

I - IDENTIFICAÇÃO

1. CURSO: Técnico em Informática Integrado ao Médio
2. DISCIPLINA: Programação Orientação a Objetos
4. PROFESSOR: Franciéric Alves de Araújo
5. ALUNO:_____ MATRÍCULA:_____ DATA: __/__/__.

TRABALHO FINAL

1. Descrição

O projeto consiste no projeto e desenvolvimento de um sistema orientado a objetos usando a linguagem Java. O projeto não deve ser extenso, mas deve ser completo em suas funcionalidades.

2. Requisitos

- Deve ser desenvolvido um Diagrama Entidade-Relacionamento ou Diagrama de Classe detalhando, observando as cardinalidades dos relacionamentos.
- Escrever todas as classes projetadas de acordo com o diagrama projetado.
- Escrever um programa principal utilizando as classes criadas, de forma tal que todas as funcionalidades elencadas sejam contempladas.

O sistema deve ser desenvolvido aplicando-se os conceitos da programação orientada a objeto. Os conceitos que devem estar presentes no desenvolvimento do projeto, **pelo menos 04**, são:

- construtores.
- Sobrecarga de métodos.
- Polimorfismo
- Encapsulamento.
- Interface.
- Métodos e Classes Abstratas.

O sistema pode ser desenvolvido utilizando-se a IDE de sua preferência, seja o netbeans, eclipse, notepad++, bloco de notas ou até mesmo o VIM. O ambiente de interação do usuário com o sistema, pode ser swing, texto puro ou até mesmo JOptionPane.

3. Avaliação

A avaliação do trabalho será feita na análise e aplicação de forma minuciosa dos requisitos citados acima. Cada apresentação terá um peso específico na nota do projeto. O trabalho pode ser desenvolvido em dupla ou individualmente.

4. Data de Entrega

Em qualquer hipótese o trabalho deverá ser entregue e apresentado nos dias 04 e 11 de abril de 2017.

A apresentação, em caso de duplas, será avaliada de forma individual.

Boa sorte!!