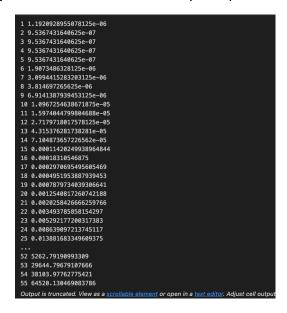
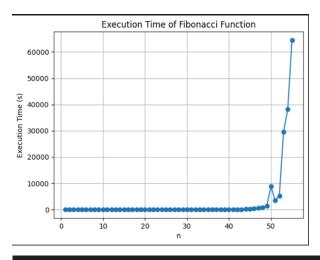
1.編寫程式碼,使用兩種方法測量 F(1)、F(2)、...、F(100) 的執行時間。 將結果繪製為折線圖。 **top-down** (divide and conqure/ pure recursive) n 最大值為 55





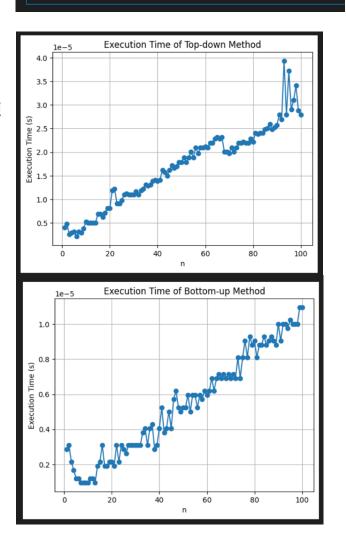
Maximum value of n reached: 55

top-down (use cache)

多了一個 cache,然後從上而下遞迴從大問題開始解決,遇到重複子問題時,就從快取中取出答案,避免重複計算。

bottom-up (dynamic-programming-like)

用一個陣列來保存結果。然後在迴圈中將前面 兩項的值相加就是目前項的解,然後又把這個 解放入陣列中,又可以求出更後面的解。

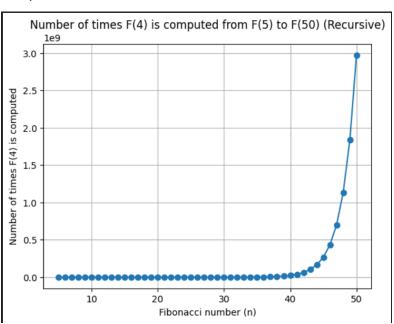


2.衡量子問題的重疊程度。執行 F(5),F(6),....,F(50)時計算 F(4)的次數。結果畫成折線圖。

top-down (divide and conqure/pure recursive)

同一個子問題 F(i) 會被計算很多次

```
计算 F(5) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1
计算 F(6) 的过程中计算 F(4) 的次数: 2
计算 F(6) 的过程中计算 F(4) 的次数: 2
计算 F(8) 的过程中计算 F(4) 的次数: 5
计算 F(8) 的过程中计算 F(4) 的次数: 5
计算 F(9) 的过程中计算 F(4) 的次数: 5
计算 F(10) 的过程中计算 F(4) 的次数: 13
计算 F(11) 的过程中计算 F(4) 的次数: 13
计算 F(12) 的过程中计算 F(4) 的次数: 21
计算 F(12) 的过程中计算 F(4) 的次数: 24
计算 F(13) 的过程中计算 F(4) 的次数: 55
计算 F(14) 的过程中计算 F(4) 的次数: 89
计算 F(15) 的过程中计算 F(4) 的次数: 89
计算 F(16) 的过程中计算 F(4) 的次数: 144
计算 F(16) 的过程中计算 F(4) 的次数: 163
计算 F(17) 的过程中计算 F(4) 的次数: 577
计算 F(18) 的过程中计算 F(4) 的次数: 577
计算 F(19) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1597
计算 F(20) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1597
计算 F(20) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1597
计算 F(20) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1597
计算 F(21) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1914
计算 F(23) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1771
计算 F(23) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1771
计算 F(25) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1771
计算 F(26) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1771
计算 F(27) 的过程中计算 F(4) 的次数: 75025
计算 F(28) 的过程中计算 F(4) 的次数: 75025
计算 F(29) 的过程中计算 F(4) 的次数: 75025
计算 F(29) 的过程中计算 F(4) 的次数: 713498373
计算 F(47) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1134983178
计算 F(47) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1134993178
计算 F(47) 的过程中计算 F(4) 的次数: 1134993178
计算 F(47) 的过程中计算 F(4) 的次数: 13456311903
计算 F(48) 的过程中计算 F(4) 的次数: 13456311903
```



bottom-up (dynamic-programming-like)

當我們計算費波那契數列時,每個數字都是由前兩個數字相加得到的(除了最初的幾個數字)。當我們計算 F(5)時,我們需要使用F(4)和 F(3)。因此,計算 F(5)時,F(4)被計算了一次。

在之後的計算中,當我們計算 F(6)、

F(7)、...、F(50)時,我們都不需要重新計算 F(4),因為它已經在計算 F(5)時被計算過 了。因此從 F(5)到 F(50)期間,每個數字中 F(4)只會被計算一次。

