

# José Hilton da Silva Santos

## Desenvolvedor Front-End

Email: [jhilton930@gmail.com](mailto:jhilton930@gmail.com)

Linkedin: [linkedin.com/in/hiltonsantos9](https://www.linkedin.com/in/hiltonsantos9)

Github: [github.com/jhiltonsantos](https://github.com/jhiltonsantos)

Whatsapp / Fone: +5586994583369

### RESUMO DE HABILIDADES

#### Desenvolvedor

Desenvolvedor com experiência front-end e conhecimento em desenvolvimento mobile, com dedicação à qualidade das aplicações. Foco na manutenção do código e busca pela excelência do projeto são essenciais para assegurar a longevidade e confiabilidade do sistema de software. Atualização constante com os padrões da indústria, empregando técnicas avançadas, boas práticas e certificações.

#### Soft skills

Dedicação à integridade das soluções, aliada à busca pela melhoria dos projetos, destaca-se pela capacidade de adaptação e atenção aos detalhes. Prontidão para aprender e atualizar-se em tecnologias recentes, contribuindo de forma proativa para o sucesso dos projetos.

### EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

#### Desenvolvedor Front End - React, React Native - 08/2023 a 05/2024

##### Fido Sociedade de Empréstimos entre Pessoas S.A.

Empresa fintech especializada em empréstimos peer-to-peer.

Desenvolvimento de sites para investidores e administração da plataforma utilizando React, além de um aplicativo para tomadores de empréstimos em plataformas Android e iOS com React Native, com foco na elaboração de UI/UX no Figma. Realização de testes unitários e integração das aplicações, além de correção de problemas e implementação de novas funcionalidades. Aplicação da metodologia ágil Scrum para gerenciamento de projetos e controle de versão com Git.

#### Técnico em Informática - RM TOTVS - 09/2017 a 08/2023

##### Instituto Dom Barreto

Escola de ensino fundamental e médio localizada em Teresina, PI.

Realização do monitoramento dos bancos de dados do sistema acadêmico da instituição, utilizando a plataforma TOTVS RM para garantir a integridade e o desempenho dos dados. Transmissão e gravação de aulas de Educação a Distância (EaD), assegurando a qualidade e acessibilidade dos conteúdos para os alunos.

### PROJETOS

#### Criação de um jogo para pessoas com Transtorno do Espectro Autista - Unity, C# - 06/2023 a 12/2023

feito com o motor gráfico Unity junto da biblioteca AR Foundation.

O jogo [Acompanhar RA](#) utiliza Realidade Aumentada e os princípios do método TEACCH para auxiliar no tratamento de pessoas com Transtorno do Espectro Autista, visando criar um ambiente de aprendizagem inclusivo e estruturado, com foco na organização visual, promovendo a independência e o desenvolvimento de habilidades. Desenvolvido para dispositivos móveis, o aplicativo utiliza a câmera do aparelho para visualizar e interagir com objetos virtuais.

#### Criação de aplicativo para agendamento de salões e barbearias - Flutter, Dart - 08/2022 a 10/2022

desenvolvido utilizando os padrões de arquitetura Clean Architecture e Domain-Driven Design (DDD).

O aplicativo para dispositivos móveis e web [2Beauty](#) permite que salões se cadastrem e destaquem seus principais atendimentos e diferenciais, permitindo marcação de horários com base na análise do salão e nos comentários de clientes. Dados de endereço são salvos para exibir um mapa com os salões próximos.

#### Criação de aplicativo para salvar dados de endereços - React Native, Typescript - 07/2023

utilizando api's com axios.

O aplicativo [BuscaCEP](#) permite consultar informações de localidade com base no CEP, utilizando a API da ViaCEP. Dados são vinculados aos usuários, que também podem editar seus endereços. Além disso, o aplicativo inclui autenticação de usuário, possibilitando o acesso com credenciais fornecidas pelo MockAPI

### FORMAÇÃO ACADÊMICA

#### Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - 02/2019 a 12/2023

##### Instituto Federal do Piauí - Campus Teresina Central

Desenvolvimento Web e Aplicações Móveis, Engenharia de Software, Metodologia para Elaboração de projetos.

### CURSOS E CERTIFICAÇÕES

#### Curso Next.js

Instituição: Origamid Carga Horária: 18 horas Data de Conclusão: 2024

Integração com APIs, renderização do lado do servidor, e otimização de desempenho.

#### Curso React com Typescript

Instituição: Origamid Carga Horária: 23 horas Data de Conclusão: 2024

Tipagem estática, criação de componentes reutilizáveis, e gestão de estados com Typescript.

#### Monitoria em Algoritmo e Programação

Instituição: IFPI Carga Horária: 60 horas Data de Conclusão: 2023

Estruturas de dados, lógica de programação, e técnicas de solução de problemas.

#### Formação Desenvolva aplicações Web e Mobile com React e React Native

Instituição: Alura Carga Horária: 36 horas Data de Conclusão: 2023

Desenvolvimento de interfaces, integração com APIs, e gerenciamento de estados em aplicações web e móveis.

## **Formação Desenvolva apps com Flutter**

**Instituição:** Alura **Carga Horária:** 106 horas **Data de Conclusão:** 2022

Criação de interfaces responsivas, utilização de widgets, e arquitetura de aplicações com Flutter.

## **Curso CSS Grid Layout**

**Instituição:** Origamid **Carga Horária:** 10 horas **Data de Conclusão:** 2021

Criação de layouts responsivos, utilização de áreas de grid, e alinhamento de elementos com CSS Grid.

## **Curso CSS Flexbox**

**Instituição:** Origamid **Carga Horária:** 8 horas **Data de Conclusão:** 2021

Construção de layouts flexíveis, ordenação de elementos, e técnicas de alinhamento com Flexbox.

## **Curso UI Design Avançado**

**Instituição:** Origamid **Carga Horária:** 15 horas **Data de Conclusão:** 2021

Design de interfaces complexas, uso de padrões de design, e criação de experiências de usuário eficientes.

## **Curso UI Design para Iniciantes**

**Instituição:** Origamid **Carga Horária:** 17 horas **Data de Conclusão:** 2021

Fundamentos de design de interface, princípios de usabilidade, e criação de layouts básicos.

## **Flutter Advanced Course - Clean Architecture With MVVM**

**Instituição:** Udemy **Carga Horária:** 20 horas **Data de Conclusão:** 2021

Implementação de arquitetura limpa, padrão MVVM, e desenvolvimento de aplicações escaláveis com Flutter.