

Universidad Tecnologica Nacional Facultad Regional Buenos Aires Programación Web Avanzado - 6822

Proyecto Final

Instructores: Jhoan Carrero

Fecha: May 23, 2022

Avatar App

Debido a las nuevas tendencias en el mundo web, se han creado innumerables aplicaciones, las cuales se han destacado por resolver bien sea un problema o una necesidad o bien ofrecer una idea creativa o algun recurso.

Es por este motivo que debemos estar abiertos a nuevas tendencias y poderlas llevar a cabo mediante el uso de la programación, ya que acá no se encuentran limites o barreras naturales en las cosas que se puedan construir.

Asi que llevemos a cabo nuestra primera aplicacion de desarrollo Full-Stack, una aplicacion donde podremos utilizarla en cualquier momento o usarla de base para nuevos proyectos o porque no? emprendimientos.



La idea es la siguiente, ud se encuentra en un equipo de desarrollo de alto nivel en el que se le ha dado unas tareas referidas a una aplicación con dibujos animados que cumplen con estas consignas:

1. Backend como servicio:

Un backend como servicio sera el encargado de procesar las peticiones HTTP, bien sea para obtener, registrar, actualizar o borrar datos. Este backend sera encargado de procesar la información que se declara a continuación usando conexión hacia una base de datos sea relacional o no relacional.

Debera estar configurado con las siguientes variables de entorno la conexion con la base de datos:

- (a) DB_CONNECTION (Podra ser mysql o mongodb)
- (b) DB_URI (Sera la uri para la conexion con la base de datos)

protocolo://usuario:contraseña@dominio:puerto/base_de_datos

1. Backend como Servicio

(a) POST /api/v1/auth/register (Registrar un nuevo usuario):

Request body: El body de la request contiene la informacion para registrar un nuevo usuario que debe cumplir la siguiente estructura

JSON representation

```
"name": "Nombre del usuario",
"email": "Email del usuario",
"password": "Contrasena",
"avatar": "Nombre del avatar",
"image": "Ruta de la imagen al avatar"
}
```

Response: La respuesta dependera si fue registrado o no.

i. Registro correcto [httpCode=201]

ii. Registro incorrecto [httpCode ≥ 400]

(b) POST /api/v1/auth/login (Registrar login del usuario)

Request body: El body de la request contiene la informacion para registrar el login de un nuevo usuario que debe cumplir la siguiente estructura

JSON representation

```
"email": "Email del usuario",
"password": "Contrasena"
"]
```

Response: La respuesta dependera si fue logueado o no.

i. Login correcto [httpCode=201]

ii. Login incorrecto [httpCode ≥ 400]

```
1 {
2     "error": "Credenciales incorrectas"
3 }
```

(c) GET /api/v1/user/avatar

Response: La respuesta contendra la siguiente estructura

2. Frontend como Servicio

Un frontend como servicio sera el encargado de procesar las interacciones con el cliente, donde este sera el encargado de comunicarse con el backend para autorizar los recursos y con una api (https://pokeapi.co/docs/v2).

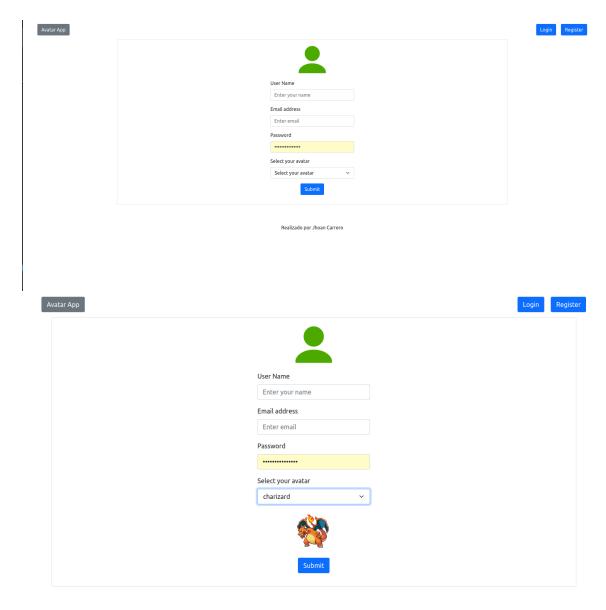
Debera contar con las siguientes vistas:

(a) Vista Principal [Ruta = "/"]



Esta vista sera la encargada de mostrar links o botones para navegar hacia '/login' '/register' '/dashboard' '/logout'

(b) Vista Registro [Ruta = "/register"]



Realizado por Jhoan Carrero

Esta vista sera la encargada de recibir los datos del usuario a registrar (nombre, correo y contraseña), ademas de ello un avatar y la imagen del avatar que desea registrar, para ello debera consultar a su "Backend como servicio" que avatar hay en la aplicacion (GET: api/v1/user/avatar) y tambien consultar cuales hay disponibles con la API (https://pokeapi.co/docs/v2), con el proposito de no repetir avatars entre usuarios.

(c) Vista Login [Ruta = "/login"]



Esta vista sera la encargada de comunicarse con su "Backend como servicio" y validar el inicio de sesion para realizar la posterior redireccion al dashboard.

(d) Vista Dashboard [Ruta = "/dashboard"]



Esta vista sera la encargada de mostrar todos los datos del usuario, como el nombre, el correo, el avatar y su imagen. Asi como un boton de "logout" que posteriormente solo invalidara el token.

Entrega

El metodo de entrega del proyecto se realizara atraves de Github en sus ramas correspondientes, respetando la estructura de carpetas.



Todo el codigo tanto del Backend como del Frontend se encontrara en la carpeta **project**. Luego de subido el repositorio se debera pedir una Pull Request con el siguiente titulo:

Entrega Final - Nombre Apellido