P5JS에서 Text, Image, Video 처리

text

text(str, x, y, [x2], [y2])

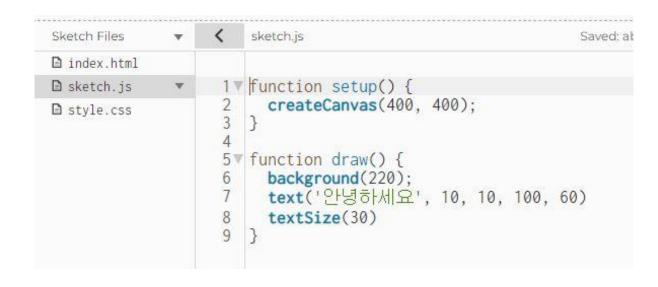
str : 표시할 문자

x: 텍스트의 x좌표값

y : 텍스트의 y좌표값

x2: 텍스트 상자의 너비

y2 : 텍스트 상자의 높이



textAlign()

함수의 매개변수에 따라 좌표를 기준으로 좌,우,가운데에 텍스트를 그릴 수 있음

textFont()

함수로 별도 폰트를 지정하지 않을 경우 기본 폰트가 사용됨

textSize()

함수로 별도 글자 크기를 지정하기 않을 경우 기본 글자 크기가 사용됨

• fill()

함수로 텍스트 색상 변경 가능

* 참고: https://py-edu.tistory.com/374

image

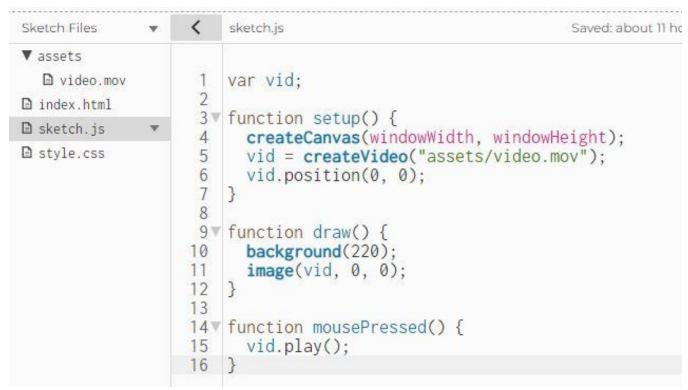
- image(img, x, y, [width], [height])
 - img : p5.Image, p5.Element : 화면에 나타낼 이미지
 - x: 왼쪽 위 모서리의 x 좌표값
 - y: 왼쪽 위 모서리의 y 좌표값
 - width : 이미지 너비값 (선택사항)
 - height : 이미지 높이값 (선택사항)

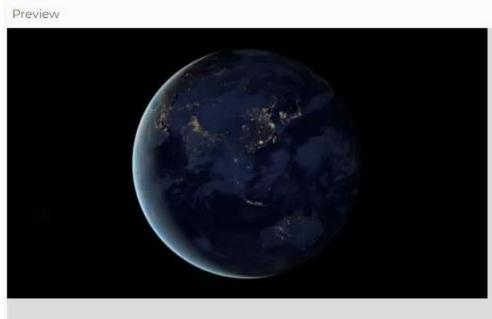
```
Sketch Files
                        sketch.js
▼ images
  ■ bird.jpg
                       let img;
  ☐ kitten.jpg
                    3▼ function preload() {
index.html
                          img = loadImage('images/bird.jpg')
☐ sketch.js

☐ style.css

                    7▼ function setup() {
                          createCanvas(400, 400);
                   11 ▼ function draw() {
                          image(img, 0, 0, 300, 300)
                        _// image(img, 25, 25, 400, 400)
                   14
```

video play





video capture: webcam



preload() 함수

• preload() 함수가 모두 끝난 후 setup() 함수 실행

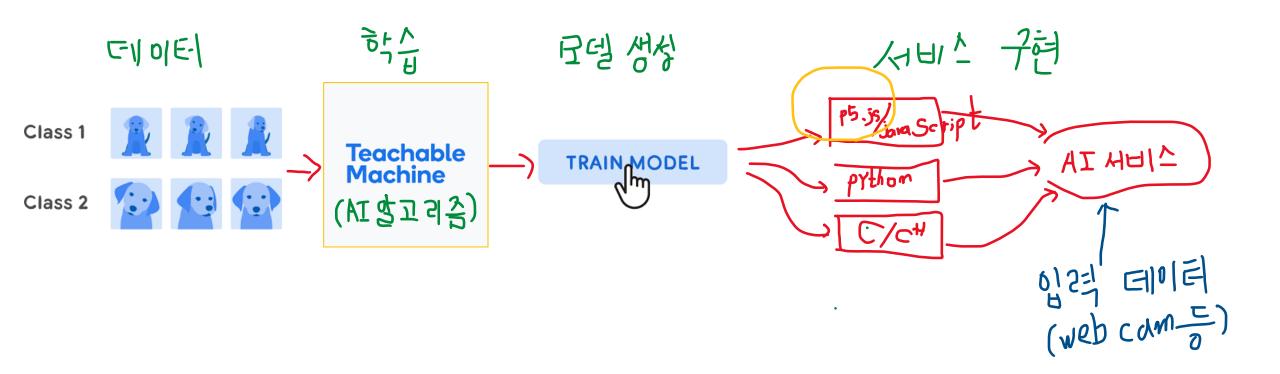
```
let img;
function preload(){
  img = loadImage("/assets/learn/program-flow/images/clouds.jpg");
function setup(){
 createCanvas(100, 100);
  noLoop();
function draw(){
  background(200);
  image(img,0,0);
```

callback 함수

- 함수를 순차자적으로 실행하기 만듬
- 첫번째 함수 인자를 두번째 함수로 전달하고, 두번째 함수가 실행

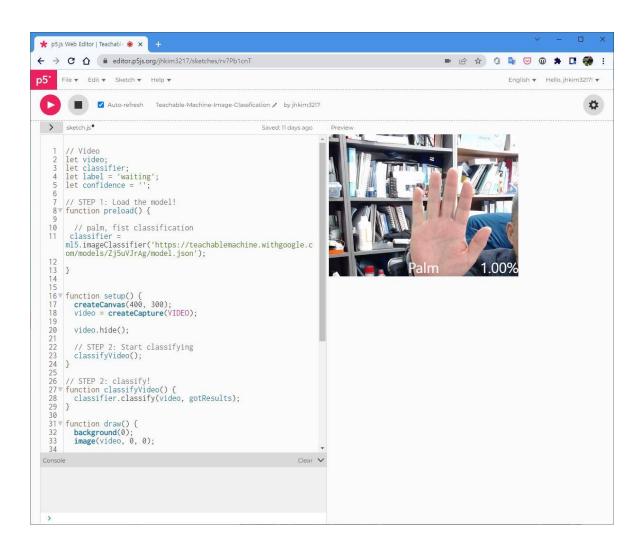
```
function setup(){
  createCanvas(100, 100);
   <u>loadImage("</u>/assets/learn/prog<mark>ram-flow/images/clouds.jpg",</mark>
drawlmage):
  noLoop()
function draw() {
  background(200);
function drawImage(img){
  image(img, 0, 0);
```

Teachable Machine을 이용한 AI 서비스 만들기

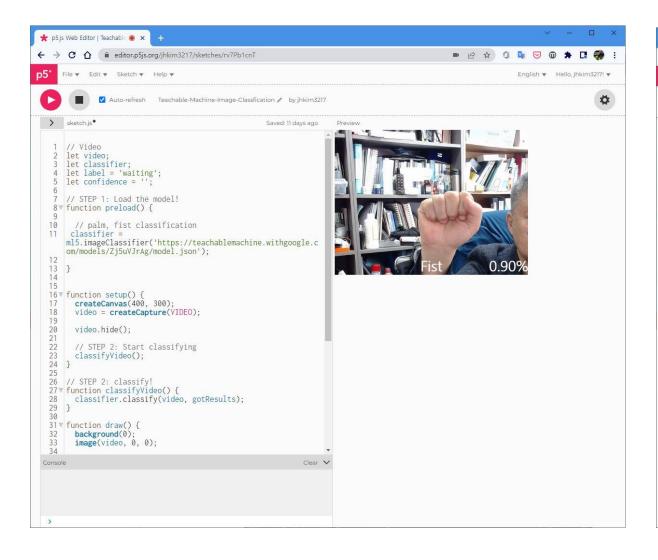


Teachable Machine을 이용한 이미지 분류

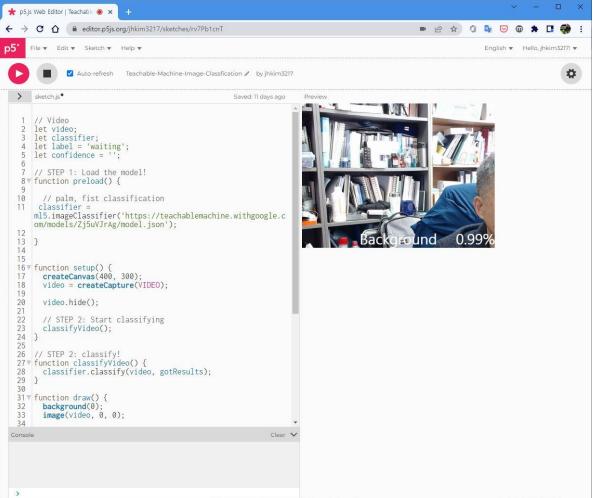
• class 01 : palm



• class 02 : fist



class 01 : background



모델을 이용한 컴퓨터 프로그래밍

```
//Video;
let video;
let classifier;
let label = "waiting";
let confidence = "";
// STEP 1: Load the model!
function preload() {
  // palm, fist classification
  classifier = ml5.imageClassifier(
    "https://teachablemachine.withgoogle.com/models/Zj5uVJrAg/model.json"
  );
function setup() {
  createCanvas(400, 300);
  video = createCapture(VIDEO);
  video.hide();
  // STEP 2: Start classifying
  classifyVideo();
```

```
// STEP 2: classify!
function classifyVideo() {
  classifier.classify(video, gotResults);
function draw() {
 background(0);
 image(video, 0, 0);
  // STEP 4: Draw the label
 textSize(30);
 textAlign(CENTER, CENTER);
 fill(255);
 text(label, width / 2, height - 16);
 text(confidence, width - 40, height - 16);
// STEP 3: Get the classification!
function gotResults(error, results) {
 label = results[0].label;
  confidence = results[0].confidence;
  confidence = confidence.toFixed(2) + "%";
  classifyVideo();
 //classify video again
```

Teachable Machine을 이용한 AI 서비스 제작 사례 참고

• 인공지능으로 AI과일도감 만들기 :

https://www.youtube.com/watch?v=USQGTW34lO8&t=34s

• 인공지능 헬스 트레이너:

https://www.youtube.com/watch?v=9SwdGFzFb5Y&t=131s

• 머신러닝 모르는 사람도 인공지능 웹서비스 만들기 :

https://www.youtube.com/watch?v=9SwdGFzFb5Y&t=131s