

INTRODUCCION

1. EL PROBLEMA

1.1 Planteamiento

1.2 Formulación

1.3 Sistematización

2. OBJETIVOS DEL PROYECTO

2.1 Objetivo General

2.2 Objetivos específicos (Analizar, Diseñar, Desarrollar, Implementar)

3. JUSTIFICACIÓN

4. MARCO DE REFERENCIA

4.1 Marco teórico

4.2 Marco espacial

4.3 Marco temporal

4.4 Marco legal

5. METODOLOGIA DEL PROYECTO

5.1 ALCANCE DEL PROYECTO

5.2 TIPO DE INVESTIGACIÓN

5.3 FUENTES DE INFORMACIÓN

5.4 UNIVERSO, POBLACIÓN Y MUESTRA

5.5 ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN

NOTA: estos ítems solo son para proyecto de software general, es decir que no están realizados para una empresa en particular sino que son para solucionar problemas de ámbito general

6. ESTUDIO TECNICO

6.1 DEFINICIONES DEL SISTEMA

6.1.1 Requerimientos Funcionales

6.1.2 Requerimientos No Funcionales

6.1.2.1 Interfaces de hardware

6.1.2.2 Interfaces de Software

6.2 DISEÑO

6.2.1 Casos de Uso

6.2.2 Diagrama de Procesos

6.2.4 Diagrama de secuencia

6.2.5 Diagrama de clases

6.2.6 Modelo Entidad Relación

6.2.7 Modelo de datos

6.2.8 DICCIONARIO DE DATOS

6.3 MANUALES

6.3.1 MANUAL TECNICO

6.3.2 MANUAL DE USUARIO

6.3.3 MANUAL DE INSTALACIÓN

7. IMPACTO AMBIENTAL DEL PROYECTO

8. PROPIEDAD INTELECTUAL