 循环读

- 获取请求结果通过roundTrip写入数据，这里读数据
- 1. readResponse
- 2. resp.bodyIsWriteble || !hasBody 代表响应结束 转3，否则转4
- 3. 通过管道传递响应 rc.ch <- responseAndError{res: resp}，放回空闲链接，continue
- 4. 通过管道传递响应，等待读取完毕，判活，等待50ms然后回收空闲队列（防止重用链接互相干扰）
- 响应中的body需要调用方主动去关闭
- ReadResponse

writeLoop

- 通过roundTrip写入数据，这里读取数据并发送主要调用Request.write方法发送数据。请求的body代码中会关闭，无需适用方关心。

wantConn

- want for a conn or error
- 被wantConnQueue管理维护
- cancel释放当前的pc，结束等待
- tryDeliver 尝试转给pc给w
- 只是一个信息传递状态同步的中间态工具

transfer

net

conn

- 真正的链接
- 底层fd (netFD)
 - poll.FD