

Postfix calculator

[MANUAL DE USUARIO]

Rodríguez, Iván Mora, Javier

Índice

nicio	1
Comandos	1
De Configuración:	1
Operadores Binarios:	2
Operadores Unarios:	2
Operadores de Impresión:	2
jemplos de utilización	3
Suma: (+)	3
Resta: (-)	3
Multiplicación: (*)	4
División: (/)	4
Or: (or)	5
And: (and)	5
Xor: (xor)	6
Not: (not)	6
Neg: (neg)	7
Impresión: (sb .h)	7

Inicio

Al ejecutar la aplicación, se encontrará en el Home de esta. Con tan solo tipear los comandos válidos y luego presionar "Enter", podrá interactuar con el sistema.



Comandos

A continuación, encontrará los comandos aceptados por Postfix Calculator. El sistema admite los comandos tanto en mayúsculas como en minúsculas.

De Configuración:

Help: muestra el ReadMe del sistema en el navegador.

Man: muestra el manual del sistema en la consola.

Exit: sale de la aplicación.

Zoom+: realiza un zoom in a la pantalla.

Zoom-: realiza un zoom out a la pantalla.

Clear: limpia la pantalla de la consola.

Operadores Binarios:

Todos los operadores binarios remueven los dos valores en el tope de la pila, realizan la operación y devuelven el resultado al tope de esta.

+: suma los elementos.

- : resta los elementos.

*: multiplica los elementos.

/: divide los elementos (división entera).

% : resto de la división de los elementos.

Or: or lógico.

And: and lógico.

Xor: xor lógico.

Operadores Unarios:

Los operadores unarios remueven el valor del tope de la pila y colocan el resultado de la operación en esta.

Not: niega cada bit del entero.

Neg: niega el entero.

Operadores de Impresión:

Estos operadores imprimen valores en la consola.

. : remueve el valor del tope de la pila y lo imprime como decimal.

.h : remueve el valor del tope de la pila y lo imprime como hexadecimal.

.b : remueve el valor del tope de la pila y lo imprime como binario.

s. : imprime toda la pila sin consumir ningún valor.

Ejemplos de utilización

Suma: (+)

Resta: (-)

Multiplicación: (*)

División: (/)

```
> 100 Z0

ofk
> / OK
> S

s

100 Z0

ofk
> S

s

100 Z0
```

```
Or: ( or )
```

And: (and)

```
* s.
36
20
10
* and
* ak
* s.
41
```

Xor: (xor)

```
* S. 58 30 20 10 **

* xor 0k *
```

Not: (not)

```
> 10
ok
not
ook
s
not
ook
--1
--1
```

```
Neg: (neg)
```

```
> 10 ok
> neg
ok
> s.
-10
```

Impresión: (s...b.h)