노랑비행

2022년 8월 5일

김종현

5조(코알라)

개인 담당 페이지

로그인 페이지

	ૣૢ૾૾ૼૢ ૣૻૺ노랑비행
이메일 주소	
kim1234	
비밀번호	
비밀번호	
	입력하지 않은 항목이 있습니다!

- 회원가입 정책에 맞게 간단한 유효성 검사를 진행.
- '공란 존재' / '비밀번호 길이 부족' / '이메일에 @, . 누락' 을 차례로 검사하도록 설정
- 부적절한 입력을 예방하기 위해, 제출 버튼은 유효한 값을 입력해야만 활성화
- 유효하지 않은 입력에 대해서는 그에 맞는 메시지를 실시간으로 보여주어 사용자가 올바른 입력을 하도록 장려
- 카카오톡 간편 로그인 기능을 포함

```
function btnActive() {
 // 유효성 검사 --> 로그인 버튼 비/활성화
 // 이메일, 비밀번호가 공란 or 비밀번호가 8자리 이상인지
    emailBtn.value &&
     pwBtn.value &&
     pwBtn.value.length > 7 &&
     emailBtn.value.search("@") !== -1 &&
    emailBtn.value.search(/[.]/g) !== -1
   // 유효하지 않으면
   login.disabled = true; // 로그인 버튼 비활성화
   login.style.backgroundColor = "#dee5ec"; // 로그인 버튼 비활성화 --> gray
   login.style.cursor = "no-drop"; // 커서 모양 변경
   login.style.color = "#ffffff";
   emailTitle.style.color = "#eb5a46"; // 유효하지 않을 때 --> 글자, 밑줄 red
   pwTitle.style.color = "#eb5a46";
   emailBtn.style.borderBottom = "2px solid #eb5a46";
   pwBtn.style.borderBottom = "2px solid #eb5a46";
   // 유효성 검사 msg는 1개만 보여주기
```

- 회원가입 정책은 정규식을 활용하여 엄격하게 진행
- 반면, 로그인에서의 유효성 검사는 회원가입 정책이 변경됨에 따라 얼마든지 수정 가능성 존재
- 또한, 로그인에서의 지나친 유효성 검사는 사용자의 편의성에 오히려 저촉될 우려
- 따라서, 유연한 유지보수가 가능하도록 간단한 정규식과 JS 위주로 소스 코드 준비

```
// 유효성 검사 msg는 1개만 보여주기
if (!(emailBtn.value && pwBtn.value)) {
 // 이메일 or 비밀번호 공란
 blankMsg.style.display = "block"; // 항목이 비어있다는 msg
 shortMsg.style.display = "none";
 missingMsg1.style.display = "none";
 missingMsg2.style.display = "none";
} else if (pwBtn.value.length <= 7) {</pre>
 // 이메일과 비밀번호 모두 입력했지만, 비밀번호가 7자리 이하
 blankMsg.style.display = "none";
 shortMsg.style.display = "block"; // 비밀번호 길이 부족 msg
 missingMsg1.style.display = "none";
 missingMsg2.style.display = "none";
} else if (emailBtn.value.search("@") === -1) {
 // 이메일에 @누락
 blankMsg.style.display = "none";
 shortMsg.style.display = "none";
 missingMsg1.style.display = "block"; // 이메일 @ 누락 msg
 missingMsg2.style.display = "none";
} else if (emailBtn.value.search(/[.]/g) === -1) {
 // 이메일에 .누락
 blankMsg.style.display = "none";
 shortMsg.style.display = "none";
 missingMsg1.style.display = "none";
 missingMsg2.style.display = "block"; // 이메일 . 누락 msg
```

- 사용자가 혼란을 느끼지 않도록 유효하지 않은 입력값에 대해서는 그에 맞는 메시지를 1개만 보여주도록 지정

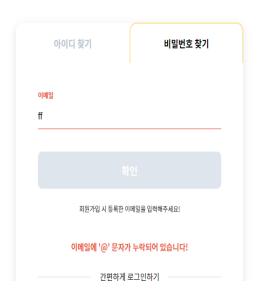
```
| } else {
    // 이메일, 비밀번호 공란XX and 비밀번호 8자리 이상 and 이메일에 '@','.' 포함
    login.disabled = false; // 로그인 버튼 활성화
    login.style.backgroundColor = "#ffc72c"; // 로그인버튼 활성화 --> yellow
    login.style.cursor = "pointer"; // 커서 모양 포인터로 변경
    login.style.color = "#222";
    emailTitle.style.color = "#ffc72c"; // 유효할 때 --> 글자, 밑줄 yellow
    pwTitle.style.color = "#ffc72c";
    emailBtn.style.borderBottom = "2px solid #ffc72c";
    pwBtn.style.borderBottom = "2px solid #ffc72c";

    // 유효성 검사 msg는 1개만 보여주기
    blankMsg.style.display = "none"; // 항목이 비어있는 msg --> hide
    shortMsg.style.display = "none"; // 비밀번호 길이 부족 msg --> hide
    missingMsg1.style.display = "none"; // 이메일 @ 누락 msg --> hide
    missingMsg2.style.display = "none"; // 이메일 . 누락 msg --> hide
    #issingMsg2.style.display = "none"; // 이메일 . 누락 msg --> hide
    #issingMsg2.style.display = "none"; // 이메일 . 누락 msg --> hide
```

- 사용자가 로그인을 하며, 입력값의 유효 여부를 직관적으로 파악할 수 있도록 글자와 테두리 색의 변화를 이용
- 부적절한 값을 사전에 방지하기 위해, 유효한 입력에 대해서만 제출버튼을 활성화

이메일(아이디) / 비밀번호 찾기 페이지





- 로그인 페이지에서 로그인 버튼 하단의 '아이디/비밀번호 찾기'를 클릭하여 접속 가능
- 페이징 기법을 통하여, '아이디 찾기'와 '비밀번호 찾기' 기능을 한 페이지에 구현
- 이 방법을 통해 게시판, 마이페이지 등에서도 페이지 수 절약과 효율적인 정보 집약을 도모 (아래 이미지는 해외 게시판의 페이징 예시)

Japan



- 전체적인 입력값에 대한 유효성 검사의 로직과 모습은 로그인 페이지와 유사
- 본 프로젝트에서는 아이디를 회원 등록 시 이메일로 정의
- '이메일 찾가' 기능에서 입력해야 하는 이름과 휴대폰 번호(- 제외 입력)은 각각 영문, 한글 / 숫자를 제외한 값은 입력할 수 없도록 간단한 정규식을 활용

해외 게시판

Japan



Tokyo

399,000 원 ~

[다시만나는너의이름은오사카]
〈은천호텔+1일자유〈
오사카,교토,아라시야마3/4일



679,000 원 ~
[데마가있는색다른오사카]
◇데마파크+1일자유◇
유니버설스튜디오재팬+고베3일



1,099,000 원 ~
[연휴에떠나는오사카] ◇교토숙박+고베하버랜드◇ 오사카,교토,고베,아라시야마4일



549,000 원 ~

[화려함속클길거리가득한오사카]
◇은친호텔+크루즈+란덴열차◇
오사카,교토,고배3일

- 여행사이트 특성 상 많은 슬라이드 배너를 포함
- 지나치게 많은 슬라이드 배너는 시각적으로 단조롭고, 사용자에게 혼란을 초래할 우려
- 따라서 JS를 활용해 화면 상으로 고정된 공간에 여러 정보를 담을 수 있는 간단한 페이징 처리
- 페이지들의 통일성을 고려해 마이페이지, 이메일/비밀번호 찾기 페이지 등에서도 재사용

```
// 이미지 확장자명 통일
// 예를 들어 확장자명 jpg이면 아래와 같이 이미지 파일명 지정
// 이미지 경로 반드시 "img/(영문국가명)(한글장소명).jpg"으로 할 것
// ex) img/france에펠탑.jpg
const parisPlace =
  "에펠탑(맑은하늘)",
 "에펠탑(노을)",
"에펠탑(저녁)",
 "에펠탑(밤)",
const bordeauxPlace = [
 "파리전경",
"프로방스길거리",
"프로방스분수",
 "알렉상드르3세다리",
const lyonPlace = ["뤽상부르공원", "몽마르뜨언덕", "샹젤리제", "에펠탑(노을)"];
// 프랑스 도시별 이미지 담을 배열
const parisImg = [];
const bordeauxImg = [];
const lyonImg = [];
// 프랑스 도시별 제목 담을 배열
const parisTitle = [];
const bordeauxTitle = [];
const lyonTitle = [];
// 프랑스 도시별 설명 담을 배열
const parisContent = [];
const bordeauxContent = [];
```

```
// 배열에 도시별 이미지 담기
// 인자 : (국가이름 문자열, 장소 배열, 이미지 배열)
function pushImg(country, place, imgPath) {
for (let i = 0; i < place.length; i++) {
  imgPath.push("img/" + country + place[i] + ".jpg");
}
// 프랑스 도시별 이미지 배열
pushImg("france", parisPlace, parisImg);
pushImg("france", bordeauxPlace, bordeauxImg);
pushImg("france", lyonPlace, lyonImg);
// 일본 도시별 이미지 배열
```

- IS에서 변수의 타입이 자유로운 점을 이미지 관리에 적극적으로 이용
- 이미지의 파일명 규칙(확장자 포함)을 통일
- 이미지의 파일명 중 변동되는 문자열 부분을 배열에 담아 관리
- 파일명 규칙을 통일함으로써 반복문을 통해 실제 이미지 경로들을 별도의 배열에 담아 관리
- 이를 통해, img태그에 이미지를 반복문을 통해 손쉽게 저장 가능
- 추후 수정 사항 발생 시 유지보수에도 매우 유리하다고 판단

```
function showPics(
  activeBtn,
  disableBtn1,
  disableBtn2,
  pics,
  imgPath,
  beforeTitle,
  beforeContent,
  newTitle,
  newContent
  activeBtn.addEventListener("click", () => {
     for (let i = 0; i < pics.length; i++) {
       // 선택된 버튼의 도시에 맞는 사진으로 변경
// 선택된 도시에 맞는 제목 / 설명으로 변경
       pics[i].setAttribute("src", imgPath[i]);
       beforeTitle[i].innerText = newTitle[i];
       beforeContent[i].innerText = newContent[i];
    //선택한 버튼 --> black, border : yellow activeBtn.style.border = "2px solid #ffc72c";
    activeBtn.style.borderBottom = "#fffffff";
    activeBtn.style.color = "#000000";
// 선택하지 않은 버튼 --> gray, border : white
disableBtn1.style.border = "2px solid #ffffff";
    disableBtn1.style.color = "#bec8d2";
disableBtn2.style.border = "2px solid #ffffff";
    disableBtn2.style.color = "#bec8d2";
  });
```

```
function showPics(
 activeBtn,
 disableBtn1,
 disableBtn2,
 pics,
 imgPath,
 beforeTitle,
 beforeContent,
 newTitle,
 newContent
 activeBtn.addEventListener("click", () => {
   for (let i = 0; i < pics.length; i++) {
     // 선택된 버튼의 도시에 맞는 사진으로 변경
     // 선택된 도시에 맞는 제목 / 설명으로 변경
     pics[i].setAttribute("src", imgPath[i]);
     beforeTitle[i].innerText = newTitle[i];
     beforeContent[i].innerText = newContent[i];
   //선택한 버튼 --> black, border : yellow
   activeBtn.style.border = "2px solid #ffc72c";
   activeBtn.style.borderBottom = "#fffffff";
   activeBtn.style.color = "#000000";
   disableBtn1.style.border = "2px solid #ffffff";
   disableBtn1.style.color = "#bec8d2";
   disableBtn2.style.border = "2px solid #ffffff";
   disableBtn2.style.color = "#bec8d2";
```

- 본 프로젝트에서 구현한 페이징 처리의 실제 원리는 클릭 이벤트를 통해 img src와 text를 변경한다는 점
- 실제 HTML 구조에 나머지 부분들이 숨겨진 것이 아니고, 처음부터 4개의 영역만 존재하고 이들의 속성 값만 변경
- 그 결과, HTML 문서에서 불필요한 반복 태그 구조들을 생략 가능
- 추후 상세 페이지로의 링크까지 추가할 경우 a태그를 추가한 후, 위의 함수에서 href의 속성을 이벤트를 통해 변경하도록 설정할 예정