테라포밍

[레벨 디자인]

작성자 임종혁

최초 작성일 2023.05.14

목차

1.	개요	3
	· 1.1. 정의	
2.	맵	4
	2.1. 전체 맵	4
	2.1.1. 프롤로그	5
	2.1.1.1. 자취방	
	2.1.1.2. 병원	6
	2.1.2. 챕터 1	
	2.1.2.1. 거리	
	2.1.2.2. 모텔	
	2.1.2.3. 모텔 방	
	2.1.2.4. 아파트	
	2.1.3. 챕터 2	
	2.1.3.1. 학교 전체 맵	
	2.1.3.2. 학교 내부	
	2.1.4. 챕터 3	16
	2.1.4.1. 매교역 지하터널	16

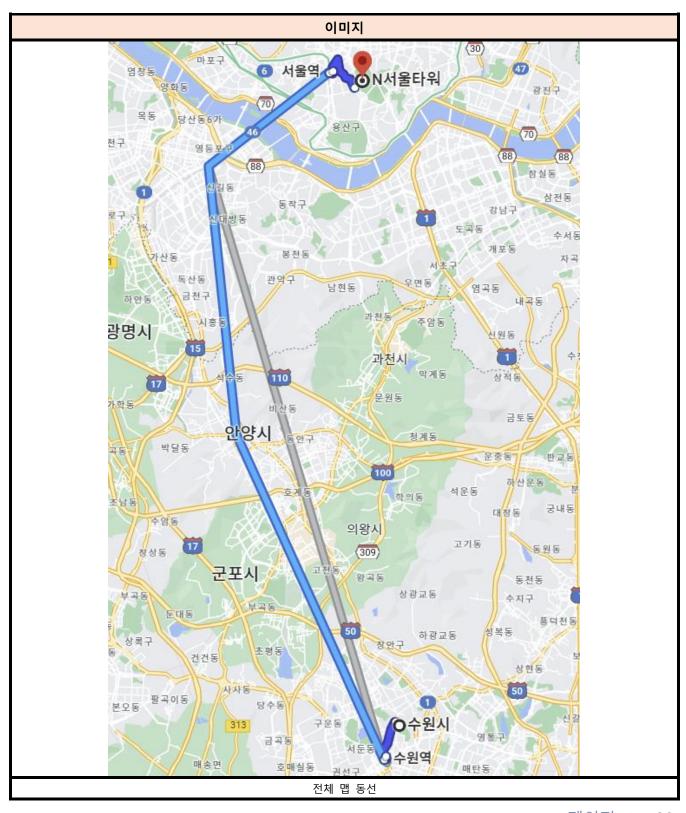
1. 개요

1.1. 정의

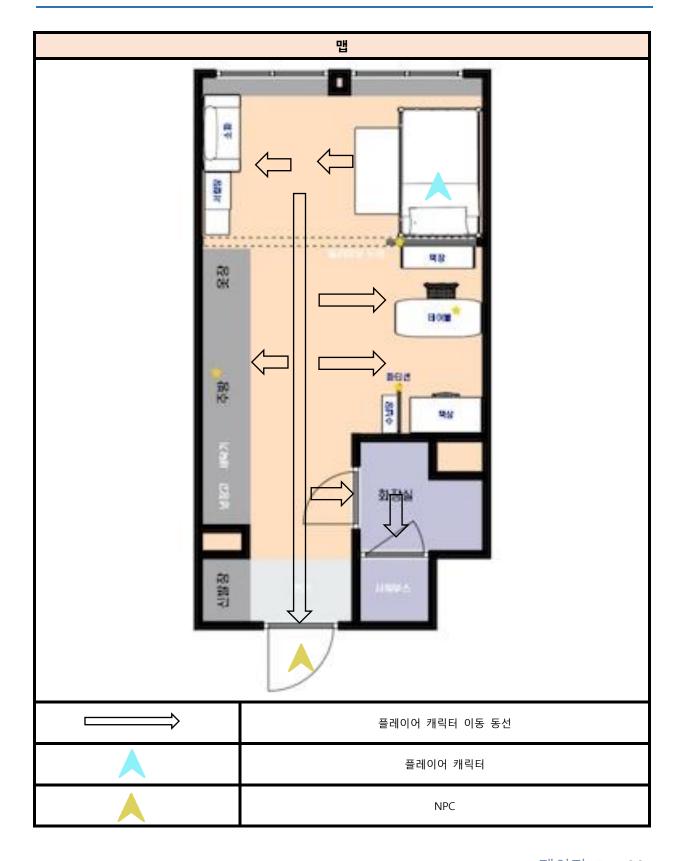
- ▶ 테라포밍의 레벨 디자인을 구성하고 정의한 문서다.
- ▶ 각 챕터 별 맵을 구성하고 있는 오브젝트, 몬스터, 아이템, 캐릭터 이동 동선, 키 맵핑 등을 표시한 문서다.

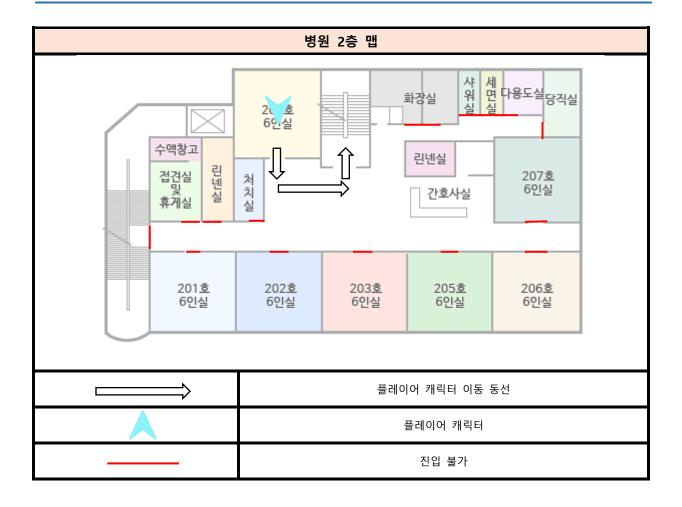
2.1. 전체 맵

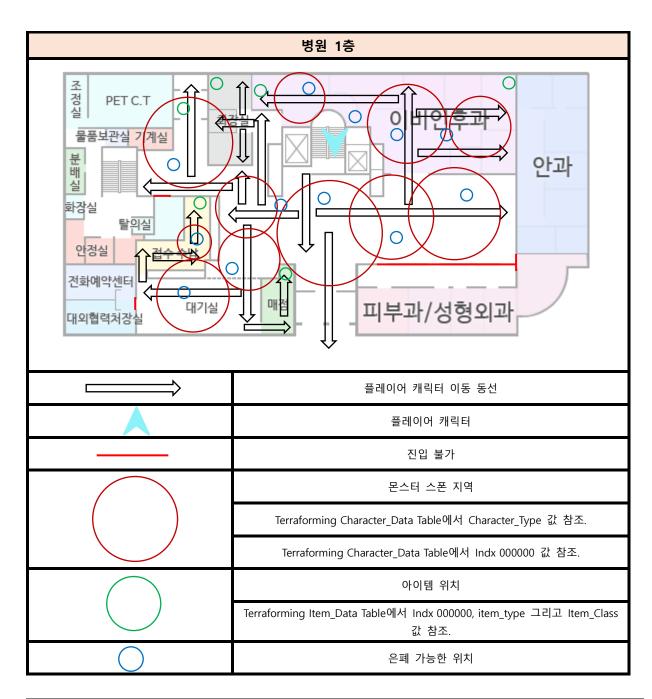
▶ 시작부터 마지막 엔딩까지의 동선을 가장 빠른 동선으로 나타냈다.



2.1.1.1. 자취방







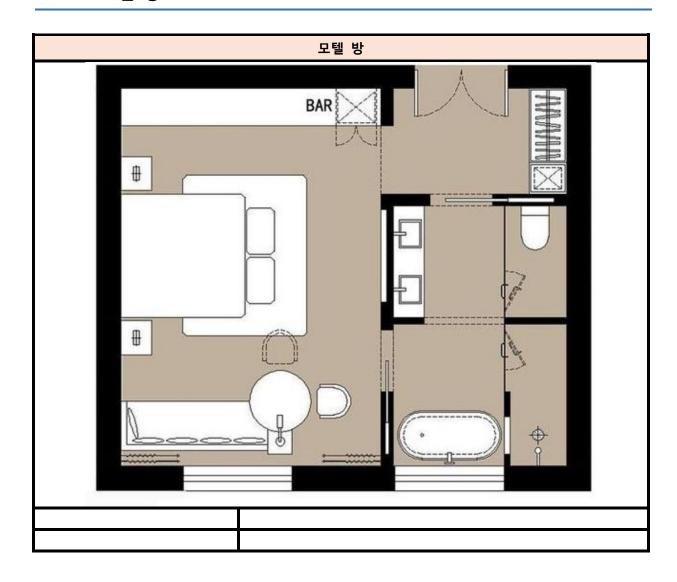
등장 몬스터			

2.1.2. 챕터1

2.1.2.1. 거리

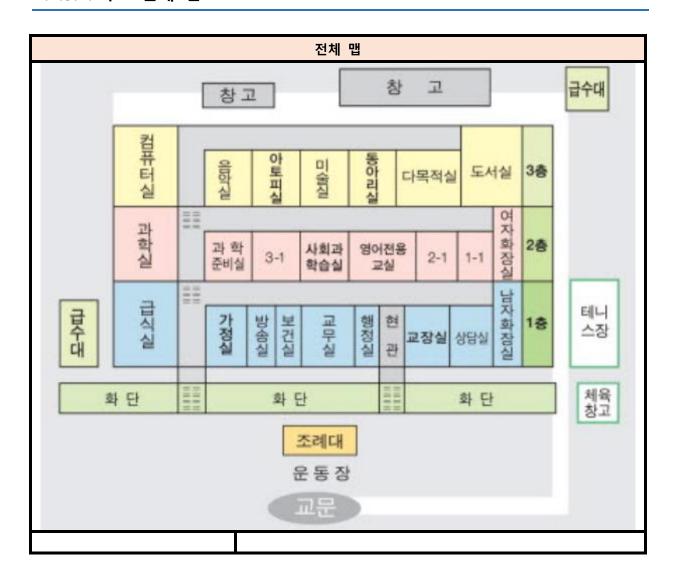


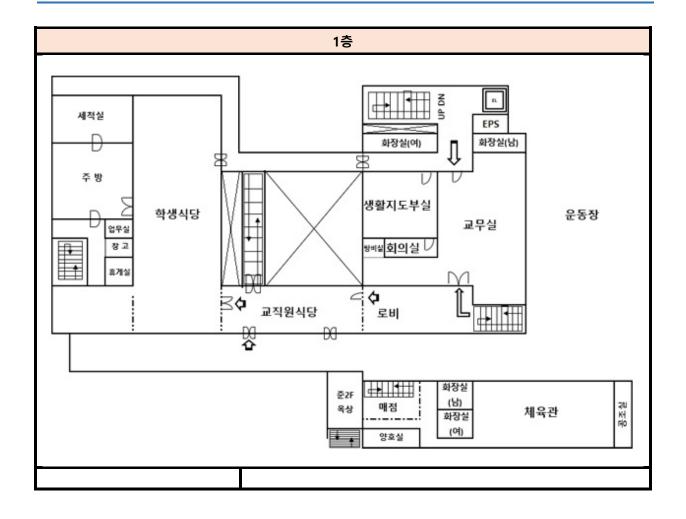


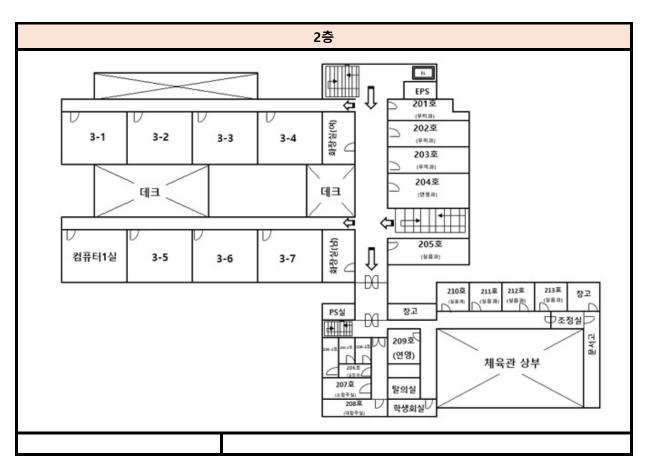


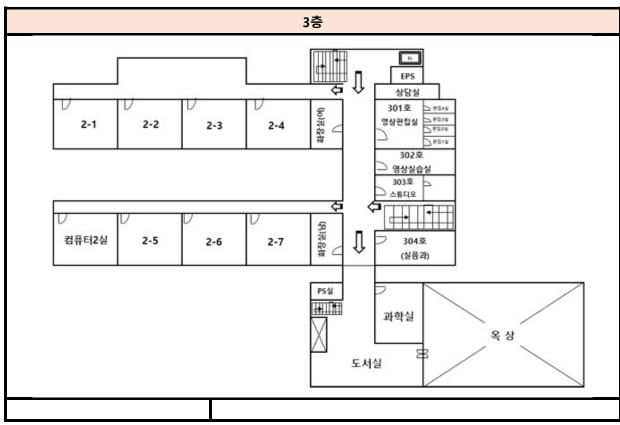


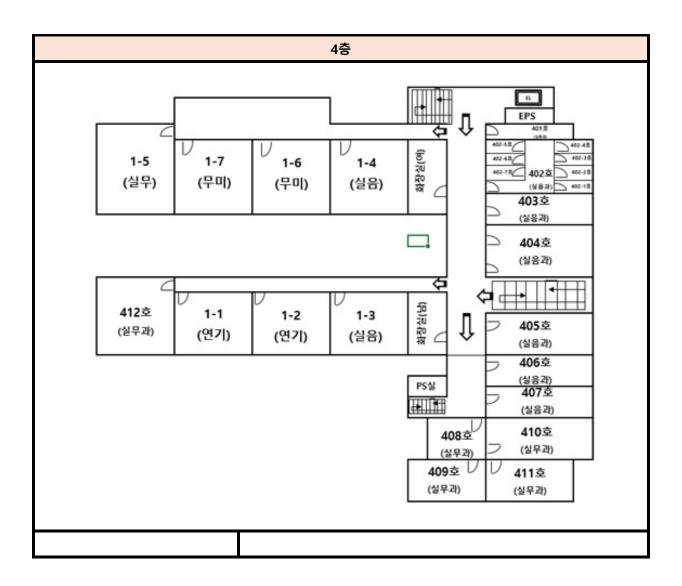
2.1.3.1. 학교 전체 맵











2.1.4.1. 매교역 지하터널

