

# 테라포밍

## [레벨 디자인]

작성자 임종혁

최초 작성일 2023.05.14

# 목차

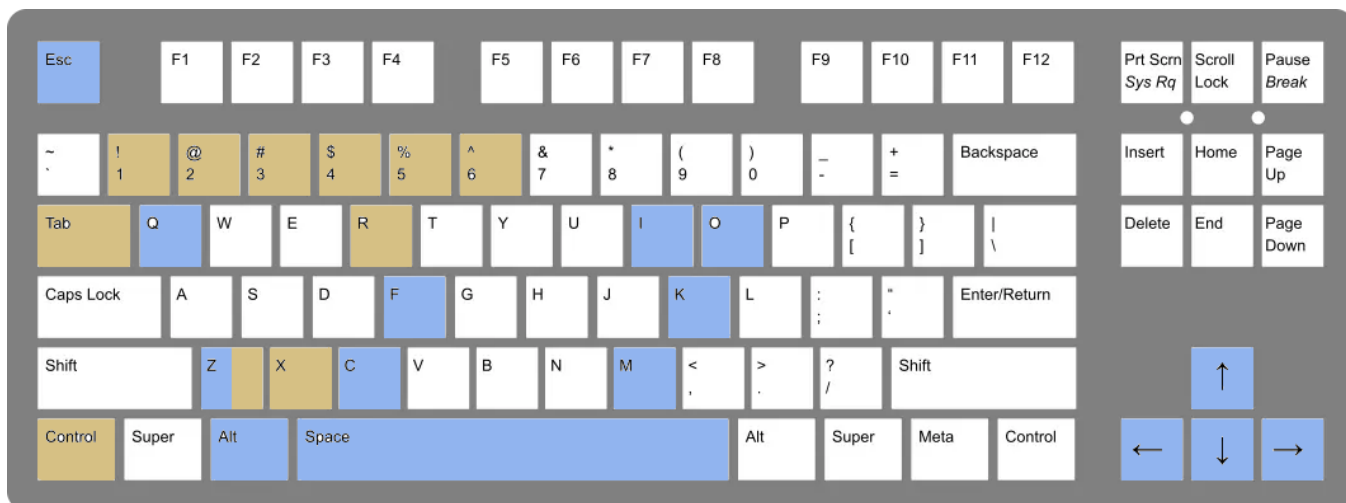
|                         |          |
|-------------------------|----------|
| <b>1. 개요 .....</b>      | <b>3</b> |
| 1.1. 정의 .....           | 3        |
| 1.2. 키보드 키 맵핑 .....     | 3        |
| 1.3. 컨트롤러 .....         | 4        |
| <b>2. 맵 .....</b>       | <b>5</b> |
| 2.1. 전체 맵 .....         | 5        |
| 2.1.1. 프롤로그 .....       | 6        |
| 2.1.1.1. 자취방 .....      | 6        |
| 2.1.1.2. 병원 .....       | 7        |
| 2.1.2. 챕터 1 .....       | 9        |
| 2.1.2.1. 거리 .....       | 9        |
| 2.1.2.2. 모텔 .....       | 10       |
| 2.1.2.3. 모텔 방 .....     | 11       |
| 2.1.2.4. 아파트 .....      | 12       |
| 2.1.3. 챕터 2 .....       | 13       |
| 2.1.3.1. 학교 전체 맵 .....  | 13       |
| 2.1.3.2. 학교 내부 .....    | 14       |
| 2.1.4. 챕터 3 .....       | 17       |
| 2.1.4.1. 매교역 지하터널 ..... | 17       |

# 1. 개요

## 1.1. 정의

- 테라포밍의 레벨 디자인을 구성하고 정의한 문서다.
- 각 챕터 별 맵을 구성하고 있는 오브젝트, 몬스터, 아이템, 캐릭터 이동 동선, 키 맵핑 등을 표시한 문서다.

## 1.2. 키보드 키 맵핑



| PC 조작법 - 비 전투 |           |      |             |
|---------------|-----------|------|-------------|
| 화살표 방향키       | 캐릭터 이동    | F    | 상호작용        |
| ESC           | 메인 메뉴     | O    | 옵션          |
| I             | 인벤토리      | Z    | 결정 / 대사 넘기기 |
| Q             | 퀘스트       | C    | 캐릭터 스테이터스   |
| K             | 스킬        | M    | 미니 맵        |
| Shift         | 카메라 시점 전환 | Ctrl | 대사 스킵       |
| Space Bar     | 점프        | Alt  | 앉기 / 엎드리기   |

| PC 조작법 - 전투 |               |      |       |
|-------------|---------------|------|-------|
| X           | 가드            | Z    | 평타    |
| 1~6번 숫자 키   | 스킬 or 아이템 사용키 | Ctrl | 록온 변경 |
| Tab         | 컨트롤 캐릭터 변경    | R    | 리로드   |

### 1.3. 컨트롤러



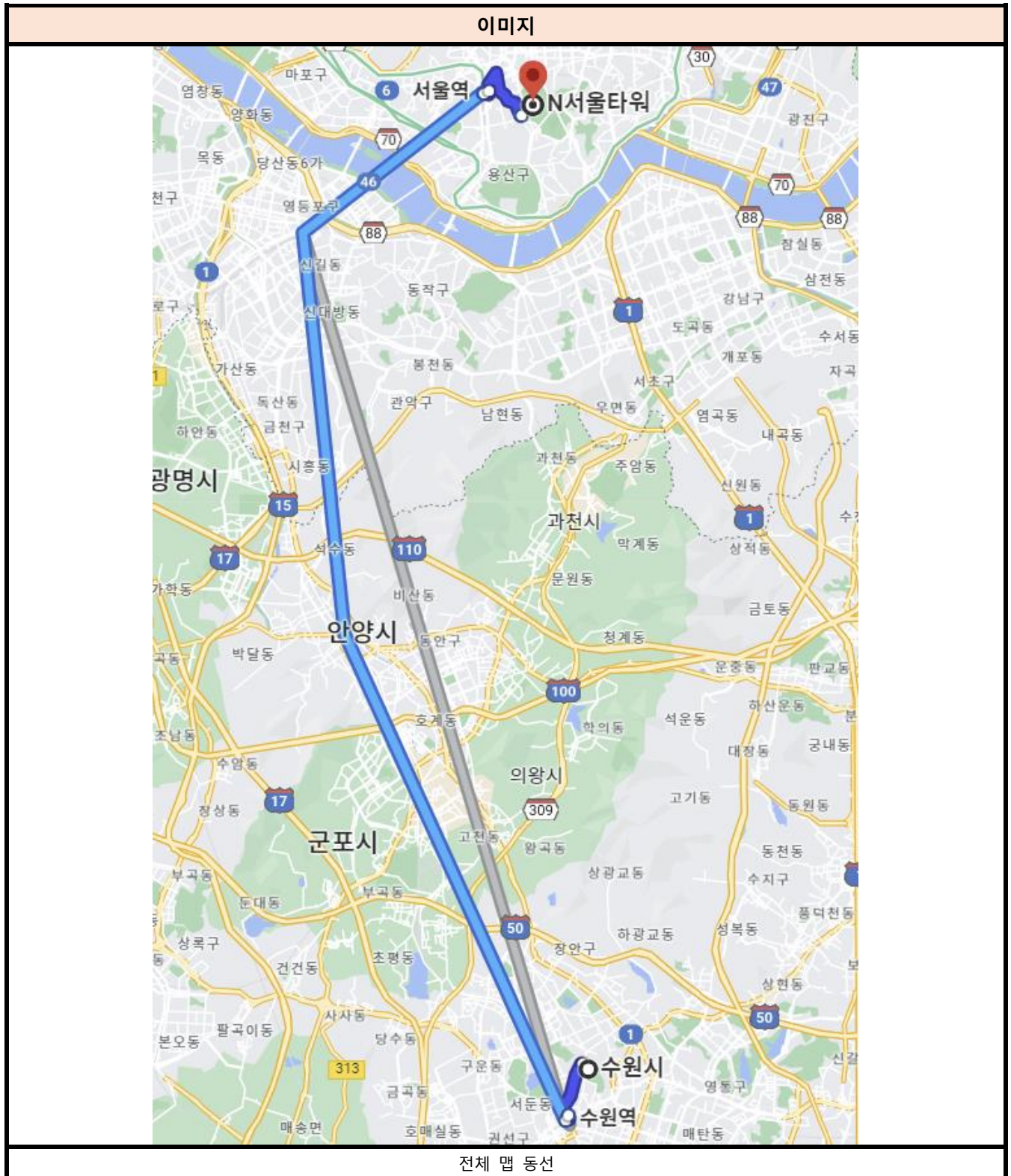
| PC 조작법 - 비 전투 |           |    |               |
|---------------|-----------|----|---------------|
| 4             | 활공        | 5  | 캐릭터 이동        |
| 6             | 상호작용      | 7  | 카메라 시점 변경     |
| 8             | 취소 / 점프   | 9  | 대사 넘기기 / 스킬 창 |
| 10            | 결정        | 11 | 인벤토리          |
| 12            | 앞기 / 옆드리기 | 14 | 메인 메뉴         |

| PC 조작법 - 전투 |        |    |       |
|-------------|--------|----|-------|
| 1           | 캐릭터 변경 | 2  | 룩온 변경 |
| 3           | 스킬 사용  | 10 | 평타    |
| 11          | 가드     | 13 | 리로드   |

## 2. 맵

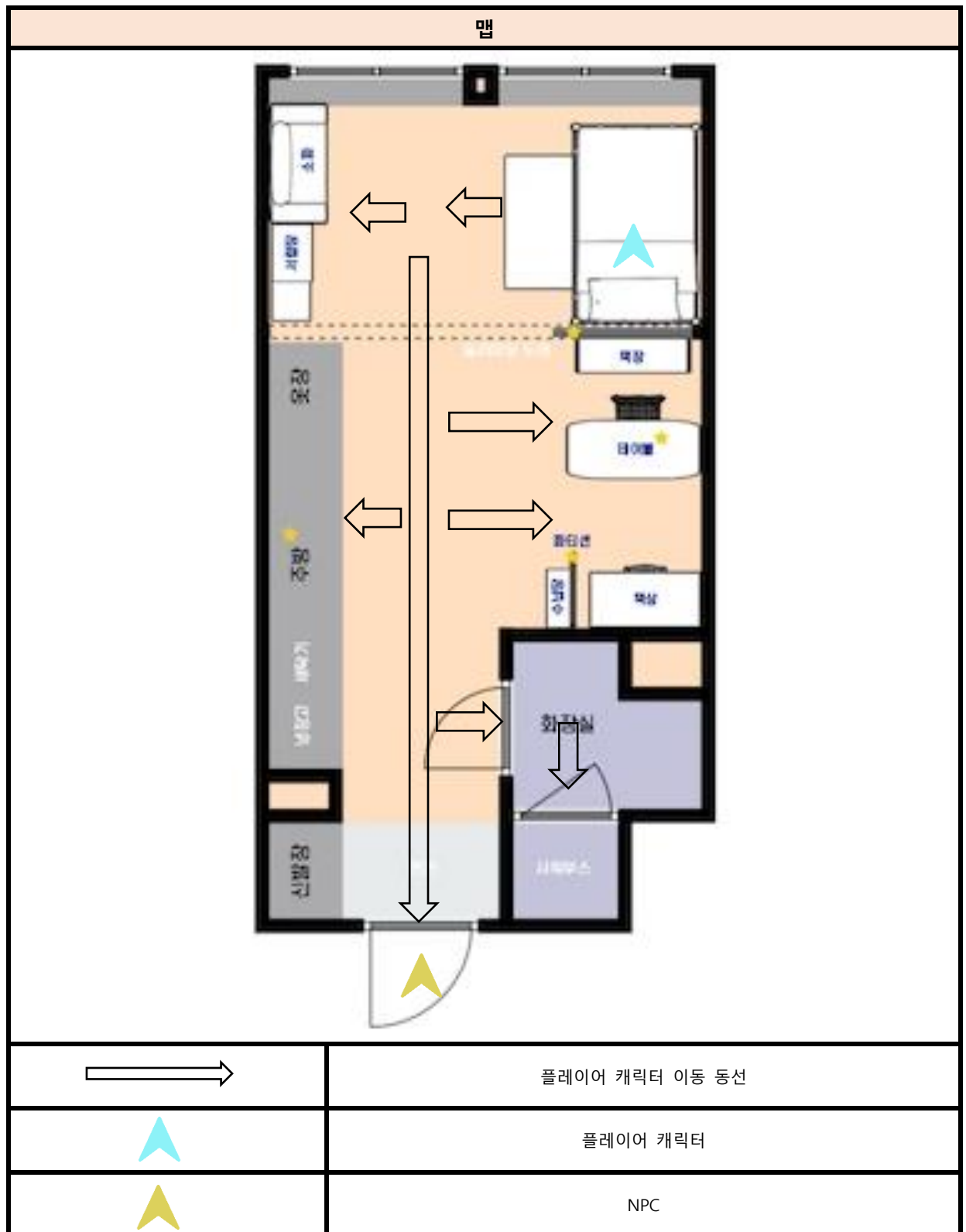
### 2.1. 전체 맵

➤ 시작부터 마지막 엔딩까지의 동선을 가장 빠른 동선으로 나타냈다.

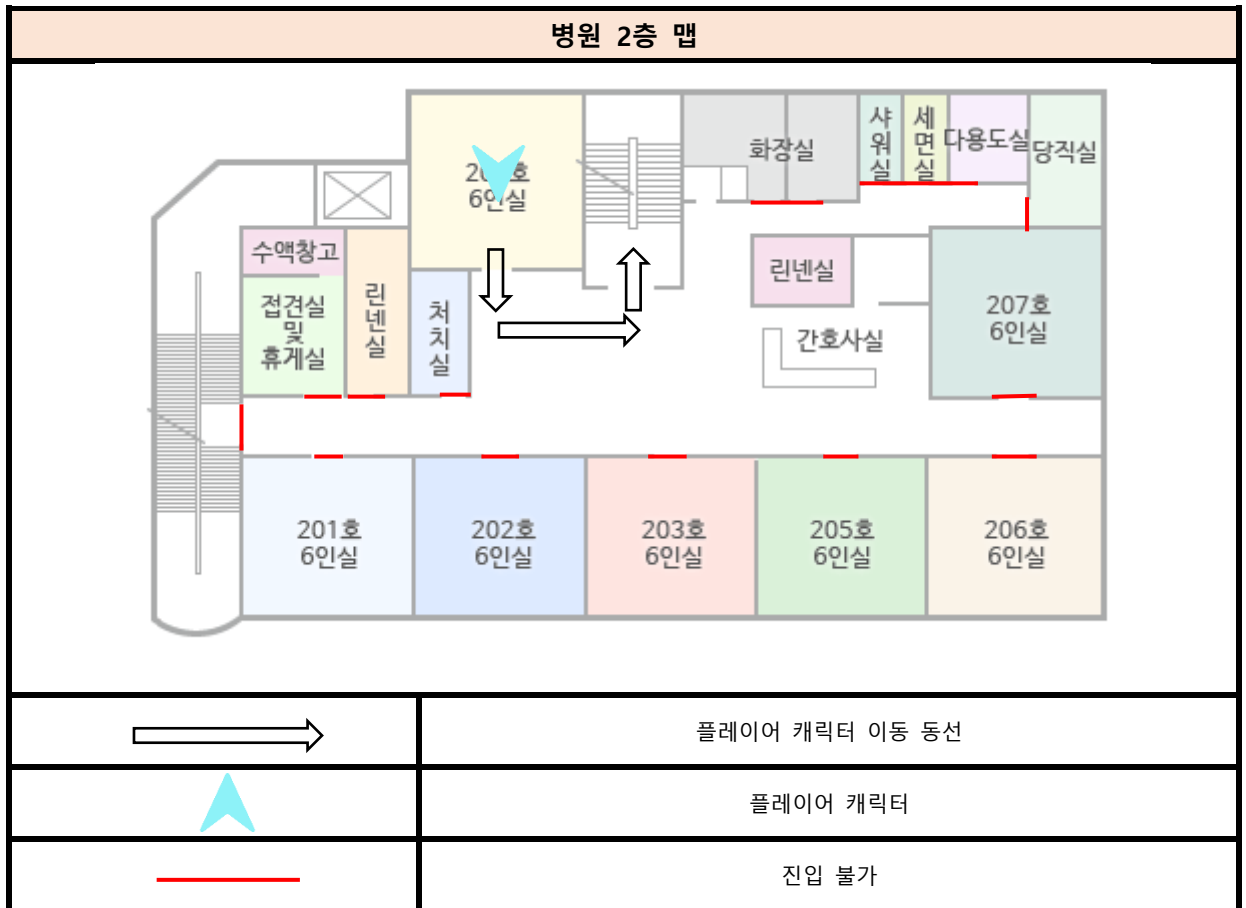


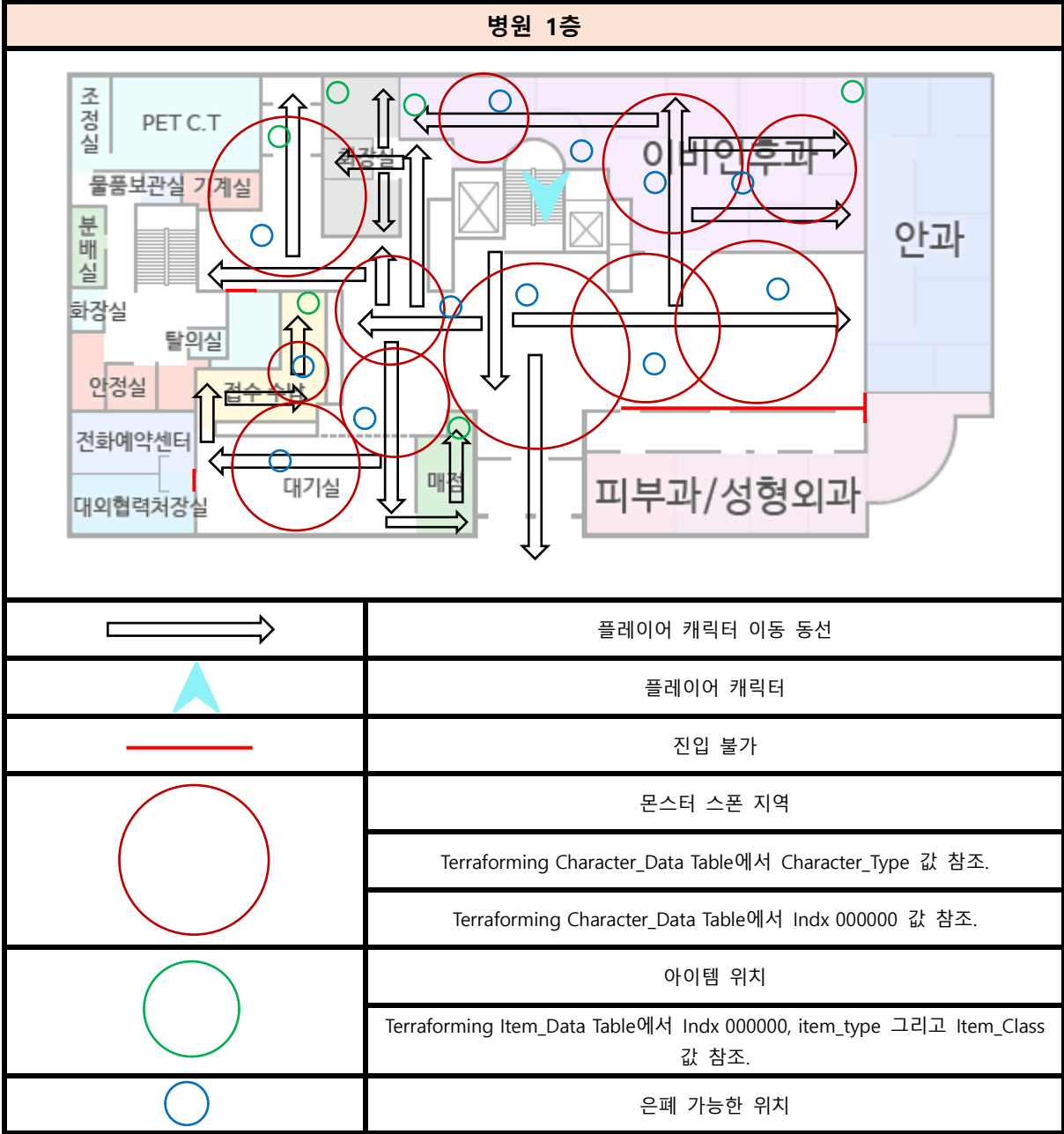
### 2.1.1. 프롤로그

#### 2.1.1.1. 자취방



## 2.1.1.2. 병원







## 2.1.2. 챗터1

---

### 2.1.2.1. 거리

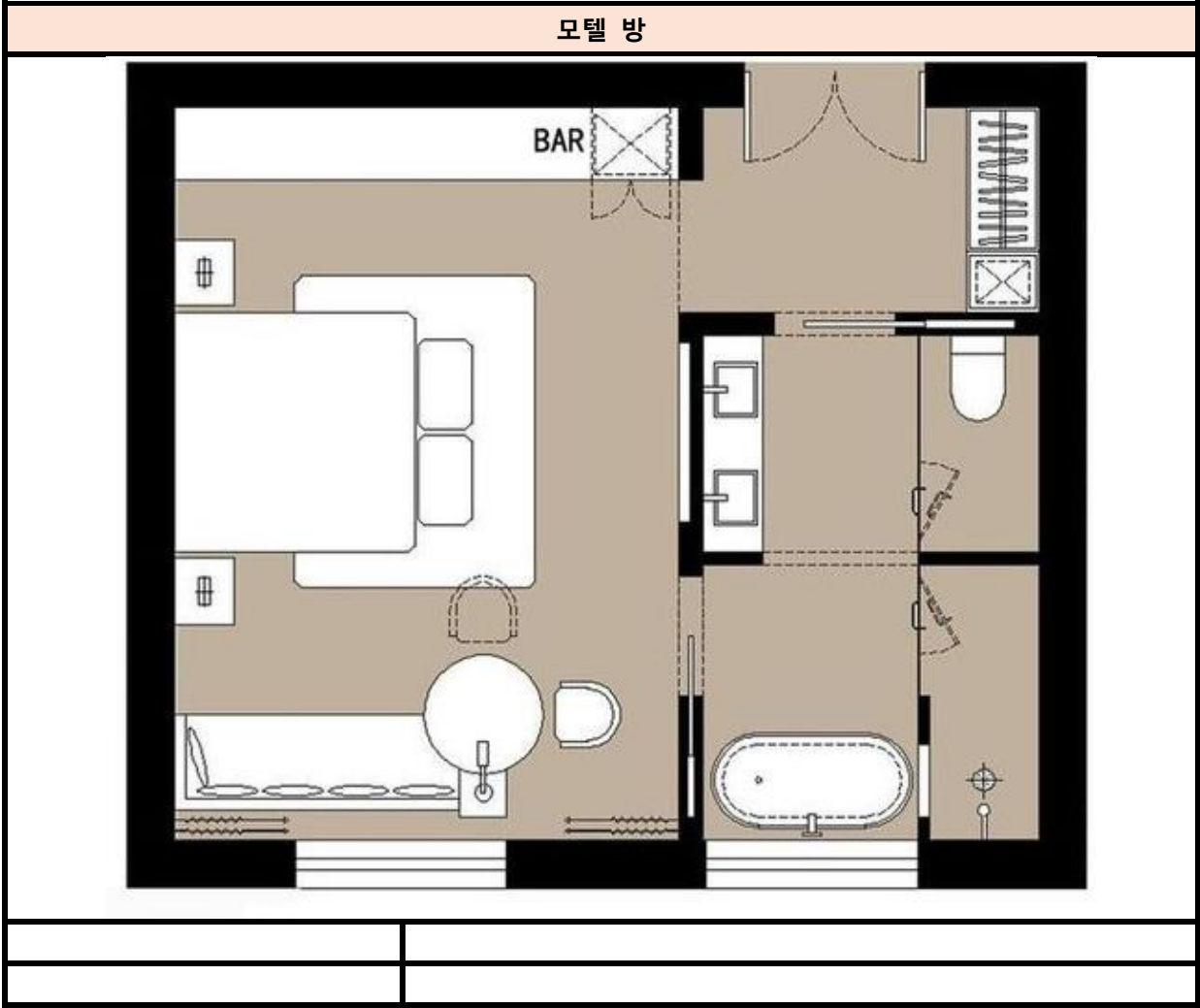
---



## 2.1.2.2. 모텔



2.1.2.3. 모텔 방

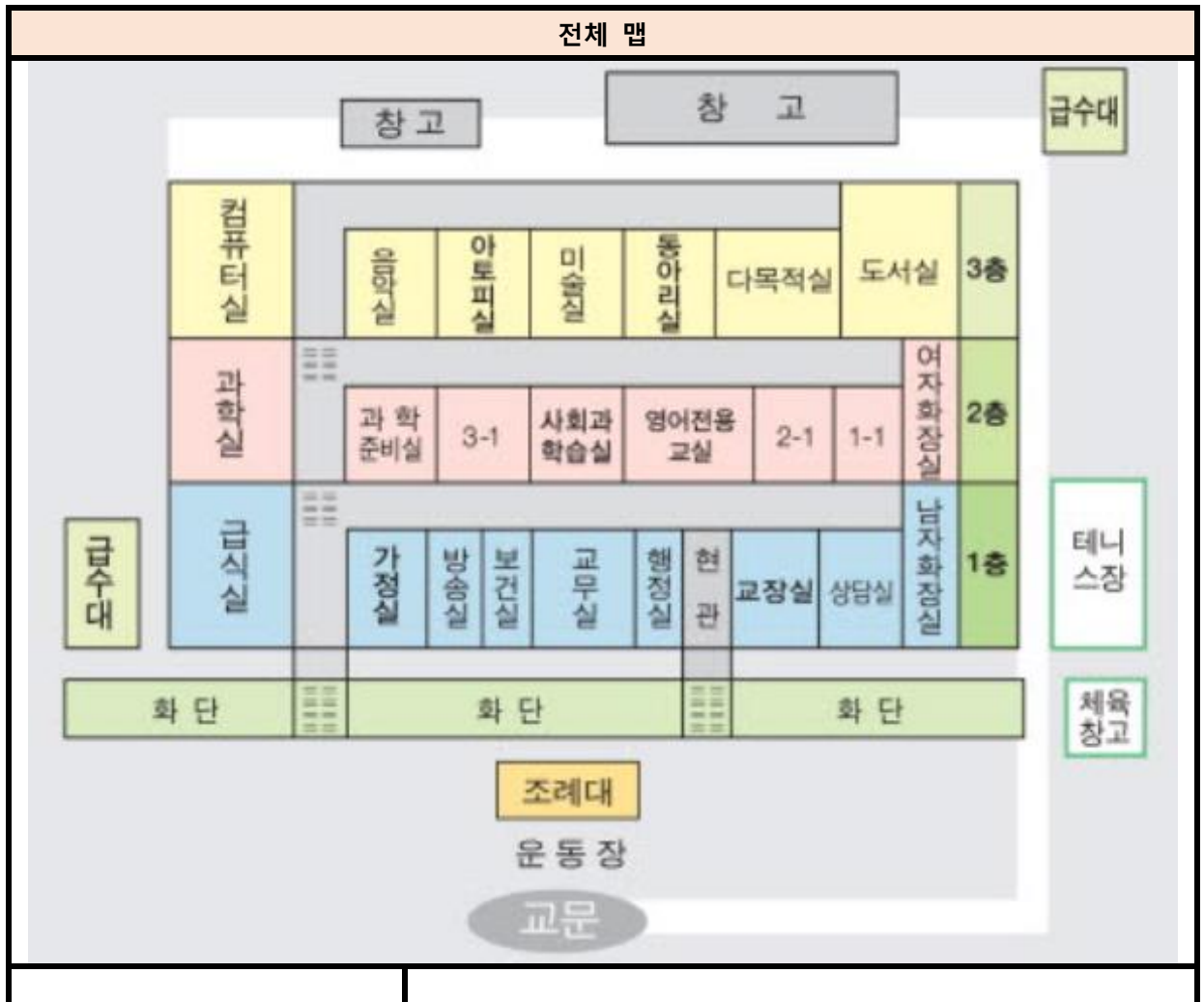


#### 2.1.2.4. 아파트

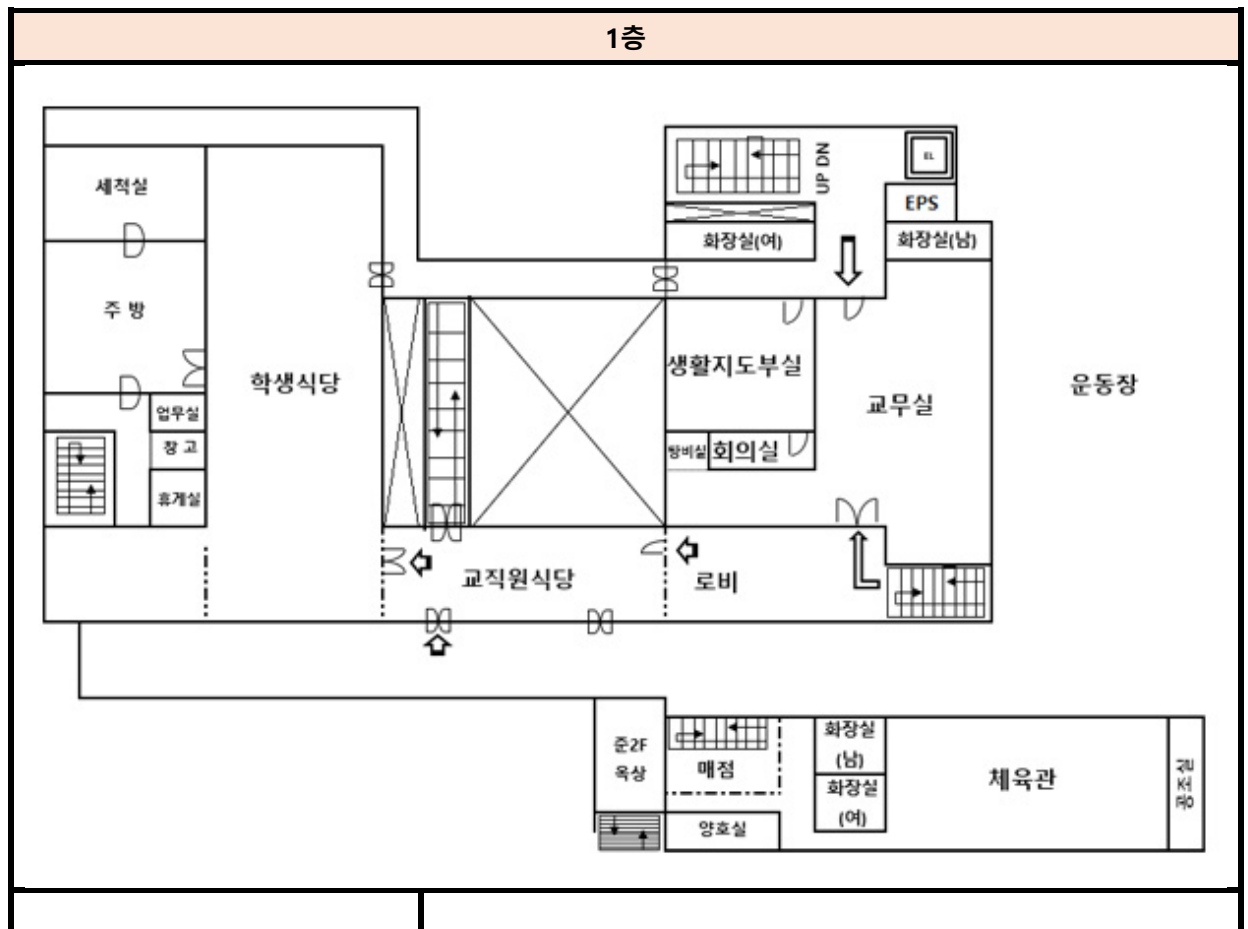


## 2.1.3. 챕터2

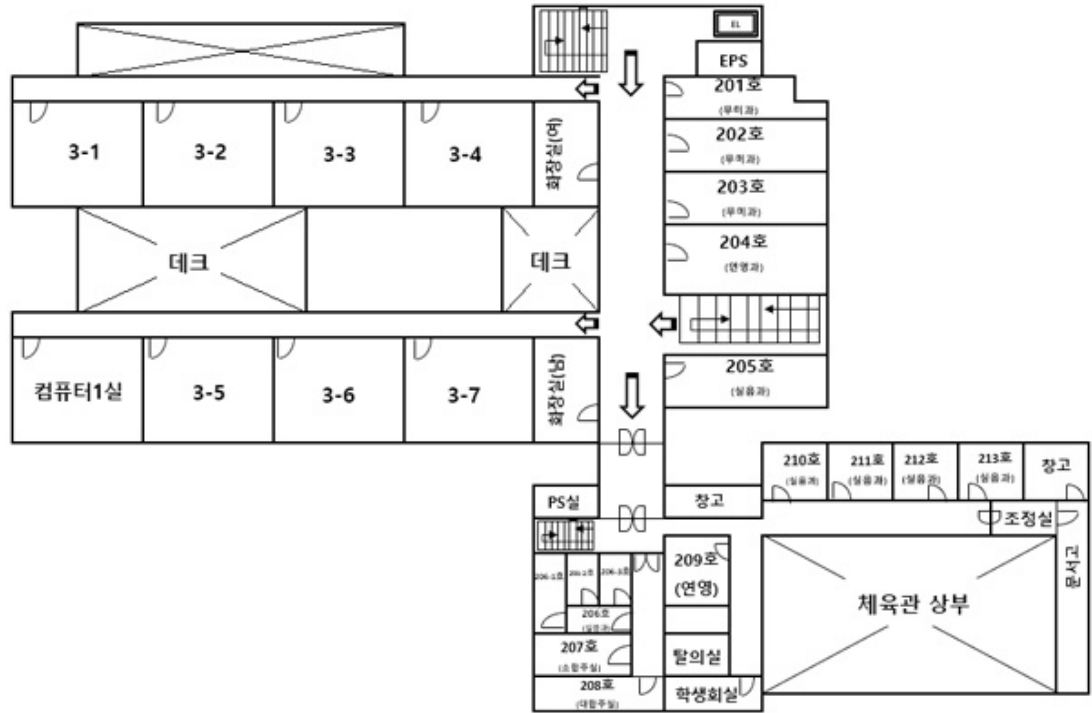
### 2.1.3.1. 학교 전체 맵



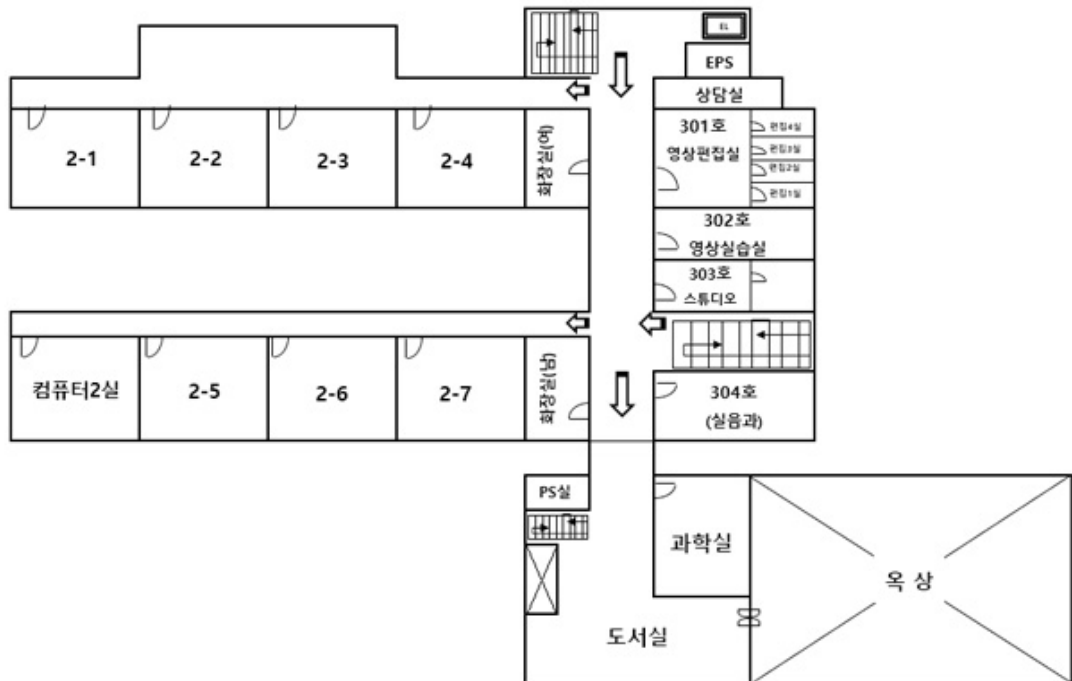
### 2.1.3.2. 학교 내부

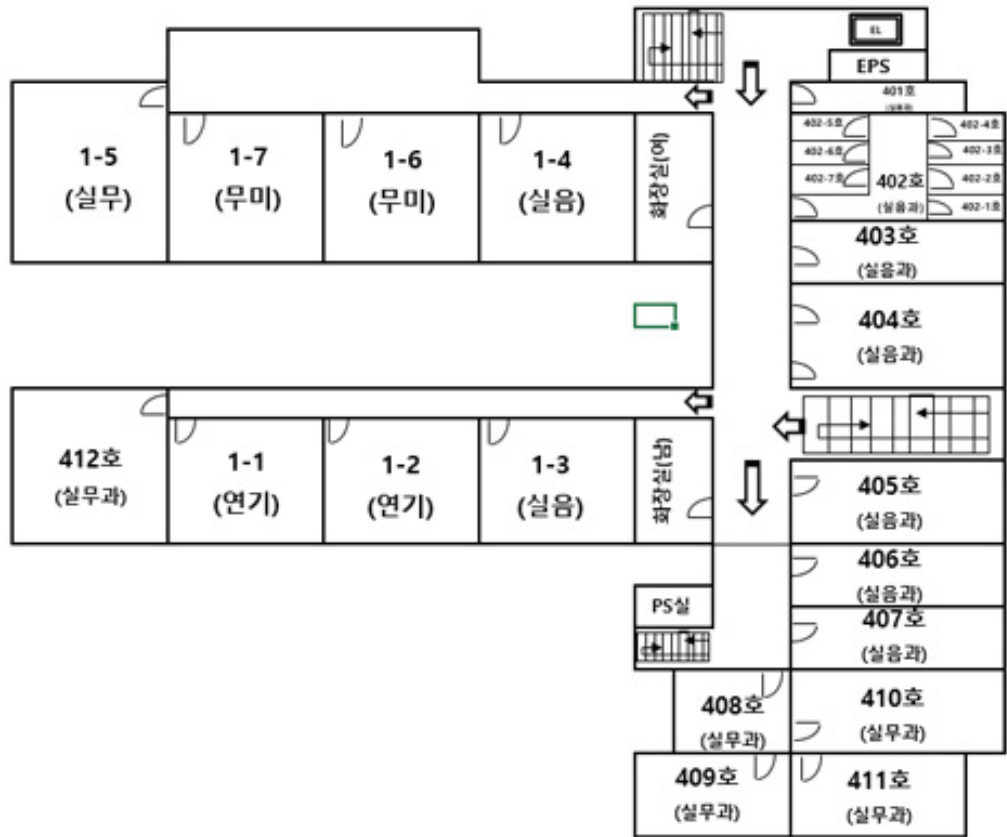


## 2층



## 3층





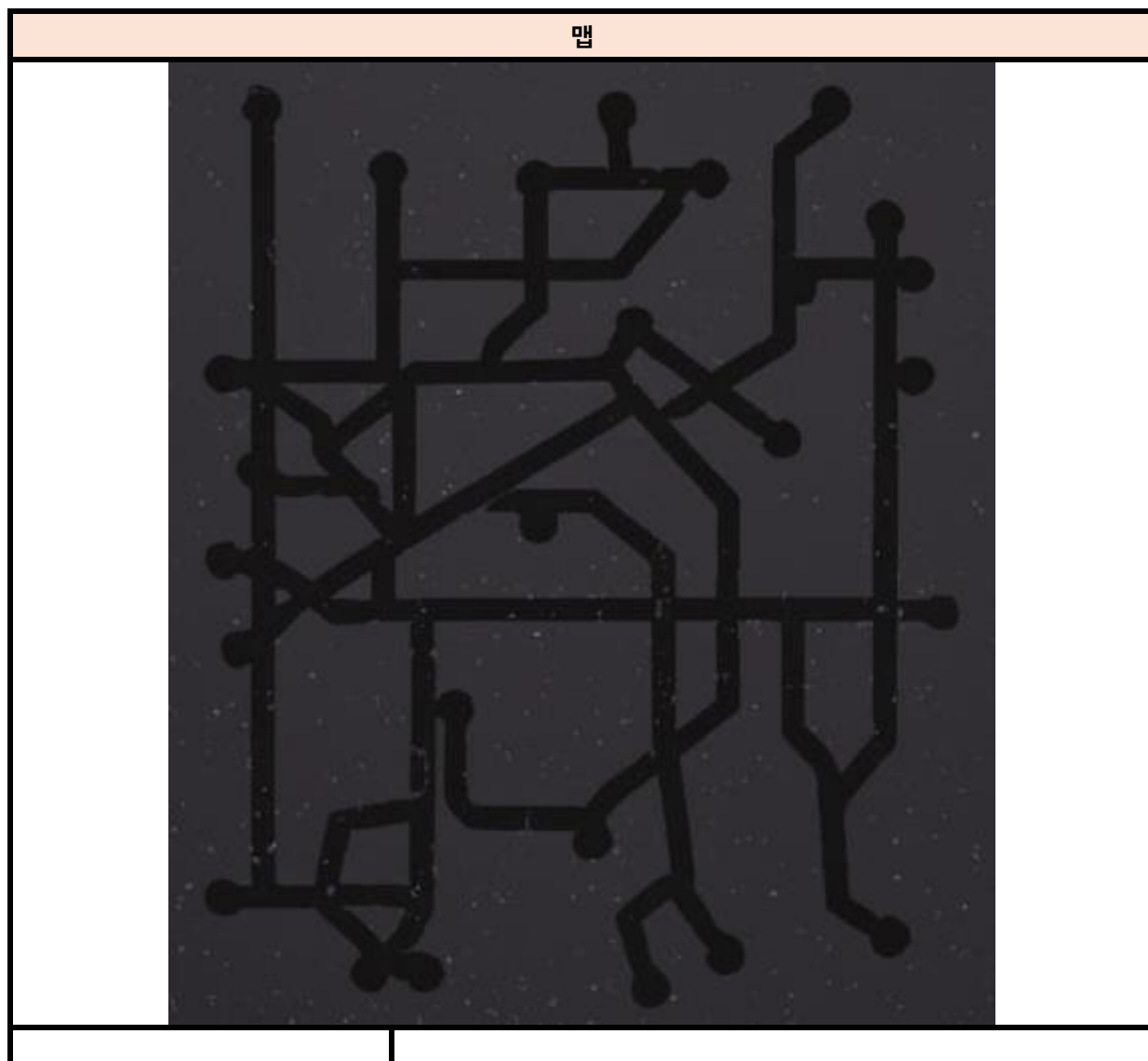


## 2.1.4. 챕터 3

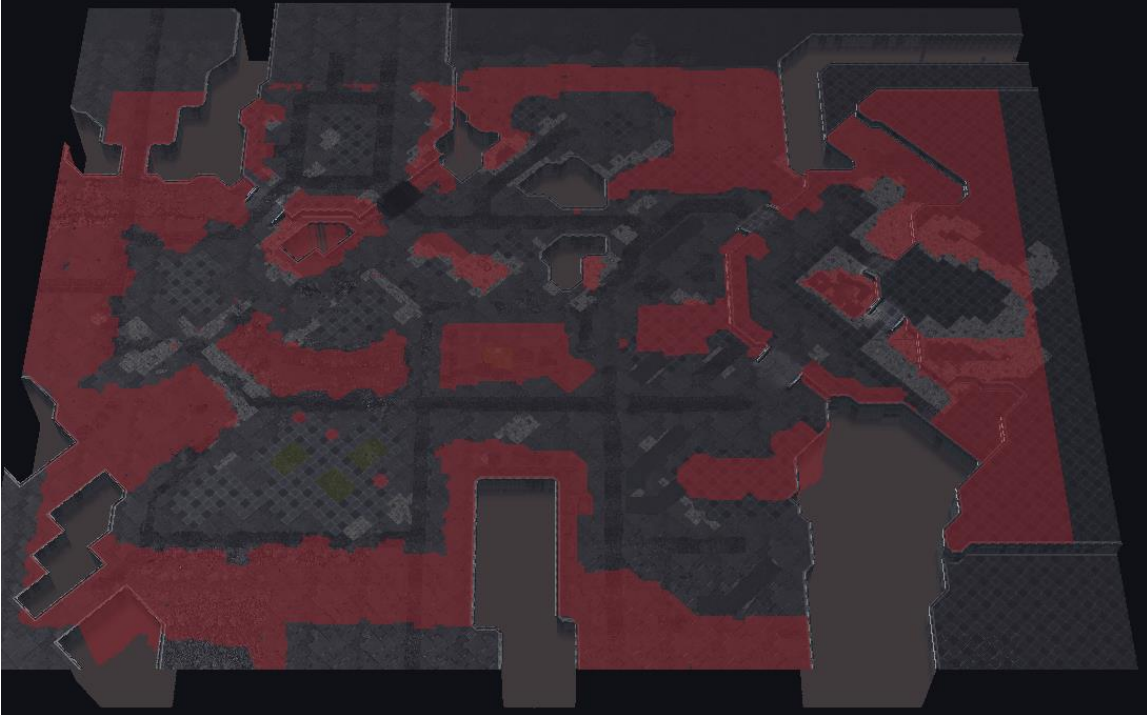
---

### 2.1.4.1. 매교역 지하터널

---

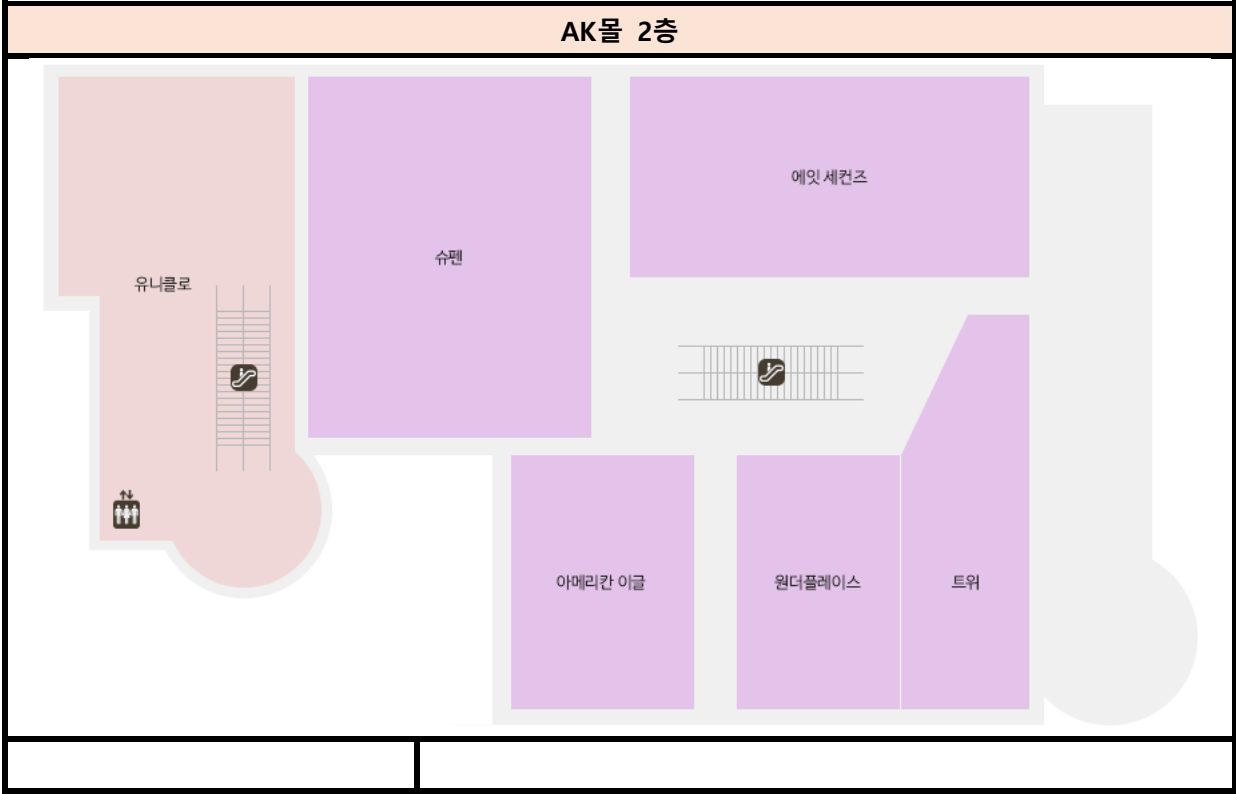
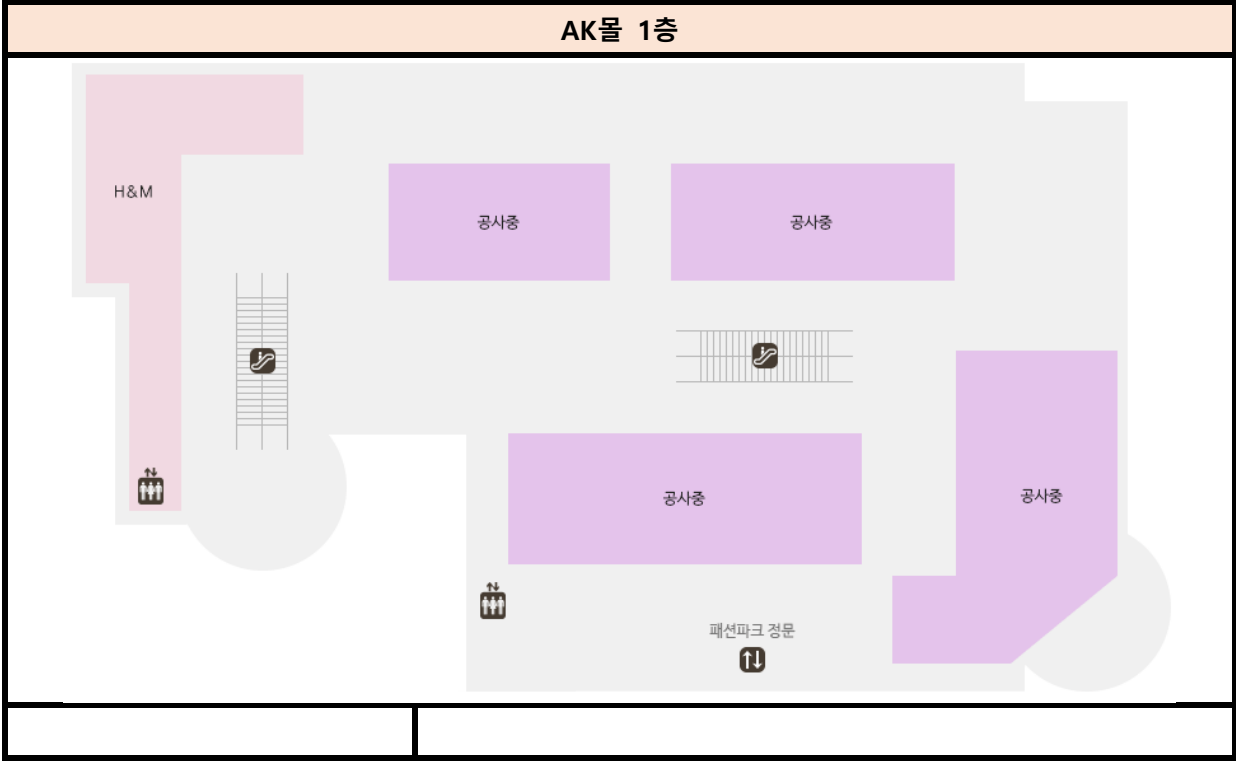


## 수원역 외부



## 수원역 내부





### AK몰 3층



### AK몰 4층



## AK물 4층 맞은편



## AK물 옥상

