

# 01 업무분석표

## (1) 주제 선정

축구게임 내 선수 거래 DB관리 시스템

## (2) 벤치 마킹

피파온라인4 인벤 홈페이지

## (3) 요구 사항

'축구게임 사이트의 DB관리 시스템'

〈1〉축구게임에 가입한 유저가, 본인이 원하는 선수들로 팀을 구성할 수 있는 시스템을 제공한다.

·회원의 고유번호/이메일/전화번호/이름/가입날짜

〈2〉회원가입시, ID는 개인의 이메일로 설정하고 동시에 고유값으로 설정한다. 한 ID당 같은 선수의 영입을 막아, 중복 구매를 방지한다.

〈3〉회원가입을 하면 게임머니 5,000억을 제공하고, 이 게임머니로 '나만의 선수 스쿼드'를 구성할 수 있게 한다.

〈4〉선수의 다양한 정보를 DB에 저장하고 유저에게 제공하여, 선수 영입 시에 선수 파악을 용이하게 한다.

·주요 클럽 선수들의 고유번호/포지션/이름/주로 사용하는 발/키/몸무게/국가/몸값/생년월일

〈5〉앞서 제공한 정보 외에 선수의 수상경력이나, 개인의 스폰서 유무를 통해 선수를 보다

디테일하게 파악할 수 있게 한다.

〈6〉유저는 게임 진행 중 얻은 게임머니로, 보유하지 않은 선수를 영입할 수 있게 한다.

〈7〉WISHLIST를 유저에게 제공하고, 여기에서 얻은 정보를 DB에 저장하여, 유저가 영입을 희망하는 선수들을 목록화 하여 제공한다.

〈8〉유저가 보유한 선수 중 활용하지 않는 선수를 다른 유저에게 판매할 수 있게 한다.