

Comparativa del plan de estudios de FMAT LIS RESPECTO AL DE UV LIS



OBJETIVOS

Similitudes

- Ambos enfatizan la necesidad de un proceso sistemático y disciplinado en el desarrollo de software.
- Coinciden en asegurar la calidad del producto de software y en responder a necesidades profesionales.

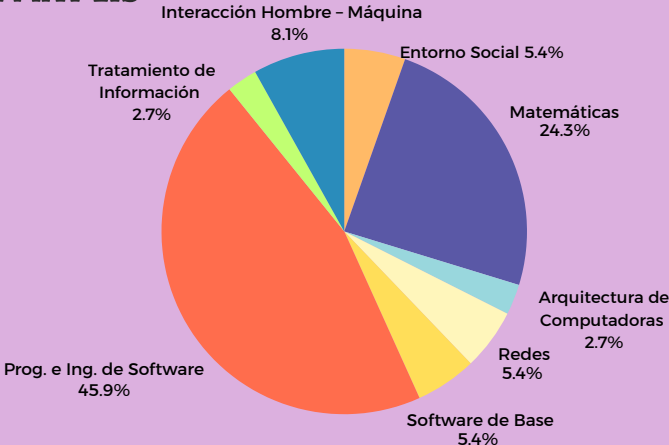


Diferencias

- FMAT: prioriza la optimización de recursos y la ética profesional.
- UV: prioriza un perfil enfocado en áreas como investigación, comunicación y liderazgo socialmente responsable.

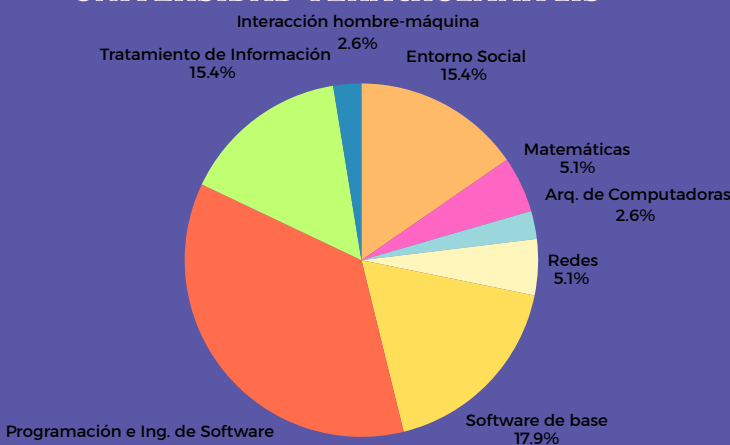
NIVEL DE CUMPLIMIENTO DE LAS ÁREAS DE CONOCIMIENTO DE ANIEI

FMAT LIS



68 %

UNIVERSIDAD VERACRUZANA LIS

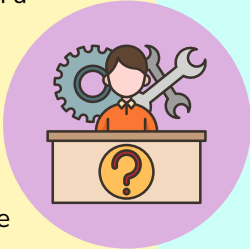


79 %

COMPETENCIAS-VENTAJAS TÉCNICAS

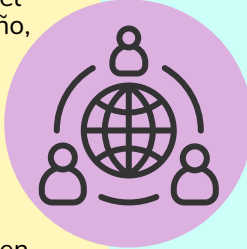
FMAT LIS

- Ventaja en mantenimiento de software, asegurando continuidad y adaptación a distintos contextos.
- Enfoque fuerte en administración de procesos de software, optimizando recursos de manera sistemática y disciplinada.
- Aporte en innovación en ingeniería de software, integrando fundamentos matemáticos y computacionales para mejorar soluciones.



UNIVERSIDAD VERACRUZANA

- Mayor alineación al ciclo de vida del software (requisitos, análisis, diseño, construcción, pruebas y gestión).
- Ventaja en aseguramiento de la calidad, mediante pruebas, evaluación y uso de estándares.
- Desarrollo de competencias transversales como comunicación en varios idiomas y trabajo en equipo.



Fuentes: Plan de estudios de UV Y FMAT LIS

Promoción de habilidades / técnicas blandas



SOFTSKILL	FMAT LIS	UNIVERSIDAD VERACRUZANA
COMUNICACIÓN	Capacidad de comunicación efectiva oral y escrita en diferentes contextos	El egresado podrá comunicarse de manera efectiva en forma oral y escrita en español e inglés
TRABAJO EN EQUIPO	Trabjará de forma colaborativa en equipos multidisciplinarios	Desarrollará proyectos en equipo, colaborando en entornos interdisciplinarios
LIDERAZGO	Gestionar proyectos de software con responsabilidad social	Ejercer liderazgo en la gestión de proyectos de software y toma de decisiones
ÉTICA PROFESIONAL	Ejercer la profesión con ética, responsabilidad social y compromiso con el entorno	Actuar con valores éticos y responsabilidad profesional en la práctica de la ingeniería de software

Fuentes: Perfiles de egreso de la UV Y UADY

UV (UNIVERSIDAD VERACRUZANA)

- Identificación y análisis:** Entrevista a usuarios y clientes para entender sus problemas, necesidades y expectativas.
- Diseño y construcción:** Selección de lenguaje de programación y framework adecuado para el proyecto.
- Prueba, evaluación y gestión:** Elaborar planes detallados con casos de prueba, criterios de aceptación y métodos de evaluación.
- Comunicación:** Documentar el progreso y las decisiones técnicas en informes y comunicados claros.

PROMOCIÓN DE LAS COMPETENCIAS DE LIS

FMAT

- Desarrollo:** Diseño, codificación y pruebas de módulos de Software.
- Mantenimiento:** Optimizar el rendimiento de aplicaciones existentes.
- Administración de los procesos:** Gestionar el ciclo de vida de un software.
- Innovación:** Proponer mejoras a procesos de desarrollo actuales.



Fuentes: Plan de estudios de UV Y FMAT LIS

ÁREAS DE OPORTUNIDAD



FMAT: Explorar más las áreas de : “interacción hombre-máquina, redes, arquitectura de computadoras y software de base”, ya que, la mayor parte del porcentaje de las áreas está ocupado por matemáticas y Fundamentos de ingeniería de software

UV: Aumentar la carga de matemáticas y reducirla en otras áreas como software de base o programación e ingeniería de software, en donde rebasan por mucho el porcentaje sugerido por la ANIEI.

REFERENCIAS

Universidad Veracruzana. (s.f.). *Programa educativo Ingeniería de Software 2023*. Facultad de Negocios y Tecnologías- Campus Ixtaczoquitlán. https://www.uv.mx/orizaba/negocios/general/peisw-2023/?utm_source=chatgpt.com

Universidad Autónoma de Yucatán. (s.f.). *Licenciatura en Ingeniería de Software*. Facultad de Matemáticas. <https://www.matematicas.uady.mx/planes-de-estudio/licenciaturas/licenciatura-en-ingenieria-de-software>