

테라포밍

[레벨 디자인]

작성자 임종혁

최초 작성일 2023.05.14

목차

1. 개요	4
1.1. 정의	4
1.2. 키보드 키 맵핑	4
1.3. 컨트롤러	5
2. 맵	6
2.1. 전체 맵	6
2.1.1. 프롤로그	7
2.1.1.1. 자취방	7
2.1.1.2. 병원	8
2.1.2. 챕터 1	12
2.1.2.1. 거리	12
2.1.2.2. 모텔	13
2.1.2.3. 모텔 방	16
2.1.2.4. 아파트	17
2.1.3. 챕터 2	19
2.1.3.1. 학교 전체 맵	19
2.1.3.2. 학교 내부	20
2.1.4. 챕터 3	30
2.1.4.1. 매교역 지하터널	30
2.1.5. 챕터 4	35
2.1.5.1. 화서역	35
2.1.5.2. 레일	35
2.1.5.3. 부곡동 동사무소	36
2.1.5.4. 하수도	37
2.1.5.5. 물류창고	37
2.1.5.6. 물류창고 내부	38
2.1.6. 챕터 5	39
2.1.6.1. 병목안 캠핑장	39
2.1.6.2. 예비군 훈련장	40
2.1.6.3. 흰 개미 굴	41
2.1.6.4. 여왕 개미 방	42
2.1.7. 챕터 6	43
2.1.7.1. 관악역	43
2.1.7.2. E-타워	43

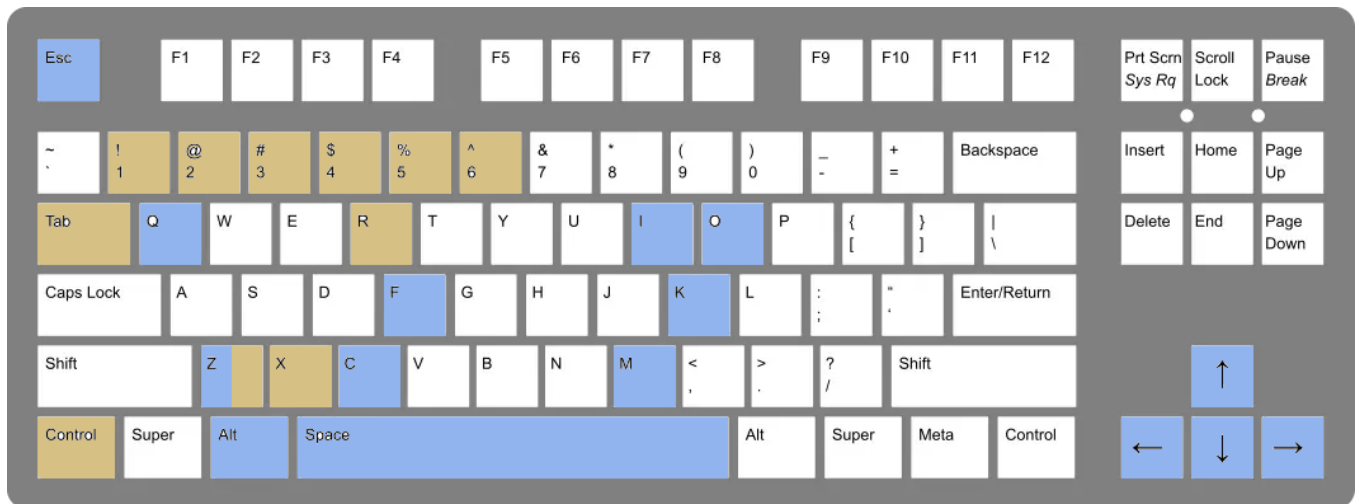
2.1.7.3. 광명시	44
2.1.7.4. 광명 소방서.....	44
2.1.8. 챕터 7	46
2.1.8.1. 여의도	46
2.1.8.2. 지하벙커.....	47
2.1.8.3. 여의도 국제 금융로	48
2.1.9. 챕터 8	49
2.1.9.1. 남산 타워	49
2.1.9.2. 남산 타워 내부.....	51
2.1.10. 챕터 9	52
2.1.10.1. 지하 연구소	52
2.1.10.2. 중앙 연구소	53

1. 개요

1.1. 정의

- 테라포밍의 레벨 디자인을 구성하고 정의한 문서다.
- 각 챕터 별 맵을 구성하고 있는 오브젝트, 몬스터, 아이템, 캐릭터 이동 동선, 키 맵핑 등을 표시한 문서다.

1.2. 키보드 키 맵핑



PC 조작법 - 비 전투			
화살표 방향키	캐릭터 이동	F	상호작용
ESC	메인 메뉴	O	옵션
I	인벤토리	Z	결정 / 대사 넘기기
Q	퀘스트	C	캐릭터 스테이터스
K	스킬	M	미니 맵
Shift	카메라 시점 전환	Ctrl	대사 스킵
Space Bar	점프	Alt	앉기 / 엎드리기

PC 조작법 - 전투			
X	가드	Z	평타
1~6번 숫자 키	스킬 or 아이템 사용키	Ctrl	록온 변경
Tab	컨트롤 캐릭터 변경	R	리로드

1.3. 컨트롤러



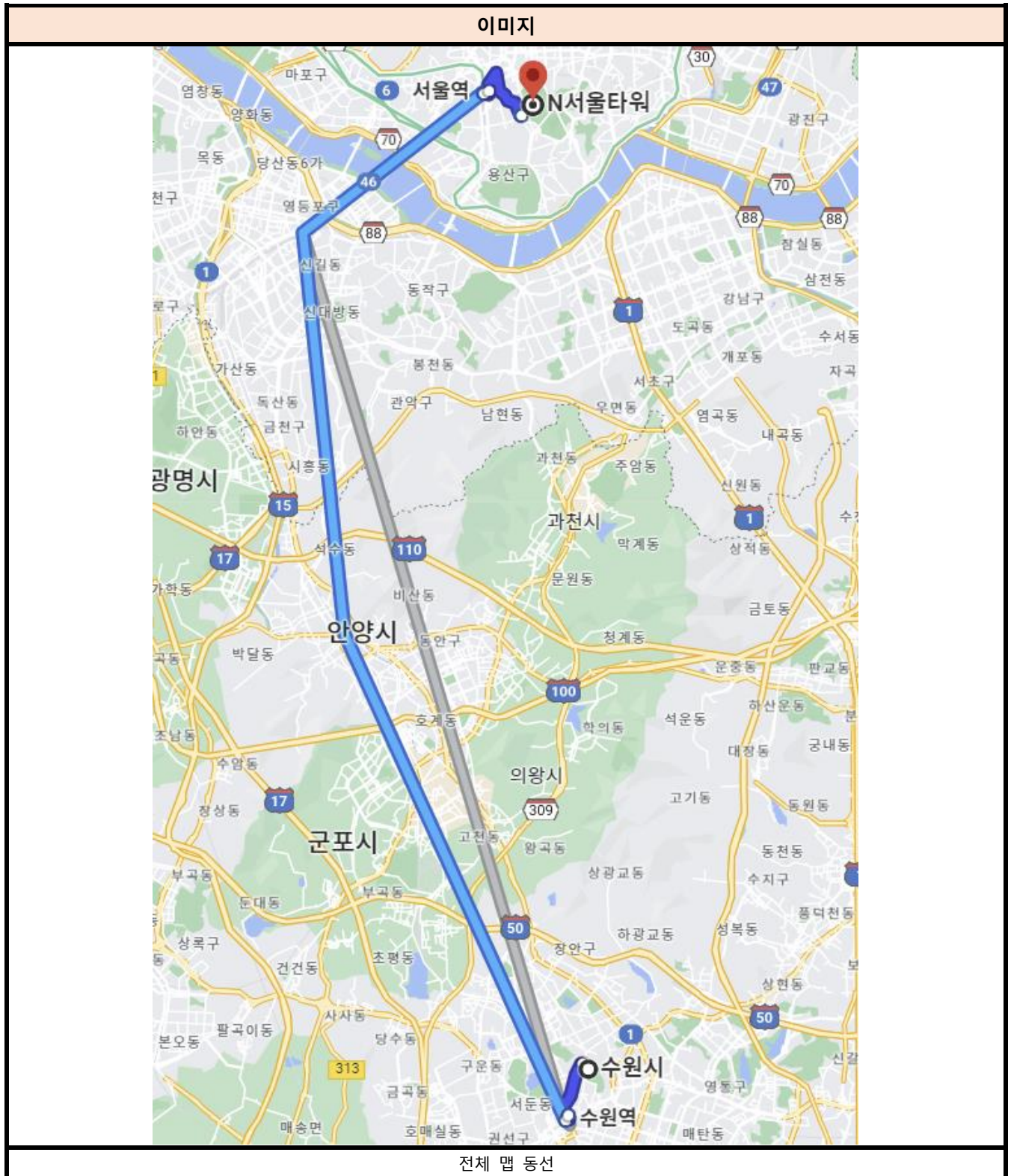
PC 조작법 - 비 전투			
4	활공	5	캐릭터 이동
6	상호작용	7	카메라 시점 변경
8	취소 / 점프	9	대사 넘기기 / 스킬 창
10	결정	11	인벤토리
12	앞기 / 옆드리기	14	메인 메뉴

PC 조작법 - 전투			
1	캐릭터 변경	2	룩온 변경
3	스킬 사용	10	평타
11	가드	13	리로드

2. 맵

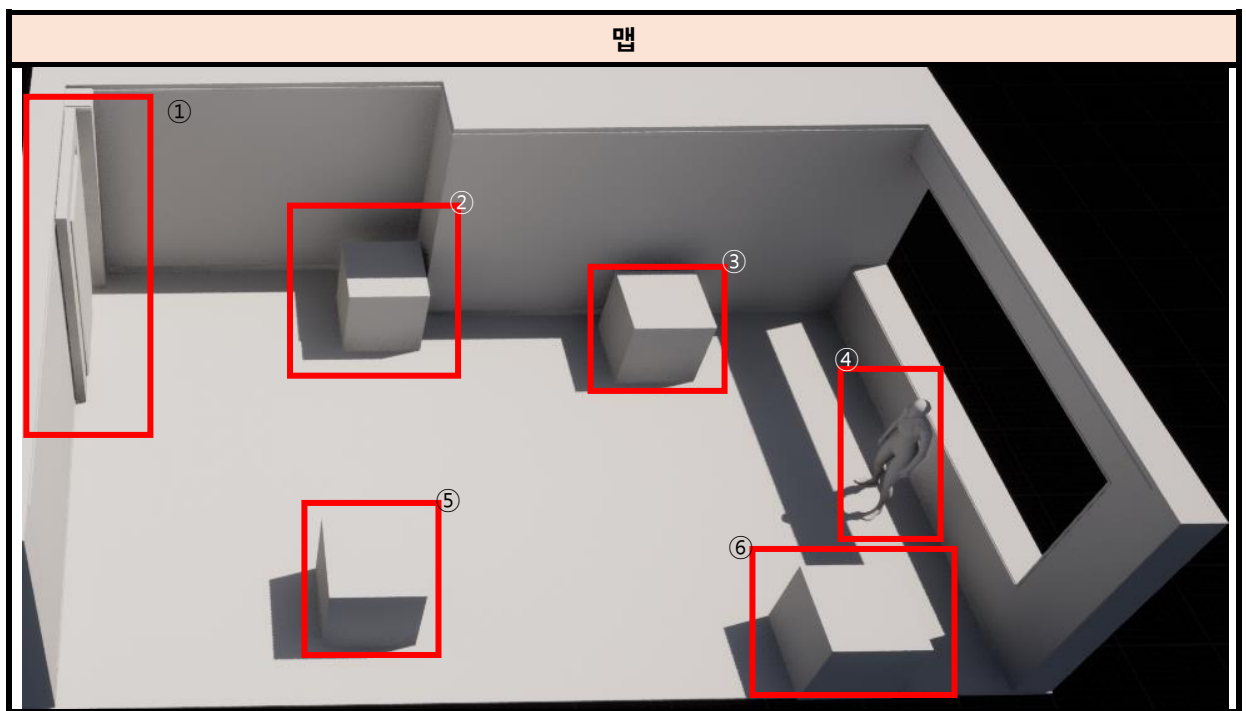
2.1. 전체 맵

➤ 시작부터 마지막 엔딩까지의 동선을 가장 빠른 동선으로 나타냈다.

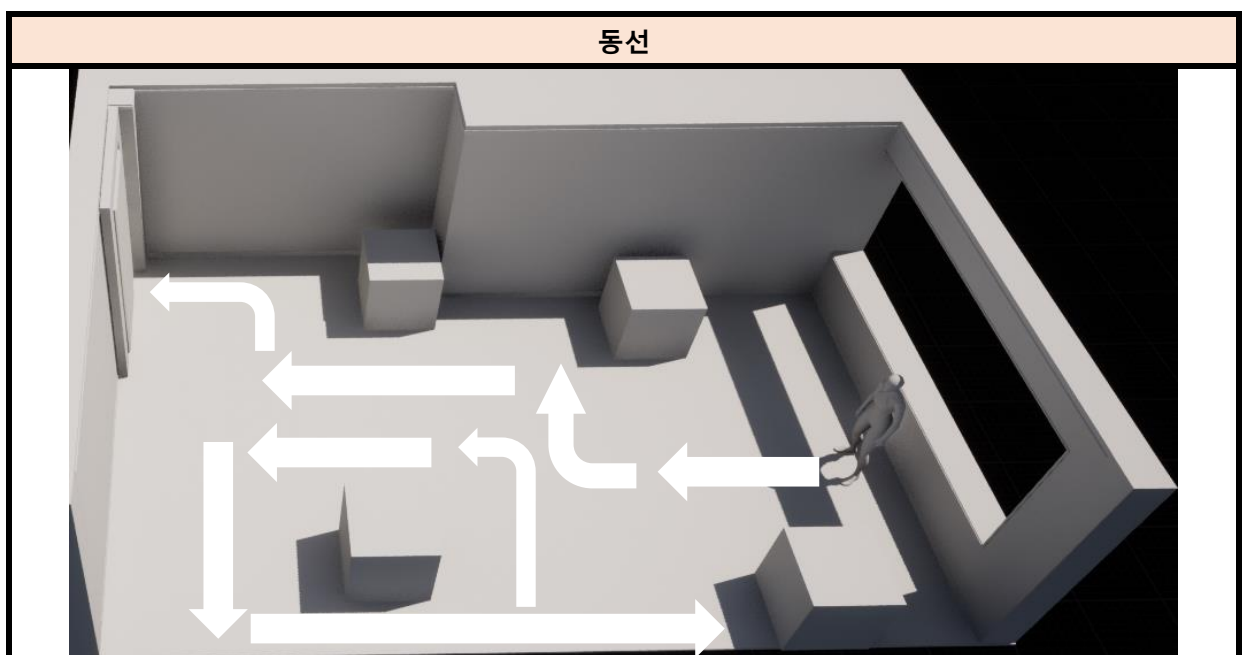


2.1.1. 프로로그

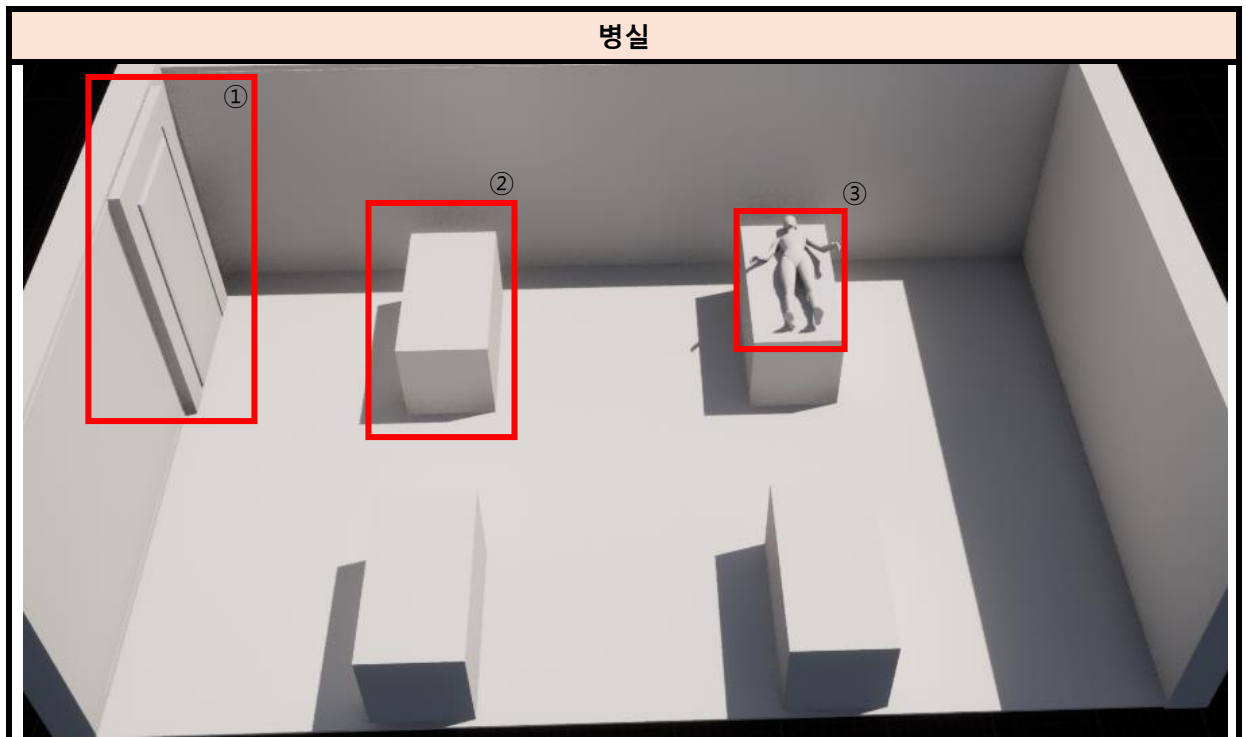
2.1.1.1. 자취방



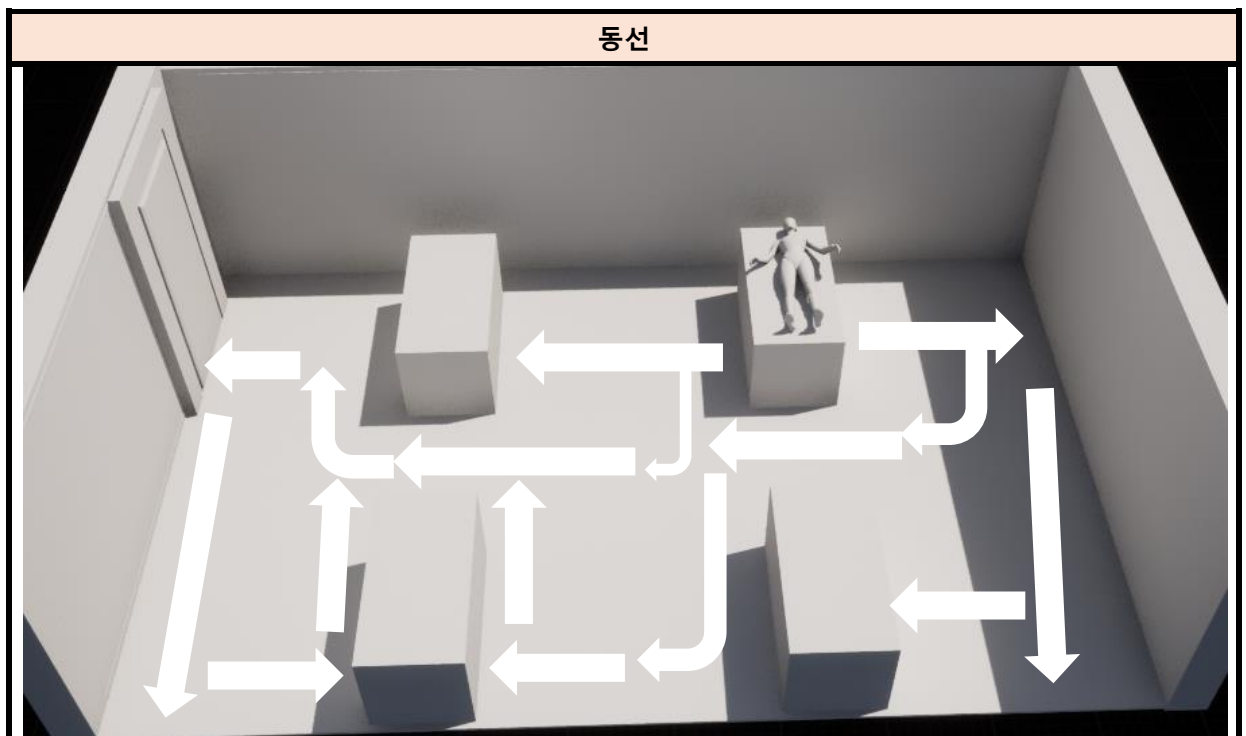
항목	설명
1	현관문
2	책장
3	TV
4	플레이어 캐릭터
5	식탁 및 의자
6	소파



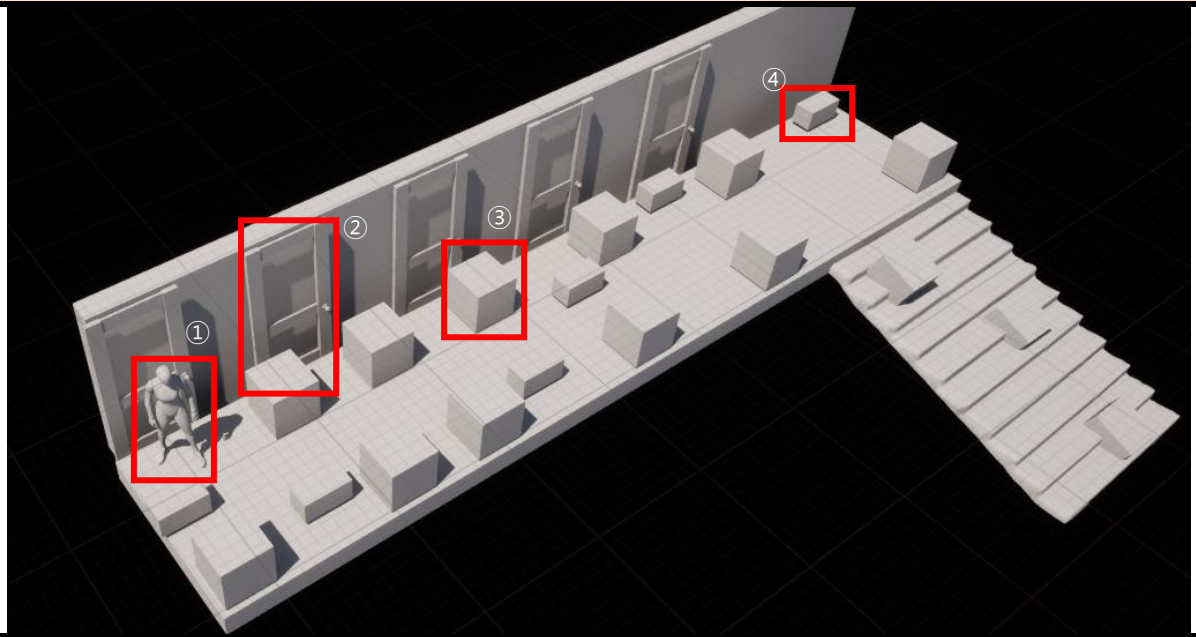
2.1.1.2. 병원



항목	설명
1	병실 문
2	병실 침대
3	플레이어 캐릭터

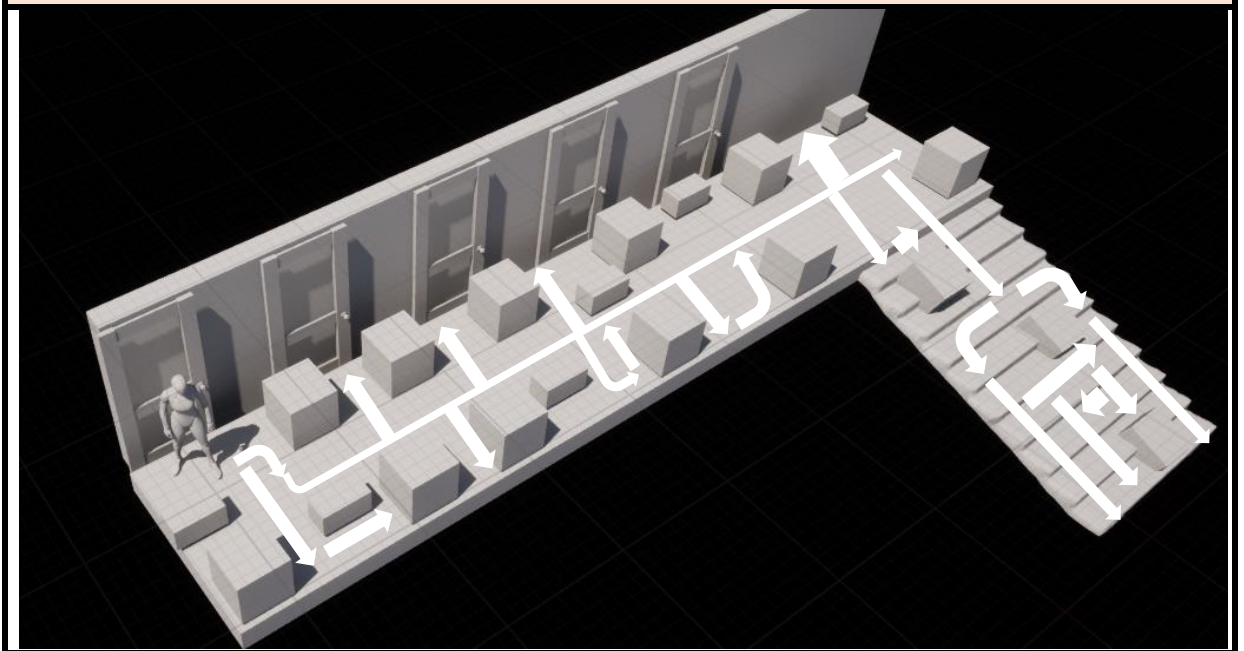


병원 2층

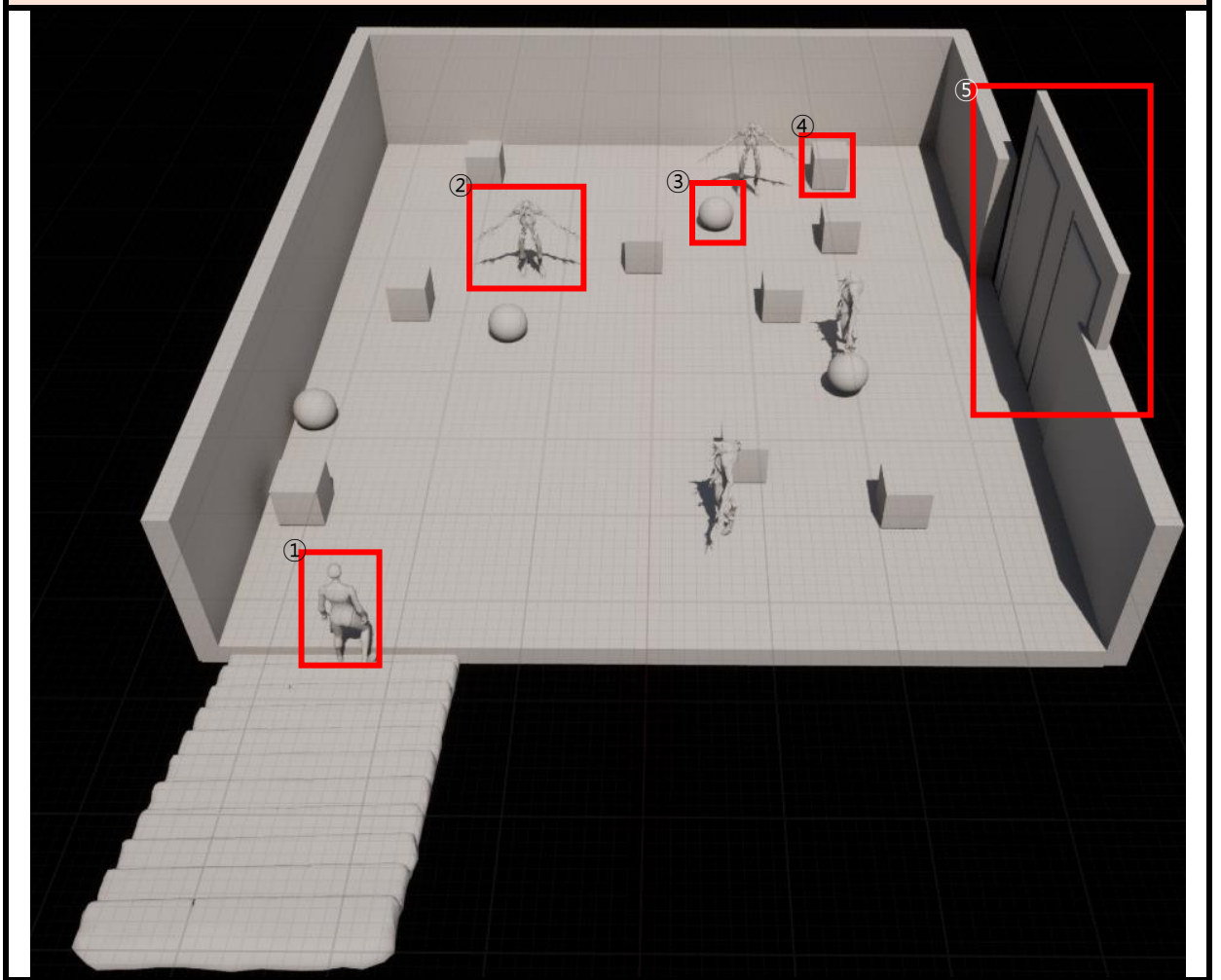


항목	설명
1	플레이어 캐릭터
2	병실문
3	부서진 병원 침대
4	부서진 휠체어

동선

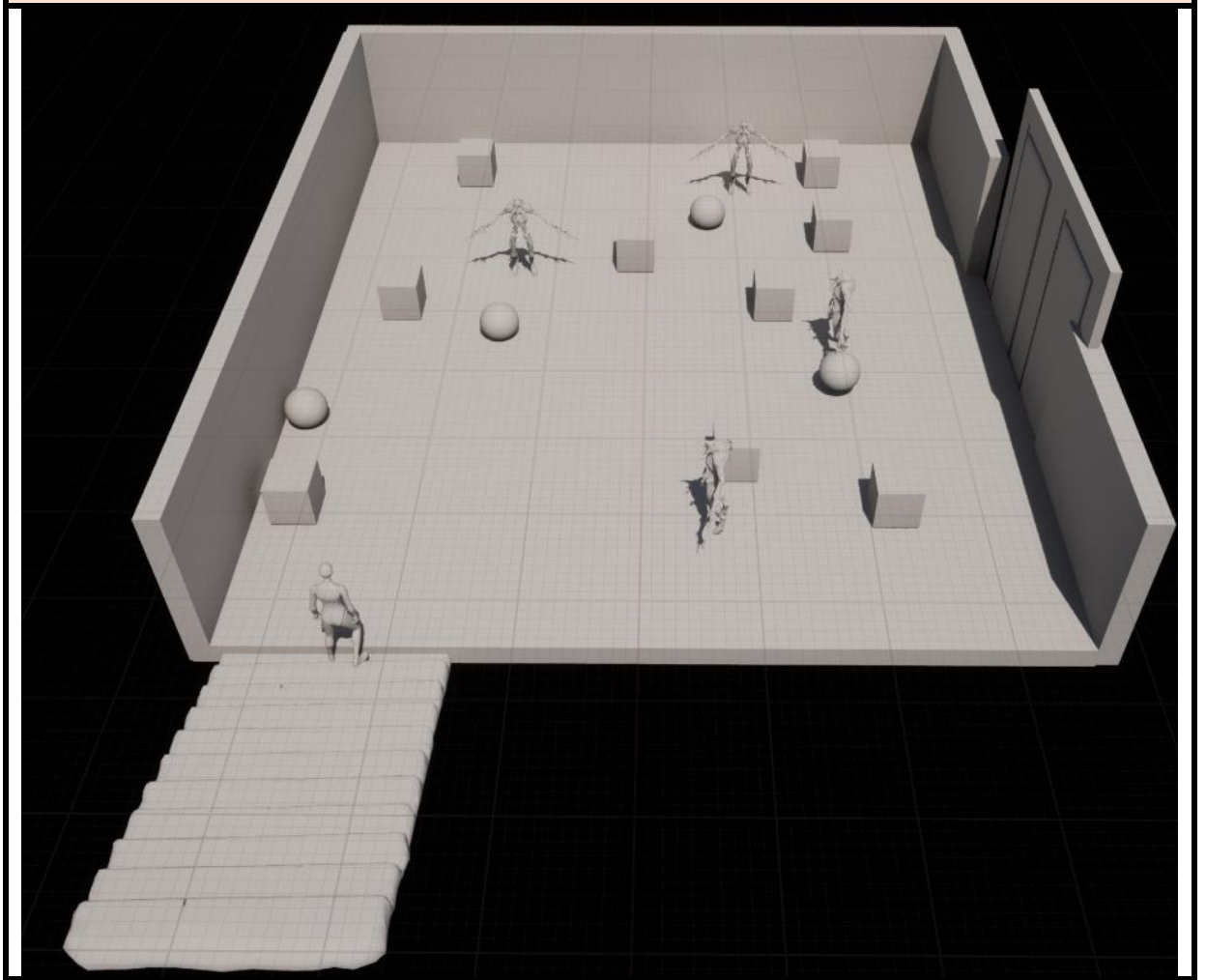


병원 1층



항목	설명
1	플레이어 캐릭터
2	나무좀비
3	부서진 의자
4	은폐가능한 공간
5	병원 자동 출입문

동선



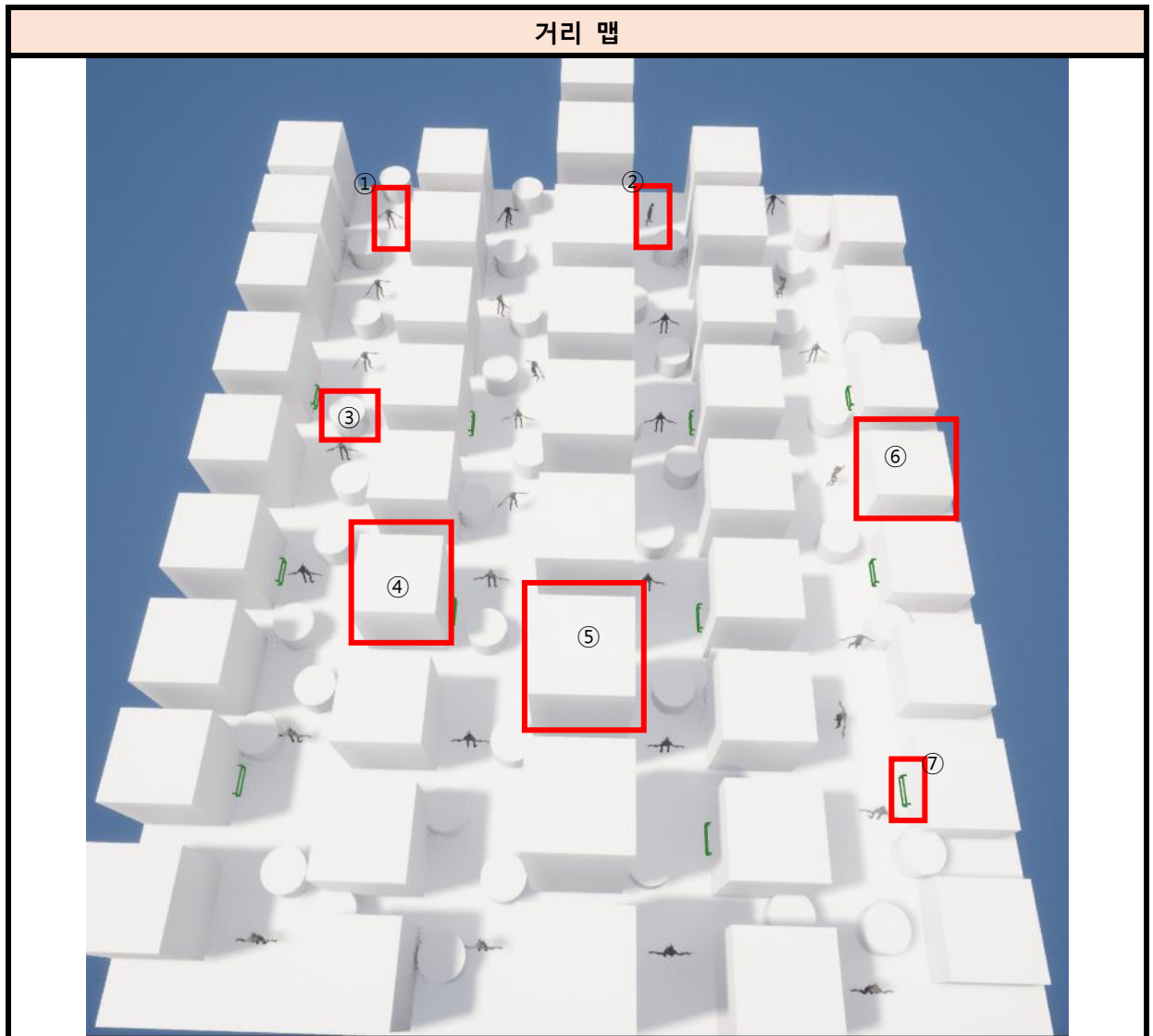
등장 몬스터



Name	나무좀비	Strength	50	Hit Rate	100
Lv.	15	Agility	15	Block Probability	0
HP	800	Intellect	0	Eye Sight	100
MP	0	Mentality	10		
Attack	450	Health	30		
Defense	200	Attack Speed	100		
Move	100	Critical Chance	0		

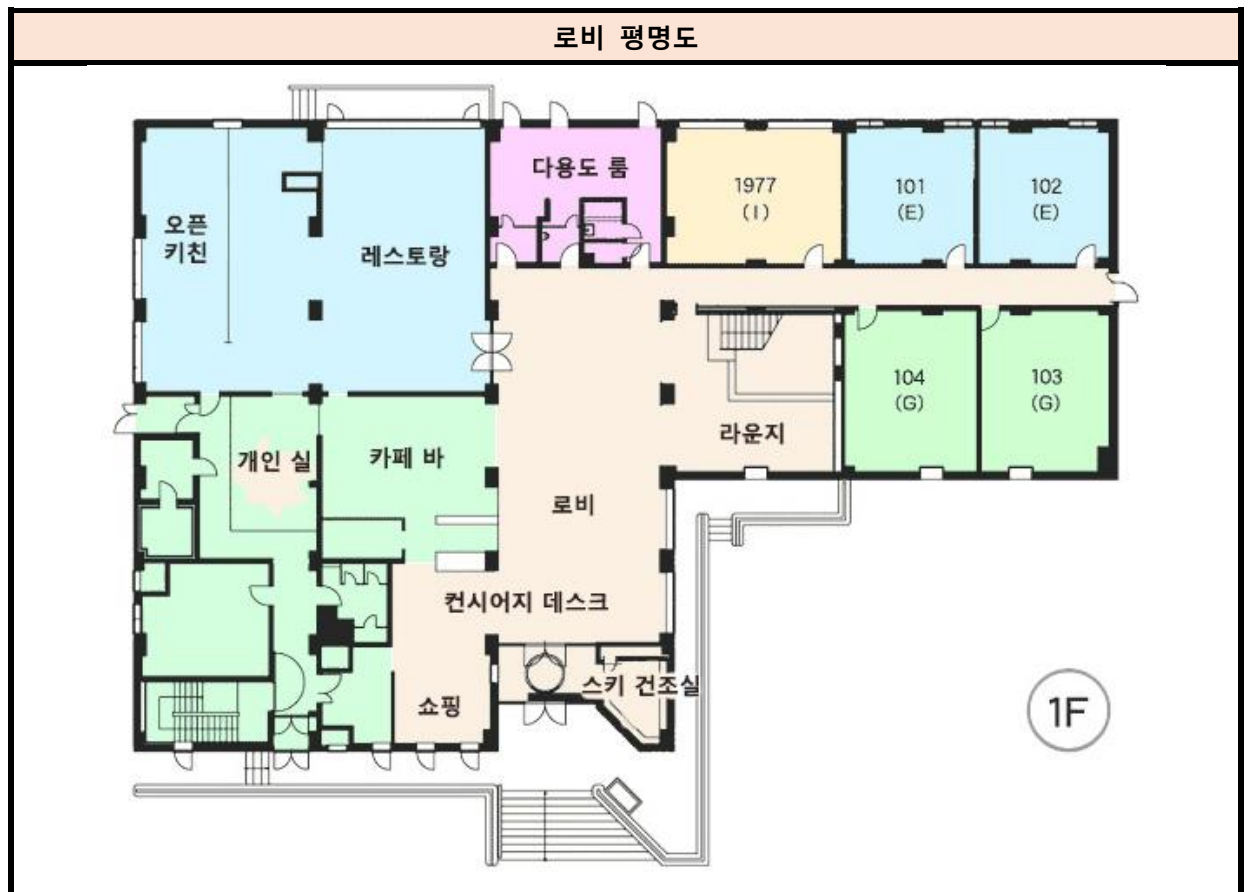
2.1.2. 챗터1

2.1.2.1. 거리



항목	설명
1	몬스터
2	플레이어 캐릭터
3	오브젝트
4	건물1
5	건물2
6	건물3
7	진입 가능한 포탈

2.1.2.2. 모텔



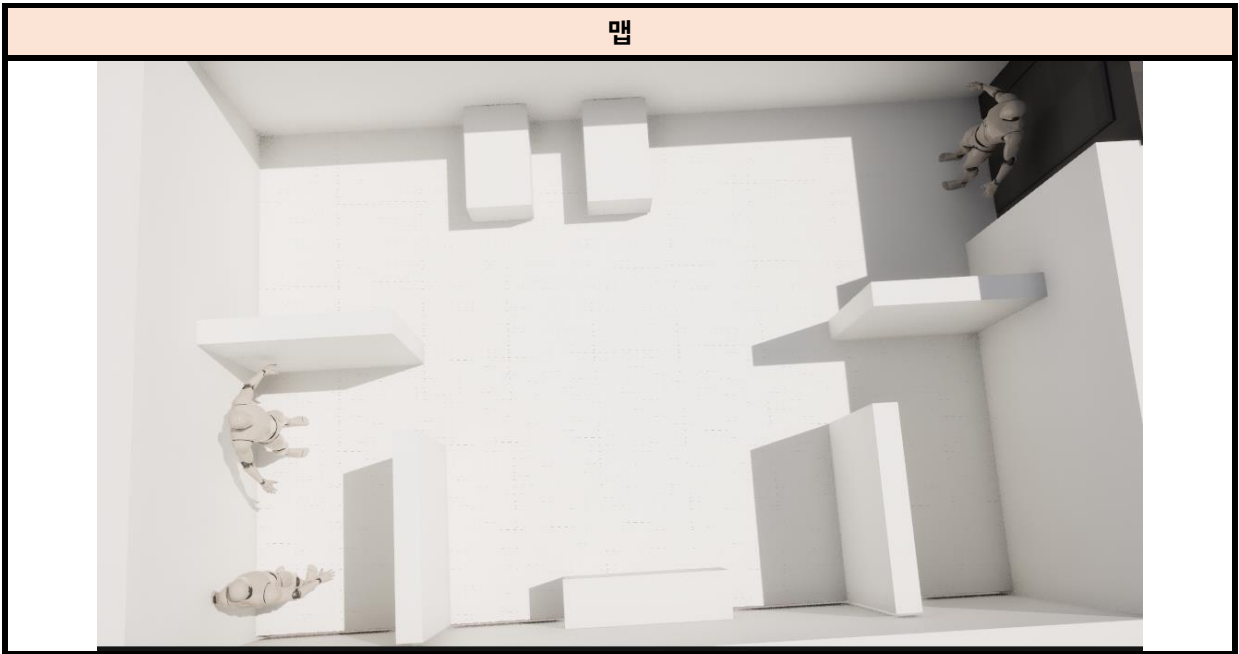


항목	설명



항목	설명

2.1.2.3. 모텔 방

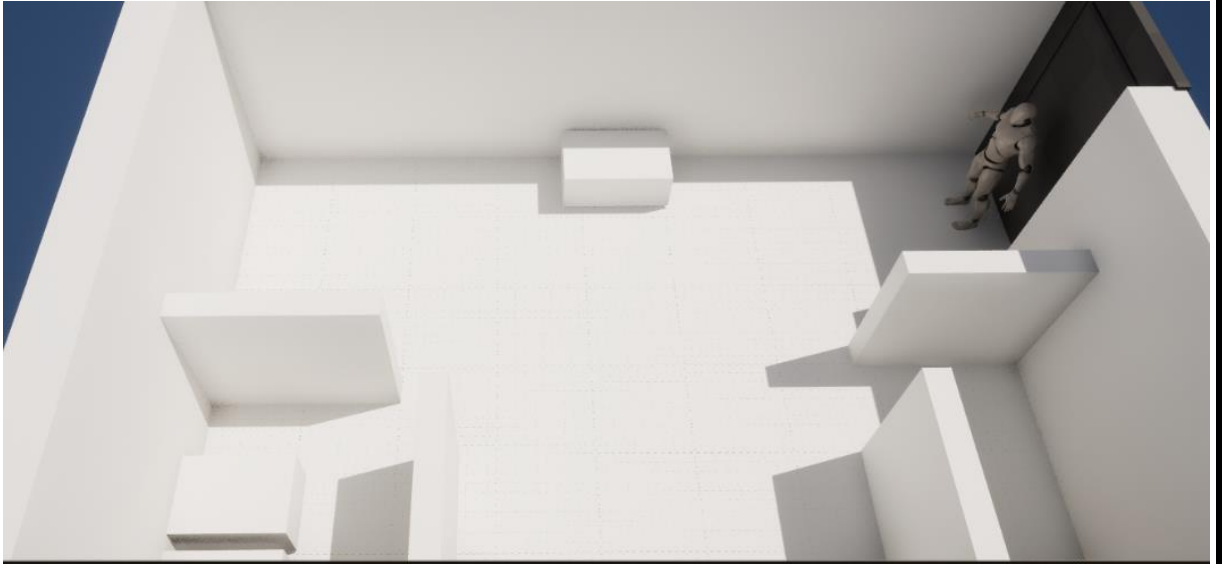


항목	설명

2.1.2.4. 아파트



맵

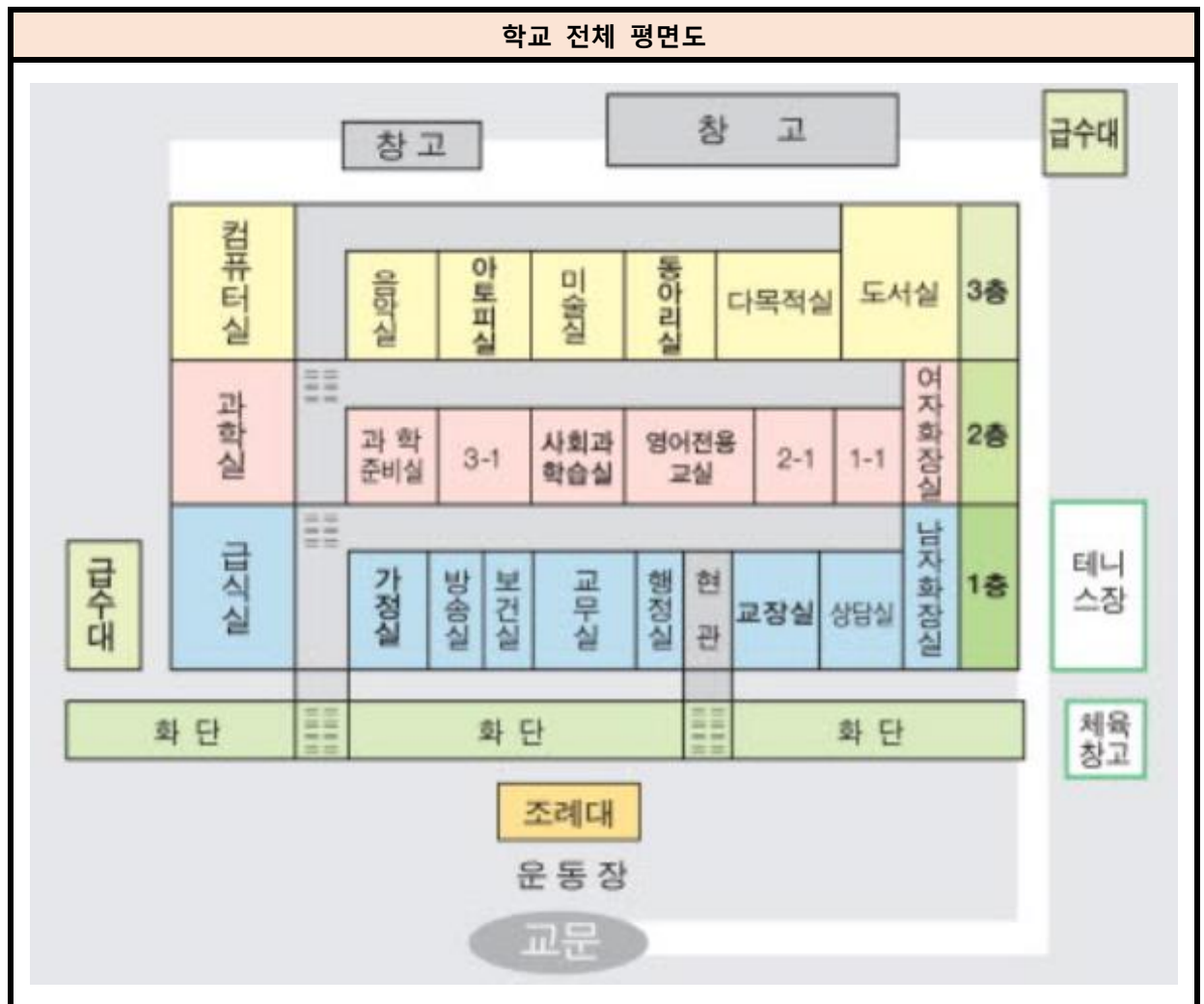


항목

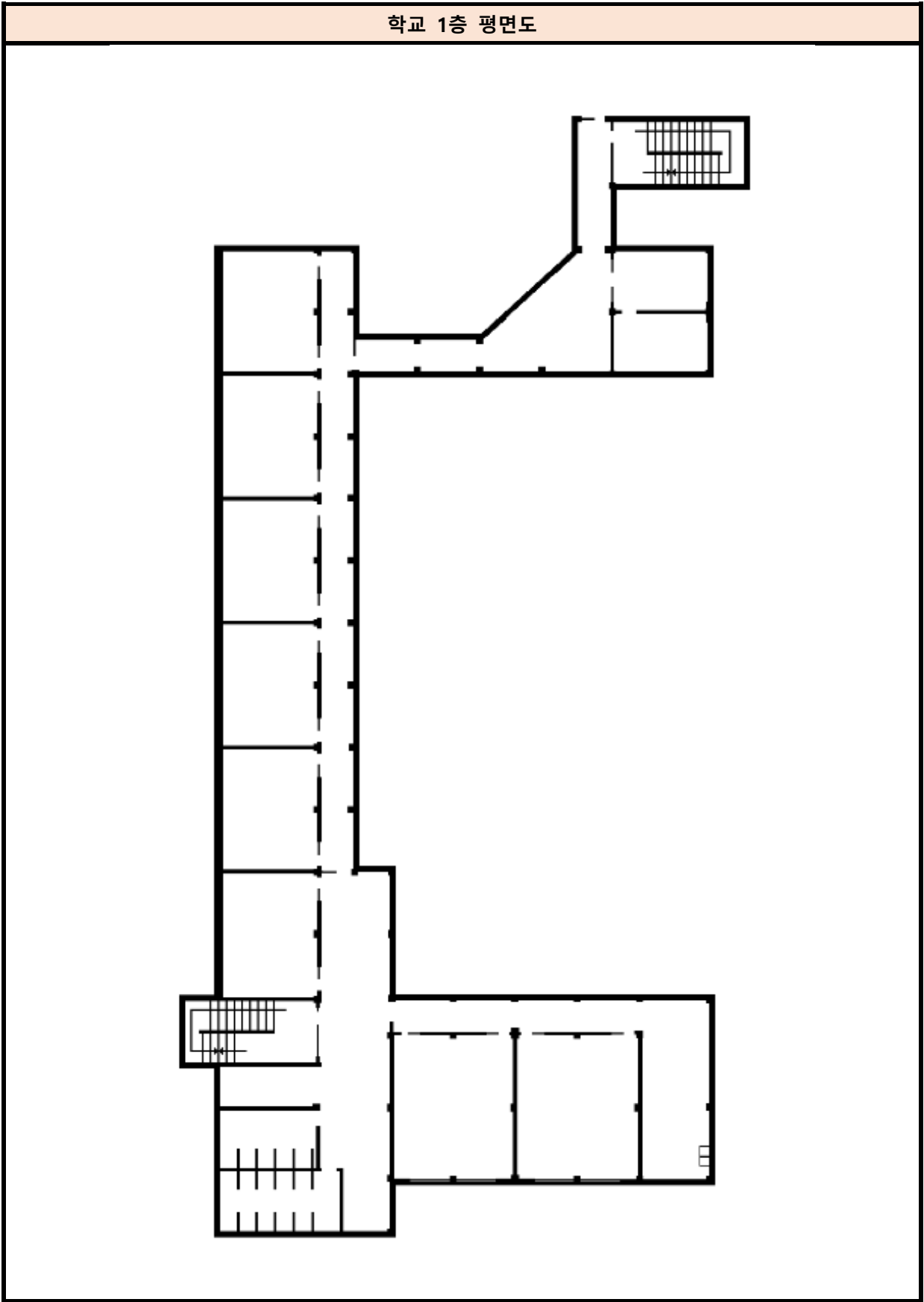
설명

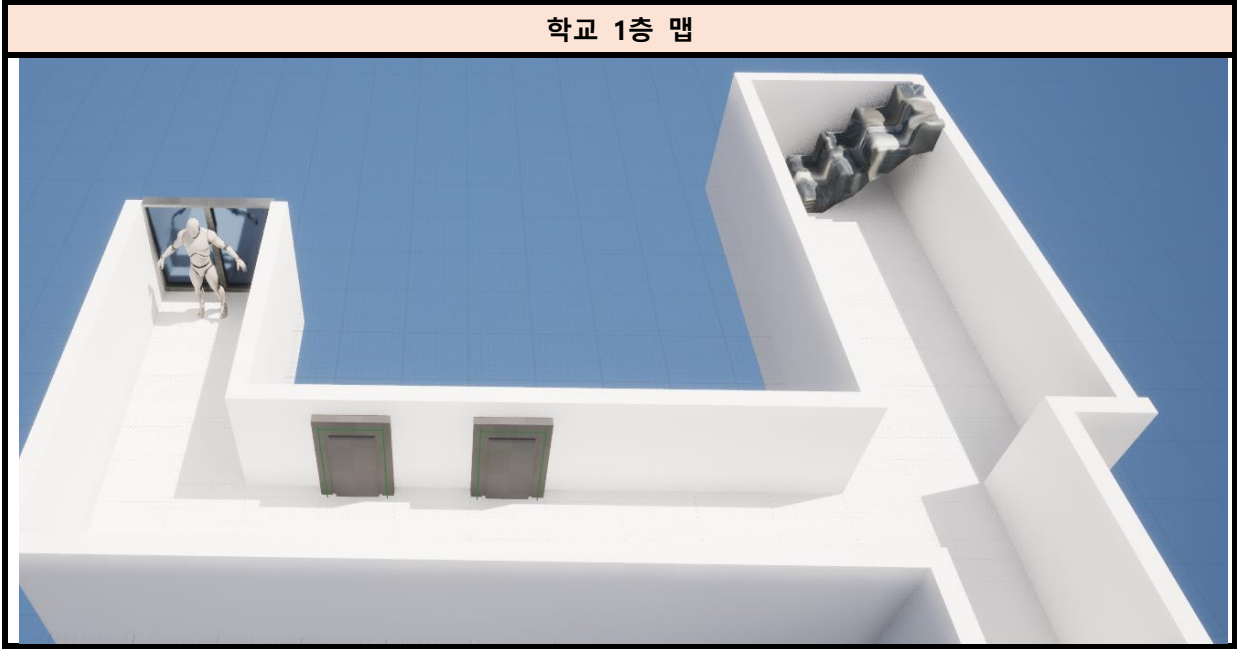
2.1.3. 챗터2

2.1.3.1. 학교 전체 맵

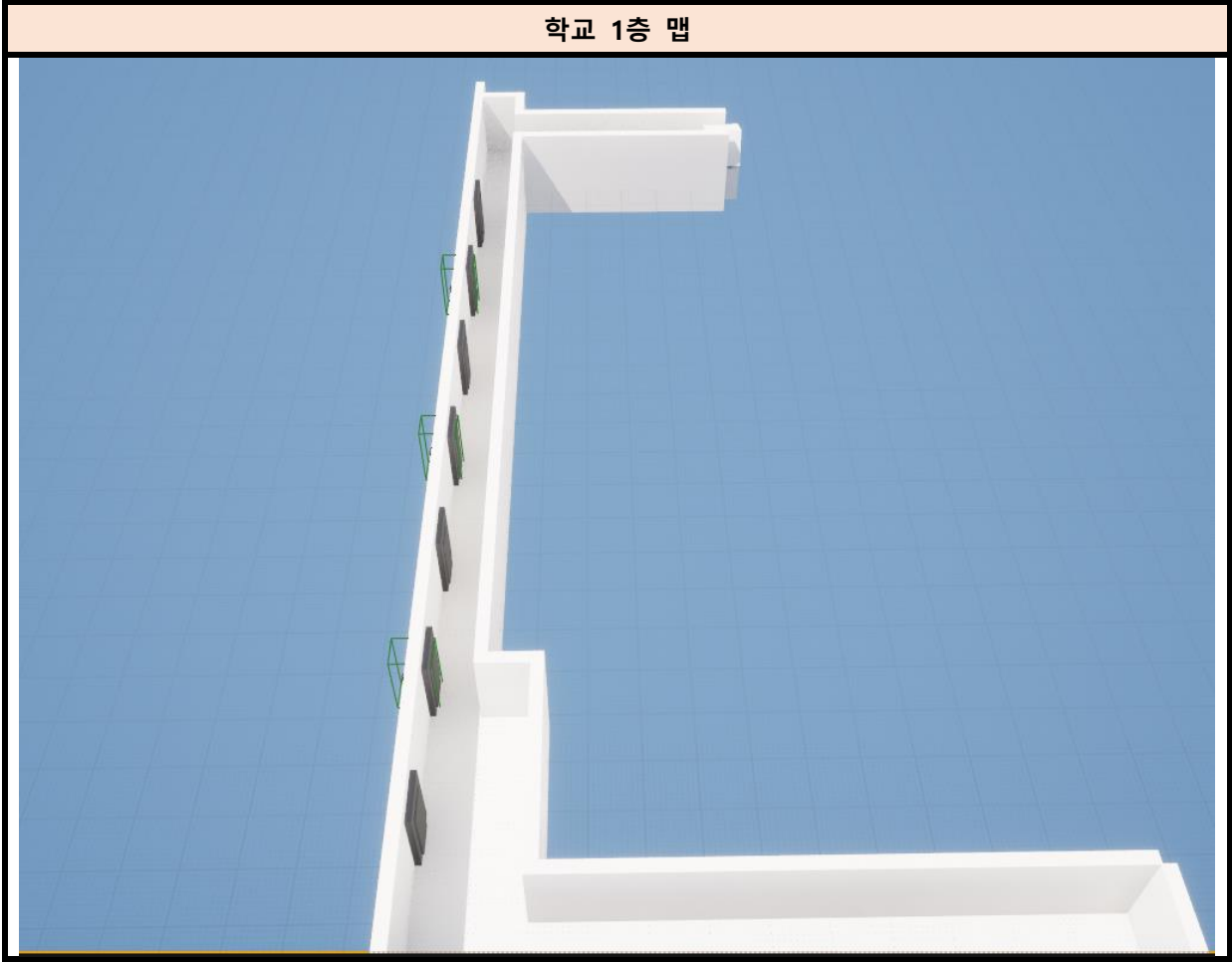


매

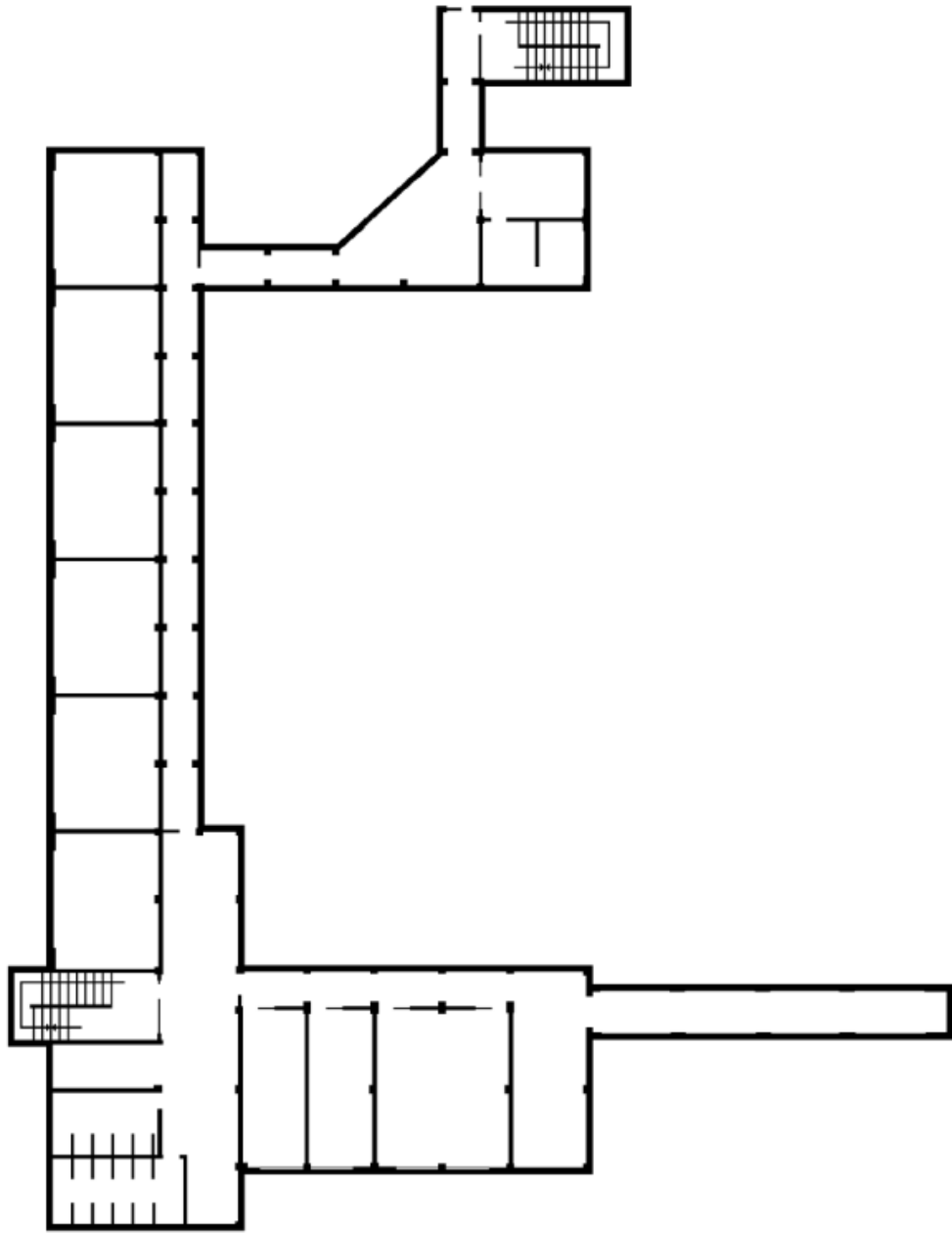


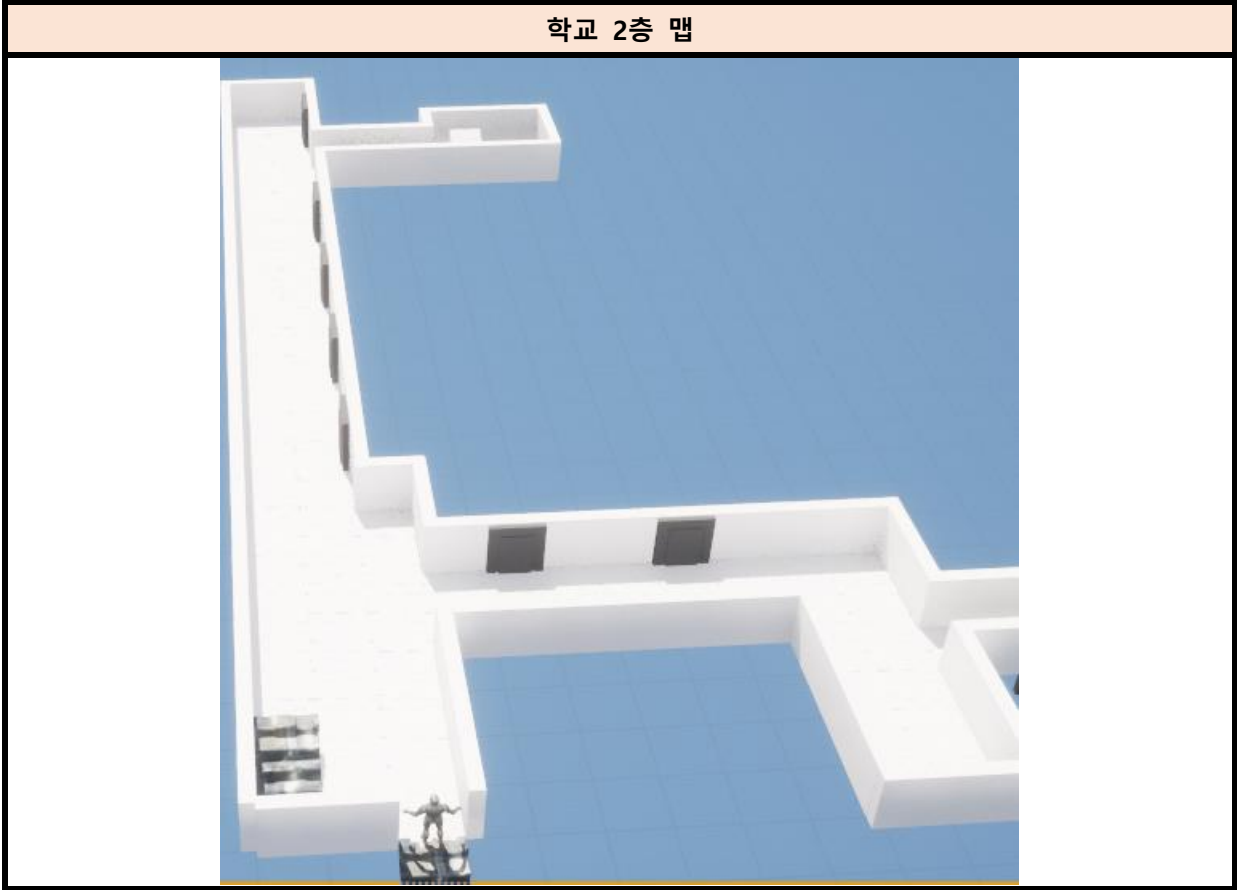


항목	설명



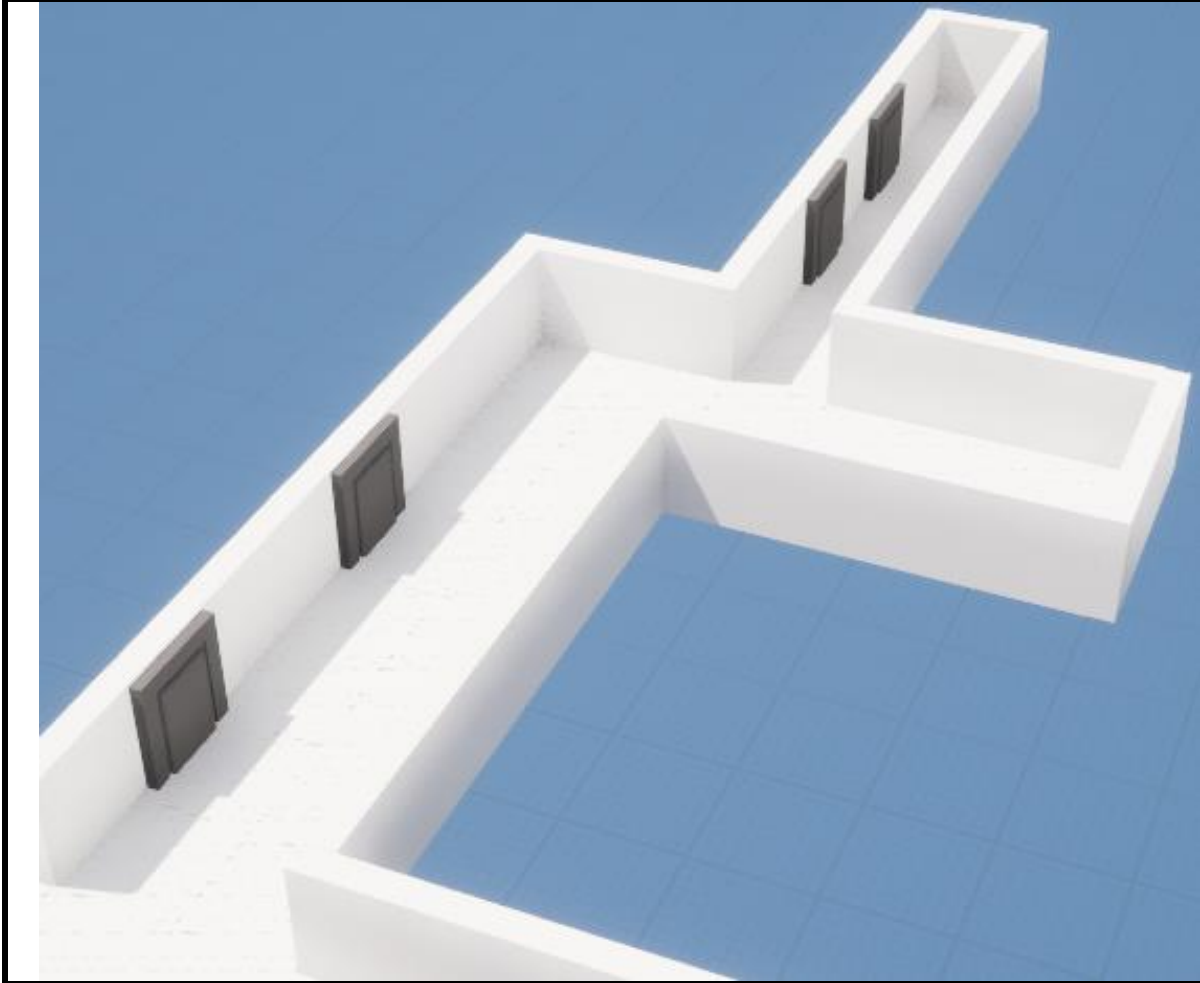
항목	설명



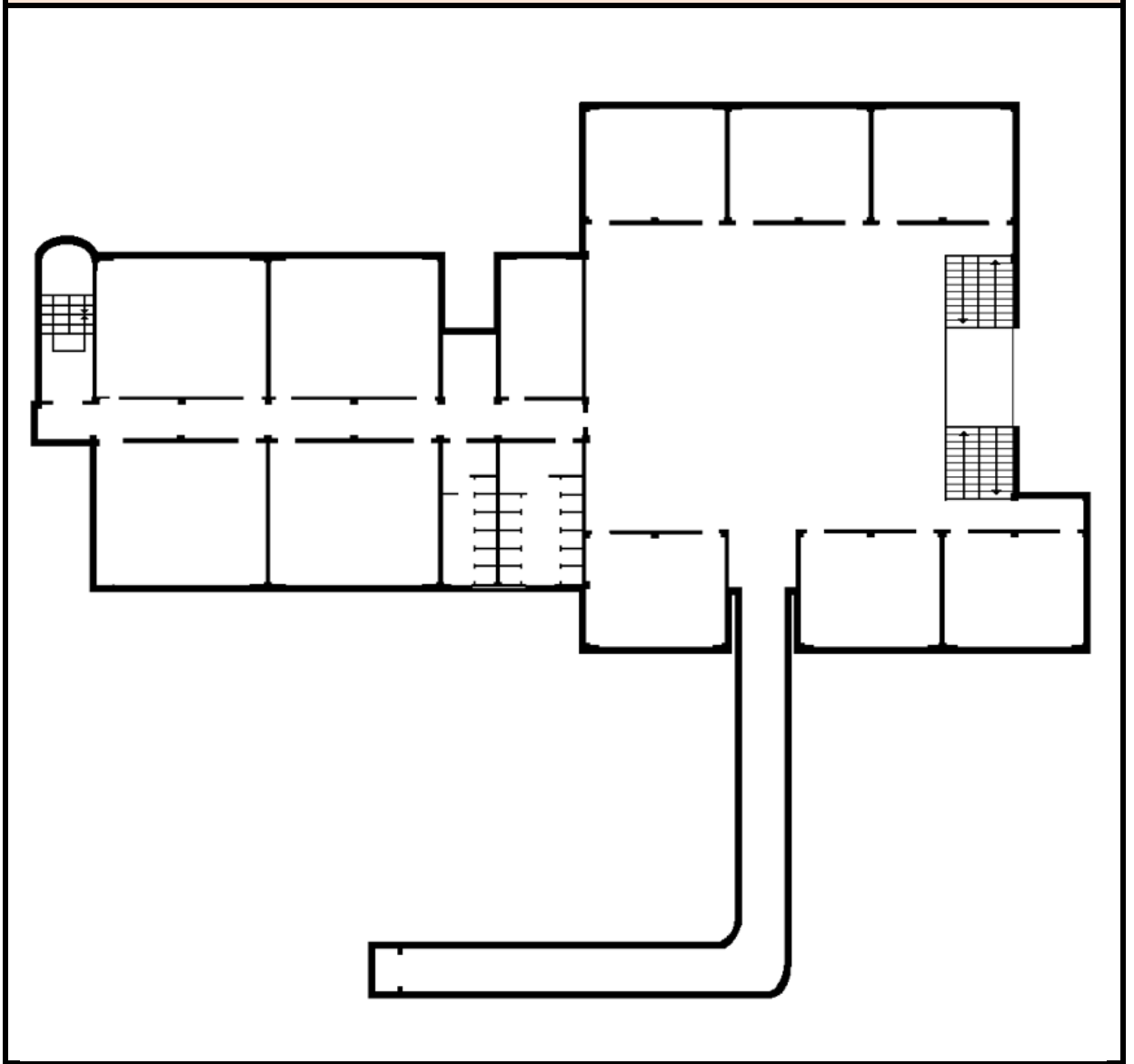


항목	설명

학교 2층 맵

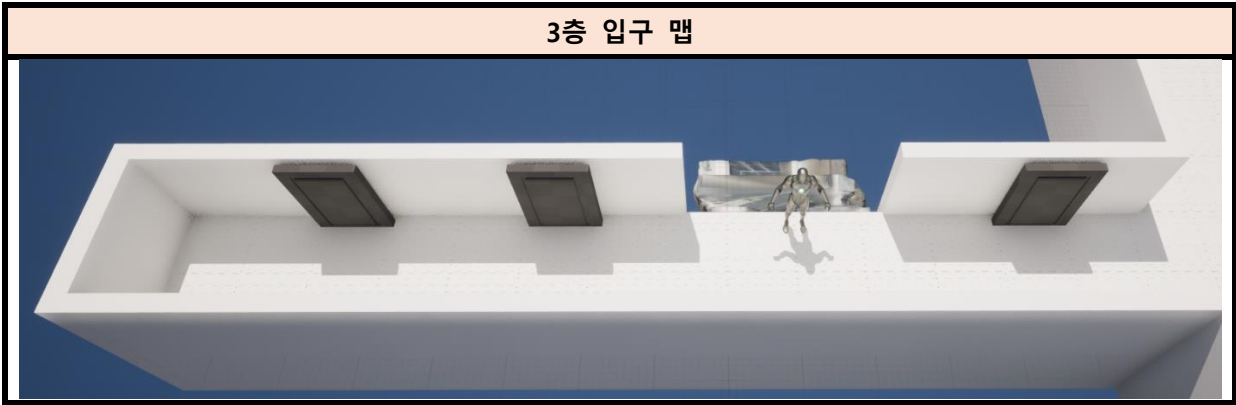


항목	설명



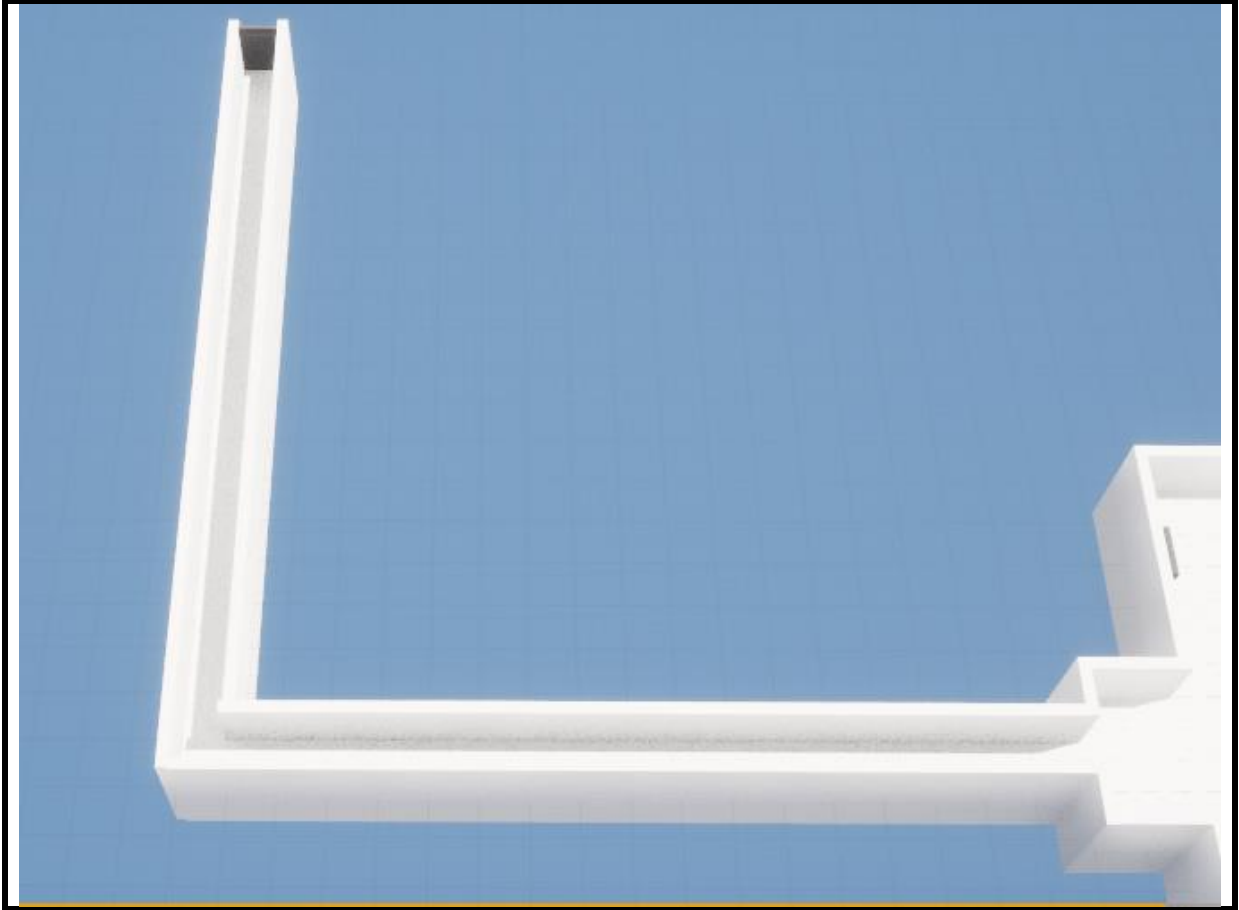


항목	설명



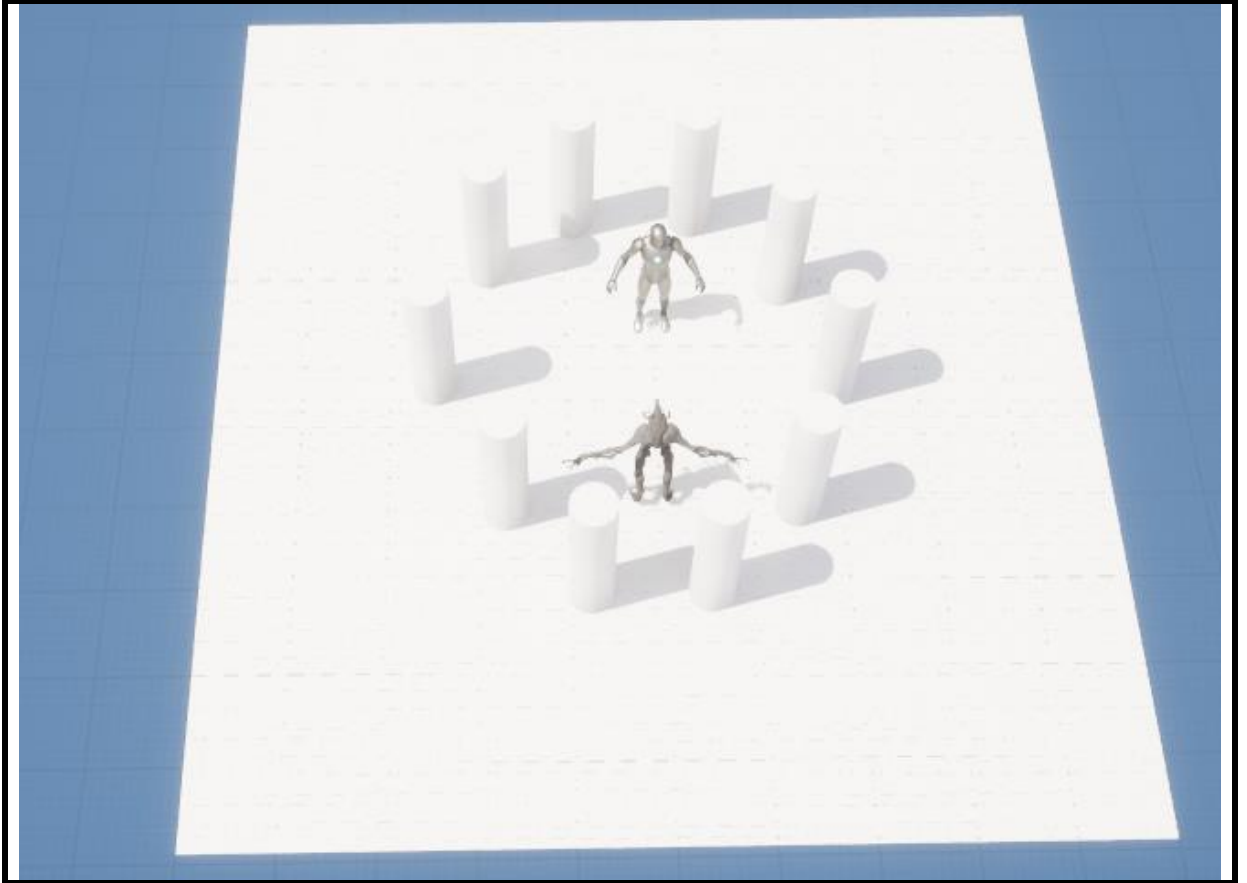
항목	설명

3층 연결 통로 맵



항목	설명

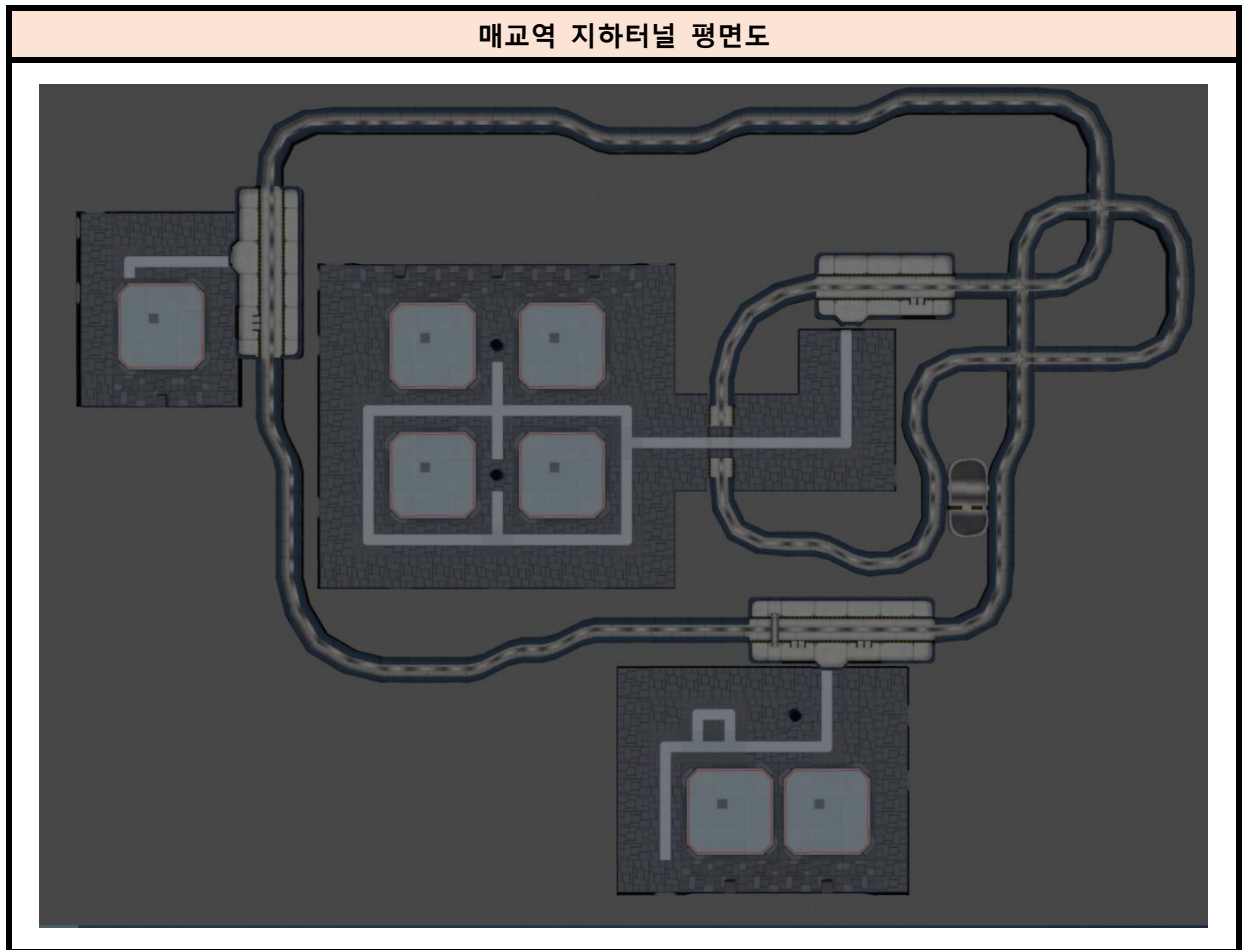
학교 운동장 맵



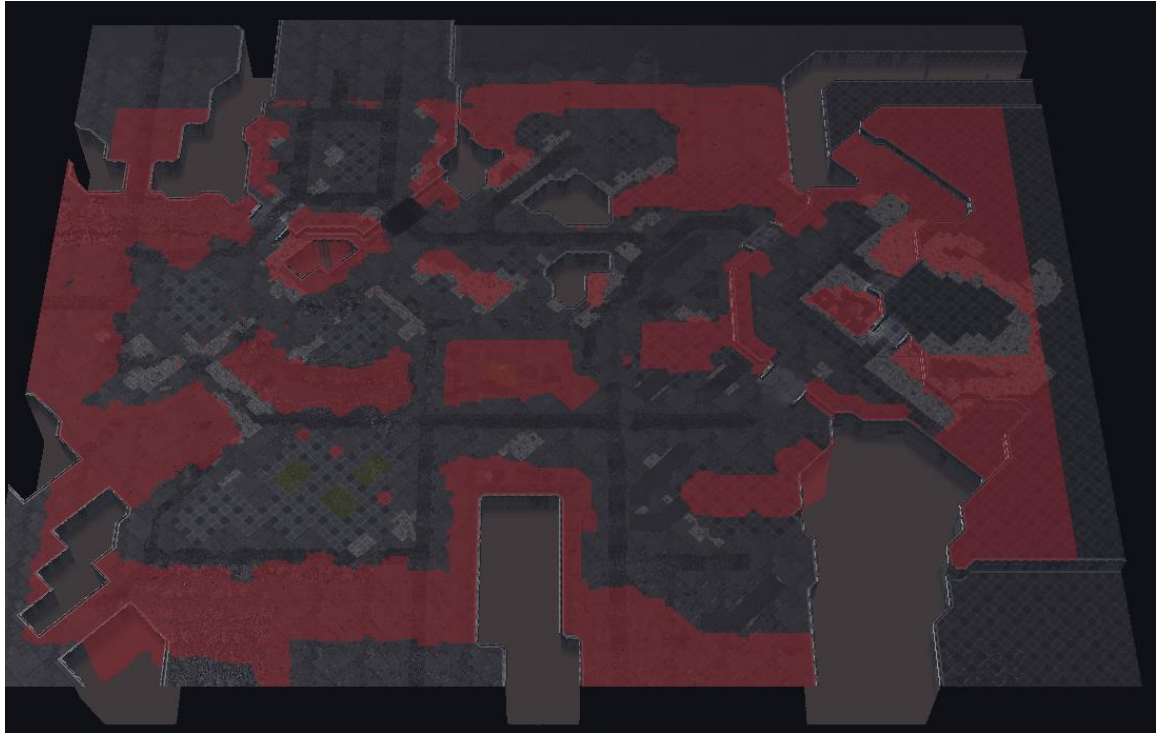
항목	설명

2.1.4. 챕터 3

2.1.4.1. 매교역 지하터널



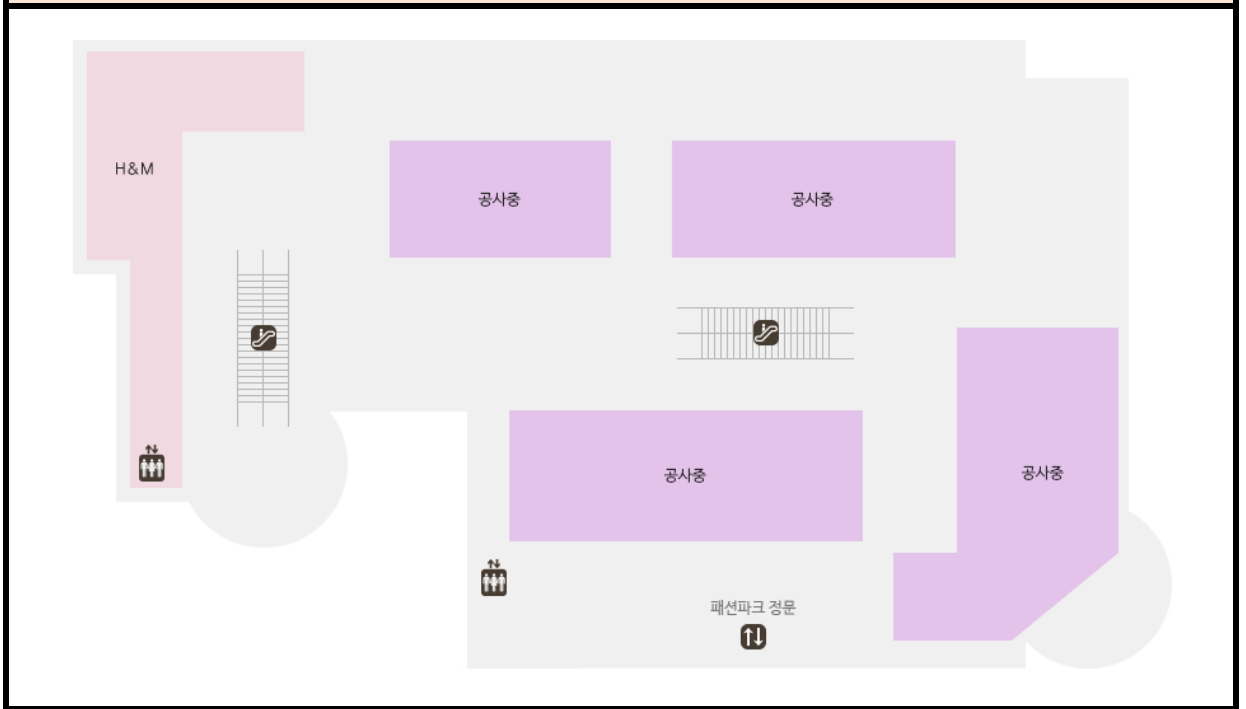
수원역 외부 평면도



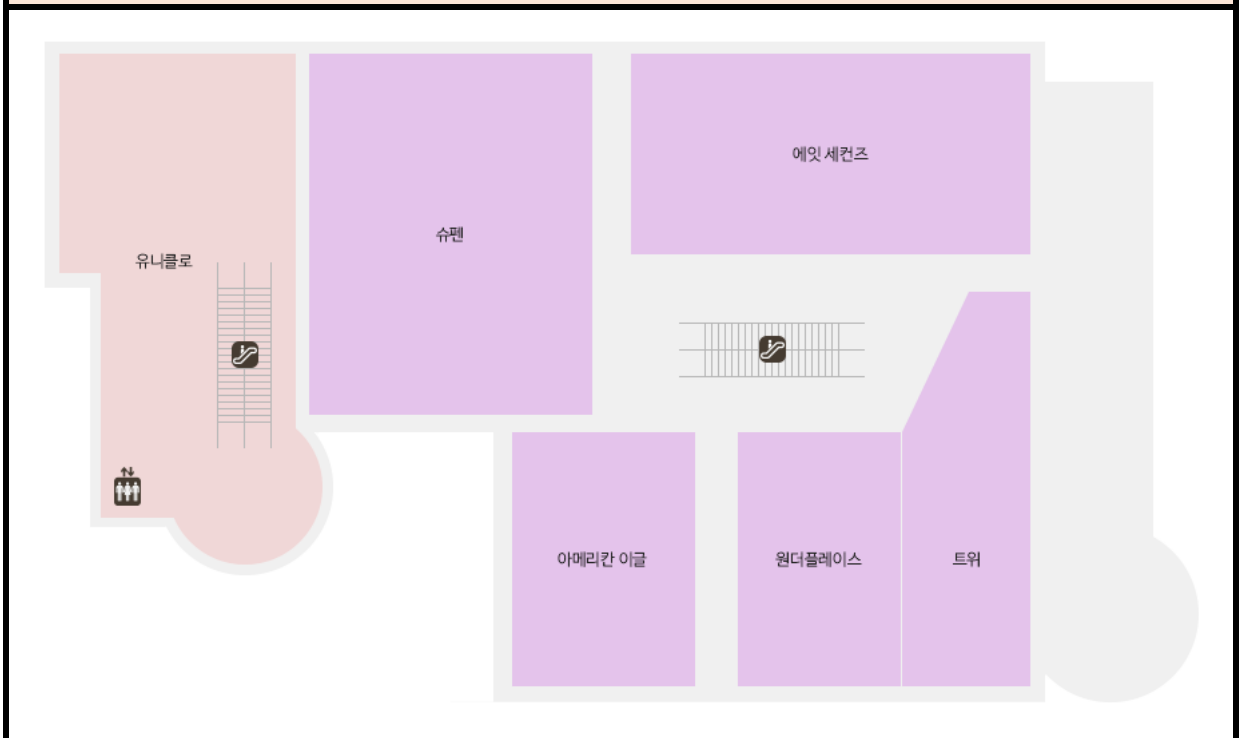
수원역 내부 평면도



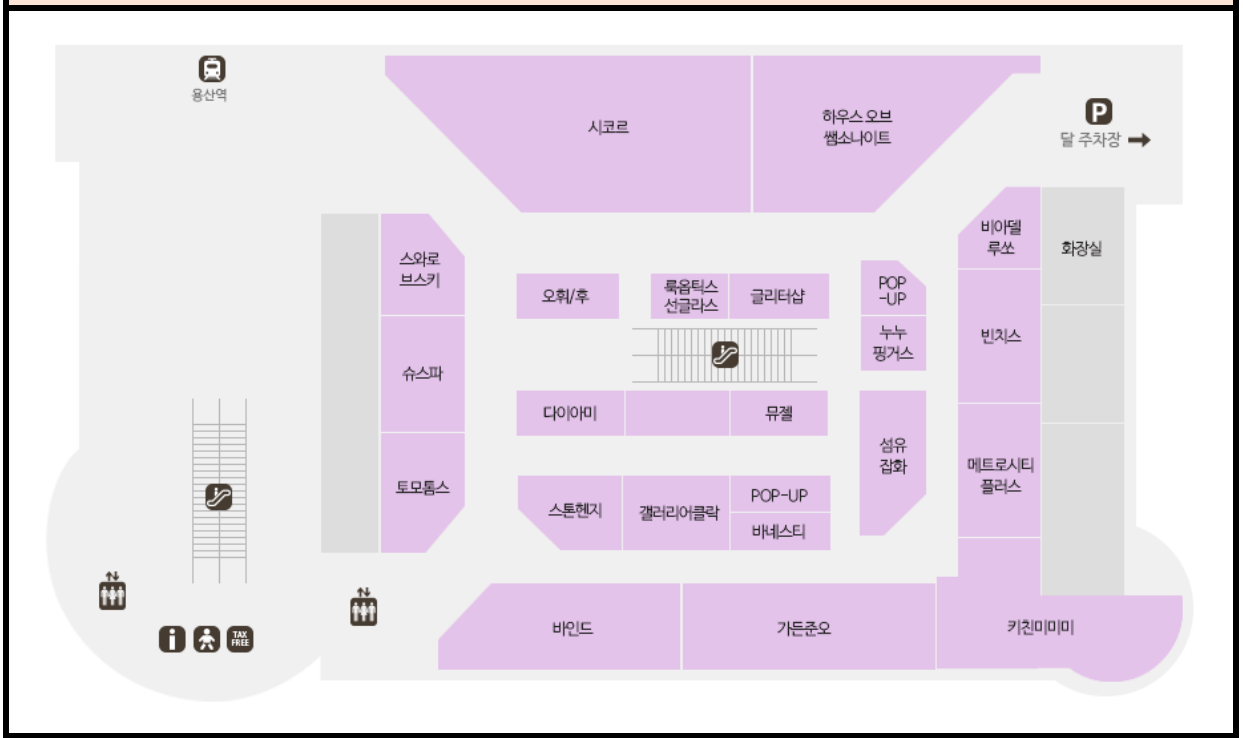
AK몰 1층 평면도



AK몰 2층 평면도



AK몰 3층 평면도



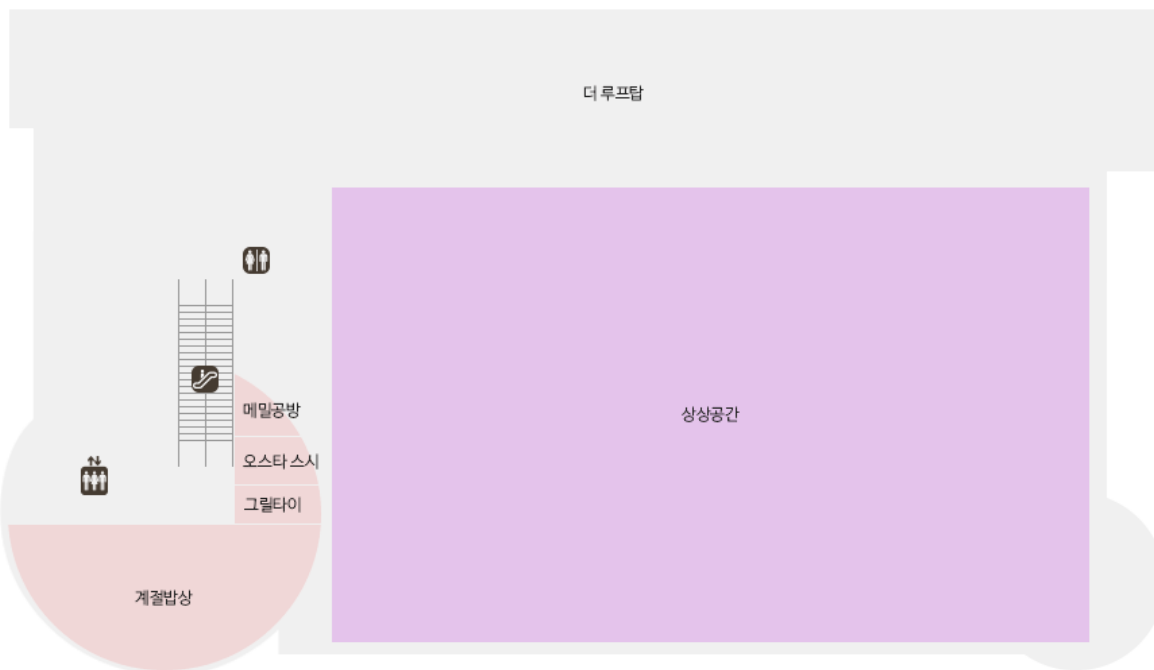
AK몰 4층 평면도



AK몰 4층 맞은편 평면도



AK몰 옥상 평면도

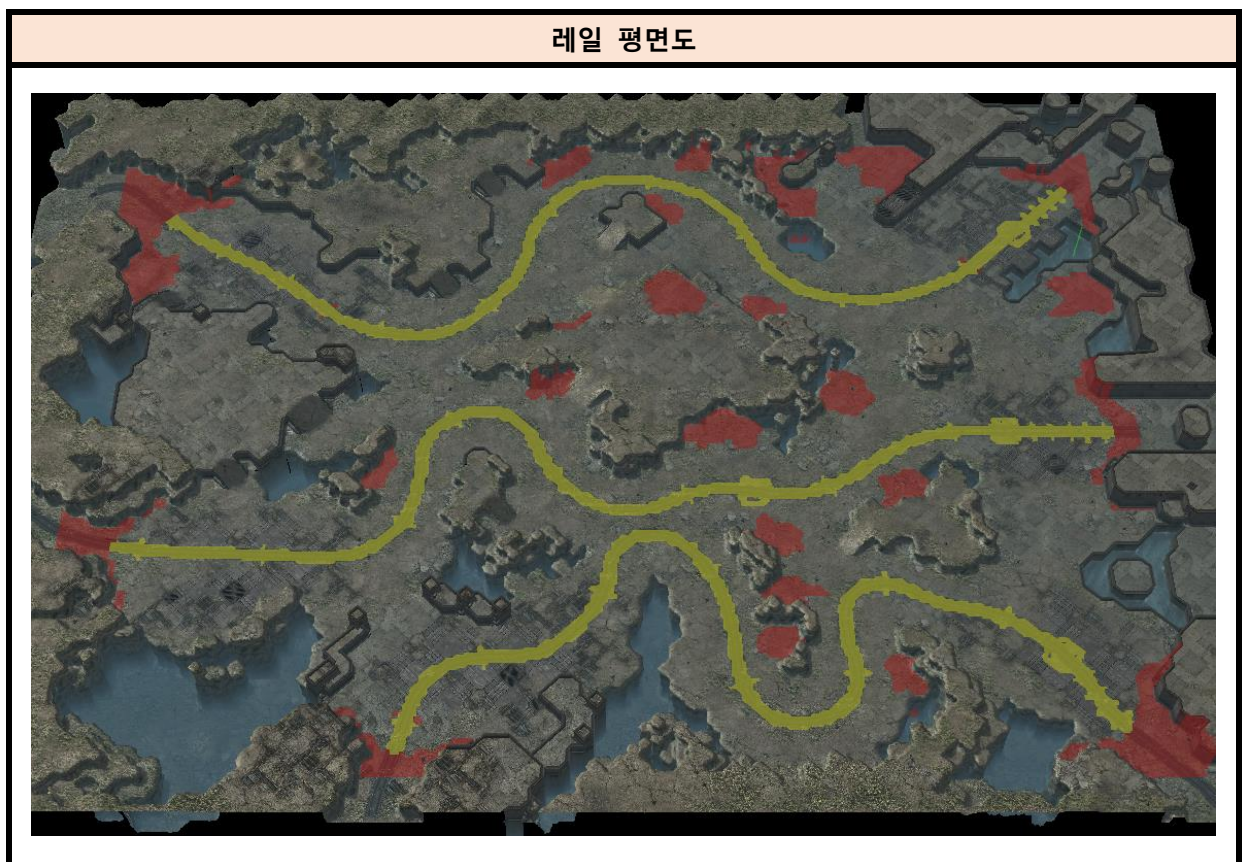


2.1.5. 챕터 4

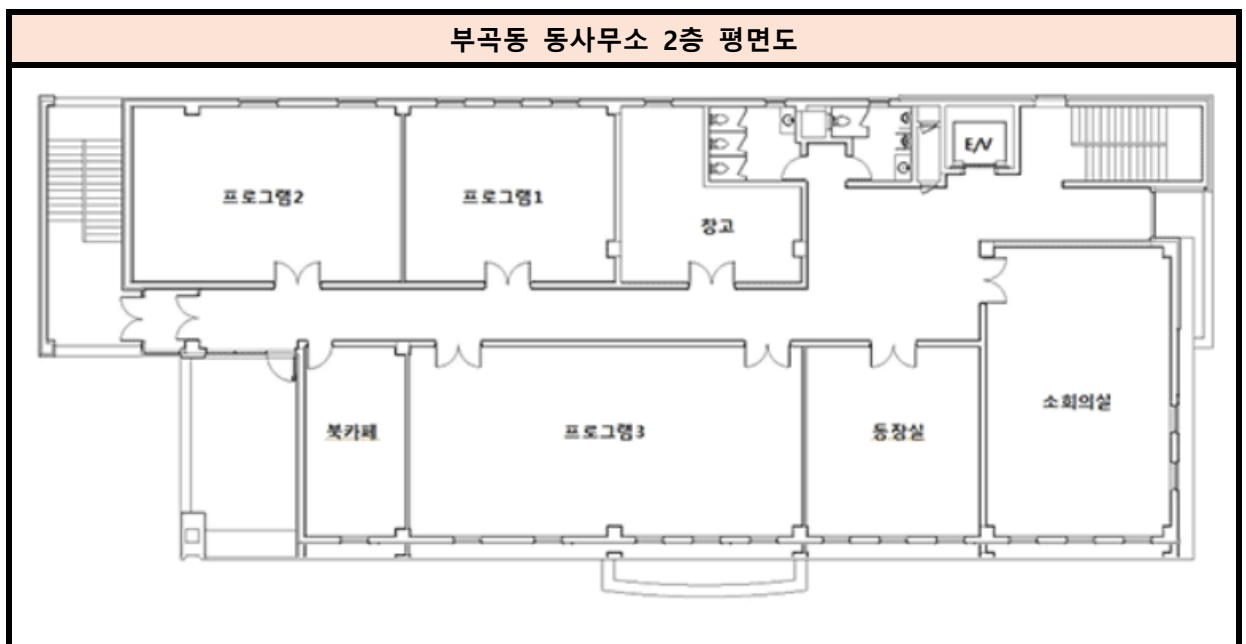
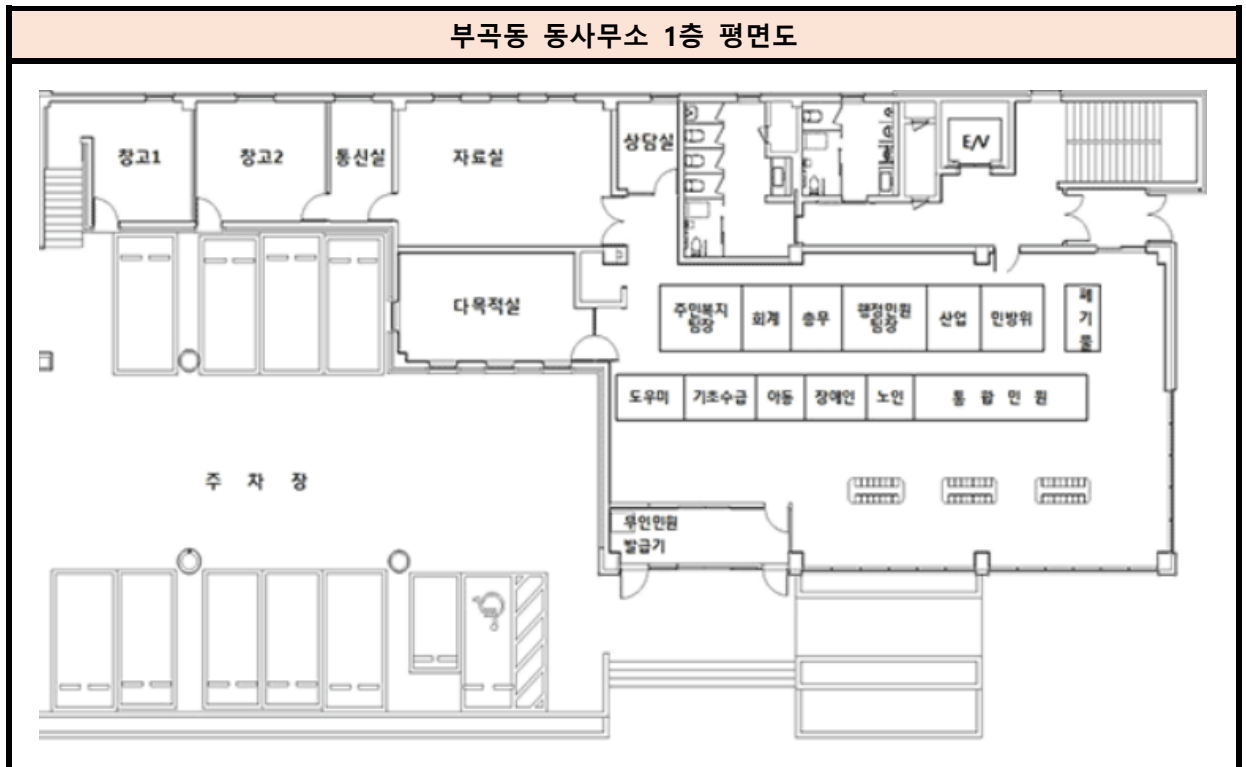
2.1.5.1. 화서역



2.1.5.2. 레일



2.1.5.3. 부곡동 동사무소



2.1.5.4. 하수도

하수도 평면도



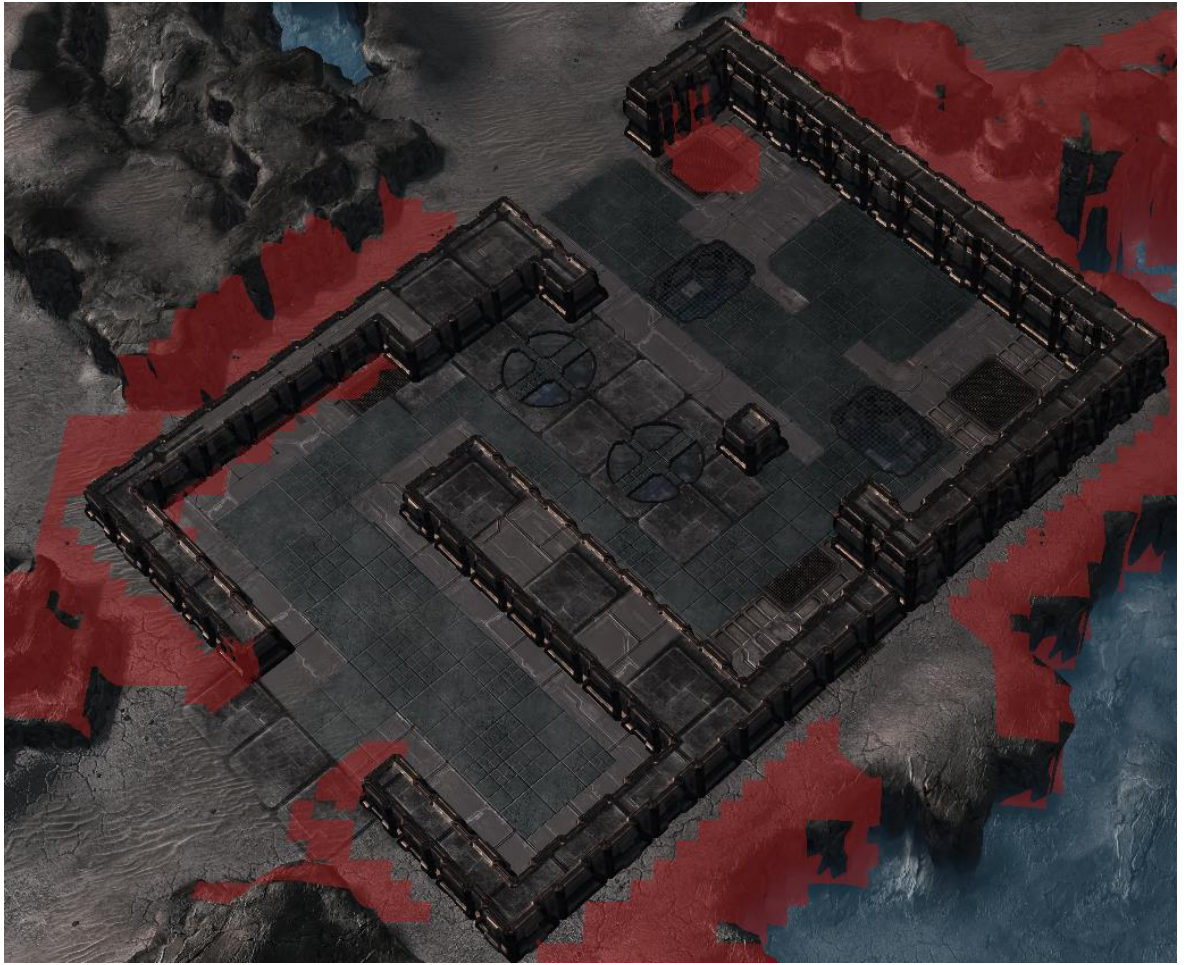
2.1.5.5. 물류창고

물류창고 외각 평면도



2.1.5.6. 물류창고 내부

물류창고 내부 평면도



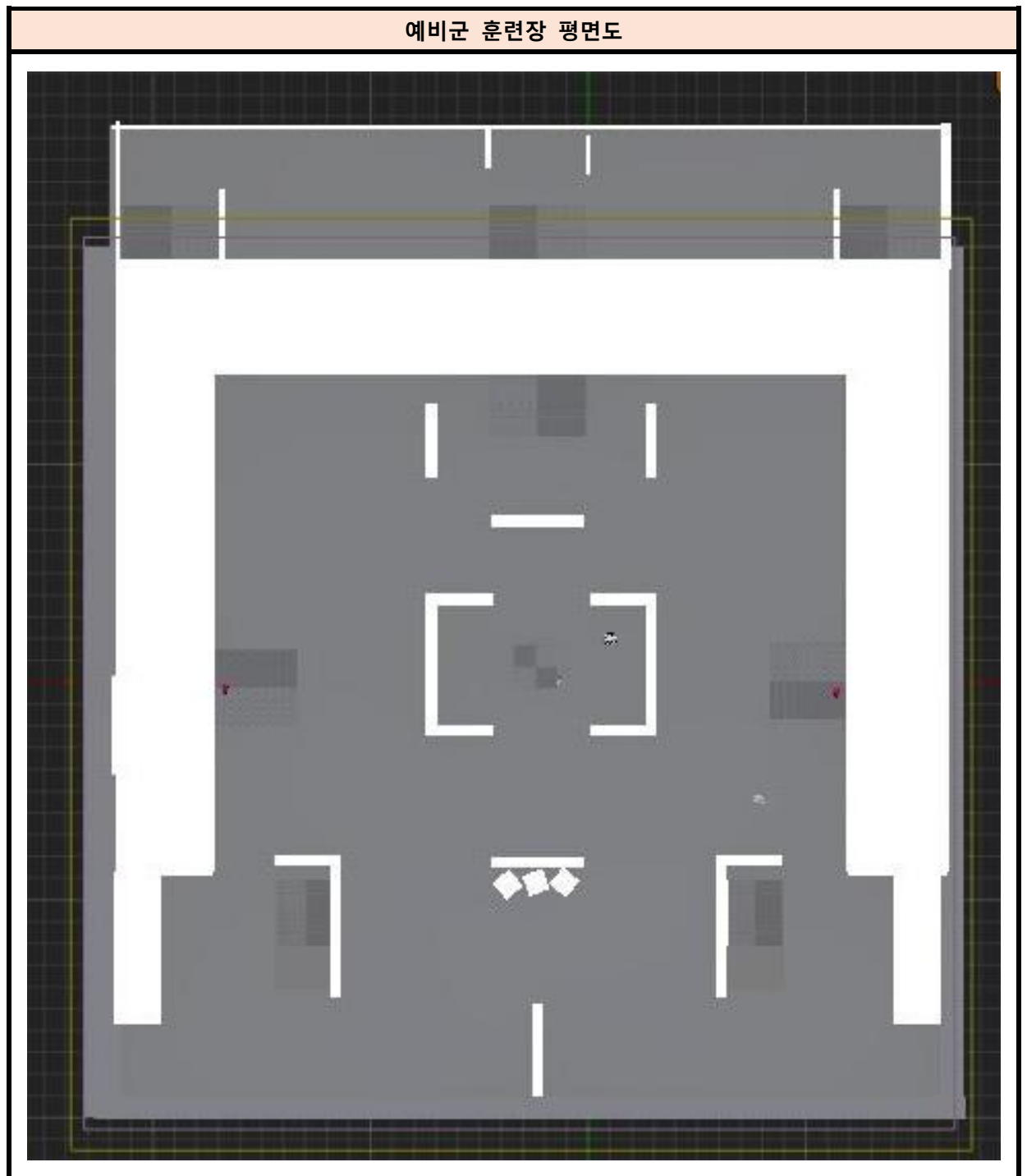
2.1.6. 챕터 5

2.1.6.1. 병목안 캠핑장

병목안 캠핑장 평면도



2.1.6.2. 예비군 훈련장



2.1.6.3. 흰 개미 굴

흰 개미 굴 평면도



2.1.6.4. 여왕 개미 방



2.1.7. 챕터 6

2.1.7.1. 관악역

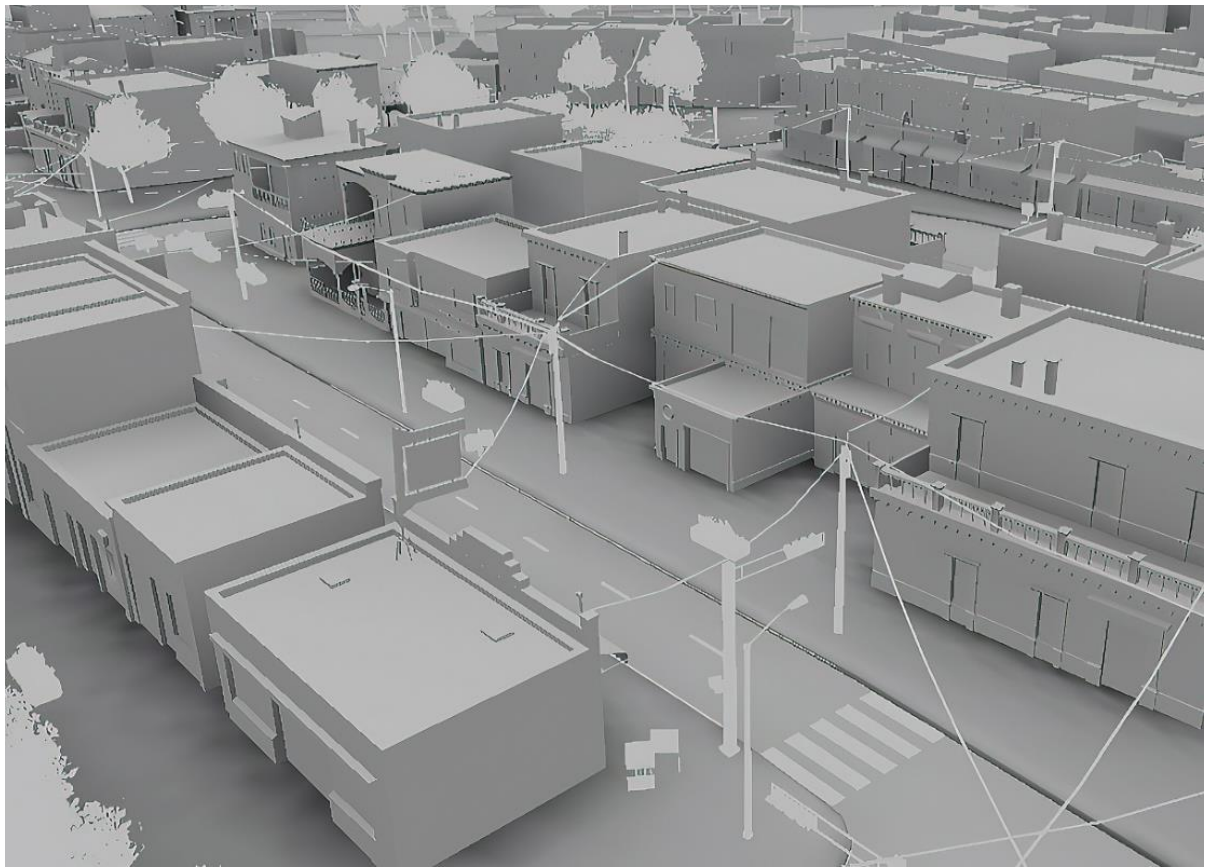


2.1.7.2. E-타워



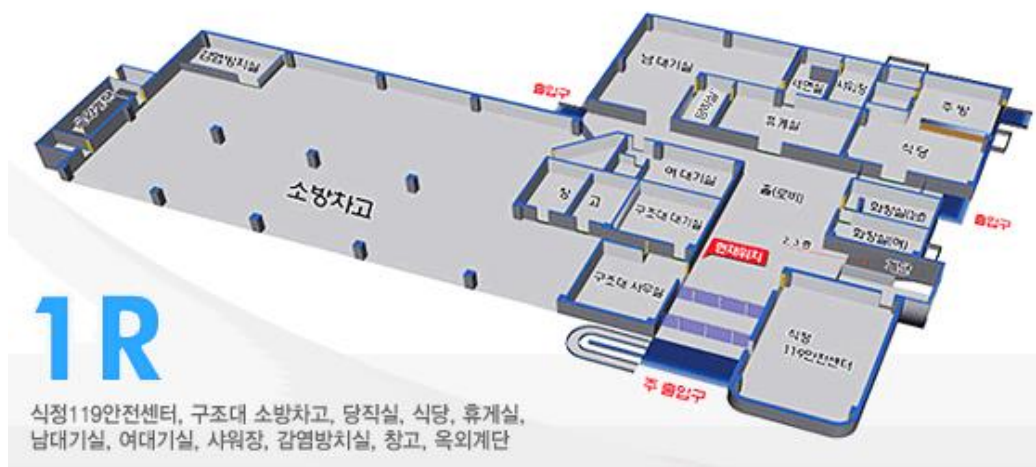
2.1.7.3. 광명시

광명시 평면도

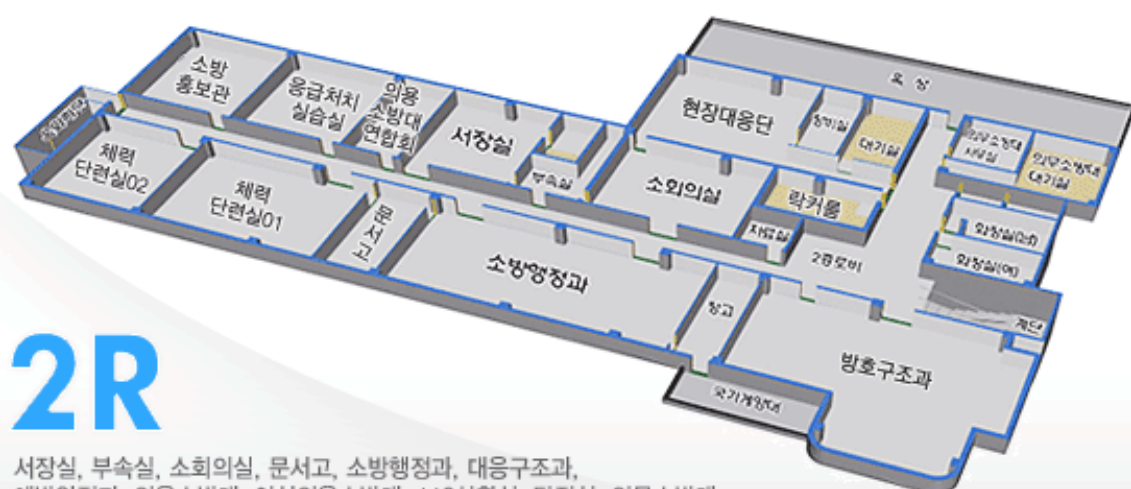


2.1.7.4. 광명 소방서

광명 소방서 1층 평면도



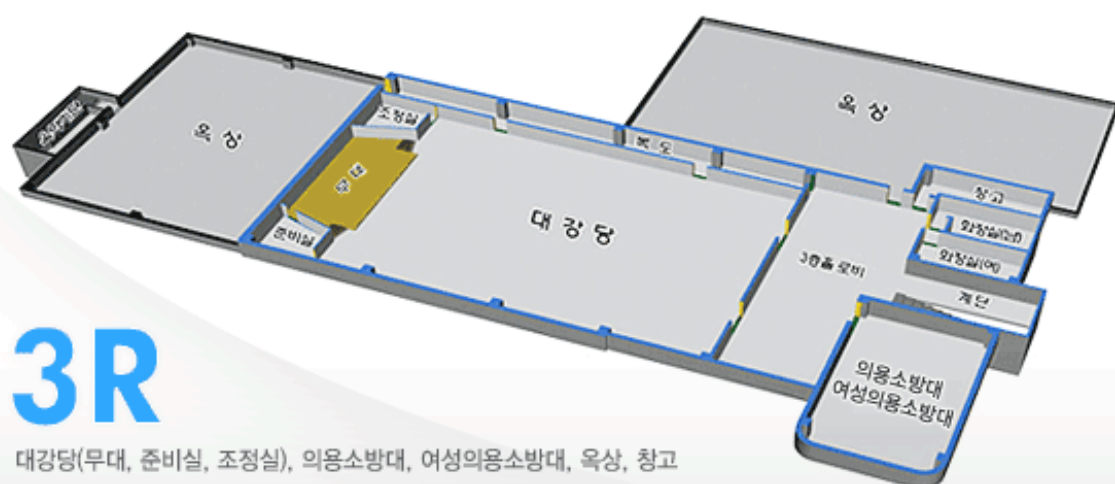
광명 소방서 2층 평면도



2R

서장실, 부속실, 소회의실, 문서고, 소방행정과, 대응구조과, 예방안전과, 의용소방대, 여성의용소방대, 119상황실, 당직실, 의무소방대

광명 소방서 3층 평면도



3R

대강당(무대, 준비실, 조정실), 의용소방대, 여성의용소방대, 옥상, 창고

2.1.8. 챗터 7

2.1.8.1. 여의도

여의도 평면도

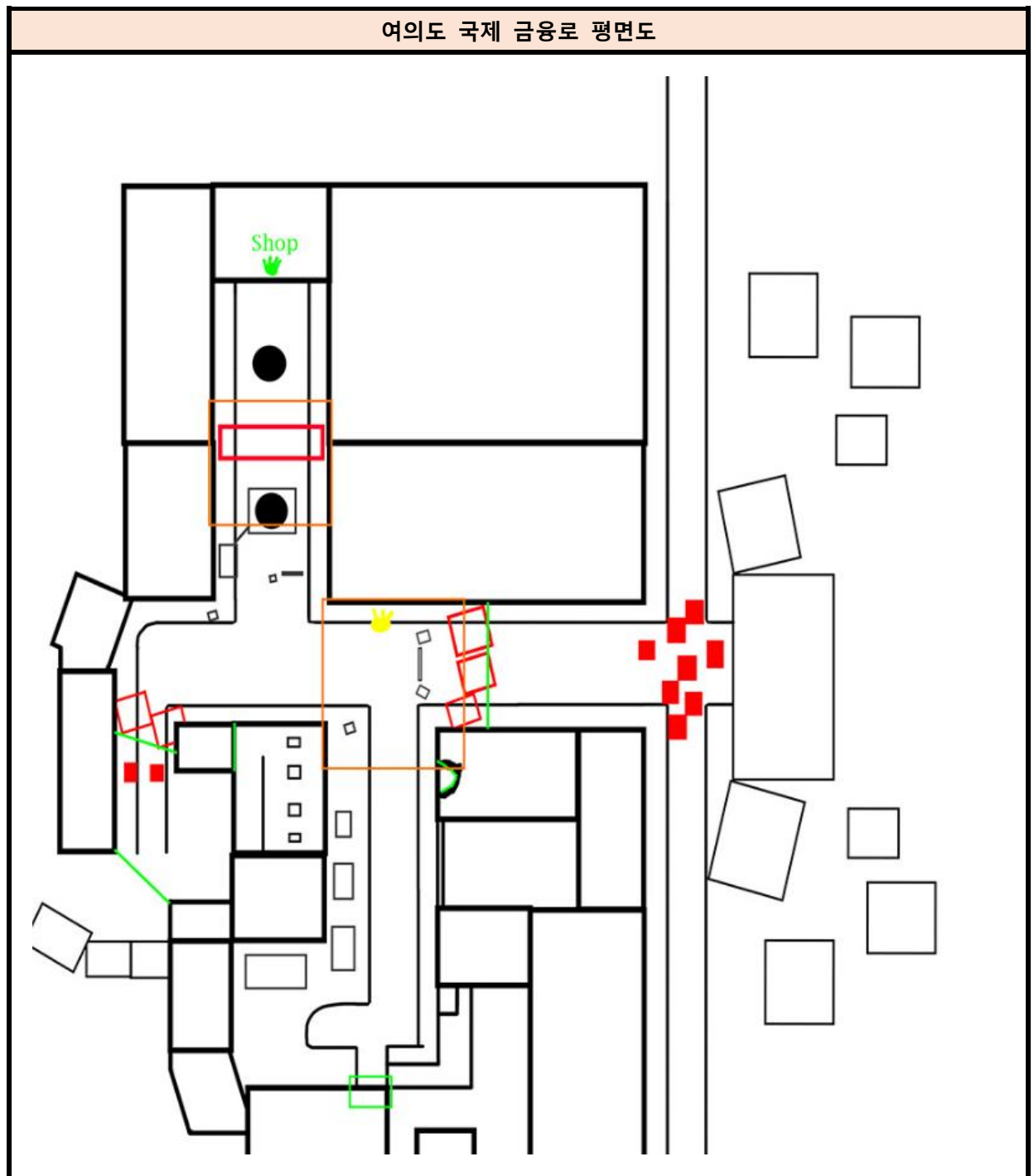


2.1.8.2. 지하벙커

지하벙커 평면도



2.1.8.3. 여의도 국제 금융로



2.1.9. 챕터 8

2.1.9.1. 남산 타워



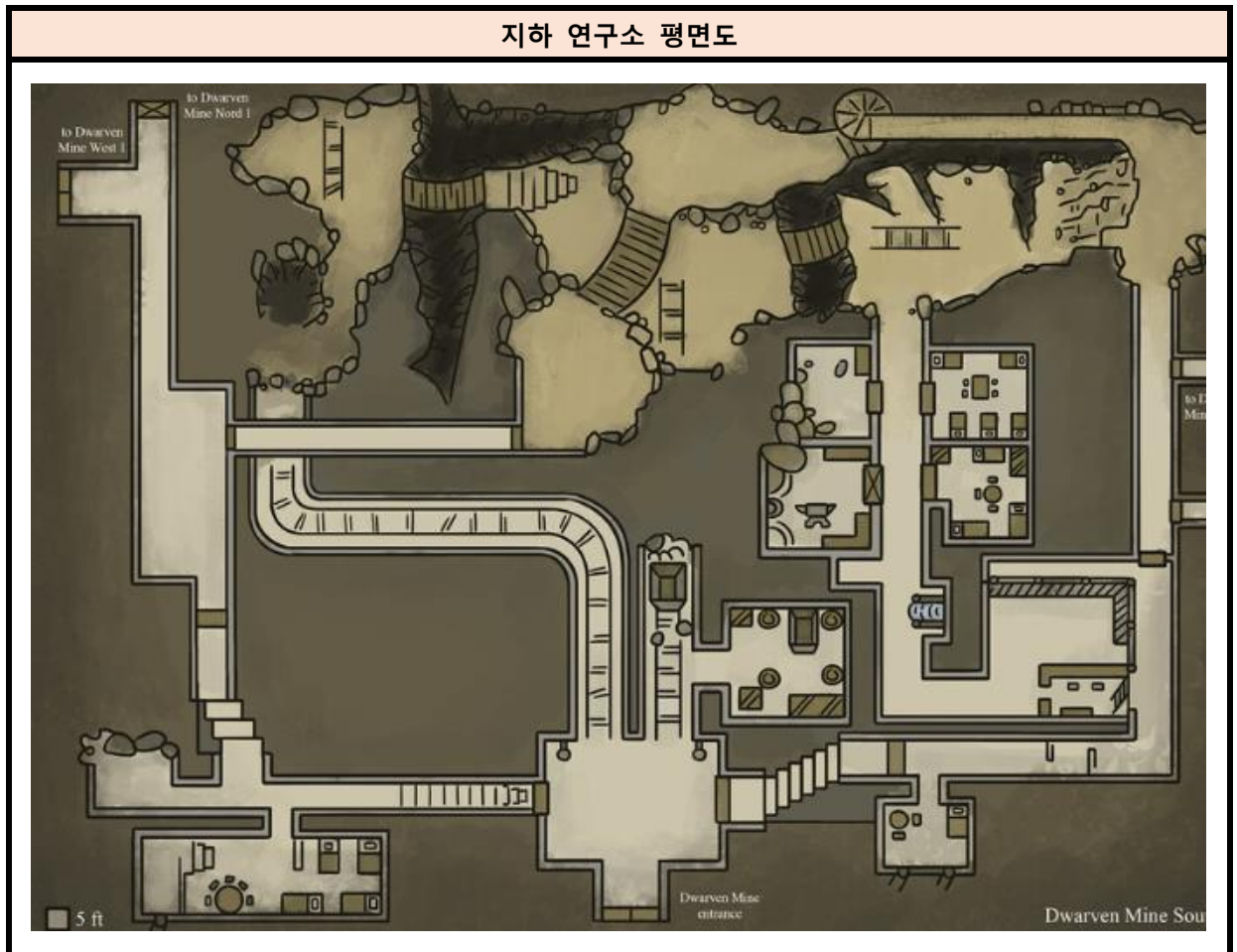


2.1.9.2. 남산 타워 내부



2.1.10. 챗터 9

2.1.10.1. 지하 연구소



2.1.10.2. 중앙 연구소

중앙 연구소 평면도

