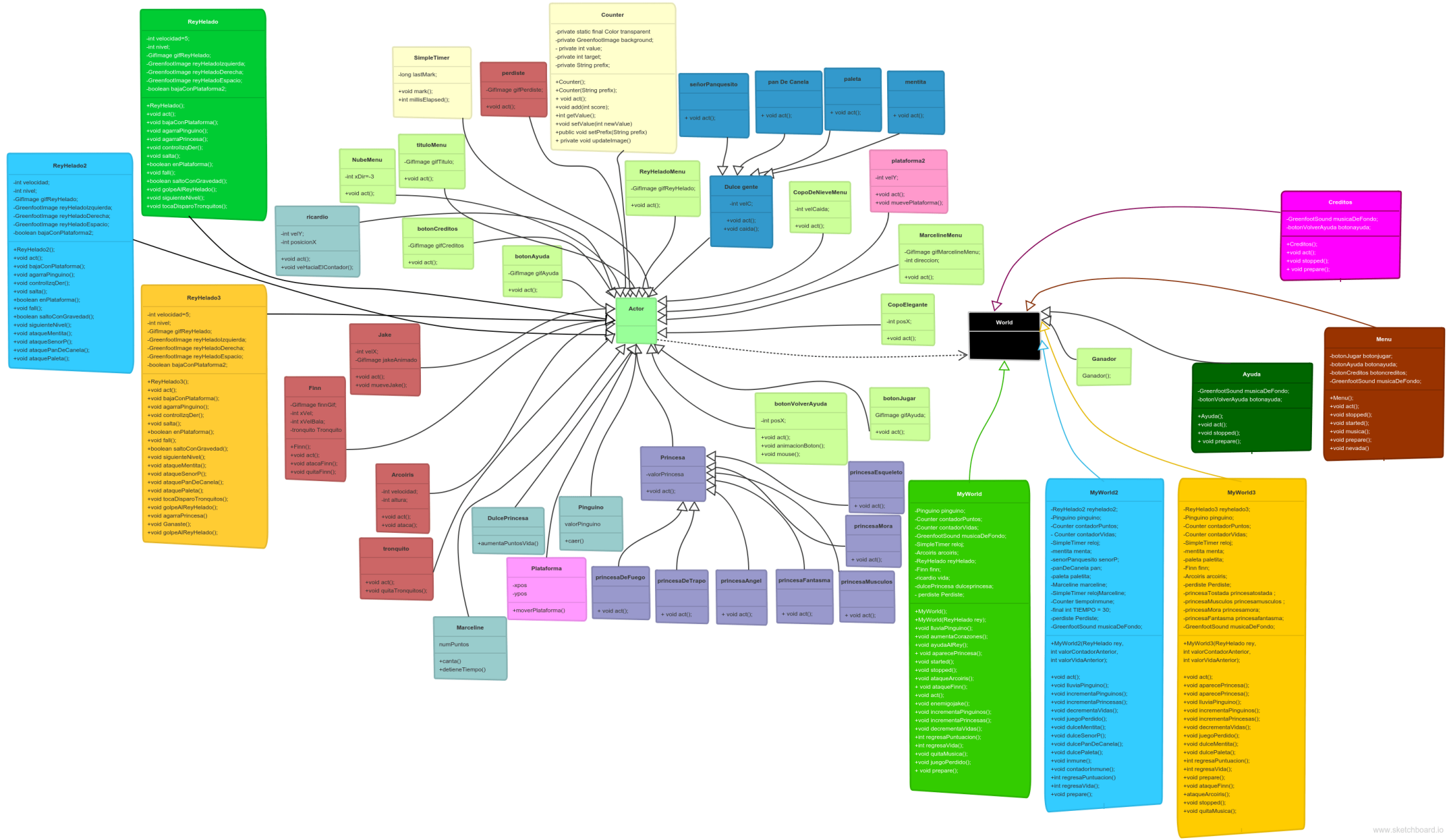
ReyHelado
-int velocidad=5;
-int nivel;
-GifImage gifReyHelado;
-GreenfootImage reyHeladoIzquierda;
-GreenfootImage reyHeladoDerecha;
-GreenfootImage reyHeladoEspacio;
-boolean bajaConPlataforma2;
+ReyHelado();
+void act();
+void bajaConPlataforma();
+void agarraPinguino();
+void agarraPrincesa();
+void controlIzqDer();
+void salta();
+boolean enPlataforma();
+void fall();
+boolean saltoConGravedad();
+void golpeAlReyHelado();
+void siguienteNivel();
+void tocaDisparoTronquitos();
SimpleTimer
-long lastMark;
+void mark();
+int millisElapsed();
perdiste
-GifImage gifPerdiste;
+void act();
Counter
-private static final Color transparent
-private GreenfootImage background;
- private int value;
-private int target;
-private String prefix;
+Counter();
+Counter(String prefix);
+ void act();
+void add(int score);
+int getValue();
+void setValue(int newValue)
+public void setPrefix(String prefix)
+ private void updateImage()
señorPanquesito
+ void act();
pan De Canela
+ void act();
paleta
+ void act();
mentita
+ void act();
ReyHelado2
-int velocidad;
-int nivel;
-GifImage gifReyHelado;
-GreenfootImage reyHeladoIzquierda;
-GreenfootImage reyHeladoDerecha;
-GreenfootImage reyHeladoEspacio;
-boolean bajaConPlataforma2;
+ReyHelado2();
+void act();
+void bajaConPlataforma();
+void agarraPinguino();
+void controlIzqDer();
+void salta();
+boolean enPlataforma();
+void fall();
+boolean saltoConGravedad();
+void siguienteNivel();
+void ataqueMentita();
+void ataqueSenorP();
+void ataquePanDeCanela();
+void ataquePaleta();
NubeMenu
-int xDir=-3
+void act();
tituloMenu
-GifImage gifTitulo;
+void act();
ReyHeladoMenu
-GifImage gifReyHelado;
+void act();
Dulce gente
-int velC;
+void act();
+void caida();
CopoDeNieveMenu
-int velCaida;
+void act();
plataforma2
-int velY;
+void act();
+void muevePlataforma();
ricardio
-int velY;
-int posicionX
+void act();
+void veHaciaElContador();
botonCreditos
-GifImage gifCreditos
+void act();
botonAyuda
-GifImage gifAyuda
+void act();
MarcelineMenu
-GifImage gifMarcelineMenu;
-int direccion;
+void act();
Creditos
-GreenfootSound musicaDeFondo;
-botonVolverAyuda botonayuda;
+Creditos();
+void act();
+void stopped();
+ void prepare();
ReyHelado3
-int velocidad=5;
-int nivel;
-GifImage gifReyHelado;
-GreenfootImage reyHeladoIzquierda;
-GreenfootImage reyHeladoDerecha;
-GreenfootImage reyHeladoEspacio;
-boolean bajaConPlataforma2;
+ReyHelado3();
+void act();
+void bajaConPlataforma();
+void agarraPinguino();
+void controlIzqDer();
+void salta();
+boolean enPlataforma();
+void fall();
+boolean saltoConGravedad();
+void siguienteNivel();
+void ataqueMentita();
+void ataqueSenorP();
+void ataquePanDeCanela();
+void ataquePaleta();
+void tocaDisparoTronquitos();
+void golpeAlReyHelado();
+void agarraPrincesa()
+void Ganaste();
+void golpeAlReyHelado();
Actor
CopoElegante
-int posX;
+void act();
World
Ganador
Ganador();
Ayuda
-GreenfootSound musicaDeFondo;
-botonVolverAyuda botonayuda;
+Ayuda();
+void act();
+void stopped();
+ void prepare();
Menu
-botonJugar botonjugar;
-botonAyuda botonayuda;
-botonCreditos botoncreditos;
-GreenfootSound musicaDeFondo;
+Menu();
+void act();
+void stopped();
+void started();
+void musica();
+void prepare();
+void nevada()
Jake
-int velX;
-GifImage jakeAnimado
+void act();
+void mueveJake();
Finn
-GifImage finnGif;
-int xVel;
-int xVelBaia;
-tronquito Tronquito
+Finn();
+void act();
+void atacaFinn();
+void quitaFinn();
botonVolverAyuda
-int posX;
+void act();
+void animacionBoton();
+void mouse();
botonJugar
GifImage gifAyuda;
+void act();
Arcoiris
-int velocidad;
-int altura;
+void act();
+void ataca();
tronquito
+void act();
+void quitaTronquitos();
DulcePrincesa
+aumentaPuntosVida()
Pinguino
valorPinguino
+caer()
Princesa
-valorPrincesa
+void act();
princesaEsqueleto
+ void act();
princesaMora
+ void act();
Plataforma
-xpos
-ypos
+moverPlataforma()
princesaDeFuego
+ void act();
princesaDeTrapo
+ void act();
princesaAngel
+ void act();
princesaFantasma
+ void act();
princesaMusculos
+ void act();
Marceline
numPuntos
+canta()
+detieneTiempo()
MyWorld
-Pinguino pinguino;
-Counter contadorPuntos;
-Counter contadorVidas;
-GreenfootSound musicaDeFondo;
-SimpleTimer reloj;
-Arcoiris arcoiris;
-ReyHelado reyHelado;
-Finn finn;
-ricardo vida;
-dulcePrincesa dulceprincesa;
- perdiste Perdiste;
+MyWorld();
+MyWorld(ReyHelado rey);
+void lluviaPinguino();
+void aumentaCorazones();
+void ayudaAlRey();
+ void aparecePrincesa();
+void started();
+void stopped();
+void ataqueArcoiris();
+ void ataqueFinn();
+void act();
+void enemigojake();
+void incrementaPinguinos();
+void incrementaPrincesas();
+void decrementaVidas();
+int regresaPuntuacion();
+int regresaVida();
+void quitaMusica();
+void juegoPerdido();
+ void prepare();
MyWorld2
-ReyHelado2 reyhelado2;
-Pinguino pinguino;
-Counter contadorPuntos;
- Counter contadorVidas;
-SimpleTimer reloj;
-mentita menta;
-senorPanquesito senorP;
-panDeCanela pan;
-paleta paletita;
-Marceline marceline;
-SimpleTimer relojMarceline;
-Counter tiempoInmune;
-final int TIEMPO = 30;
-perdiste Perdiste;
-GreenfootSound musicaDeFondo;
+MyWorld2(ReyHelado rey,
int valorContadorAnterior,
int valorVidaAnterior);
+void act();
+void lluviaPinguino();
+void incrementaPinguinos();
+void incrementaPrincesas();
+void decrementaVidas();
+void juegoPerdido();
+void dulceMentita();
+void dulceSenorP();
+void dulcePanDeCanela();
+void dulcePaleta();
+void inmune();
+void contadorInmune();
+int regresaPuntuacion()
+int regresaVida();
+void prepare();
MyWorld3
-ReyHelado3 reyhelado3;
-Pinguino pinguino;
-Counter contadorPuntos;
-Counter contadorVidas;
-SimpleTimer reloj;
-mentita menta;
-paleta paletita;
-Finn finn;
-Arcoiris arcoiris;
-perdiste Perdiste;
-princesaTostada princesatostada ;
-princesaMusculos princesamusculos ;
-princesaMora princesamora;
-princesaFantasma princesafantasma;
-GreenfootSound musicaDeFondo;
+MyWorld3(ReyHelado rey,
int valorContadorAnterior,
int valorVidaAnterior);
+void act();
+void aparecePrincesa();
+void aparecePrincesa();
+void lluviaPinguino();
+void incrementaPinguinos();
+void incrementaPrincesas();
+void decrementaVidas();
+void juegoPerdido();
+void dulceMentita();
+void dulcePaleta();
+int regresaPuntuacion();
+int regresaVida();
+void prepare();
+void ataqueFinn();
+ataqueArcoiris();
+void stopped();
+void quitaMusica();
www.sketchboard.io