

Sessão ABP - 29/maio/2025

1. Ideias

- Nesta sessão, **não foram elaboradas novas ideias** para o desenvolvimento do projeto.
-

2. Questões levantadas

- **Como funciona a conversão de um tipo (entregue pelo usuário) para outro tipo e seu retorno no terminal?**

Essa dúvida surgiu no contexto do tratamento de entrada e saída no terminal, especialmente ao lidar com diferentes representações (como caracteres e inteiros) no Assembly.

3. Fatos observados

- **Todas as metas definidas na semana anterior foram cumpridas.**
 - Foi implementado que a **frase de feedback sobre a distância entre o número chutado e o número secreto será exibida com cor**, oferecendo uma melhor experiência visual ao jogador.
-

4. Metas para a próxima sessão

- **Finalizar o menu do jogo**, com as opções de *jogar* e *sair*.
- Implementar o **loop de funcionamento do menu**.
- Incluir as **instruções e regras do jogo** no terminal.