

승리의 여신 니케: 하모니 큐브 개선안

학번: B977008

이름: 김재환

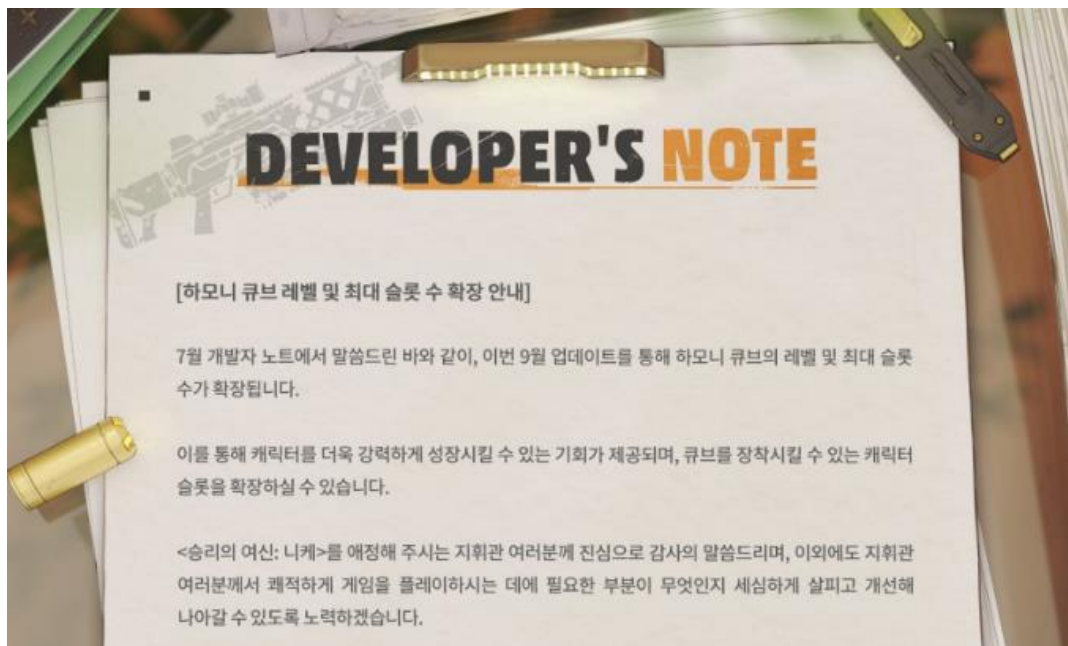
1. 개요

하모니 큐브는 로스트 섹터에서 획득할 수 있는 특수 장비로, 니케의 기본 스테이터스를 향상시키며 다양한 특수 스킬을 제공한다.

큐브의 특수 스킬은 2가지가 있는데 1스킬은 명중률, 차지 데미지, 재장전 속도, 탄환 충전, 차징 속도, 체력, 방어력 등 여러 능력치를 강화한다. 2스킬은 큐브의 레벨이 일정 이상부터 해금되며, 모든 큐브가 공통적으로 우월 코드 데미지 증가 효과를 받게 된다.

2. 최근 업데이트

하모니 큐브의 최근 업데이트로는 최대 레벨인 10에서 15로 레벨이 확장되었고 최대 레벨이 확장되면서 큐브에 장착 가능한 니케 슬롯이 추가로 확장하였다.



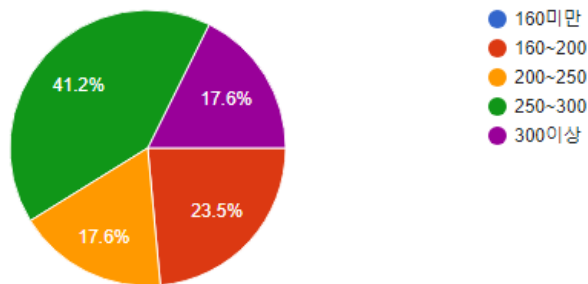
3. 조사

니케는 애장품, 기업 장비, 오버로드 장비 등 다양한 유저 의견들을 반영하여 업데이트를 진행하며 유저 친화적으로 여러 문제들을 개선했다. 하지만 최소 160렐 이상의 17명 플레이어에게 설문 조사를 실시한 결과, 큐브 시스템에 부정적인 의견이 87.5%로 가장 많았다. 이유로는 달에 한 번 열리는 유니온 레이드에서만 얻을 수 있는 큐브 강화 재료의 양이 매우 적고 또 다른 수급처가 없다는 것이 가장 큰 이유로 뽑혔다. 또한 이 외에도 큐브 시스템과 관련된 다양한 문제점들도 지적되었다.

본인의 싱크로 레벨을 골라주세요.

응답 17개

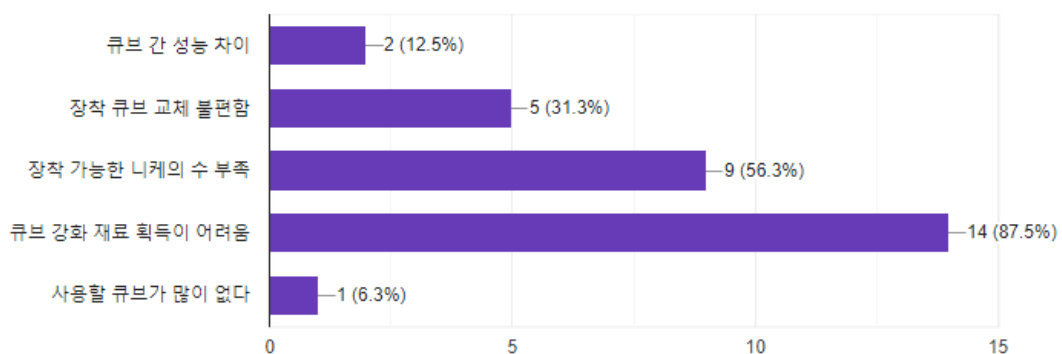
 복사



큐브에 문제점은? (다중 체크 가능)

응답 16개

 복사



4. 문제점

4.1 큐브간 성능차가 커 특정 큐브만 주로 사용 (재장전, 탄환 충전)

플레이어들이 사용하는 큐브가 고정적이다. 주로 재장전, 탄환 충전 큐브를 주로 사용하는데 이 두 스킬의 효과가 굉장히 좋은 이유도 있지만 이에 비해 다른 스킬 중 명중, 체력, 방어력 등 위 큐브에 비해 스킬 성능이 떨어지는 큐브가 많다.

4.2 콘텐츠별 장착 큐브 교체 불편

다양한 콘텐츠마다 니케에게 필요한 스킬 효과가 다른 경우가 있는데 이때마다 장착 큐브를 변경하고 PVP 방어 같은 경우 효과를 제대로 받지 못하는 경우가 생긴다.

4.3 장착 가능한 니케 수 부족

큐브에 장착 가능한 니케 수가 6명으로 정해져 있다. 니케에 여러 콘텐츠들이 있는데 이 중 솔로 레이드에서는 5파티를 사용해야 하듯이 콘텐츠마다 다양한 파티들을 사용해야 하는데 그에 비해 큐브의 칸이 너무 적어 계속 적용 가능한 니케들을 변경해주어야 한다.

4.4 큐브 레벨 업 재화 획득의 어려움

큐브 강화 재료는 유니온 레이드에서만 얻을 수 있는데 유니온 레이드는 매번 열려 있는 것이 아니라 매달 한 번씩만 열리며 1주일만 시간을 주는 기간제 콘텐츠라 재화를 모으기에 많은 시간이 들며 유니온에 가입한 플레이어들만 보상을 얻을 수 있다.

5. 개선안

5.1 콘텐츠별 큐브 프리셋 기능 추가

콘텐츠 시작 전 파티 구성 창에서 프리셋 기능을 이용해 콘텐츠에 맞게 빠르게 큐브 설정을 변경한다.

5.2 큐브를 단일화하여 모든 니케가 공통적으로 사용 가능하게 변경

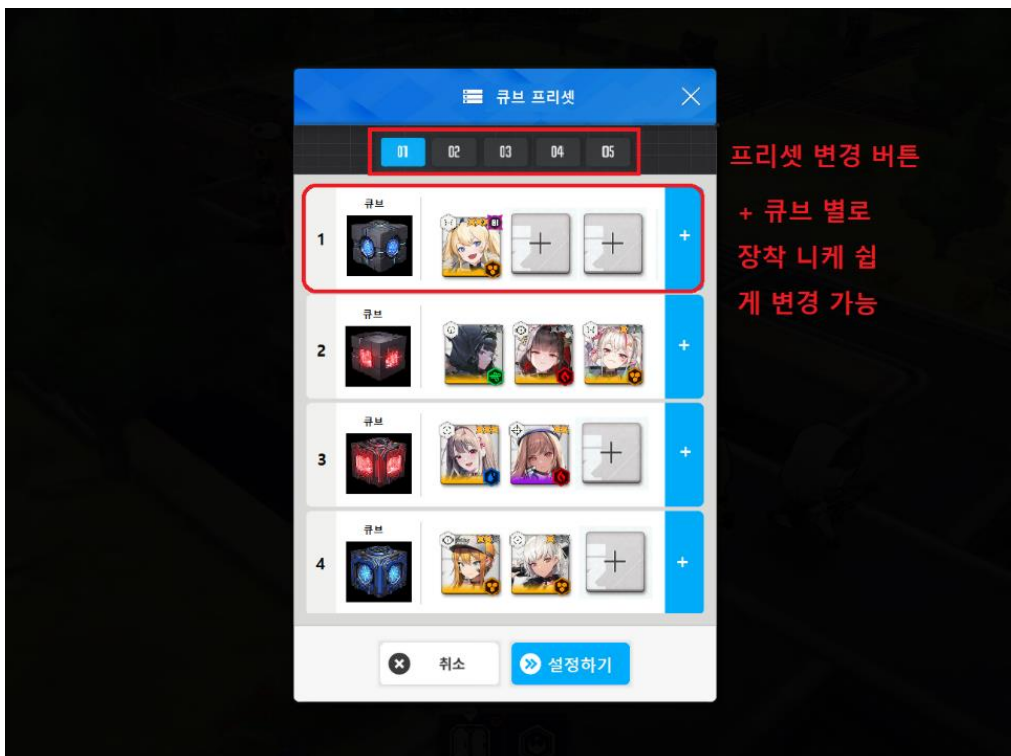
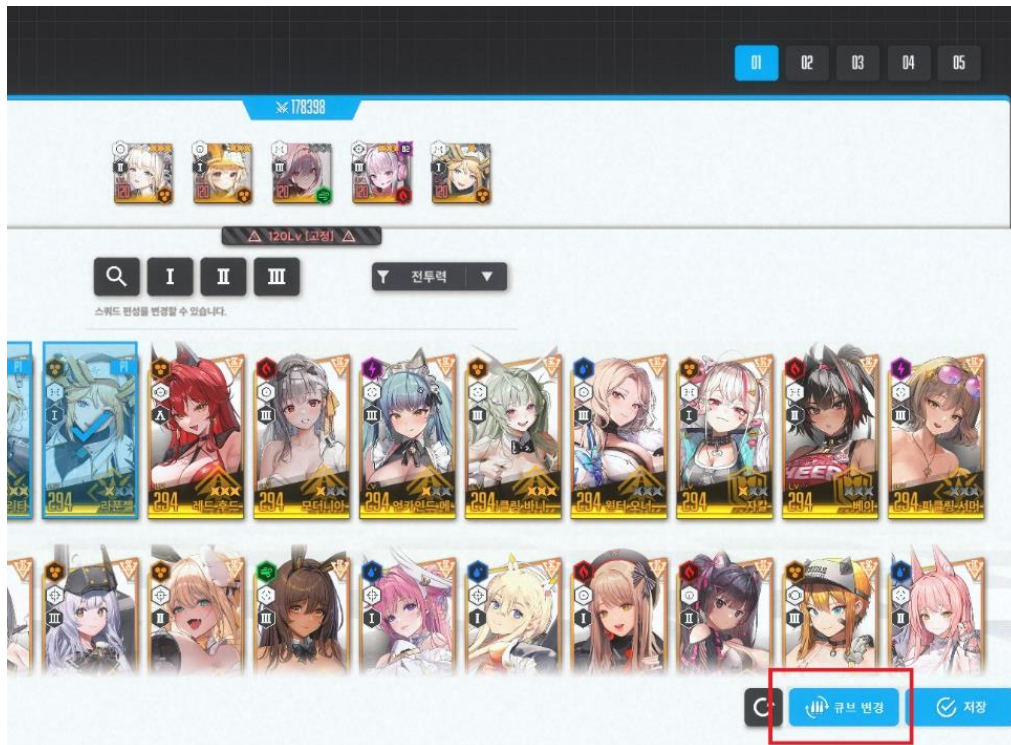
기존에도 큐브를 장착하고 해제하는데 패널티가 없어 굳이 장착 니케의 수를 제한할 필요 없이 큐브를 단일화하여 모든 니케가 사용할 수 있게 하고, 레벨을 통합시켜 2스킬 강화를 위해 사용하지 않는 다른 큐브까지 강화하는 불필요한 재화 낭비를 막을 수 있으며 또한 각 니케가 효율적으로 1스킬을 사용할 수 있게 한다.

5.3 큐브 강화 재료 수급처 확대

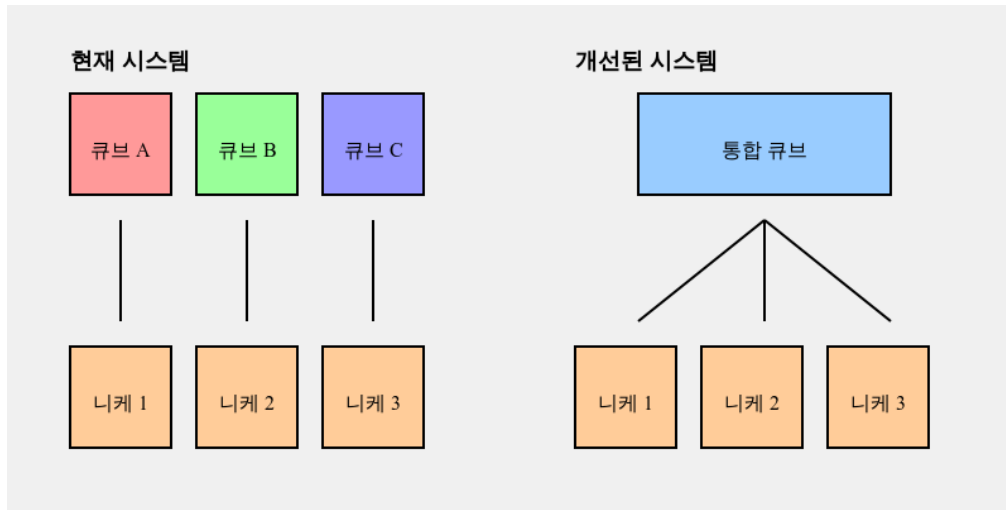
강화 재료 수급처를 유니온 레이드 뿐만 아니라 하루 5번 이용가능한 아레나에서 얻은 재화로 교환 가능하게 만들면 기존에 사던 속성 스킬을 사고도 많이 남는 재화를 큐브 강화 재료로 소비하는데 도움이 될 것이다.

6. 개선안 예시 사진

6.1 프리셋 기능 추가



6.2 큐브 단일화



큐브 공통 스펙						
레벨	공격력	방어력	생명력	고유스킬	공통스킬	니케 칸
1	390	78	11,800	1	0	1
2	450	90	13,600	1	0	2
3	520	103	15,600	2	0	2
4	600	119	17,900	2	0	3
5	690	136	20,600	2	1	3
6	790	157	23,700	2	1	4
7	910	180	27,300	3	1	4
8	1,050	207	31,400	3	1	5
9	1,200	239	36,100	3	2	5
10	1,380	274	41,500	3	3	6

큐브 공통 스킬	
레벨	우월코드
1	8.48%
2	10.6%
3	12.72%

공통된 부분을 통합하여 큐브 레벨 강화 재화 수급의 어려움을 완화하고, 각 니케별로 고유 스킬1을 따로 재설정한다. 또한 이 방식을 프리셋 기능과 함께 적용하면 시스템 효율성도 크게 향상될 것이다.

7. 기대 효과

7.1 불필요한 재화 감소

7.2 큐브 강화 용이성 증가

7.3 레이드 편의성 상승

8. 결론

하모니 큐브 시스템은 니케의 성능을 크게 향상시키는 요소는 아니지만 레이드 시 장착의 번거로움과 제한적인 수급처 등으로 인해 유저들이 불편함을 겪고 있다. 이를 해결하기 위해 프리셋 기능 추가, 큐브 통합 및 단일화, 수급처 확대를 개선안으로 제시하였으며, 이를 통해 여러 이로운 기대 효과를 얻을 수 있을 것이다. 이러한 개선은 게임의 편의성과 플레이에 만족도를 높일 것이다.

9. 참고 자료

공식 개발자 노트 (9월): <https://game.naver.com/lounge/nikke/board/14>

하모니 큐브 데이터: [나무위키\(하모니 큐브\)](#)