

테라포밍

[레벨 디자인]

작성자 임종혁

최초 작성일 2023.05.14

목차

1. 개요	3
1.1. 정의	3
2. 맵	4
2.1. 전체 맵	4
2.1.1. 플로로그	5
2.1.1.1. 자취방	5
2.1.1.2. 병원	6
2.1.2. 챗터 1	8
2.1.2.1. 거리	8
2.1.2.2. 모텔	9
2.1.2.3. 모텔 방	10
2.1.2.4. 아파트	11
2.1.3. 챗터 2	12
2.1.3.1. 학교 전체 맵	12
2.1.3.2. 학교 내부	13
2.1.4. 챗터 3	16
2.1.4.1. 매교역 지하터널	16

1. 개요

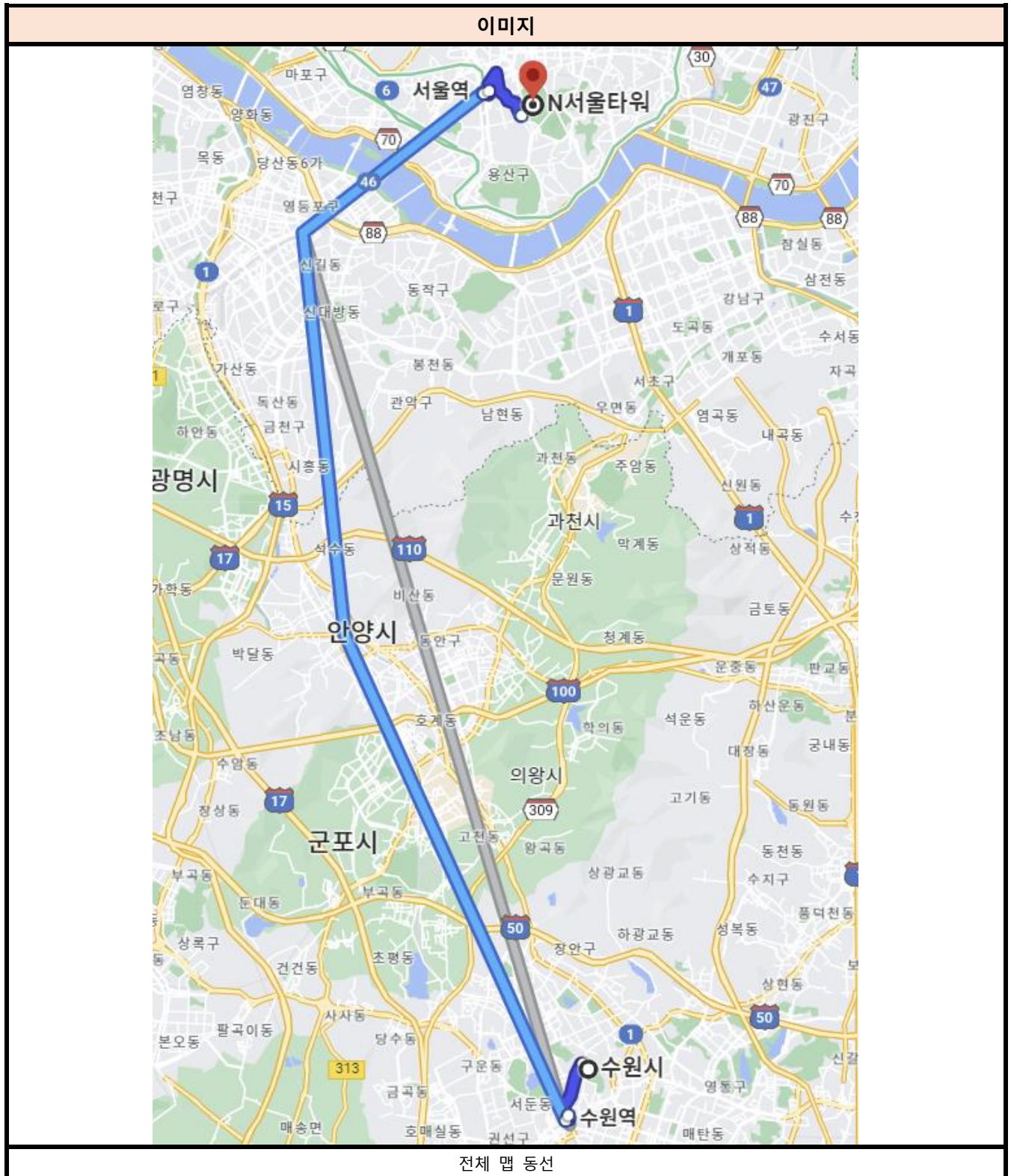
1.1. 정의

- 테라포밍의 레벨 디자인을 구성하고 정의한 문서다.
- 각 챕터 별 맵을 구성하고 있는 오브젝트, 몬스터, 아이템, 캐릭터 이동 동선, 키 맵핑 등을 표시한 문서다.

2. 맵

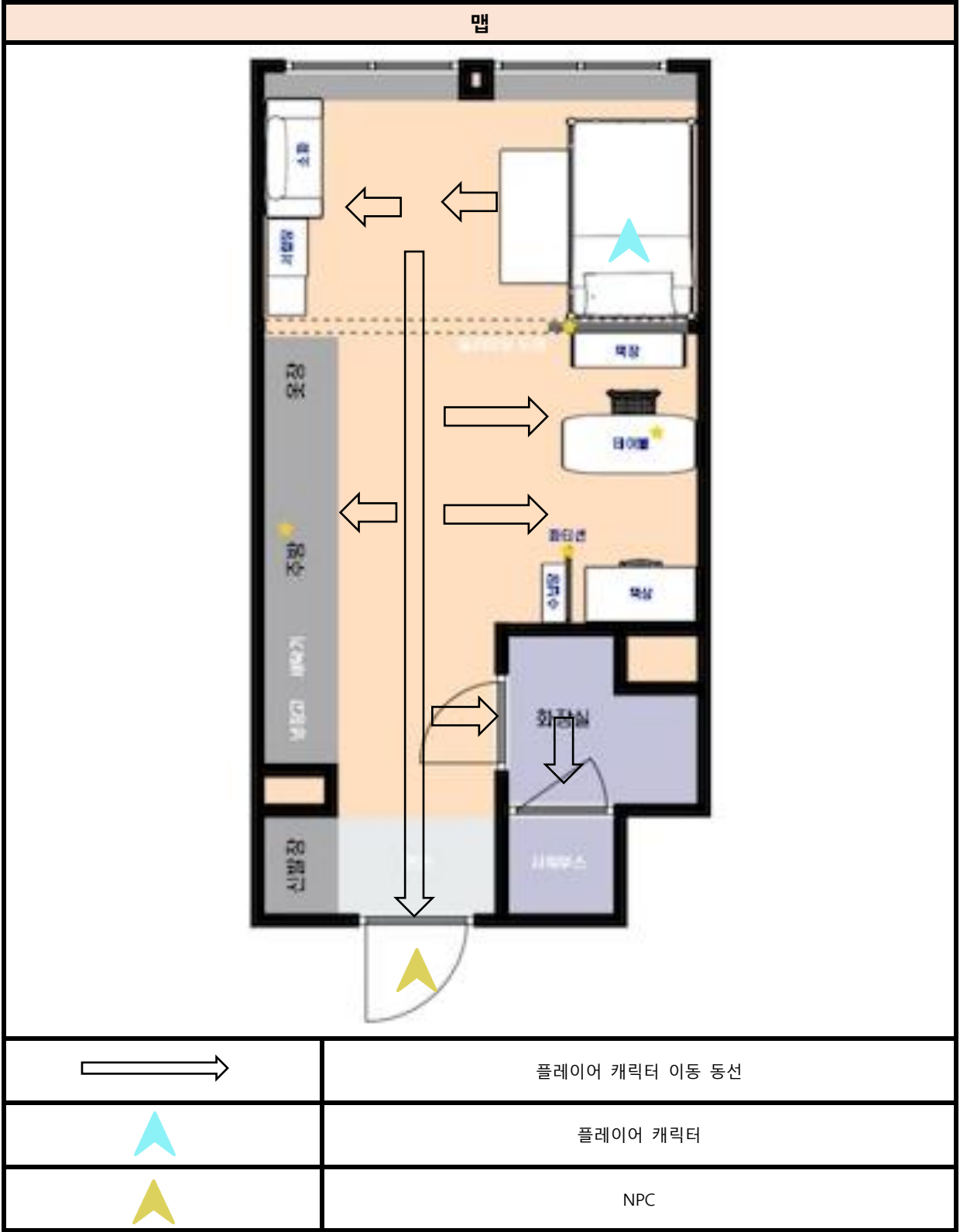
2.1. 전체 맵

➤ 시작부터 마지막 엔딩까지의 동선을 가장 빠른 동선으로 나타냈다.

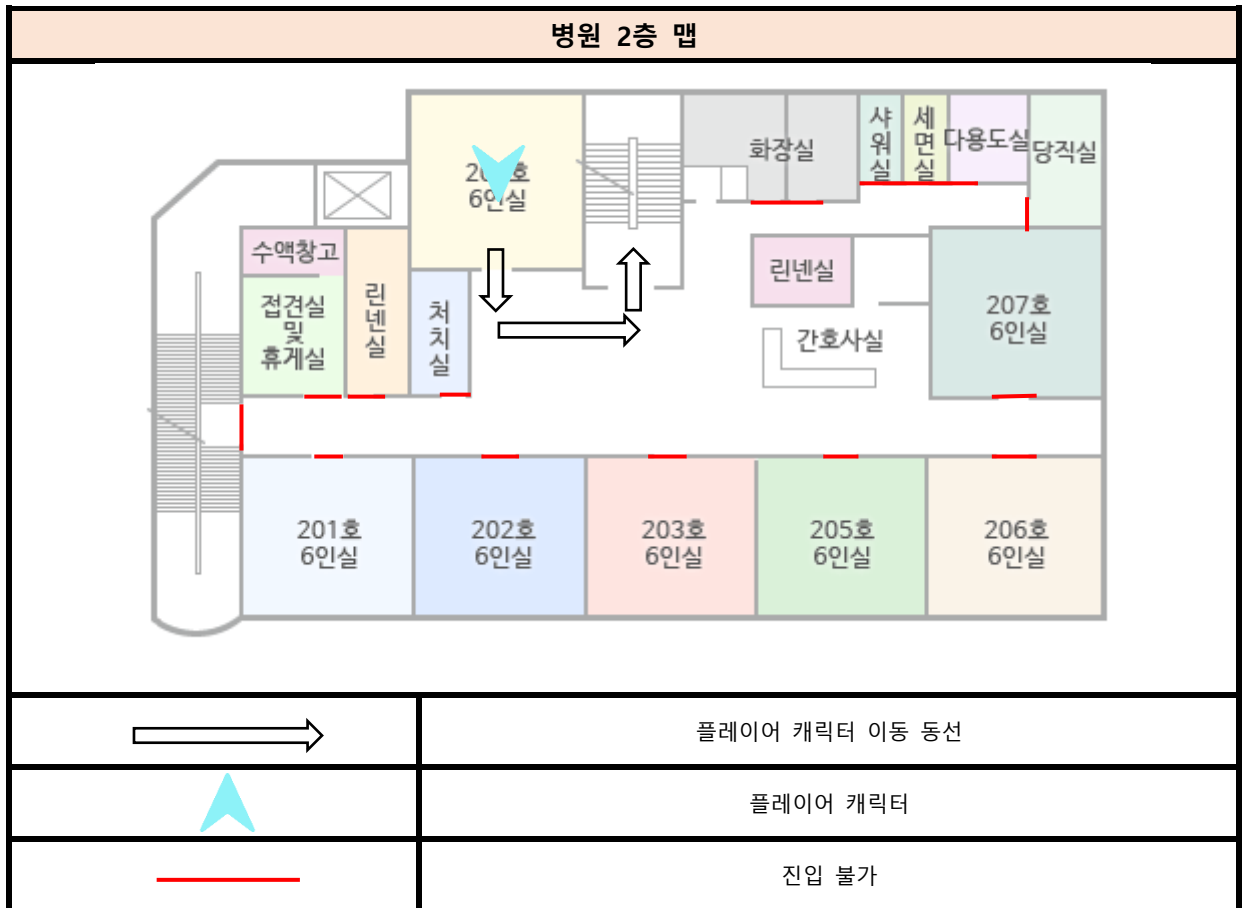


2.1.1. 프롤로그

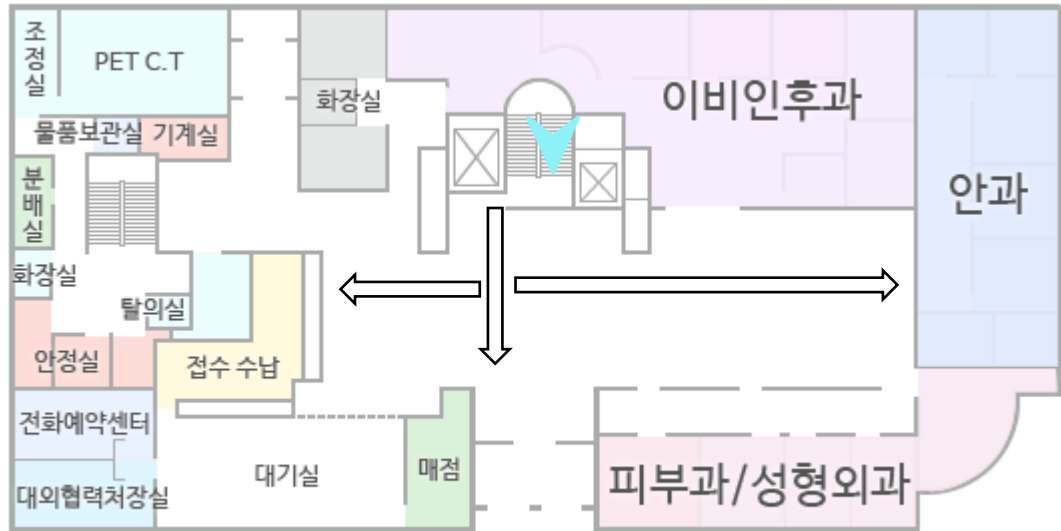
2.1.1.1. 자취방



2.1.1.2. 병원



병원 1층



2.1.2. 챗터1

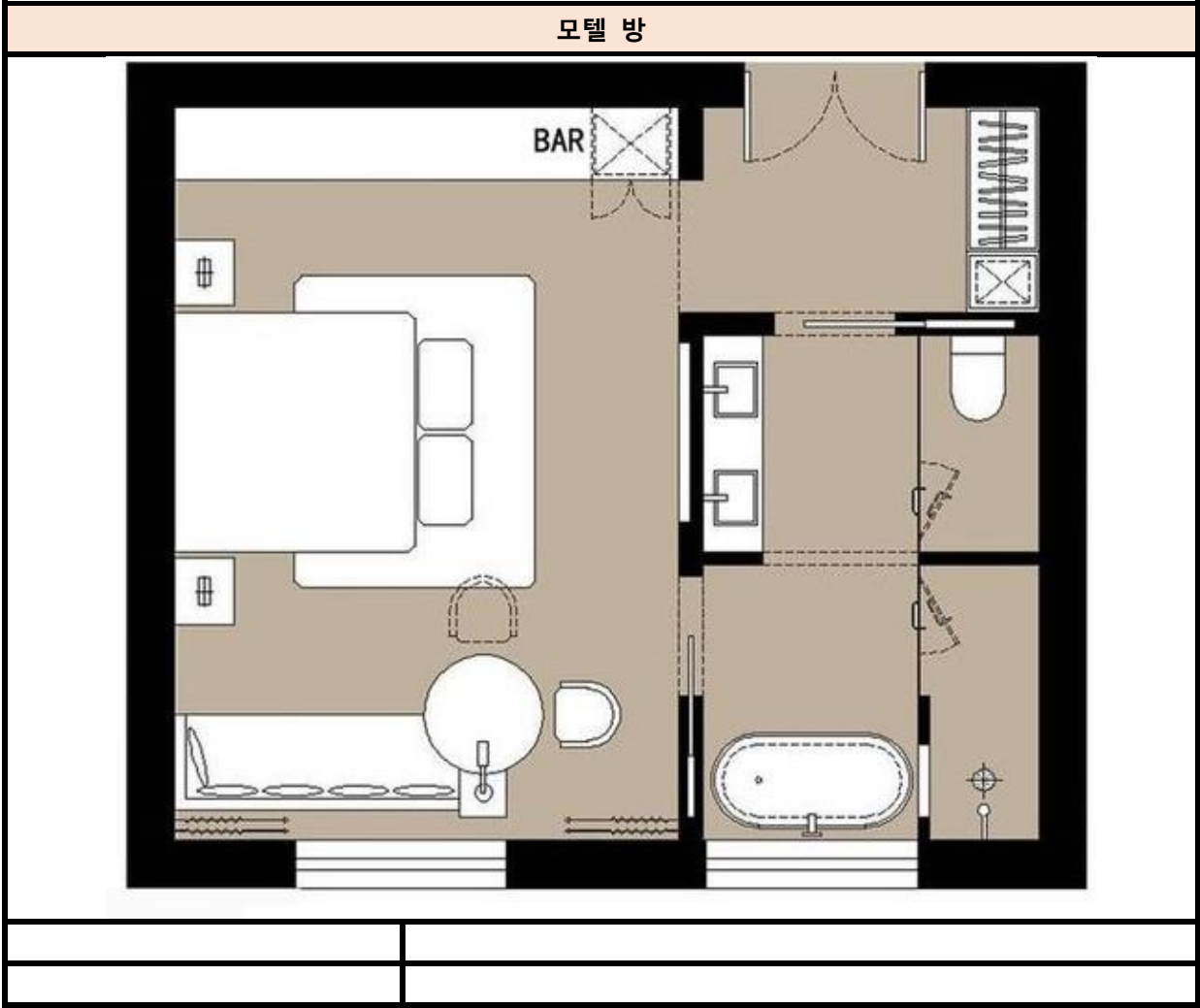
2.1.2.1. 거리



2.1.2.2. 모텔



2.1.2.3. 모텔 방



2.1.2.4. 아파트

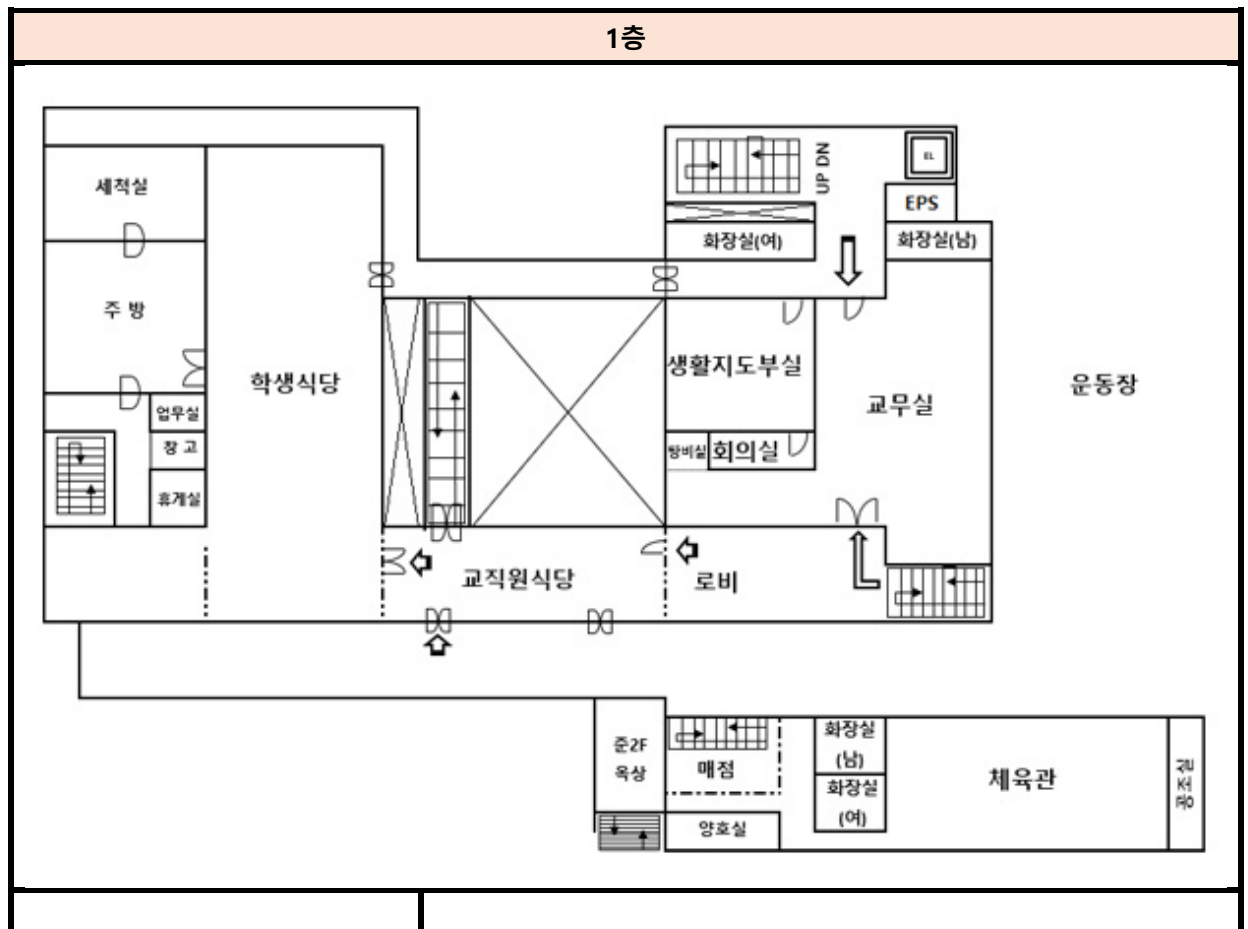


2.1.3. 챕터2

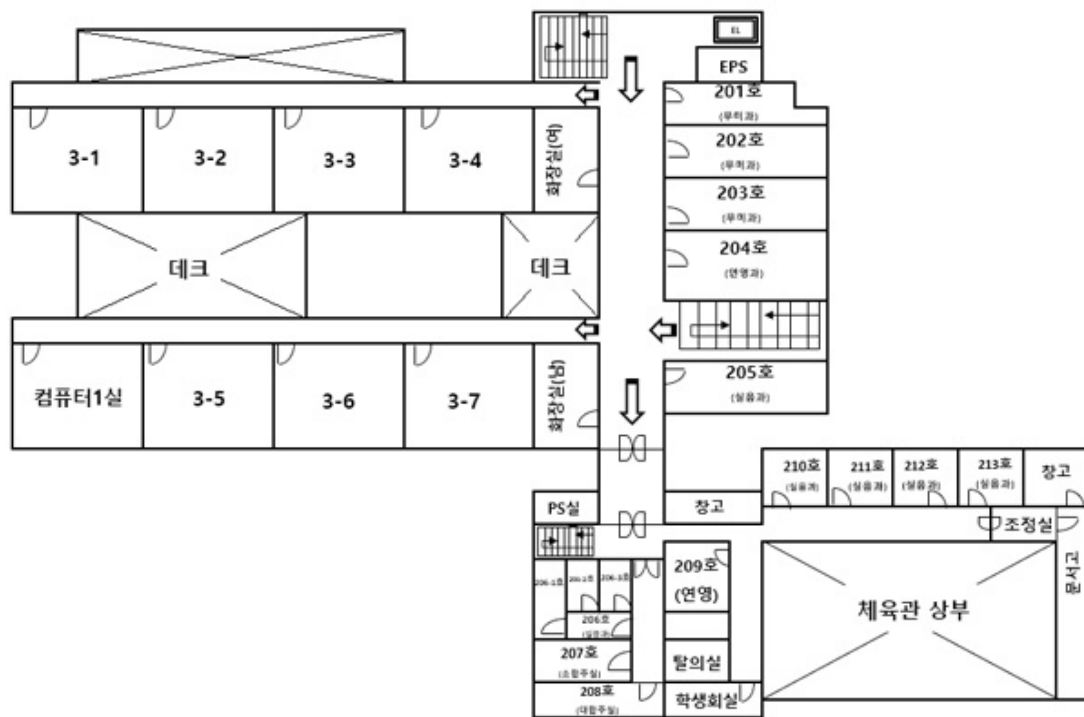
2.1.3.1. 학교 전체 맵



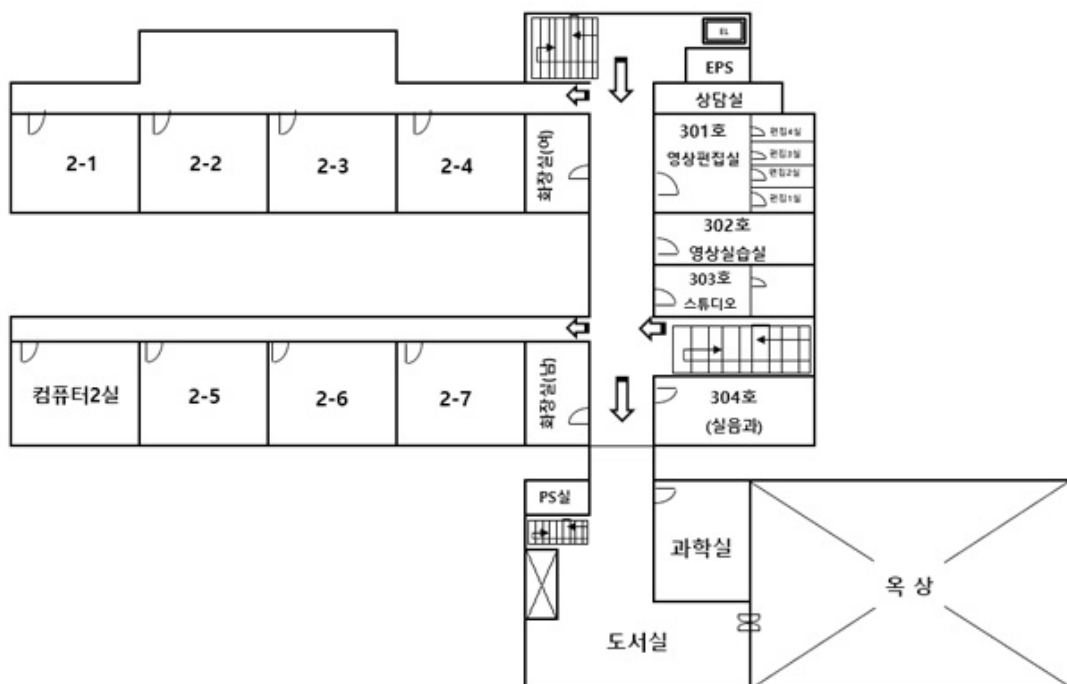
2.1.3.2. 학교 내부

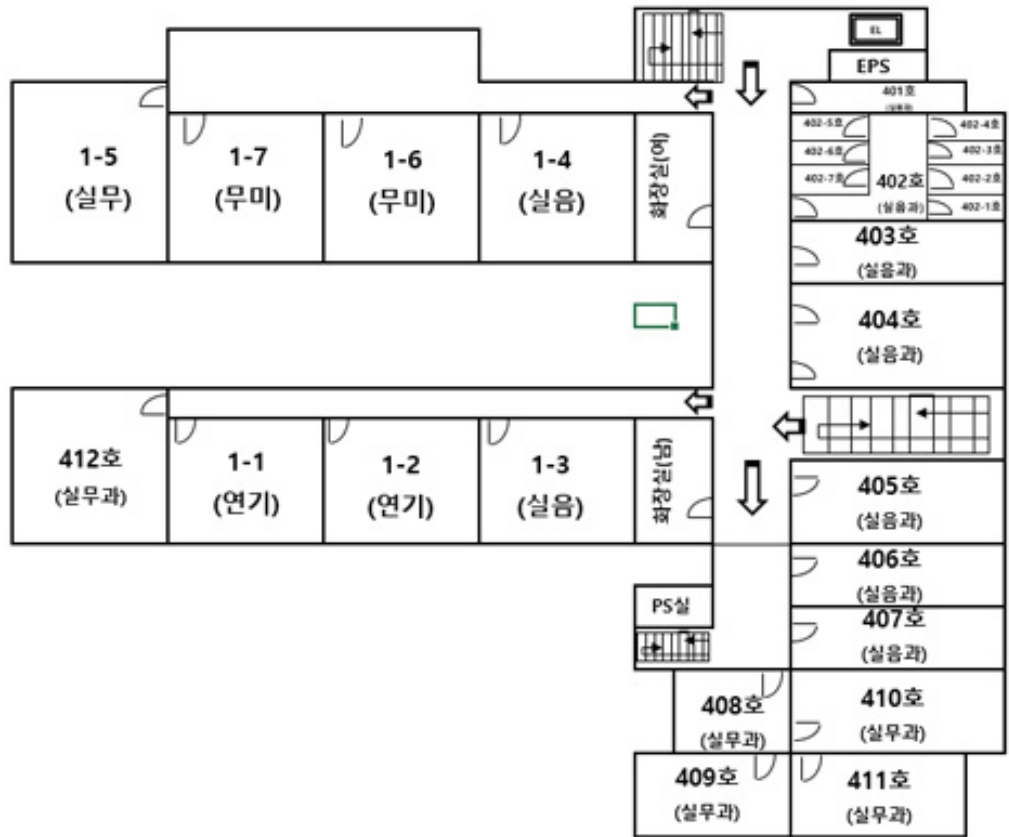


2층



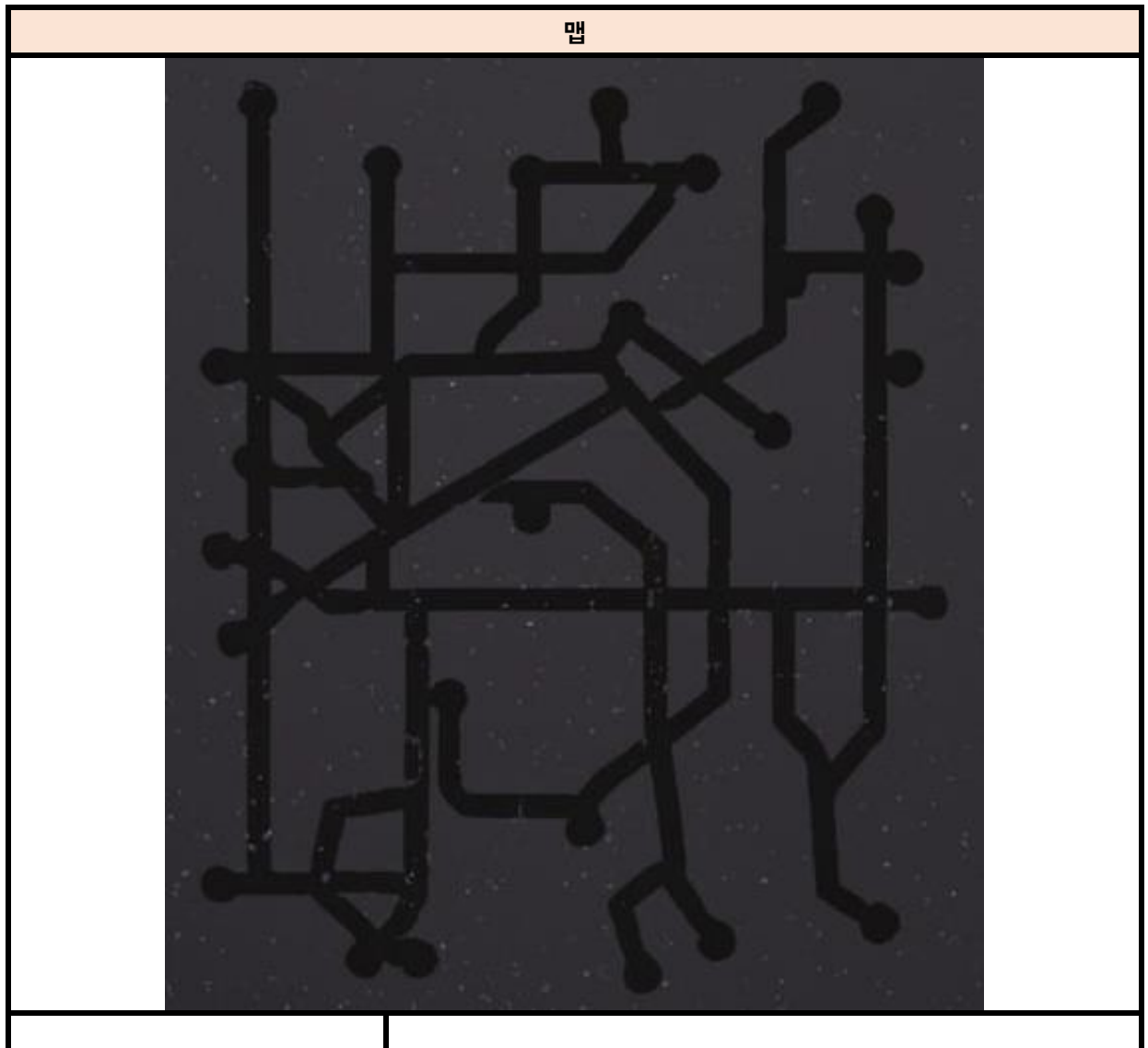
3층



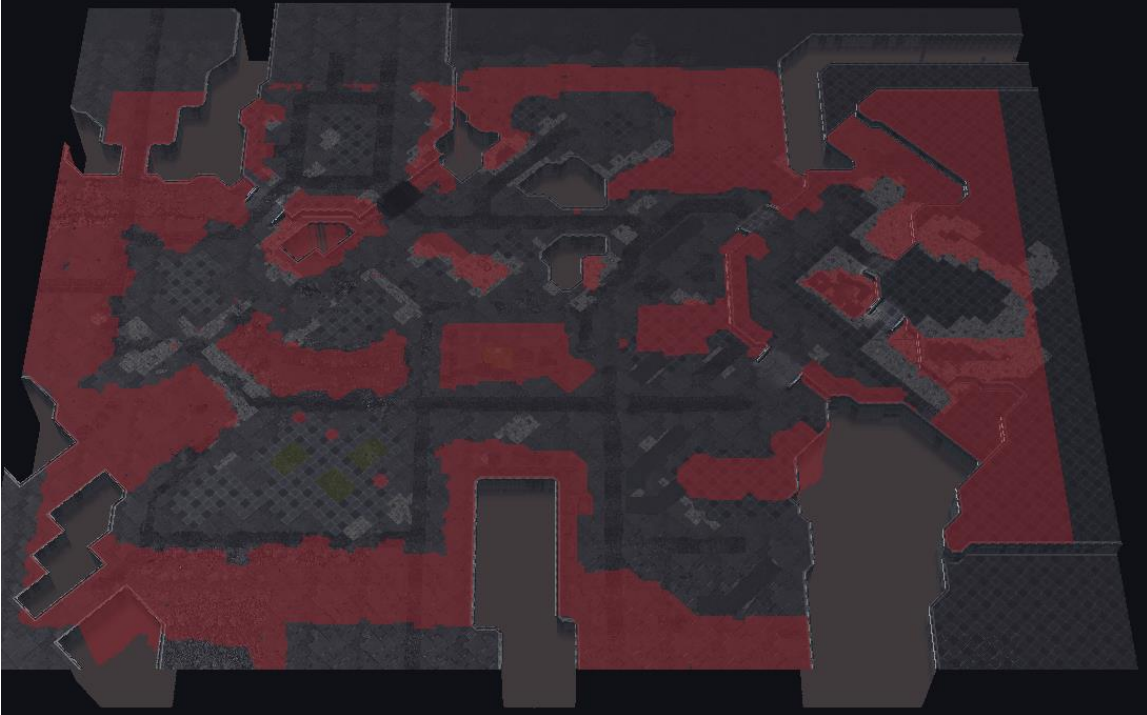


2.1.4. 챕터 3

2.1.4.1. 매교역 지하터널

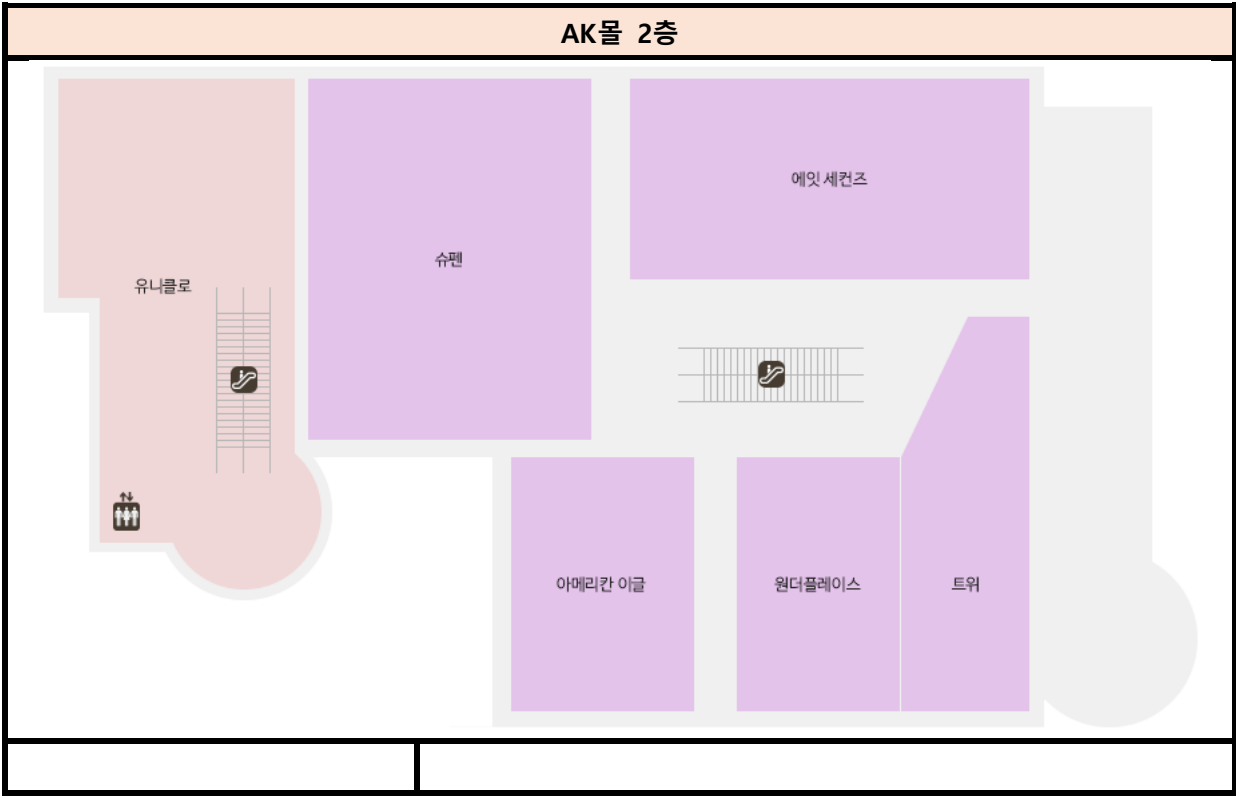
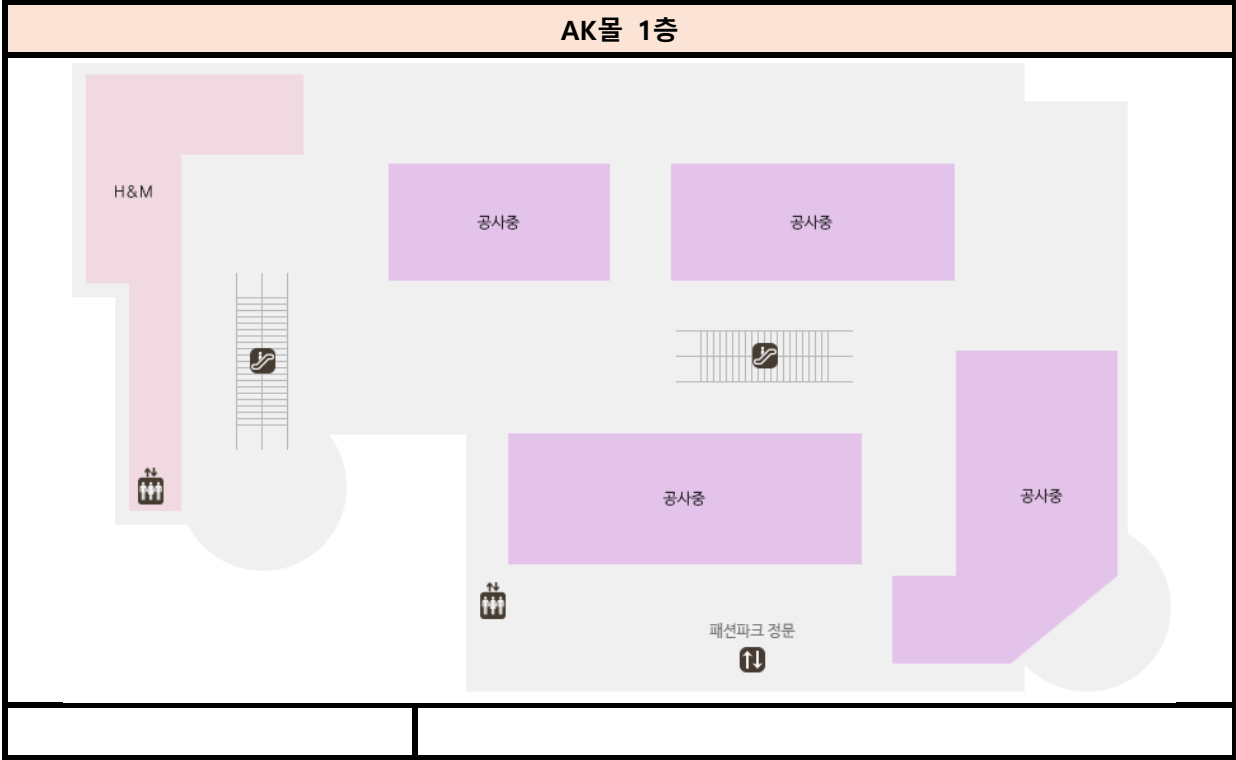


수원역 외부



수원역 내부





AK몰 3층



AK몰 4층



AK물 4층 맞은편



AK물 옥상

