Recurrent Neural Network

강사:백병인

pi.paek@modulabs.co.kr

모두의연구소 Research Scientist



States in Sequence

Stateful 대화

손님: 만녕하세요.

점원: 어서 오세요. OO 햄버거입니다-..

손님: 햄버거 세트 하나 주세요.

점원: 사이드 메뉴는 무엇으로 하시겠습니까?

손님: 포테이토요.

정원: 음료수는 무엇으로 하시겠습니까?

손님: 클리로 주세요.

점원: 50원 추가하시면 음료수를 L사이즈로 할 수 있는데 어떠신가요?

손님: 그냥 M사이즈로..

점원: 추가하실 건 없으시고요?

손님: 에

정원: 알겠습니다.

Stateless 대화

손님: 안녕하세요.

전원: 어서 오세요. 00 햄버거입니다~.

| 杏뉘: 햄버거 세트 하나 주세요

전원: 사이드 메뉴는 무엇으로 하시겠습니까?

손님: 햄버거 세트랑 모테이토 주세요.

정퇴: 음료수는 무엇으로 하시겠습니까?

손님: 햄버거 세븐에 포테이트랑 골라로 주세요.

행원: 50원 추가하시면 음료수품 L사이즈로 할 수 있는데 어떠신가요?

손님: 햄버거 세트에 꼬테이토랑 골라는 M사이즈로

정원: 추가하실 건 없으시고요?

손님: 햄버거 세븐에 오테이토랑 골라는 M사이즈로 부탁해요. 이상.

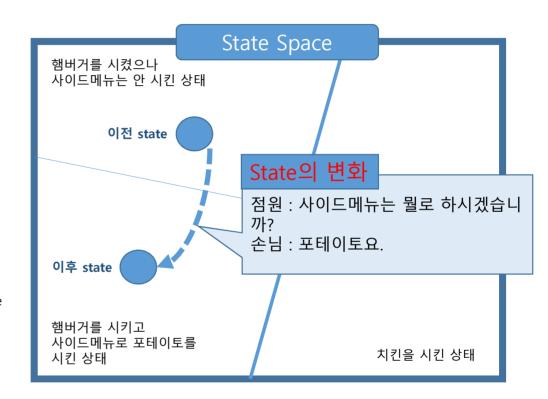
집만: 알겠습니다

Stateless한 오른쪽 대화는 Sequence라고 볼 수 없다. 우리의 관심은 State의 변화를 담고 있는 Sequence를 모델링하고 싶은 것이다.



State란?

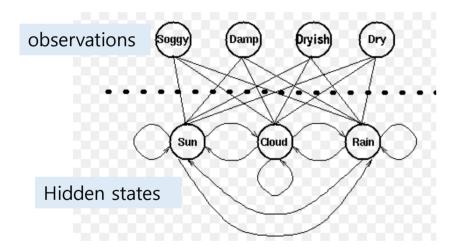
- state 라? (https://www.definitions.net/definition/state)
 - state, province(noun)
 - the territory occupied by one of the constituent administrative districts of a nation
 - "his state is in the deep south"
 - state(noun)
 - the way something is with respect to its main attributes
 - "the current state of knowledge"; "his state of health"; "in a weak financial state"
 - state(noun)
 - the group of people comprising the government of a sovereign state
 - "the state has lowered its income tax"
- 종합하면, state란 어떤 **공간(space)**상에서 **경계선으로 구분**된 영역인데, 경계 선 안쪽에서는 **동일한 지배자나 규칙**에 의해 지배를 받는 영역이다.
- 같은 경계선 안에서는 어디나 같은 영역이며, 같은 state로 규정된다. (**같다와** 다르다를 말할 수 있다는 뜻이다. 그리고 같다/다르다를 말할 수 있어야 변했다를 말할 수 있다.)



State의 변화로 발생한 점선 화살표를 순서대로 연결한 것을 우리는 Sequence라고 부른다.

Discrete or Continuous State

• State Space가 유한집합이라면?



State Diagram을 위 그림처럼 그릴 수 있을 것이다.

(State Space가 {Sun, Cloud, Rain}이라는 유한 집합이니까.

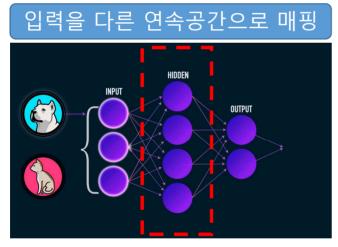
- State Space가 무한집합이라면?
 - 무지개의 색깔은 몇 개로 정의 가능할까?
 - 햄버거 가게의 state space는 몇 개로 정의 가능할까?
 - 대화하는 챗봇을 만들고 싶다. State space는 어떻게 정의 해야 할까?
- State Representation : State를 Vector로 매 핑하여 표현하자.
 - https://en.wikipedia.org/wiki/State-space representation
 - State Representation이라는 것은, State는 아니지만 State 를 표현하기 위해 도입한 Vector Representation이다.
 - Continuous State Space를 표현하기 위해서 이 Vector Space를 R^N으로 둔다.

무한대의 state를 표현할 방법이 없어서, state 를 N차원의 space에 맵핑하는 방법을 쓴다. 이 맵핑(Embedding or Encoding)이 정확/타당 한지 항상 문제가 된다.



DNN: Continuous Mapping

• 연결주의 모델인 Deep Neural Network는 Input을 Continuous (Hidden) Feature Space 로 매핑하여, 그 space 상에서 경계선을 찾는 방식을 (통계적으로) 구현한다.



https://www.analytics in diamag.com/how-to-create-your-first-artificial-neural-network-in-python/

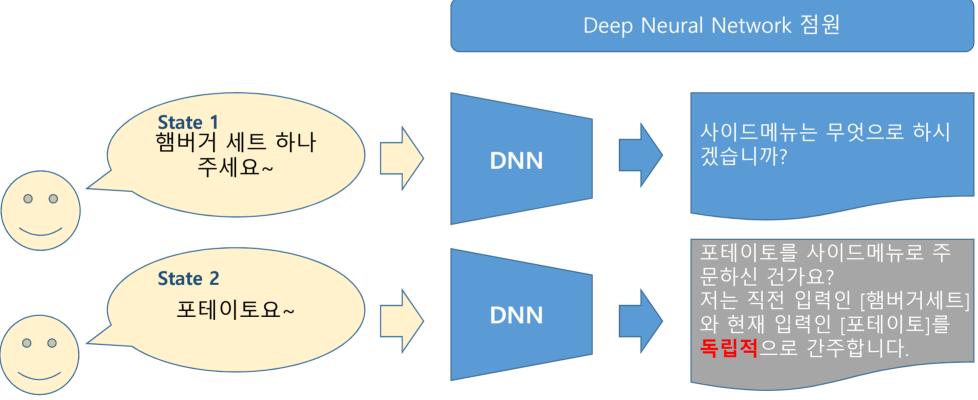


https://www.cnblogs.com/ooon/p/4492168.html

• 귀납적 통계추론의 대원칙 : 그러나, Backpropagation을 통한 Hidden Space 매핑이 바르게 이루어지려면 반드시 입력데이터 (개사진, 고양이사진...)들끼리는 서로 독립적이어야 한다.

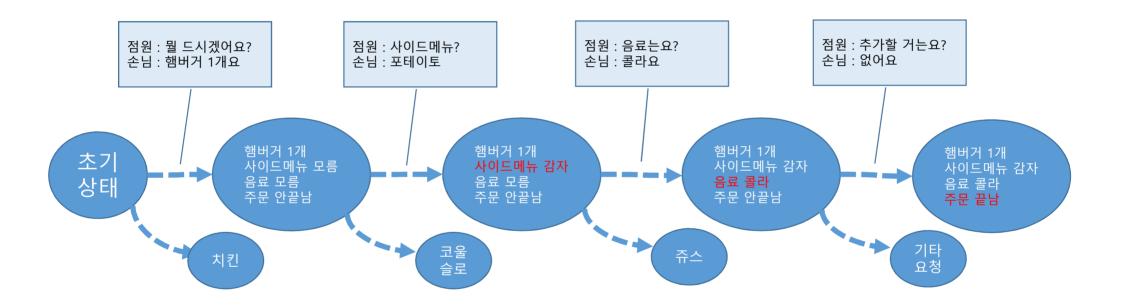


DNN으로는 Stateful Machine을 구현할 수 없다.





Discrete State Machine



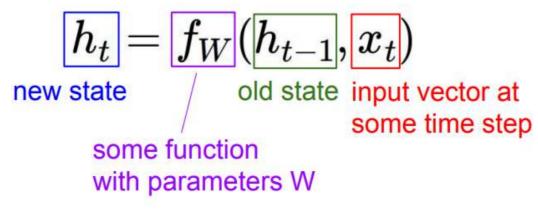
HMM(Hidden Markov Model)으로 점원을 구현하려면, 모든 state를 다 정의해 주어야 한다. 몇 개의 state를 정의해야 충분할까?

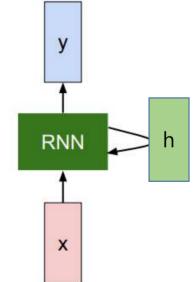


RNN은 Continuous State Machine이다.

- State를 (discrete한) 동그라미가 아니라 벡터로 표현했다.
- 하지만 표현하고 싶은 것은 입력 X의 변화에 의한 State h의 변화이다.

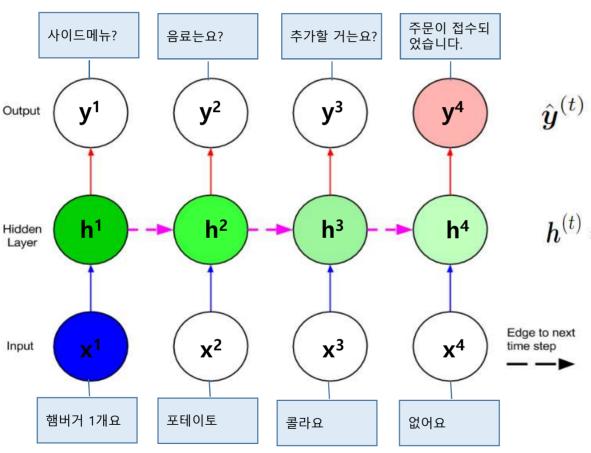
We can process a sequence of vectors **x** by applying a **recurrence formula** at every time step:







RNN으로 구현한 Stateful 점원



출력은 현재상태가 결정합니다.

$$\hat{\boldsymbol{y}}^{(t)} = \widetilde{\operatorname{softmax}}(W^{\operatorname{yh}}\boldsymbol{h}^{(t)} + \boldsymbol{b}_y)$$

RNN의 출력(점원의 대답) y^t은 새로운 상태벡터 h^t에 가장 적절한 것으로 선택된다.

$$\boldsymbol{h}^{(t)} = \sigma(W^{\text{hx}}\boldsymbol{x}^{(t)} + W^{\text{hh}}\boldsymbol{h}^{(t-1)} + \boldsymbol{b}_h)$$

새로운 상태벡터 h^t는 이전 상태벡터 h^{t-1}과 새로운 입력벡터 x^t의 벡터 선형결합(linear combination)으로 결정된다.

현재상태는 입력과 직전상태가 결 정합니다.



RNN cell & network

