

PROGRAMACIÓN AVANZADA #1

1. Datos de la actividad:

Fecha de aplicación	Día: 25-26	Mes:02	Año:2022
Fecha de entrega	Día: 18-19	Mes:03	Año:2022
Escuela	Escuela de creatividad y nuevas tecnologías		
Programa:	Técnico laboral cono asistente en desarrollo de software	Submódulo:	Programación avanzada
Docente:	Juan José Gallego Mesa		
Tipo de evidencia:	DESEMPEÑO-PRODUTO		

2. Lista de chequeo:

Criterios de desempeño	Criterios de producto
El estudiante configura adecuadamente un repositorio en GitHub	El proyecto se publica adecuadamente en GitHub(1)
El estudiante utiliza adecuadamente funciones tradicionales en JavaScript	Se codifican correctamente Funciones tradicionales en JS(2)
El estudiante utiliza adecuadamente funciones de flecha en JavaScript	Se codifican correctamente Funciones de flecha en JS (2)

3. Descripción del taller:

Cree un repositorio con el nombre funciones JavaScript y resuelva los siguientes ejercicios utilizando funciones de flecha y funciones tradicionales para cada uno:

1.PROBLEMA: Yoda el maestro jedi, necesita enseñar a sus aprendices Padawan a calcular la distancia a la que cualquiera de los planetas de la ruta N-14 pertenecientes a la ruta comercial de la federación intergaláctica, se encuentra del planeta NABOO.

Para calcular dicha distancia se debe:

- Recibir las coordenadas X,Y del planeta en UA
- Establecer la distancia como:

$$\sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

-Funciones en JavaScript:

Si la distancia debes calcular con potencias y raíces debes trabajar....



2.PROBLEMA: Obi-Wan Kenobi, necesita clasificar diferentes códigos de acceso a las naves de guerra los cuáles reposan en la base de datos central, para ello debe **programar una función** que permita recibir la palabra clave de cada nave y separar imprimiendo solo el nombre del piloto asignado a cada nave.

Tenga en cuenta que el formato de todos los datos es el siguiente:

- ARQ2555: Sara Bel-Sun
- ARQ2556: Nodin Chavdri
- ARQ2557: Finn



3. PROBLEMA: La luna de Endor pierde temperatura día a día, para ello hay que hacer un monitoreo constante, Cree una función de flecha que permita calcular la temperatura media de la luna a partir de la temperatura máxima y mínima de cada día



4. **PROBLEMA:** QUI-GONJINN está encargado de revisar un arreglo de 20 sables de luz y contabilizar la cantidad de sables que tienen energías menores a 20 Joules.



Nota: el formato de cada sable es:

```

cable={
  color:v erde,
  energía: 50 ,
  portafor: Obi Wan
}

```

5. **PROBLEMA:** Watto paga a su personal de ventas un salario de 3500000 mensuales, más una comisión de 1500000 por cada nave vendida, menos el 5% de deducciones aplicada solo a las comisiones. Codifica un programa que calcule e imprima el salario mensual de un vendedor dado;

