2023-2 알고리즘 동아리

HTML 메인페이지 클론코딩 프로젝트

오지현, 임효진, 최연주

목차

- 1. 프로젝트 주제 및 목표
- 2. 프로젝트 플랜
- 3. 원더월 메인페이지 소개
- 4. 사용한 프로그램 및 기술
- 5. 코드 비교
- 6. 코드 구조 및 수정사항
- 7. 문제 해결 방법
- 8. 필요 개선 사항
- 9. 느낀점

01 프로젝트 주제 및 목표

66 HTML 메인페이지 클론코딩 프로젝트 >>>

목표

- 1. 프로젝트 진행을 통한 노션 및 깃허브, 포트폴리오 작성에 대해 이해 및 숙달
- 2. html + css → html + css + js 과정을 거치며 클론 코딩을 진행하고 학습한 내용을 토대로 웹사이트 프론트엔드 부분 디자인부터 세부페이지 시나리오까지 완성한다.

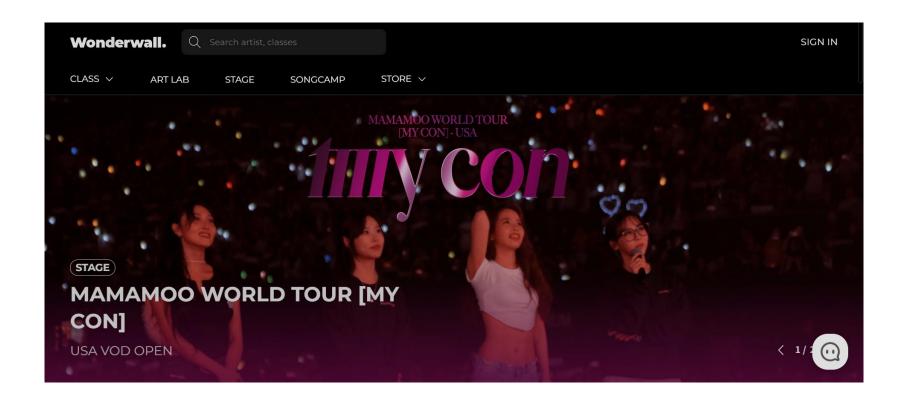
02 프로젝트 플랜



- 깃허브 원격저장소 생성 및 설정
- 소스트리 생성 및 설정
- 노션 생성 및 프로젝트 공지, 일정 공유
- 파트별 코드 작성
- 오류 수정

- 한 파일로 통합
- 오류 확인 및 수정
- 일관성, 가독성 좋게 수정

03 원더월 메인페이지 소개



04 사용한 프로그램 및 기술









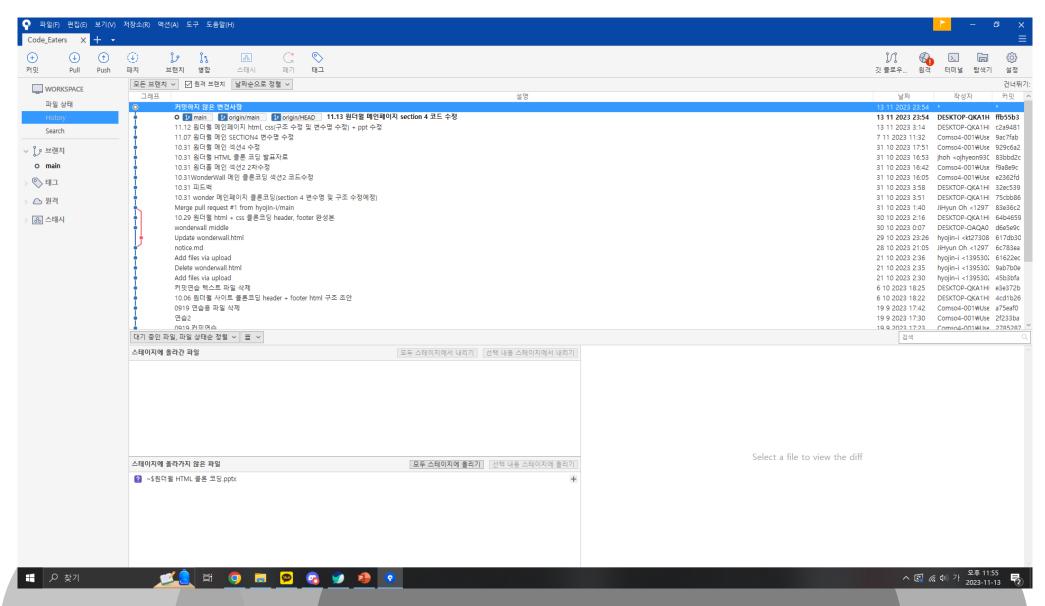
비주얼 스튜디오 코드

소스트리

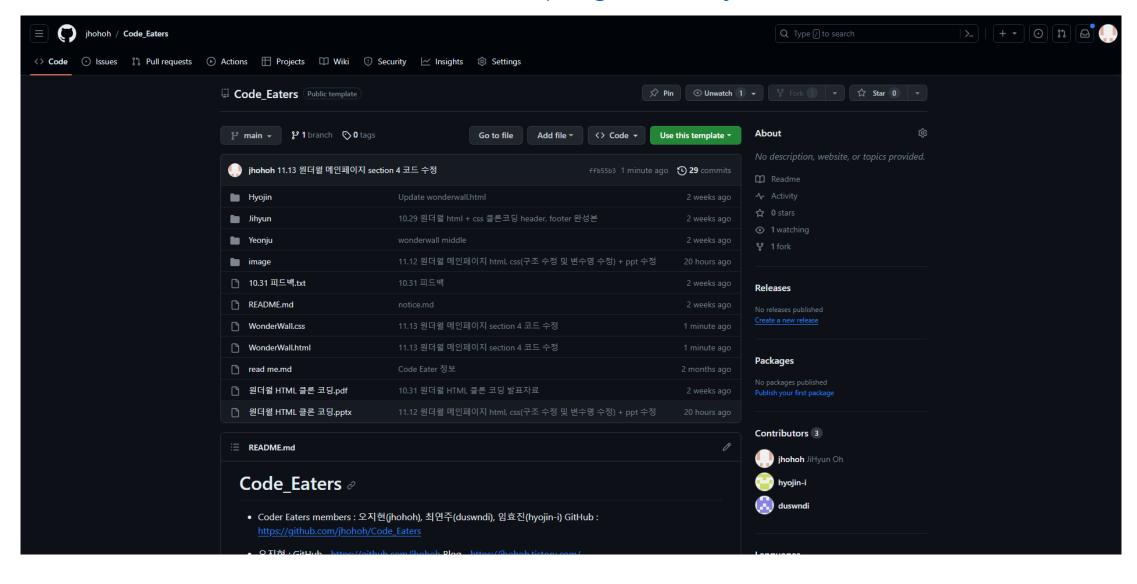
깃허브

노션

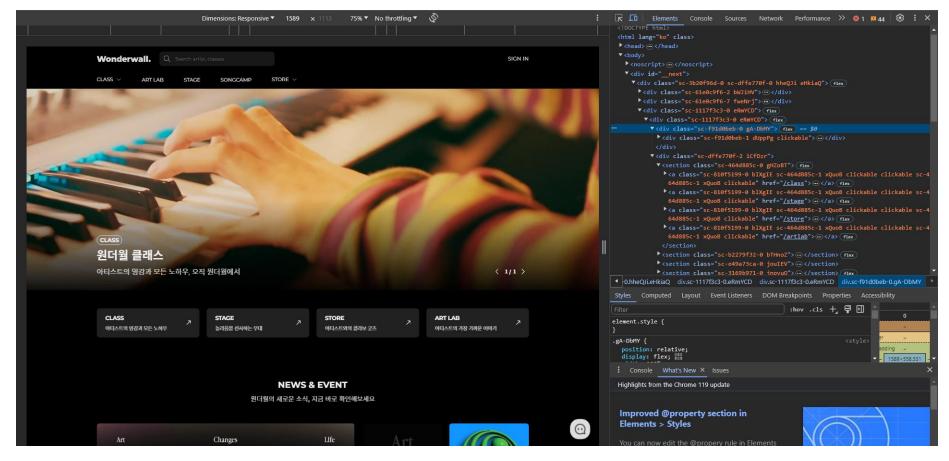
04 사용한 프로그램 및 기술



04 사용한 프로그램 및 기술 https://github.com/jhohoh/Code_Eaters



05 코드 비교



원더월 사이트 메인 페이지의 HTML 코드

05 코드 비교

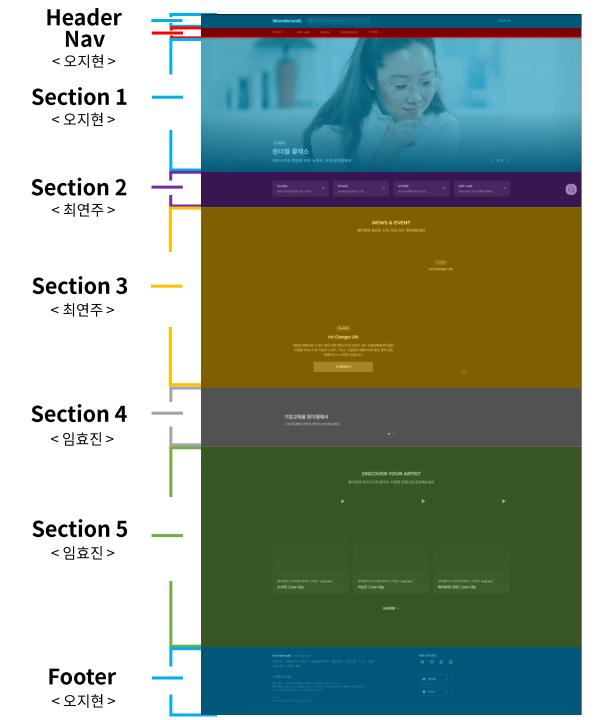
```
刘 파일(F) 편집(E) 선택 영역(S) ···
                                                                                                                                                    ▷ Ⅲ ·
    C: > Code_Eaters > ■ WonderWall.html > ♦ html > ♦ body > ♦ nav > ♦ div.oNav > ♦ div.iNav > ♦ div.
         <html lang="ko">
            <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
            <title>원더월 Wonderwall | Art Changes Life</title>
           <link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" crossorigin>
            @import url(./WonderWall.css);
               <div class="oHead">
                     <img class="logo" src="./image/logo.svg" alt="logo">
                           <input autocomplete="off" maxlength="64" placeholder="Search artist, classes">
                     <div class="signIn">
                       <a href="">SIGN IN</a>
                   <div class="iNav">
                        <img src="./image/nav.svg" alt="/">
                     <div>ART LAB</div>
                     <div>STAGE</div>
                                                                                                                                                 줄 42, 열 36 공백: 4 UTF-8 CRLF HTML @ Go Live 🚨

> % main → 11 01 ⊗ 0 ▲ 0 ※ 0
```

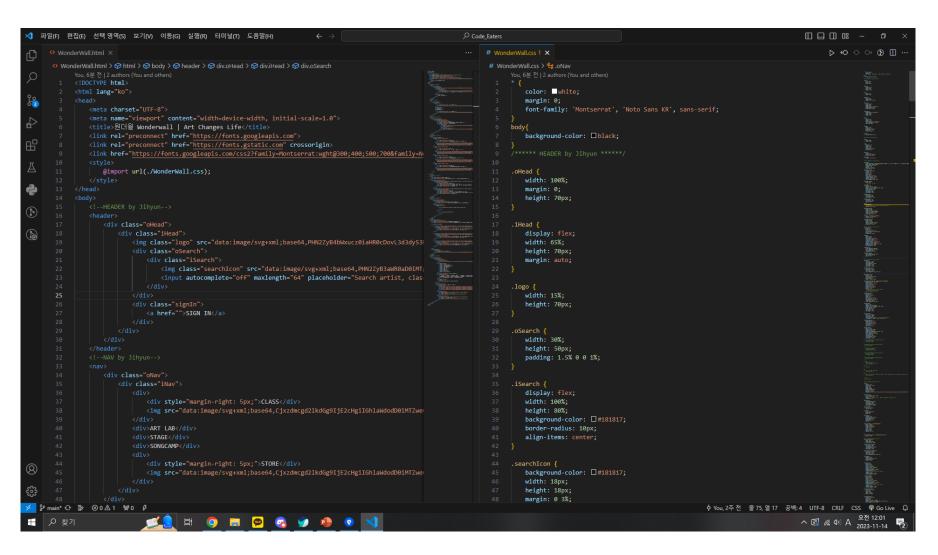
클론 코딩한 HTML 코드

06 코드 구조 및 수정사항

- ㆍ시멘틱 태그 사용
 - 사이트의 구조를 파악하기 쉬움
- · 섹션별로 코드 작성 후 하나의 파일로 합침



06 코드 구조 및 수정사항



- ㆍ기존 페이지의 구조 참고
- · 변수명은 카멜케이스로 선언

06 코드 구조 및 수정사항

코드 설명 Code_Eaters/WonderWall.html

07 문제 해결 방법



구글링



Chat GPT

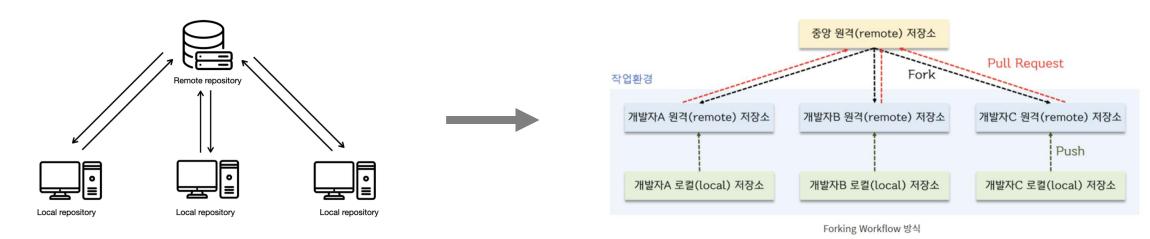


유튜브 강의



교재 참고

08 필요 개선 사항



현재 개선

09 느낀 점



(ਰੇਤਰੇ) 연주 : 정규 강의 내용을 복습할 수 있는 유익한 시간이 되었다.

호 효진 : html 부분의 구조와 css 스타일 코드에 대해 아직 익숙하지 않아 어떻게 짜야할 지 어려움이 있었는데 원래 홈페이지 코드를 참고해가면서 모르는 부분들을 직접 찾아가며 새로운 코드들에 대해 알아갈 수 있었고 점점 홈페이지의 구조를 갖춰나갈 수 있는 방법을 배울 수 있어 좋았습니다.

2023-2 알고리즘 동아리

감사합니다

오지현, 임효진, 최연주