

SESSÃO JOGO ASSEMBLE 05/06/2025- 05

Presença: Lucas César, Bruno Araújo, Gabriel Marcos, Gabriel Martins, Jhon Wilker, Bianco da Costa, Vitor Morhy, Pablo Miranda, Felipe Bezerra.

METAS

- Decidir qual menu será usado no github;
- Subdivisão de funções (final da página);

QUESTÕES

- Número alvo será colocado em um registrador ou na memória?
- Quando zerar o registrador?

FATOS

- Looping pronto;
- Conversão de valores pronta;
- Alternar entre jogadas: usar JUMP;
- Apresentação dia 26/05/2025, quinta-feira;
- Relatório dia 30/05/2025, segunda-feira;

IDEIAS

- Sem ideias nessa sessão;

DIVISÃO JOGO

**-FUNÇÃO COLOCAR NÚMERO ESCOLHIDO
(PESSOA C escolhe X) 2**

#Número(X) precisa ficar salvo globalmente

Grupo: Caio Henrique, Gabriel Marcos

-FUNÇÃO DO TRATAMENTO DE ENTRADA 3

#Comparação entre número do jogador e número C

**Grupo: Bruno Araújo, Lucas César e Gabriel
Martins**

-ALTERNÂNCIA ENTRE JOGADORES 5

#Alternar entre P1 e P2 3 vezes cada;

**Grupo: Bianco da Costa, Felipe Bezerra, Jhon
Wilker, Pablo Miranda, Vitor Morhy**