



Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Buenos Aires
Programación Web Avanzado - 02c2022

Proyecto Final

Instructores: Jhoan Carrero
Fecha: 10/2022

Introduccion

Debido a las nuevas tendencias en el mundo web, se han creado innumerables aplicaciones, las cuales se han destacado por resolver bien sea un problema o una necesidad o bien ofrecer una idea creativa o algun recurso.

Es por este motivo que debemos estar abiertos a nuevas tendencias y poderlas llevar a cabo mediante el uso de la programación, ya que acá no se encuentran limites o barreras naturales en las cosas que se puedan construir.

Asi que llevemos a cabo nuestra primera aplicacion de desarrollo FullStack, una aplicacion donde podremos utilizarla en cualquier momento o usarla de base para nuevos proyectos o porque no? emprendimientos.

El proyecto consiste de una aplicación de votación con emojis; este uso de emojis requiere que tengamos el conocimiento sobre la interpretación de texto y caracteres que realizan nuestras computadoras, en primer lugar, los caracteres de nuestro alfabeto, que comprenden las letras [**a-z,A-Z**], así como numeros [**1-9**] y caracteres especiales [**,.;?¡...**], son codificados con una tabla llamada **tabla ASCII**.

Pero, pasado el tiempo se tuvo que adoptar otro sistema de codificación, más universal, y es conocido como **unicode**, este estandar pretende englobar tanto nuestro alfabeto como el de otros lenguajes, asi como los distintos **emojis** que podemos encontrar en muchas aplicaciones que usamos al día día.

EmojiVote App



(<https://emoji-voter-production.up.railway.app>)

La idea es la siguiente, ud se encuentra en un equipo de desarrollo de alto nivel en el que se le ha dado unas tareas referidas a una aplicación de votación para emojis, que cumplen con estas consignas:

1. Backend como servicio:

Un backend como servicio será el encargado de procesar las peticiones HTTP, bien sea para obtener, registrar, actualizar o borrar datos. Este backend será encargado de procesar la información que se declara a continuación usando conexión hacia una base de datos no relacional (MongoDB).

Deberá estar configurado con las siguientes variables de entorno la conexión con la base de datos:

a) **DB_URI** (Será la uri para la conexión con la base de datos)
protocolo://usuario:contraseña@dominio:puerto/base_de_datos

Para la manipulación de datos será necesario que se cargue en la base de datos la información extraída del siguiente JSON (<https://raw.githubusercontent.com/main/src/emojis.json>).

1. Backend como servicio:

- a) **GET /api/v1/emojis** (Obtener la lista de emojis, ordenados descendientemente por cantidad votos):

Request: La petición podrá controlar la cantidad de emojis que desea obtener, así como, la posición inicial de la búsqueda.

Estos parámetros serán:

- 1) **start:** será un número, el cual determinará la posición del vector por el cual iniciará la búsqueda de los emojis.
 - Si **start** es un número muy grande, es decir, sobrepasa la cantidad de emojis que existe, devolverá un vector vacío, por otro lado si es más pequeño, es decir, un número negativo, tendrá **start** un valor de **0**, que es el inicio del vector.
 - Si no es especificado este parámetro, por defecto, **start** será el inicio del array, que es **0**.
- 2) **limit:** será un número, comprendido en un rango del **1 al 10**, el cual determinará la cantidad de emojis de la respuesta.
 - Si **limit** es un número muy grande, es decir, es un número mayor a **10**, tendrá un valor de **10**, por el contrario si es más pequeño, es decir, menor a **1**, tendrá un valor de **1**.
 - Si no es especificado este parámetro, por defecto el **limit** será el máximo, que es **10**.

Estos parámetros serán enviados en la **url** como **query**.

Ejemplo: `/api/v1/emojis?start=0&limit=2`.

Response: La respuesta debera tener la siguiente estructura:

1) Caso que la informacion sea correctamente procesada:

- Codigo de estado: **200**
- Cuerpo de la respuesta:

```
1 {
2     "result": [
3         {
4             "_id": "05958bc5eeca",
5             "emoji": "\u1f600",
6             "name": "smile",
7             "votes": 2
8         },
9         {
10            "_id": "05958bc5eecb",
11            "emoji": "\u1f603",
12            "name": "other smile",
13            "votes": 0
14        }
15    ],
16    "total": 2
17 }
```

2) Caso que uno o varios errores hayan ocurrido:

- Codigo de estado: **500**
- Cuerpo de la respuesta:

```
1 {
2     "errors": [
3         {
4             "message": "Database
5             failed"
6         }
7     ],
8 }
```

- b) **GET** `/api/v1/emojis/{:id}` (Obtener la información de un emoji por `_id`):

Request: La petición podrá controlar que emoji desea obtener. Este parámetro será el **id** y será usado en la **url** como **params**.

Ejemplo: `/api/v1/emojis/05958bc5eeca`.

Response: La respuesta deberá tener la siguiente estructura:

- 1) Caso que el **id** exista y la conexión fue exitosa:

- Código de estado: **200**
- Cuerpo de la respuesta:

```
1 {
2     "result": {
3         "_id": "05958bc5eeca",
4         "emoji": "\u1f600",
5         "name": "grinning face",
6         "votes": 2
7     },
8 }
```

- 2) Caso que el **id** no exista o la conexión no fue exitosa

- Código de estado: **404** o **500**
 - a) **404** - Si no existe el emoji
 - b) **500** - Si ocurrió un error
- Cuerpo de la respuesta:

```
1 {
2     "errors": [
3         {
4             "message": "Not found"
5         }
6     ],
7 }
```

c) **POST** `/api/v1/votes/{:id}` (Publicar un voto a un emoji por `_id`):

Request: La peticion podra controlar que emoji desea votar. Este parametro sera el **id** y sera usado en la **url** como **params**.

Ejemplo: `/api/v1/emojis/05958bc5eeca`.

Response: La respuesta debera tener la siguiente estructura:

1) Caso que el **id** exista y la conexion fue exitosa:

- Codigo de estado: **200**
- Cuerpo de la respuesta:

```
1 {
2     "result": {
3         "_id": "05958bc5eeca",
4         "emoji": "\u1f600",
5         "name": "grinning face",
6         "votes": 2
7     },
8 }
```

2) Caso que el **id** no exista o la conexion no fue exitosa

- Codigo de estado: **404** o **500**
- a) **404** - Si no existe el emoji
- b) **500** - Si ocurrio un error
- Cuerpo de la respuesta:

```
1 {
2     "errors": [
3         {
4             "message": "Not found"
5         }
6     ],
7 }
```

2. Frontend como servicio:

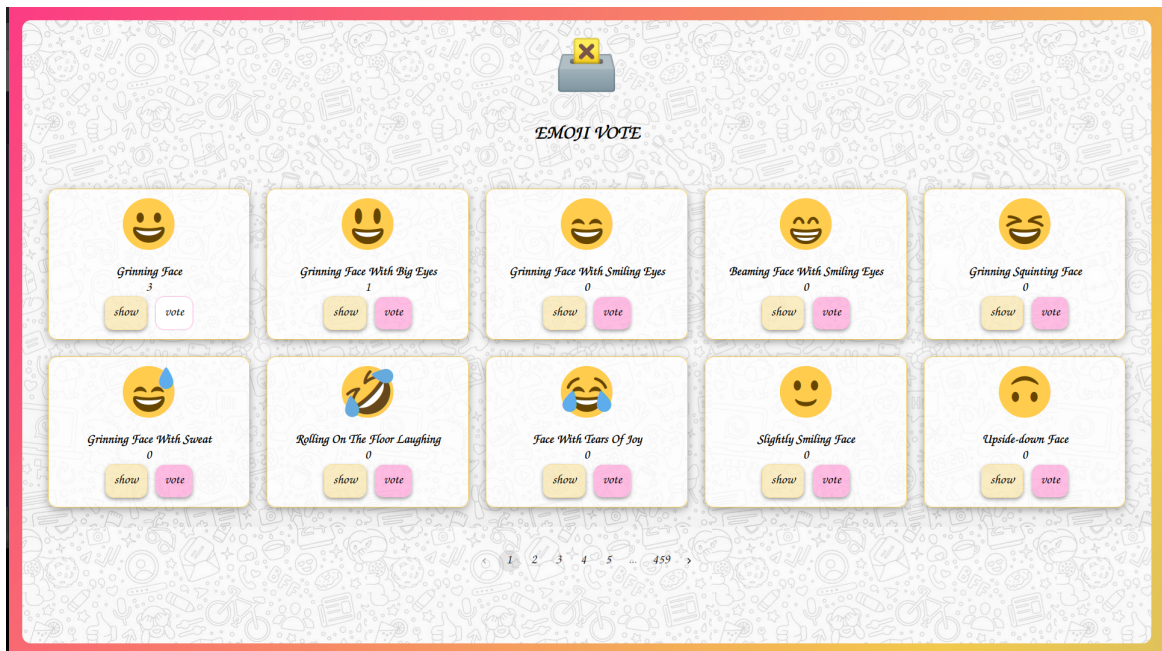
Un frontend como servicio sera el encargado de procesar las interacciones con el cliente, para obtener o publicar los datos.

Debera contar con las siguientes vistas:

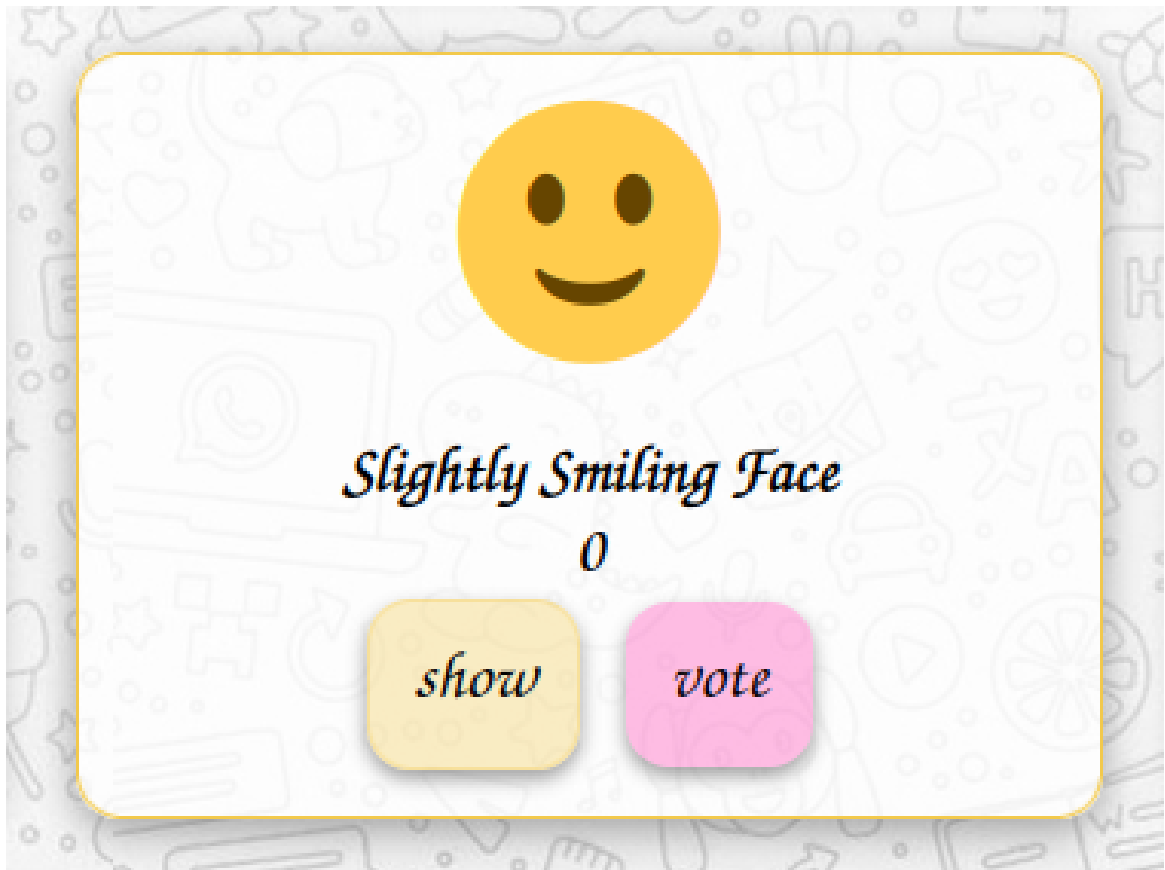
a) Vista Principal [Ruta = '/']

Esta vista debe realizar una redirección hacia la ruta **/emojis**

b) Vista Emojis [Ruta = '/emojis']



Esta vista sera la encargada de mostrar todos los emojis que se encuentran registrados, mostrando los primeros **10** emojis mas votados, en una presentacion de **'cards'**



Estas '**cards**' deberán contener como principal resaltador, el **emoji** correspondiente, seguido del **nombre** y la cantidad de **votos**. Por ultimo dos botones, **show** y **vote**, que deberán cumplir lo siguiente:

- 1) **vote:** deberá ser un boton clickeable para poder realizar la votacion al emoji.
- 2) **show:** deberá ser un enlace para poder visualizar el emoji correspondiente, donde la ruta o el hipervinculo deberá seguir la siguiente estructura: **/emojis/:id**, donde el **:id** es el valor de la propiedad **_id** del emoji.



Debera contar con una **paginación**, la cual le permitirá al usuario navegar entre distintas listas de emojis; poder encontrar el que desea votar.

c) Vista Show [Ruta = /emojis/:id"]



Esta vista sera dinamica dependiendo del parametro de la url, que se declara como **:id**, que corresponde al **_id** del emoji. Debera mostrar, la **'card'** con el **emoji**, el **nombre** y la cantidad de **votos**, asi como un boton con el enlace para regresarse a la pagina principal que tendra por ruta **'/emojis'**.

Entrega

La fecha de entrega sera los primeros dias de diciembre, es importante que todos los cambios o dudas que tengan las aclaren antes de esta fecha.

El metodo de entrega del proyecto se realizara atraves de Github en sus ramas correspondientes, respetando la estructura de carpetas.

```
nombre_apellido
├── lessons
├── practices
└── project
```

Todo el codigo tanto del Backend como del Frontend se encontrara en la carpeta **project**. Luego de subido al repositorio se debera pedir una Pull Request con el siguiente titulo:

Entrega Final - Nombre Apellido