

**Pick
Pock**



이재원 클라쓰

역할

조장 : B977008 김재환

서기 : B993027 김경원

총무 : B977027 이영대

보드게임 구성품

1. 직업 카드

배신자



※ 개인승리 ※
같은 팀 아이템, 돈 5번 뺏기

도망자



※ 개인승리 ※
강탈을 하지 않고
팀 승리 또는 최후의 1인

럭키가이



※ 팀 승리 ※
이벤트 때나 상점 때
두 개 중 하나 선택 가능

게으름뱅이



※ 팀 승리 ※
한 바퀴도 돌지 않고
17달러 이상을 3턴 동안 유지
(한 바퀴를 돌 경우 +2달러, +1턴)

마라토너



※ 팀 승리 ※
8바퀴 돌기

소매치기



※ 팀 승리 ※
모든 플레이어 3번 이상
돈만 뺏기

수집가



※ 팀 승리 ※
물건 종류별로 소유 후
시작지점 도달

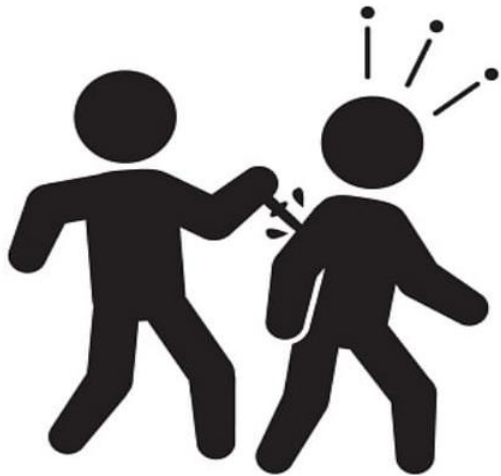
취객



※ 팀 승리 ※
무조건 강탈 후 주사위 감소X
(아이템 1개 또는 2달러)

개인승리 직업카드

배신자



※ 개인승리 ※

같은 팀 아이템, 돈 5번 뺏기

도망자



※ 개인승리 ※

강탈을 하지 않고
팀 승리 또는 최후의 1인

2. 아이템 카드

X2

주사위 수 X2 (이동 한정)



코너까지 멈추지 않고 직진



3 이하 약탈 방어
4 이상 약탈 3 보호



방어 발판의 상대 약탈 가능

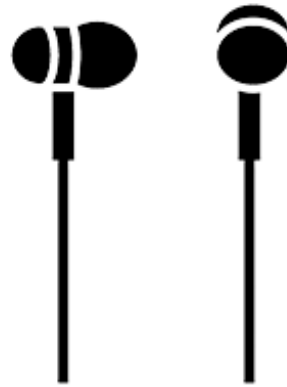


주사위만큼의 범위 내로 워프

3. 물건 카드



반지



이어폰

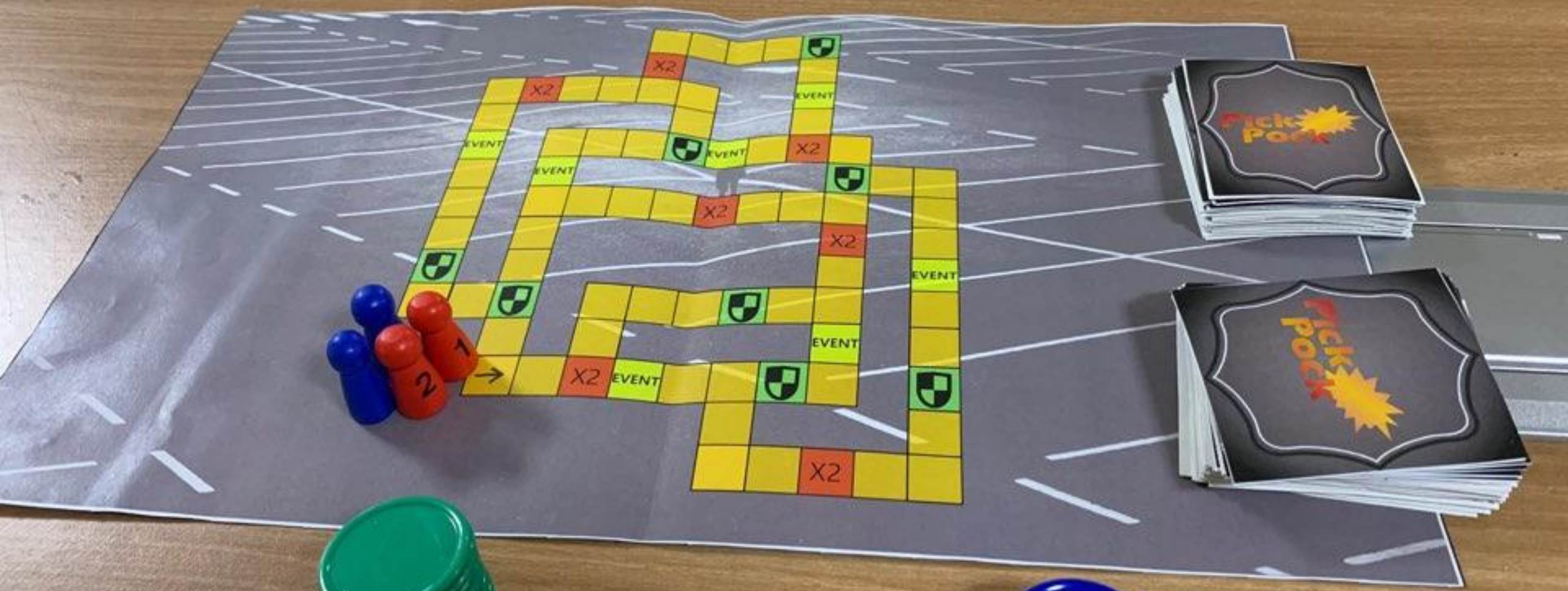


파우치



시계

4. 보드 게임 완성본



5. 보드 게임 시연 영상

게임규칙:

1. 직업카드는 시작하기전 랜덤으로 나누어 준다.
2. 각 직업마다 승리조건이나 능력이 존재한다.
3. 주사위를 굴러 나온 수 만큼 이동이나 강탈이 가능하다.
4. 아이템은 이벤트 발판이나 강탈로 얻을 수 있다.
5. 팀 승리 조건 달성 시 팀 승리, 하지만 개인승리 조건을 가진 플레이어가 있을 시 개인 승리

상황 1:
강탈 당하는 상황

게임 설명

이동 하다 적을 만날 시 남은 주사위 눈에서 원하는 만큼 돈을 빼앗을 수 있다.

상황 2:

이벤트 카드 사용 상황

게임 설명



본인은 무조건 참가, 나머지는 선택.

참여자 중 최소 금액 보유자가 참가비 결정.

주사위 수를 굴러 제일 높은 참여자에게 참가비를 줌.

상황 3:

아이템 카드 사용 상황

게임 설명



주사위만큼의 범위
내로 앞뒤 상관없이
순간이동

결말 1:
팀 승리

게임 설명

수집가



※ 팀 승리 ※

물건 종류별로 소유 후
시작지점 도달

물건 종류별로 얻은
후 시작지점에 도달
하면 팀 승리

결말 2:

개인 승리

게임 설명



강탈을 하지 않고
팀이 승리하거나 최
후의 1인이 될 경우
개인 승리

보드 게임 시연 영상 링크:

<https://youtu.be/YaenTNyUZwM>