선형대수학팀

3팀 이재현 김규범 김민지 이정우 조혜현

INDEX

- 1. 주성분 분석(PCA)
 - 2. 벡터 미적분학
- 3. 벡터 미적분학의 응용

1

주성분 분석(PCA)

차원의 저주 & 차원의 축소

차원

설명변수의 개수

Input 데이터에서 X변수의 개수

차원 증가



X변수가 늘어남



데이터를 더욱 잘 설명

차원의 저주 & 차원의 축소



차원의 저주 & 차원의 축소

차원



차원의저주 개

X변수가 늘어남



데이터를 더욱 잘 설명

차원의 저주 & 차원의 축소

차원의 저주

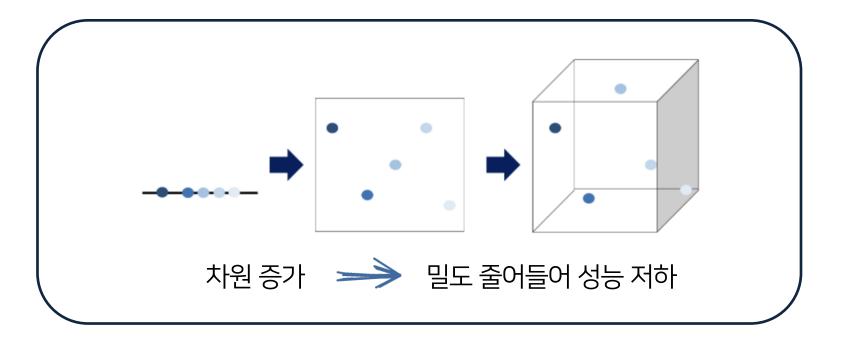
차원이 어느 정도 이상 증가하면 성능이 저하되는 현상

- ⊘ 연산량 증가 → 데이터의 학습 속도 저하

차원의 저주 & 차원의 축소

차원의 저주

차원이 어느 정도 이상 증가하면 성능이 저하되는 현상



차원의 저 <mark>차원의 저주</mark>씨~괜찮으세요? **PCA** 밀도 줄어들어 성능 저하 차원 증가

공분산에 대한 선형대수에서의 해석

공분산

두 확률변수의 선형관계에 대한 정보를 주는 척도
$$Cov(X,Y) = E(XY) - E(X)E(Y)$$

 $X = [x_1 x_2 \cdots x_n]^\mathsf{T}$ 으로 구성된 행렬이며, x_i 가 각각 벡터일 때,

공분산 행렬
$$K_{XX} = \begin{bmatrix} Cov(X_1, X_1) & Cov(X_1, X_2) & \cdots & Cov(X_1, X_n) \\ Cov(X_2, X_1) & Cov(X_2, X_2) & \cdots & Cov(X_2, X_n) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ Cov(X_n, X_1) & Cov(X_n, X_2) & \cdots & Cov(X_n, X_n) \end{bmatrix} = V(X_n)$$

공분산에 대한 선형대수에서의 해석

공분산 행렬을 통한 선형변환

$$\begin{bmatrix} V(X) & Cov(X,Y) \ Cov(Y,X) & V(Y) \end{bmatrix}$$
 분산 = 변수들이 퍼져 있는 정도 **공분산** = 변수들의 공동적 움직임

공분산에 대한 선형대수에서의 해석

공분산 행렬을 통한 선형변환

$$\begin{bmatrix} V(X) & Cov(X,Y) \\ Cov(Y,X) & V(Y) \end{bmatrix}$$
 분산 = 변수들이 퍼져 있는 정도 **공분산** = 변수들의 공동적 움직임



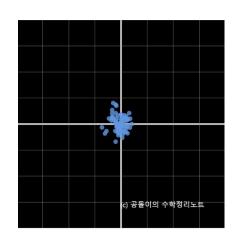
분산과 공분산만큼 공간이 변화

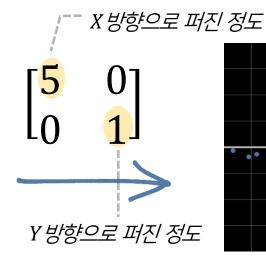
변수 간의 연관성 설명 변수들이 어떻게 분포됐는지 표현

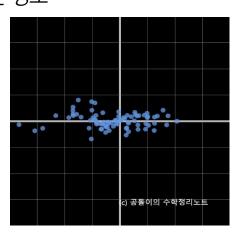
공분산에 대한 선형대수에서의 해석

공분산 행렬을 통한 선형변환

$$\begin{bmatrix} V(X) & Cov(X,Y) \ Cov(Y,X) & V(Y) \end{bmatrix}$$
 분산 = 변수들이 퍼져 있는 정도 **공분산** = 변수들의 공동적 움직임



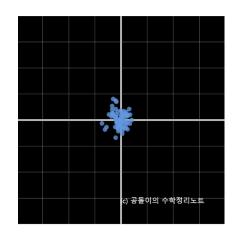


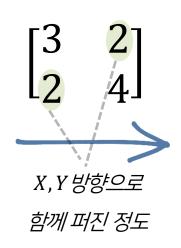


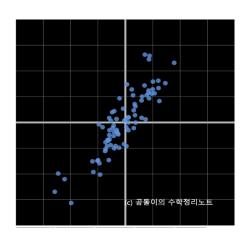
공분산에 대한 선형대수에서의 해석

공분산 행렬을 통한 선형변환

$$\begin{bmatrix} V(X) & Cov(X,Y) \\ Cov(Y,X) & V(Y) \end{bmatrix}$$
 분산 = 변수들이 퍼져 있는 정도 **공분산** = 변수들의 공동적 움직임



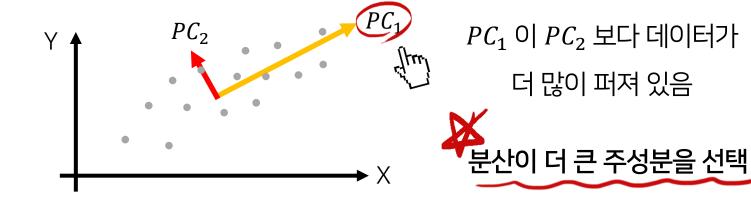




주성분 분석 (PCA)

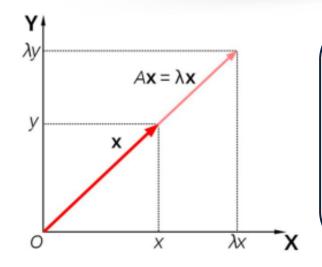
주성분 분석

데이터를 가장 잘 설명하는 주성분을 찾아 주성분이 이루는 공간으로 데이터를 정사영시켜 차원을 축소



주성분 찾기

How?



X의 방향을 그대로 두고

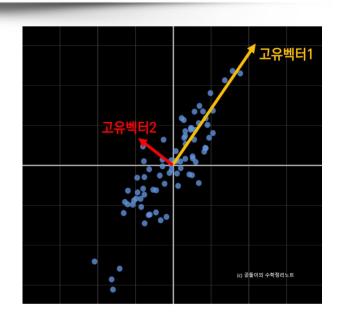
크기만을 변화시키는 선형 변환

- 고유벡터 → 선형변환의 고정된 축
- **고유값** → 크기 변화 정도

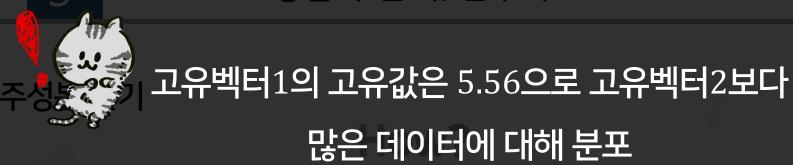
주성분 찾기

How?

```
공분산 행렬 [3 2] 4]
고유값 5.56 1.44
고유벡터 \begin{pmatrix} 0.62 \\ 0.78 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -0.78 \\ 0.62 \end{pmatrix} 고유벡터2
```

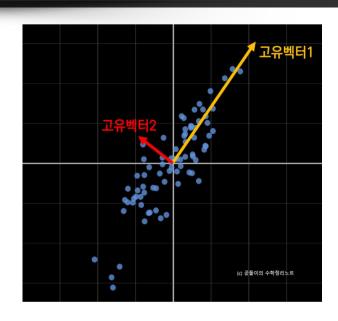


행렬의 분해/인수화



공분사행**고유벡터 = PC** 공분사행**고유벡터1이 고유벡터2보다 더 중요!!** 고유값 = 중요성,데이터가퍼져 있는 정도

공분산 행렬 [3 2] 2 4] 고유값 5.56 1.44 고유벡터 $\begin{pmatrix} 0.62 \\ 0.78 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} -0.78 \\ 0.62 \end{pmatrix}$ 고유벡터2



주성분 선택



PCA결과의 설명되는 누적 분산량을 근거로 주성분의 개수 선택

	PC1	PC2	PC3	PC4
Standard Deviation	2.3925	0.44457	0.2522	0.0892
Proportion of Variance	0.8548	0.03294	0.0106	0.0034
Cumulative Proportion	0.8548	0.91273	0.9883	1.0000

누적비율로 데이터의 변동을 얼마나 설명하는지 파악 가능

주성분 선택



PCA결과의 설명되는 누적 분산량을 근거로 주성분의 개수 선택

	PC1	PC2	PC3	PC4
Standard Deviation	2.3925	0.44457	0.2522	0.0892
Proportion of Variance	0.8548	0.03294	0.0106	0.0034
Cumulative Proportion	0.8548	0.91273	0.9883	1.0000

일반적으로, 누적비율이 90%이상 되도록 선택



4*차원 데이터* **>>>** 2*차원 데이터*

2

벡터 미적분학

편미분의 개념

편미분 (Partial Differentiation)

- - 😁 편미분 기호로는 ∂를 사용

f(x,y)가 있을때 y를 상수로 보고 이것을 x로 미분하는 일을 "x로 편미분한다"고 함

편미분 수식

$$\frac{\partial f}{\partial x_1} = \lim_{h \to 0} \frac{f(x_1 + h, x_2, \dots, x_n) - f(x)}{h}$$

$$\frac{\partial f}{\partial x_2} = \lim_{h \to 0} \frac{f(x_1, x_2 + h, \dots, x_n) - f(x)}{h}$$

$$\vdots$$

$$\frac{\partial f}{\partial x_n} = \lim_{h \to 0} \frac{f(x_1, x_2, \dots, x_n + h) - f(x)}{h}$$

하나의 변수에 주목한다는 점 제외하고는 일반적인 미분 정의와 동일 편미분 수식

시
$$\frac{\partial f}{\partial x_{1}} = \lim_{h \to 0} \frac{\text{Ender Polymer Pol$$

$$\frac{\partial f(x,y)}{\partial x_n} = \lim_{h \to 0} \frac{\partial f}{\partial x} = 2x + y$$

하나의 번수에 주목한다는 점 제외하고는

일반적인 미분 정의와 동일

미분과 Chain Rule

Case

다변수함수 f를 구성하는 x, y, z …가 다시 다른 변수 t에 대해 정의되어 있음



변수 t에 대한 f의 도함수는 편미분을 사용해 다음과 같이 정의 $x(t), y(t), z(t) \cdots$

$$\frac{df(x,y,z,...)}{dt} = \frac{\partial f}{\partial x}\frac{\partial x}{\partial t} + \frac{\partial f}{\partial y}\frac{\partial y}{\partial t} + \frac{\partial f}{\partial z}\frac{\partial z}{\partial t} + \cdots$$

미분과 Chain Rule

각각의 항에

다변수함수 $f = \frac{1}{4}$ 하는 x, y, z …가 다시 다른 변수 t에 대해 정의되어 있음 Chain Rule 적용

변수 t에 대한 f의 도함수는 편미분을 사용해 다음과 같이 정의 (x)t,y(t),z…

$$\frac{df(x,y,z,...)}{dt} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial t} \\ + \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial t} \\ + \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial t} \\ + \cdots \end{bmatrix} + \cdots$$

미분과 Chain Rule

$$\frac{df}{dt} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1} & \frac{\partial f}{\partial x_2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{\partial x_1(t)}{\partial t} \\ \frac{\partial x_2(t)}{\partial t} \end{bmatrix} = \frac{\partial f}{\partial x_1} \frac{\partial x_1}{\partial t} + \frac{\partial f}{\partial x_2} \frac{\partial x_2}{\partial t}$$



함수 f가 $x_1(t)$, $x_2(t)$ 로 구성되어 있을 때, t에 관한 f의 도함수 f를 구성하는 x_1 , x_2 가 한 개의 변수 t로 이루어졌을 때의 예

미분과 Chain Rule

$$\frac{\partial f}{\partial s} = \frac{\partial f}{\partial x_1} \frac{\partial x_1}{\partial s} + \frac{\partial f}{\partial x_2} \frac{\partial x_2}{\partial s} \qquad \frac{\partial f}{\partial t} = \frac{\partial f}{\partial x_1} \frac{\partial x_1}{\partial t} + \frac{\partial f}{\partial x_2} \frac{\partial x_2}{\partial t}$$

$$\frac{\partial f}{\partial t} = \frac{\partial f}{\partial x_1} \frac{\partial x_1}{\partial t} + \frac{\partial f}{\partial x_2} \frac{\partial x_2}{\partial t}$$



함수 f가 $x_1(s,t)$, $x_2(s,t)$ 로 구성되어 있을 때, s,t에 대한 f의 도함수

미분과 Chain Rule

앞선 도함수를 행렬로 정리하면,

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial s} & \frac{\partial f}{\partial t} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1} & \frac{\partial f}{\partial x_2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{\partial x_1}{\partial s} & \frac{\partial x_1}{\partial t} \\ \frac{\partial f}{\partial x_2} & \frac{\partial x_2}{\partial t} \end{bmatrix} \\
& \underbrace{\frac{\partial f}{\partial s} & \frac{\partial f}{\partial t}} \\
\begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial s} & \frac{\partial f}{\partial t} \end{bmatrix} = \frac{\partial f}{\partial \vec{x}} \frac{\partial f}{\partial (s, t)}$$

Gradient란?

Gradient

- 어떤 함수 f가 다중 변수 $x_1, x_2, x_3, ...$ 로 구성되어 있을 때,
 - () f의 gradient 각 변수에 대하여 f를 편미분 한 것을 행(또는 열)으로 나열한 것으로 표현
 - ⊘ 이때, gradient는 ∇f혹은 grad f로 표기

Gradient란?



$$x_1, x_2, x_3, ...$$
로 구성된 어떤 함수 f 의 gradient

 \bigcirc 어떤 함수 f가 다중 변수 $x_1, x_2, x_3, ...$ 로 구성되어 있을 때,

우리 gradient 각 변수
$$\partial f$$
하여 ∂f 편미분 ∂f 것을 $\nabla f = grad$ f 는 글)의 ∂x_1 ∂x_2 ∂x_3 ∂x_4 이때, gradient는 ∇f 목은 ∂x_4 ∂x_5 ∂x_5 ∂x_6 ∂x_6





어떤 스칼라 함수 *f* 에 대해서

- ^{™ 어떤 함수} 'gradient' ∇*f*의, 방향은되어 있을 때,
 - - ⊘ 이때, gra방향을 가리킴ad f로 표기

Gradient란?



f에 대한 등고선을 그렸을 때, 각 등고선에서 어떤 지점의 접선이

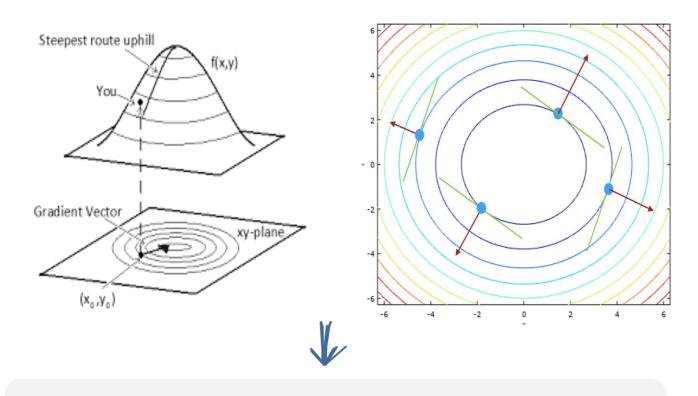
그 지점에서의 gradient와 반드시 수징을 이루게 됨

f의 gradient 각 변수인 대하여 f를 편미분 한 것을

3차원 이상으로 확장했을 때,연

한 점에서의 gradient는 그 점에서의 접평면과 수직을 이루게 됨

등고선과 Gradient



어떤 함수 f의 등고선과 gradient는 수직 즉, 접선을 이루는 모습

직교 관계 증명

w = f(x, y, z) 라는 3변수 함수가 있다고 하자.

<mark>등고선</mark>: 어떤 함수에 대해 함수 값이

동일한 것을 모아 선으로 그려 놓은 것

등고선을 구하기 위한 어떤 level c에 대한 교점의 집합

f(x,y,z) = c (c는 상수)

"Level Surface"



직교 관계 증명



 \longleftarrow) 어떤 특정 Level Surface 값(이하 c)에 대한 함수를 살펴보자.

값이 c인 Level surface위의 점들을 모아 놓은 $\operatorname{curve} = r(t) = \langle x(t), y(t), z(t) \rangle$ 라 하고, g(t) = f(x(t), y(t), z(t)) = c라 하자.



즉, r은 값이 c를 가리키는 어떤 등고선 위의 점들을 나타낸 일종의 함수

직교 관계 증명

$$g(t) = c$$
를 양변에 대해 미분하게 되면,

Chain Rule에 의해

$$\frac{dg}{dt} = \frac{\partial f}{\partial x}\frac{dx}{dt} + \frac{\partial f}{\partial y}\frac{dy}{dt} + \frac{\partial f}{\partial z}\frac{dz}{dt} = 0$$



Vector Form으로 정리하면

$$<\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z}> \cdot <\frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt}, \frac{dz}{dt}> = 0$$

직교 관계 증명



앞선 식의 표현을 바꿔보면,

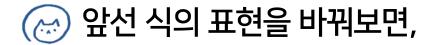
$$\nabla f \cdot r'(t) = 0$$

c에서의 Level surface위의 curve를 뜻하는 함수 r의 접선 기울기



등고선에서의 접선의 기울기

직교 관계 증명



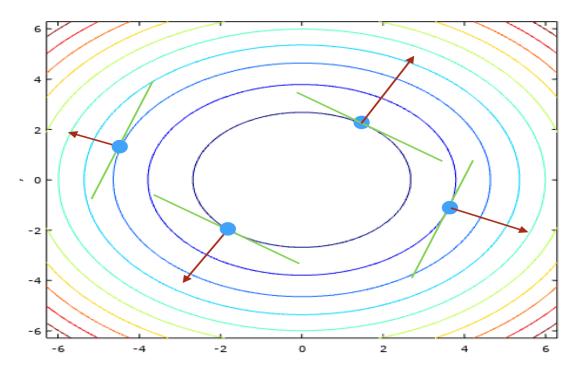
$$\nabla f \cdot r'(t) = 0$$

f의 gradient와 등고선에서의 접선의 기울기의 내적 값이 0이 되는 것



f의 gradient와 등고선의 접선은 <mark>직교</mark> 관계를 이름

직교 관계 증명



등고선의 접선과 f의 gradient가 $\overline{\mathbf{Q}}$ 교를 이룬다는 말은



특정 점에서 **가장 크게 증가하는 방향**으로 **기울기 벡터의 방향이 설정**된다는 것!

벡터함수란?

벡터함수 (Vector-Valued Functions)

$$\mathbf{f}: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$$
과 벡터 $\mathbf{x} = [\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \cdots, \mathbf{x}_n]^T$ 로 주어졌다고 할 때,

$$f(x) = \begin{bmatrix} f_1(x) \\ \vdots \\ f_m(x) \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^m$$
으로 정의

벡터함수란?

벡터함수 (Vector-Valued Functions)

$$f$$
는 함수 $f_1, f_2, ..., f_m$ 들의 벡터로 $\begin{bmatrix} f_1 \\ \vdots \\ f_m \end{bmatrix}$ 로 표현되며

각 f_i 는 f_i : $\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ 로 일반적인 실수 함수

벡터함수의 Gradient

실수함수
$$f_1, f_2, ...$$
에 대해 $\mathbf{f} = \begin{bmatrix} f_1 \\ \vdots \\ f_m \end{bmatrix}$, 벡터 $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ 로 주어졌다고 하자.

벡터함수 f를 특정 x_i 에 대해 편미분하면

$$\frac{\partial f}{\partial x_i} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_i} \\ \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_i} \end{bmatrix}$$

벡터함수의 Gradient

실수함수
$$f_1, f_2, ...$$
에 대해 $\mathbf{f} = \begin{bmatrix} f_1 \\ \vdots \\ f_m \end{bmatrix}$, 벡터 $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ 로 주어졌다고 하자.

벡터함수 f를 벡터 x에 대해 편미분하면

$$\frac{\partial f(x)}{\partial x} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f(x)}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f(x)}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

벡터함수의 Gradient



(ﷺ) 앞선 식은 최종적으로 다음과 같이 전개됨

$$\frac{\partial f(x)}{\partial x} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f(x)}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f(x)}{\partial x_n} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_m(x)}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_m(x)}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

바로 위의 식을 벡터함수 f의 gradient라고 정의하며,

▽₂ f 로 표기

3

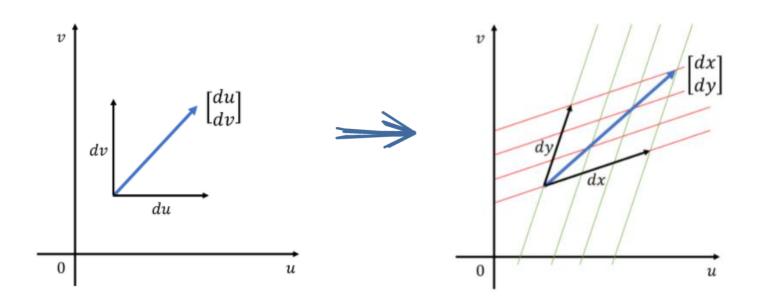
벡터 미적분학의 응용

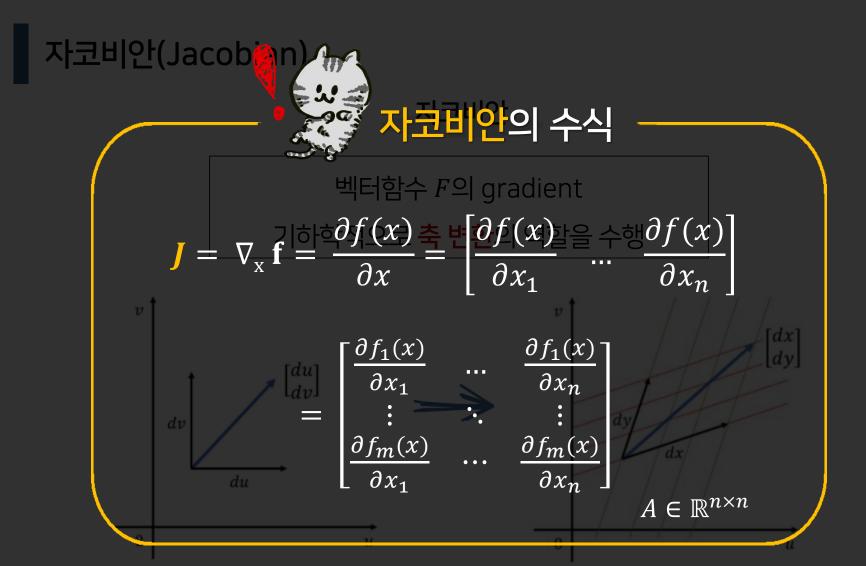
자코비안(Jacobian)

자코비안

벡터함수 F의 gradient

기하학적으로 **축 변환**의 역할을 수행





자코비안(Jacobian)



$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$
, $\mathbf{y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$

x에서 y로의 축 변환



$$y_1 = -2x_1 + x_2, y_2 = x_1 + x_2$$
의 관계를 가정

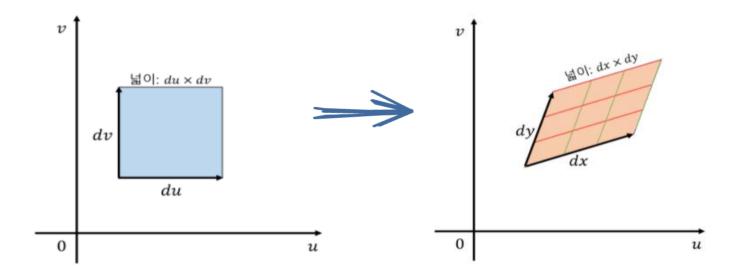
$$J = \begin{bmatrix} \frac{\partial y_1}{\partial x_1} & \frac{\partial y_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial y_2}{\partial x_1} & \frac{\partial y_2}{\partial x_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = x$$
에 곱함으로써 y 로 축 변환을 수행
$$x = (1,1) e^{\begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} o$$
이므로 $y = (-1,2)$ 로 변환됨

자코비안의 활용



수리통계학에서 축 변환을 위해 자코비안 행렬의 **행렬식** 사용 자코비안의 행렬식은 **좌표축을 변환시켰을 때의 크기 변화**를 의미

$$f_{y_1,y_2}(y_1,y_2) = |J|f_{x_1,x_2}(g(y_1,y_2),h(y_1,y_2))$$



자코비안의 활용



수리통계학에서 축 변환을 위해 자코비안 행렬의 <mark>행렬식</mark> 사용 자코비안의 행렬식은 **좌표축을 변환시켰을 때의 크기 변화**를 의미

$$f_{y_1,y_2}(y_1,y_2) = |J|f_{x_1,x_2}(g(y_1,y_2),h(y_1,y_2))$$



X의 pdf를 통해 Y의 pdf를 구해보자

독립변수 X_1, X_2 에 대해 $Y_1 = X_1, Y_2 = X_1 + X_2$ 일 때,

$$J = \begin{bmatrix} \frac{\partial x_1}{\partial y_1} & \frac{\partial x_1}{\partial y_2} \\ \frac{\partial x_2}{\partial y_1} & \frac{\partial x_2}{\partial y_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} 0 | \Xi | \Theta |, | J | = \begin{bmatrix} \frac{\partial x_1}{\partial y_1} & \frac{\partial x_1}{\partial y_2} \\ \frac{\partial x_2}{\partial y_1} & \frac{\partial x_2}{\partial y_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = \mathbf{1}$$

자코비안의 활용



수리통계학에서 축 변환을 위해 자코비안 행렬의 <mark>행렬식</mark> 사용 자코비안의 행렬식은 **좌표축을 변환시켰을 때의 크기 변화**를 의미

$$f_{y_1,y_2}(y_1,y_2) = |J|f_{x_1,x_2}(g(y_1,y_2),h(y_1,y_2))$$



X의 pdf를 통해 Y의 pdf를 구해보자

독립변수 X_1, X_2 에 대해 $Y_1 = X_1, Y_2 = X_1 + X_2$ 일 때,

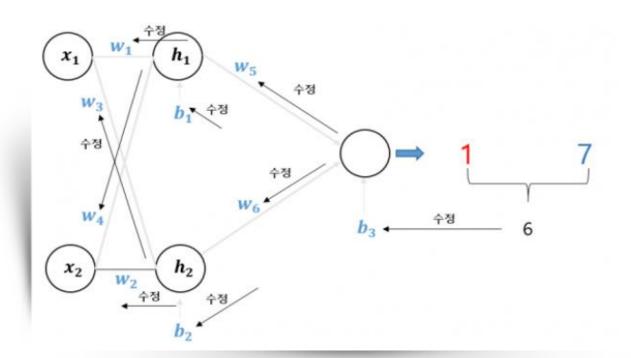
 $f_{y_1,y_2}(y_1,y_2) = |J|f_{x_1,x_2}(g(y_1,y_2),h(y_1,y_2))$ 식에 대입

 $f_{y_1,y_2}(y_1,y_2) = |J|f_{x_1,x_2}(y_1,-y_1+y_2) = f_{x_1,x_2}(y_1,-y_1+y_2)$

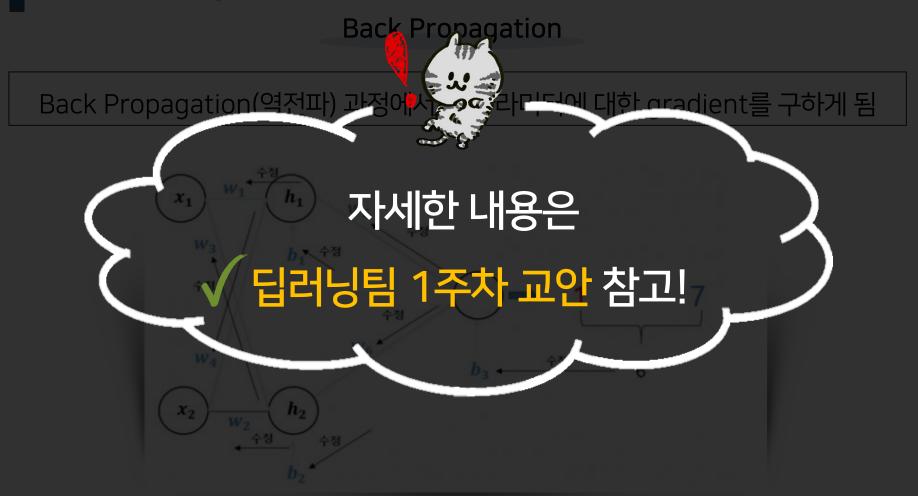
Back Propagation

Back Propagation

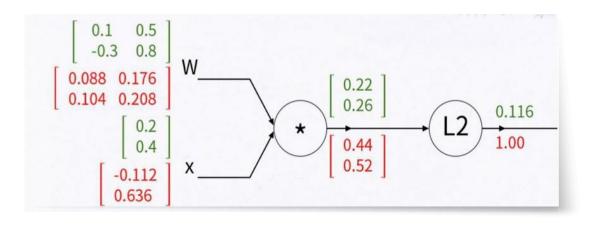
Back Propagation(역전파) 과정에서 각 파라미터에 대한 gradient를 구하게 됨



Back Propagation

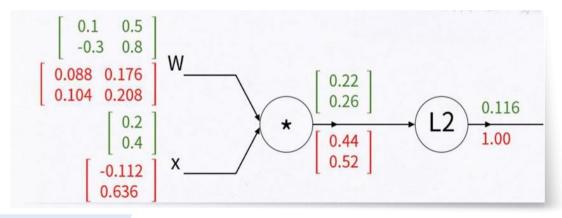


Back Propagation



*은 행렬의 곱 연산, L2는 Input 값을 제곱하는 함수를 의미 *을 이용해 연산하는 중간 결과 식 $q = W \cdot x$ 최종 결과 식 $f(x,W) = ||W \cdot x||^2 = \sum_{i=1}^n (W \cdot x)_i^2$ 역전파 과정에서 $\nabla_W f, \nabla_x f, \nabla_q f$ 를 구하게 됨

Back Propagation



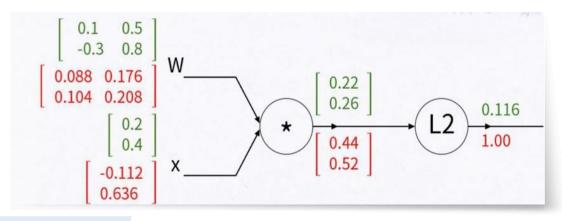
1) ∇_qf 구하기

$$f(q) = ||q||^2 = q_1^2 + q_2^2 + \dots + q_n^2 0|| \Box \exists \frac{\partial f}{\partial q_i} = 2q_i$$

즉, 모든 i에 대해서 위의 등식이 성립하므로 $\nabla_q f = 2q$

따라서,
$$q$$
가 $\begin{bmatrix} 0.22 \\ 0.26 \end{bmatrix}$ 일 때, $\nabla_q f = \begin{bmatrix} 0.44 \\ 0.52 \end{bmatrix}$

Back Propagation

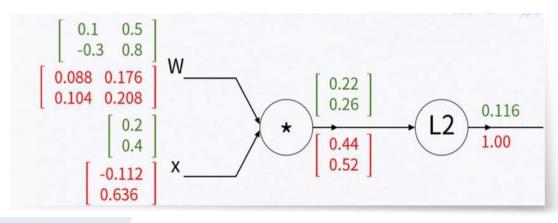


2) ∇_wf 구하기

$$\frac{\partial f}{\partial W_{ij}} = \sum_{k} \frac{\partial f}{\partial q_k} \cdot \frac{\partial q_k}{\partial W_{ij}}$$
에서 $q = W \cdot x$ 이므로 $\frac{\partial q_k}{\partial W_{ij}} = 1_{k=i} x_j$

$$(\because q = W \cdot x = \begin{bmatrix} W_{1,1}x_1 + \dots + W_{1,n}x_n \\ \vdots \\ W_{n,1}x_1 + \dots + W_{n,n}x_n \end{bmatrix})$$

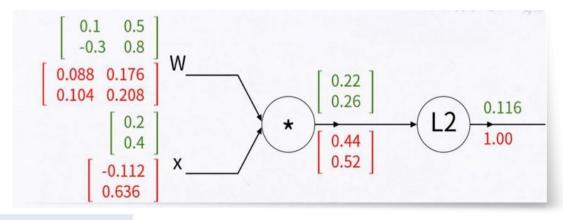
Back Propagation



2) ∇_wf 구하기

따라서,
$$\frac{\partial f}{\partial W_{ij}} = \sum_k \frac{\partial f}{\partial q_k} \cdot \frac{\partial q_k}{\partial W_{ij}} = \sum_k 2q_k \cdot (1_{k=i}x_j) = 2q_ix_j$$
이므로 $\nabla_W f = \mathbf{2} \mathbf{q} \cdot \mathbf{x}^T$ 즉, q 와 x 가 각각 $\begin{bmatrix} 0.22 \\ 0.26 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 0.2 \\ 0.4 \end{bmatrix}$ 로 주어졌을 때
$$\nabla_W f = \begin{bmatrix} 0.44 \\ 0.52 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.2 & 0.4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.088 & 0.176 \\ 0.104 & 0.208 \end{bmatrix}$$

Back Propagation

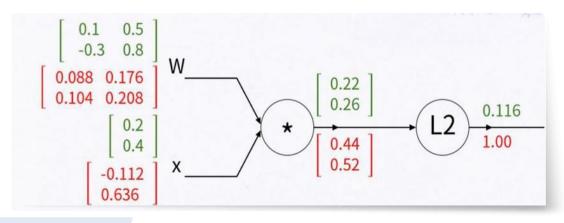


3) ∇_xf 구하기

$$\frac{\partial f}{\partial x_i} = \sum_k \frac{\partial f}{\partial q_k} \cdot \frac{\partial q_k}{\partial x_i}$$
에서 $q = W \cdot x$ 이므로 $\frac{\partial q_k}{\partial x_i} = W_{k,i}$

$$(\because q = W \cdot x = \begin{bmatrix} W_{1,1}x_1 + \dots + W_{1,n}x_n \\ \vdots \\ W_{n,1}x_1 + \dots + W_{n,n}x_n \end{bmatrix})$$

Back Propagation



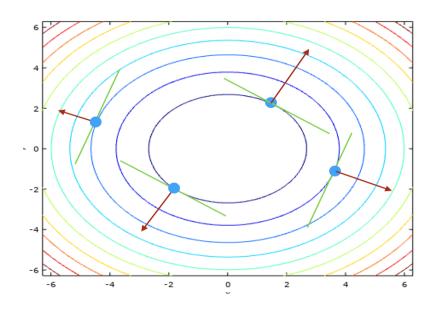
3) ∇_xf 구하기

따라서,
$$\frac{\partial f}{\partial x_i} = \sum_k \frac{\partial f}{\partial q_k} \cdot \frac{\partial q_k}{\partial x_i} = \sum_k 2q_k \cdot W_{k,i}$$
이므로 $\nabla_x \mathbf{f} = \mathbf{2} \mathbf{W}^T \cdot \mathbf{q}$ 즉, \mathbf{q} 와 \mathbf{W} 가 각각 $\begin{bmatrix} 0.22 \\ 0.26 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 0.1 & 0.5 \\ -0.3 & 0.8 \end{bmatrix}$ 로 주어졌을 때,
$$\nabla_x \mathbf{f} = \begin{bmatrix} 0.2 & -0.6 \\ 1.0 & 0.8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.22 \\ 0.26 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.112 \\ 0.636 \end{bmatrix}$$

Gradient Descent

Gradient Ascent

등고선에서 가장 빠르게 <mark>증가</mark>하는 방향으로 이동 gradient가 가리키는 방향으로 움직여 최대값을 찾는 과정

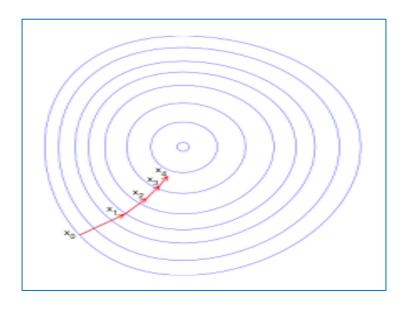


Gradient Descent

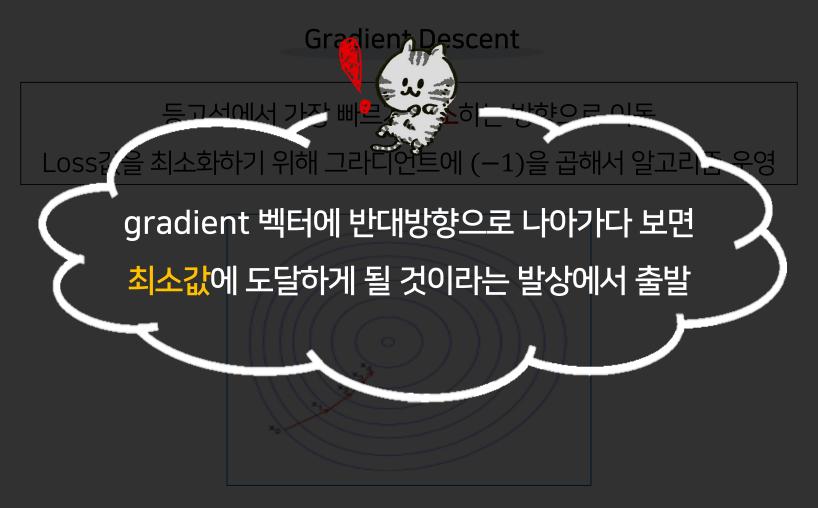
Gradient Descent

등고선에서 가장 빠르게 <mark>감소</mark>하는 방향으로 이동

Loss값을 최소화하기 위해 gradient에 (-1)을 곱해서 알고리즘 운영



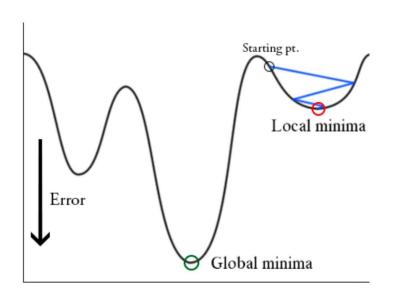
Gradient Descent



Gradient Descent

Gradient Descent

등고선에서 가장 빠르게 <mark>감소</mark>하는 방향으로 이동 Loss값을 최소화하기 위해 gradient에 (-1)을 곱해서 알고리즘 운영

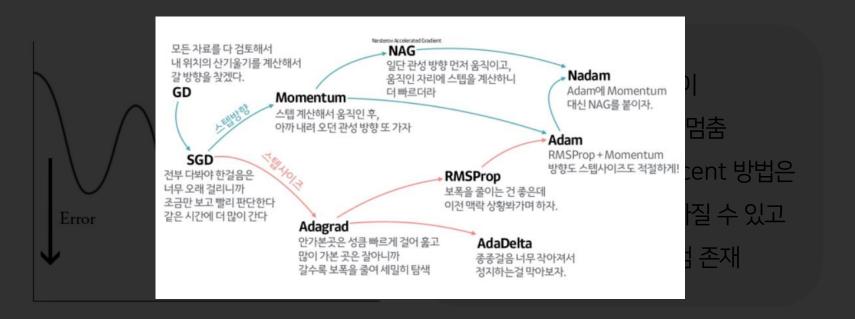


gradient의 값이
0이 되는 지점에서 멈춤
→ 하지만 Gradient Descent 방법은
local minimum에 빠질 수 있고
속도가 느리다는 단점 존재

Gradient Descent의 단점을

보완하기 위해 다양한 Optimizer가 등장

등고선에서 가장 빠르게 <mark>각소</mark>하는 방향으로 이동 **디러니틴 1 주차 교아 참고!** Loss값을 최소화하기위해 오타니언트에 (-1)들곱대서 알고리즘 운영



Thank You

