

Reunião Jogo de adivinhação Assembly 26/05

Ideias

-jogar de novo no final

Fatos

- pessoa colocando número
- fluxograma do Bianco
- fazer o mínimo
- criar repositório

Metas

- Revisar o fluxograma do Bianco
- fazer o código que rode em todas as nossas máquinas
- definir a entrada do usuário (como ocorrerá quando esta for inferior a 10)

Relatório da Reunião

Iniciamos discutindo a respeito do fluxograma, em que após apresentarmos alguns exemplos produzidos por nós, foi decidido então que o do Bianco será utilizado. Para garantir que esse modelo esteja totalmente alinhado com os requisitos do projeto, estabelecemos como meta revisar o fluxograma, avaliando a necessidade de ajustes ou correções que evitem qualquer inconsistência em relação às orientações recebidas.

Adicionamos como fato que faremos o mínimo e caso haja tempo hábil tempo implementarmos algumas melhorias após a finalização da primeira versão. Sendo assim, a princípio não faremos a geração de um número aleatório, o número será inserido.

Visando maximizar a colaboração entre os integrantes da equipe e ter um melhor controle do progresso do projeto, ficou decidido que criaremos um Repositório no Github.

Trouxemos a dúvida de como lidaremos com números inferiores a 10, então estabelecemos a meta de apresentar uma solução até quinta-feira. Adicionalmente, com a orientação do professor, foi definida mais uma meta com o mesmo prazo - padronizar o ambiente de trabalho e fazer um código que rode na máquina de todos.

participantes da sessão:

Vitor, Gabriel Martins, Gabriel Marcos, Bianco, Jhon, Felipe e Pablo.