

## Lógico:

Armar un programa que nos permita conocer donde puede ir de vacaciones una persona. Se conoce la siguiente información:

```
%lugar(nombre,hotel(nombre,cantEstrellas,montoDiario)
lugar(marDelPlata, hotel(elViajante,4,100)).
```

```
lugar(lasToninas, hotel(holidays,2,50)).
lugar(tandil,quinta(amanecer,pileta,80)).
lugar(bariloche,carpa(70)).
lugar(laFalda, casa(pileta,50)).
lugar(rosario, casa(garaje,80)).
```

```
%puedeGastar(nombre,cantDias,montoTotal).
puedeGastar(ana,4,2000).
puedeGastar(hernan,5,3500).
puedeGastar(mario,5,3000).
```

Desarrollar **puedeIr/3**, relaciona una persona, con el lugar y el alojamiento.

Para que una persona pueda alojarse de un lugar, debe alcanzarle el dinero disponible y cumplirse las siguientes condiciones.

- Si es un hotel la cantidad de estrellas debe ser mayor a 3.
  - Si es una casa debe tener garaje.
  - Si es una quinta debe tener pileta.
  - Y en caso de una carpa solo le debe alcanzar el dinero.
- Debe ser totalmente inversible.

```
?-puedeIr(ana,Lugar, Alojamiento).
Lugar = marDelPlata,
Alojamiento = hotel(elViajante, 4, 100) ;
Lugar = rosario,
```

```
Alojamiento = casa(garage, 80) ;
Lugar = tandil,
Alojamiento = quinta(amanecer,pileta,80);
Lugar = bariloche,
Alojamiento = carpa(70) ;
```