

```
Sea A: = cos 0; donde 0; es el angulo que formar
  el eje x' con x; si normalizamos la primera fila de
           (A_1^1)^2 + (A_2^1)^2 + (A_3^1)^2 = 1
       = cos(x) + cos(B) + cos(y)=1 dado que los vectores
son unitarios.
   · Considere el radio vector posicion m= x I; en 2 dimensiones
Dado el conjunto de transformaciones que se indican a continuación de muestre en cuales casos las componentes
 de ir transforman como verdoderas componentes de vectores.
    (x,y) \rightarrow (-y,x), (x,y) \rightarrow (x,-y), (x,y) \rightarrow (x-y,x+y)
                 (x,y) \rightarrow (x+y,x-y)
  Solucion:
la transformación de coordenados a un nuevo sistema-
de coordenadas de un vector posición en 20 está dada
por:
              x' = xcos a + ysin a
                                             w= x1 + 41
              y' = - x sin + 4 cos 8
   Caso 1
     1 = - yî + xî. La relación de las bases es
         1' = cos 01 + sin 0j
           j'= -sin Dî + cos Dj, entonces
 r = - y(cosî + sinaj) + x (-sinaî + cosaj),
 = - y cosî - y sin 9 j - x sin 9 i + x cos 9 j,
 = - (xsin = + ycos =)î + (xcos = - ysin =)ĵ = xî + yĵ,
           x = -xsina - ycos a
  y = xcos 9 - ysin 9, preserva la norma, si se cumple.
```

```
Caso 2:
                                                          x' = x , y' = -y
    1 = x' (cos 0 + sin ) + y' (-sin 0 + cos 0 j)
 = x cos Oî + x sin Oî + y sin Oî - y cos Oî,
= (xcos0 + ysin0) 1 + (xsin0 - ycos0) = 1
                                    \chi = \chi \cos \theta + \gamma \sin \theta
                                         y = xsin0 - ycos0, preserva la horma, si se cumple.
    Caso 3:
                                                x'= x-y, y'= x+y
  1 = x'(cos 01 + sin 01) + y'(-sin 01 + cos 0-),
 1 = (x-y)(cosa; + sina;) + (x+y)(-sina; + cosa;).
= xcos91 + xsin9j - ycos9i = ysin9j - xsin3i + xcos9j - ysin3i
+ MCOS 91,
= (xcos 2 - ycos 2 - xsin 2 - ysin 8)1+
      (xsin 0) - ysin 0 + xcos 0 + ycos 0);
= (x(cos 2 - sin 8) - y(cos 2 + sin 3)] +
        [x(sin 2 + cos 2) + y(-sin 2 + cos 2)]
> x = x(cos 0 - sin 0) - y(cos 0 + sin 0)
                     4 = x (sin0 + cos0)+ y (cos0 - sin0),
      Irl=((cos0-sin0)2+(-cos0-sin0)2)12
   = ( cos2 + 2 cos9 sin3 + sin2 + cos2 + 2 cos8 sin3 + sin2 0) 1/2,
 = (2 + 4 cos \text{\text{os}} \text{\te
     la norma, no se cumple
```

Cas04: x'= x+y y = x - y. Tal como en el caso anterior la transformación no mantiene la norma del vector posición.