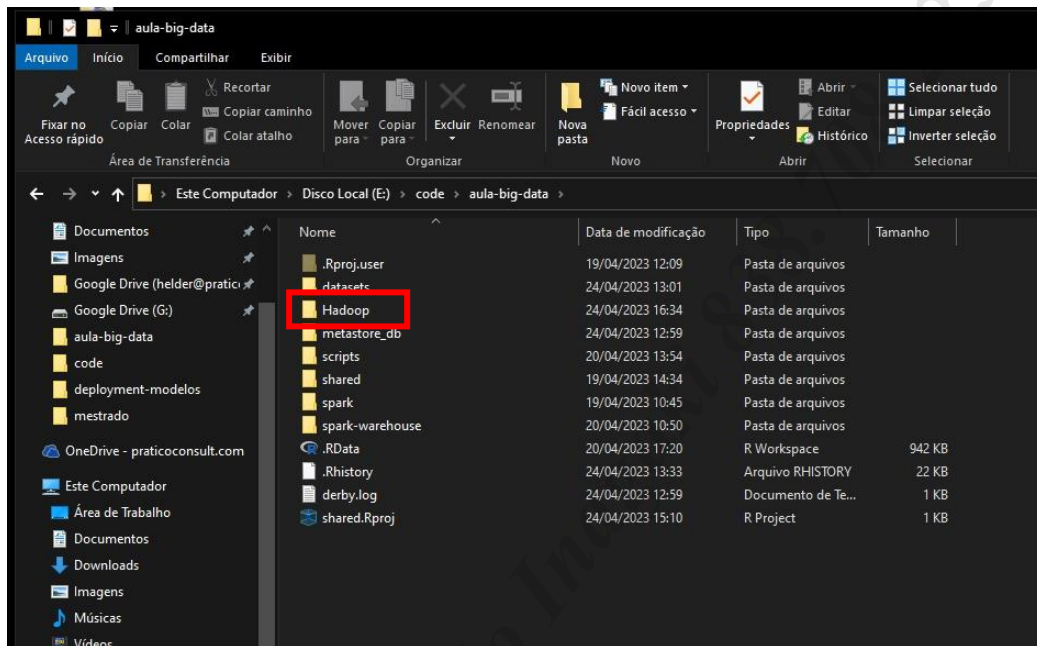


Prof. Helder Prado Santos

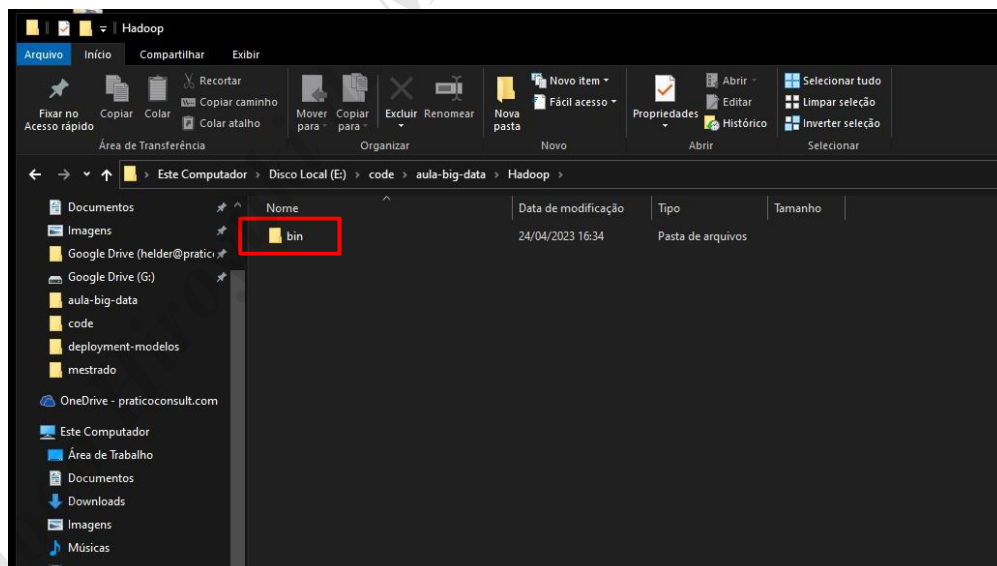
Tutorial - Requisitos da aula de Big Data e Deployment de Modelos I

Adição do Hadoop às variáveis de ambiente do Windows

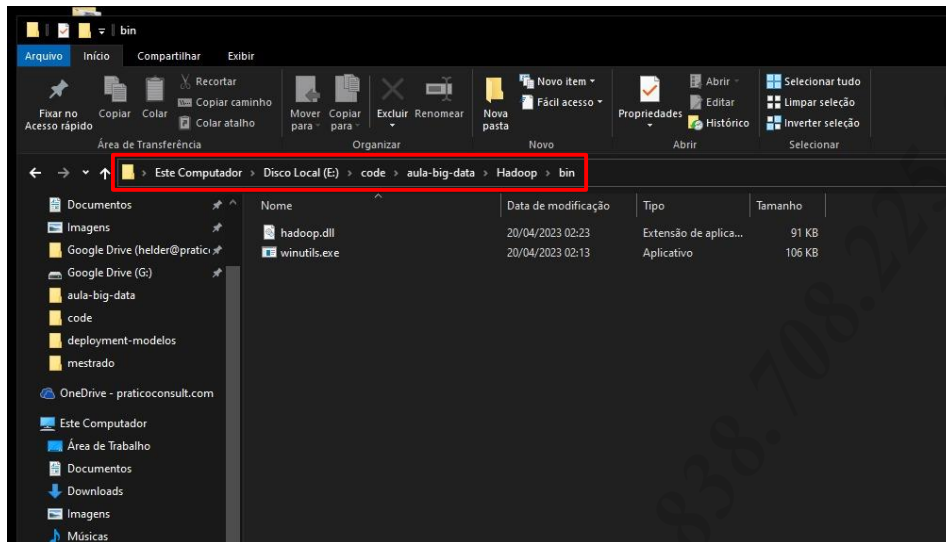
PASSO 1 – Acessar a pasta onde o arquivo da aula foi extraído:



PASSO 2 – Acessar a pasta HADOOP:

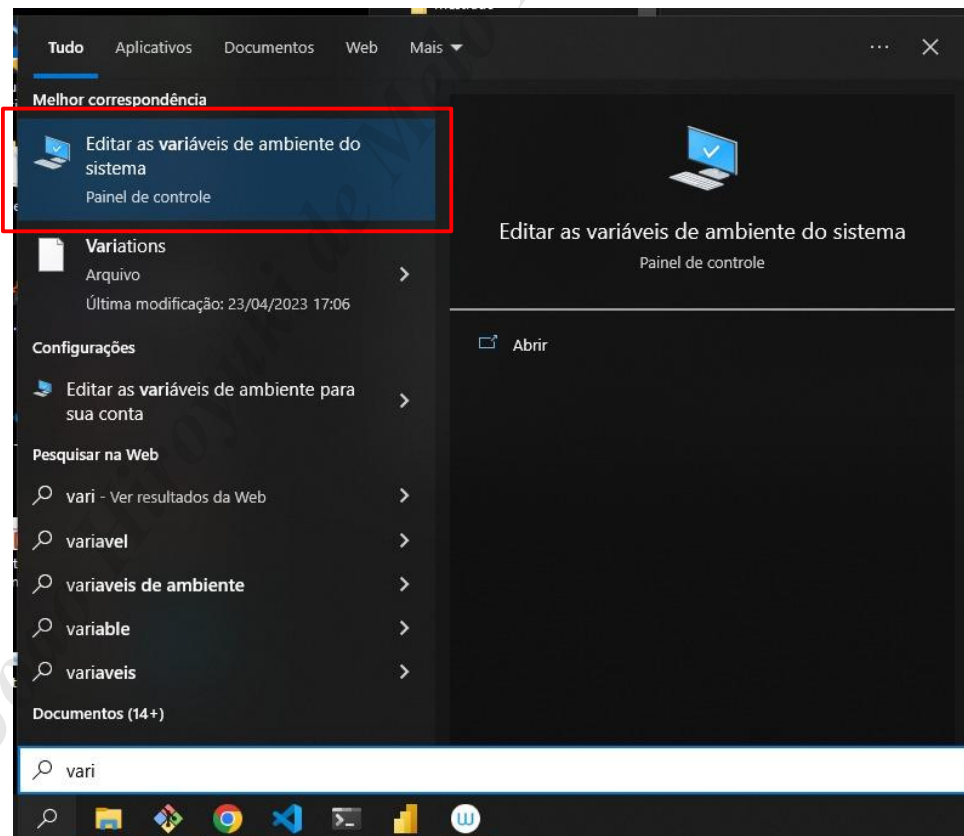


PASSO 3 – Acessar a pasta BIN dentro da pasta HADOOP:

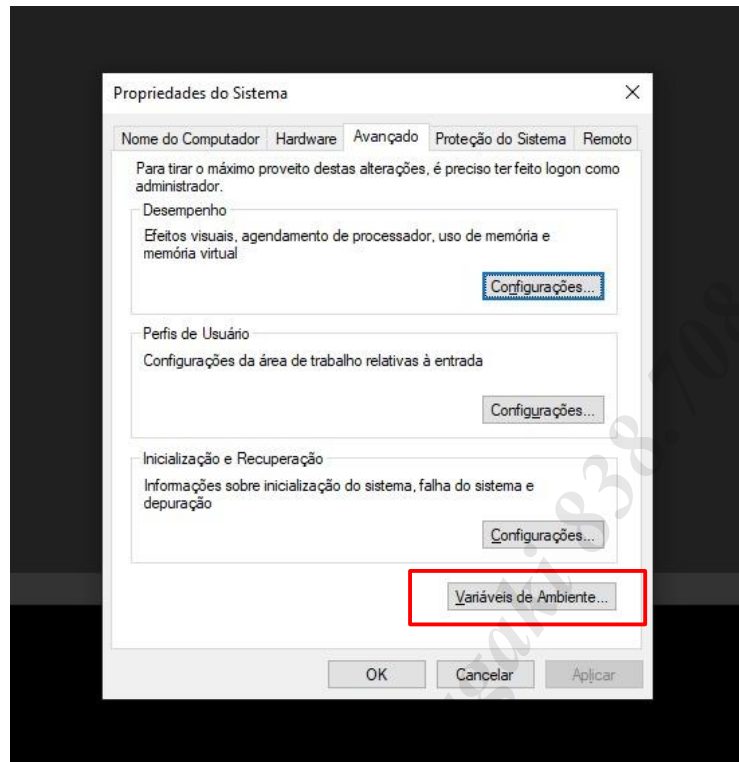


PASSO 4 – Copiar o endereço da pasta clicando com o mouse e apertando CTRL+C.

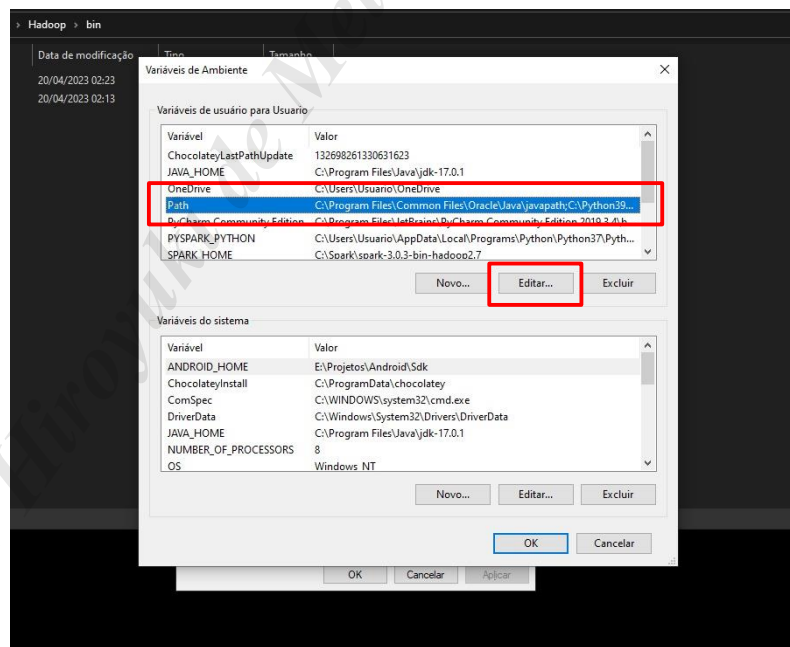
PASSO 5 – Acesse a sessão de variáveis de ambiente do Windows clicando no botão de pesquisar e pesquisando por “Variáveis”, como mostra a figura abaixo:



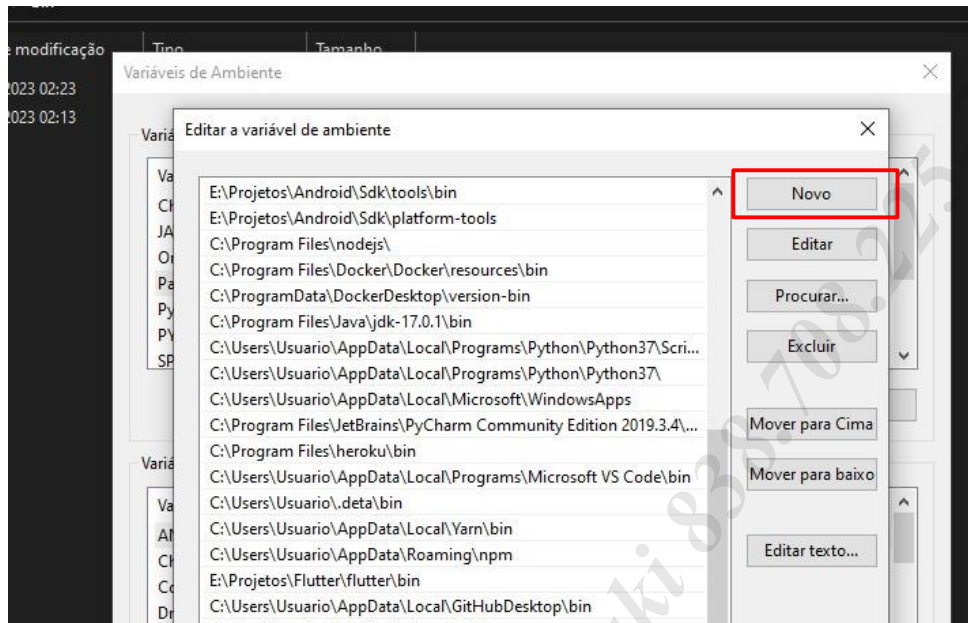
PASSO 6 – Clique no botão “Variáveis de Ambiente” como mostra na figura abaixo:



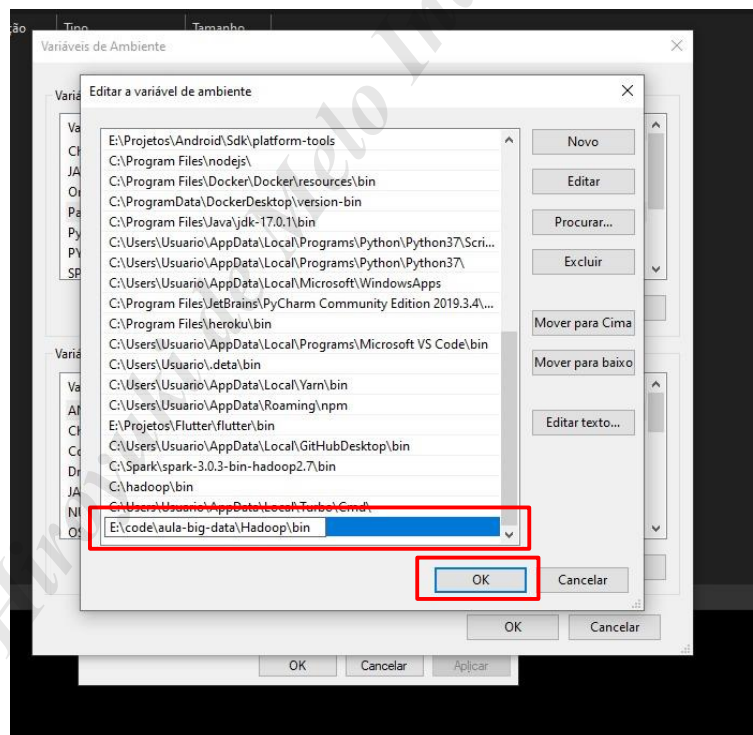
PASSO 7 – Selecione a variável “PATH”, como mostra a figura e clique em editar:



PASSO 8 – Clique em NOVO:



PASSO 9 – Cole o endereço copiado no passo 4 e clique em OK:



Pronto! Pode fechar todas as janelas e considerar encerrado esse tutorial. Você não deverá ter problemas para usar o SPARK durante a aula com esse tutorial finalizado antes da aula.

*A responsabilidade pela idoneidade, originalidade e licitude dos conteúdos didáticos apresentados é do professor.
Proibida a reprodução, total ou parcial, sem autorização. Lei 9610/98.