

<https://preview--group-shuffle-generator.lovable.app/>



DESAFIO 1: Calculadora de Notas da Escola

O que você vai fazer?

Criar um programa que calcula a média de um aluno e diz se ele foi aprovado, em recuperação ou reprovado.



Informações que o programa deve pedir:

1. Nome do aluno
2. Nota da primeira prova (0 a 10)
3. Nota da segunda prova (0 a 10)
4. Nota dos trabalhos (0 a 10)
5. Quantas faltas o aluno teve
6. Total de aulas no semestre (exemplo: 80 aulas)



Cálculos que o programa deve fazer:

- **Média:** $(\text{nota1} + \text{nota2} + \text{trabalhos}) \div 3$
- **Porcentagem de faltas:** $(\text{faltas} \div \text{total_aulas}) \times 100$



Regras de aprovação:

- **APROVADO:** média ≥ 7 E faltas $< 25\%$
- **RECUPERAÇÃO:** média entre 4 e 6.9 E faltas $< 25\%$
- **REPROVADO:** média < 4 OU faltas $\geq 25\%$



Exemplo de como deve funcionar:

```
=== CALCULADORA DE NOTAS ===

Digite o nome do aluno: João Silva
Digite a nota da primeira prova: 8.5
Digite a nota da segunda prova: 7.0
Digite a nota dos trabalhos: 9.0
Digite o número de faltas: 10
Digite o total de aulas: 80

=== RESULTADO ===
Aluno: João Silva
Média: 8.17
Faltas: 10 (12.5% das aulas)
Situação: APROVADO! 🎉

João parabéns! Você foi aprovado com média 8.17!
```



Conceitos que você vai usar:

- `input()` para perguntar dados
- `int()` e `float()` para converter números
- Operadores: `+`, `-`, `*`, `/`, `%`
- Comparações: `>`, `<`, `>=`, `<=`, `==`
- Lógica: `and`, `or`
- `if`, `elif`, `else`
- `print()` formatado



DESAFIO 2: Caixa Eletrônico Simples

O que você vai fazer?

Criar um programa que simula um caixa eletrônico básico com saque, depósito e consulta de saldo.



Informações que o programa deve pedir:

1. Saldo inicial da conta
2. Tipo de operação (1-Saque, 2-Depósito, 3-Consulta)
3. Valor da operação (se for saque ou depósito)
4. Tipo de conta (1-Comum, 2-Especial, 3-Premium)



Regras do sistema:

Taxas por operação:

- Conta Comum: R\$ 2,00 por operação
- Conta Especial: R\$ 1,00 por operação
- Conta Premium: R\$ 0,00 (sem taxa)

Limites de saque:

- Conta Comum: máximo R\$ 500,00
- Conta Especial: máximo R\$ 1.000,00
- Conta Premium: máximo R\$ 2.000,00

Regras especiais:

- Saque só é permitido se houver saldo suficiente (valor + taxa)
- Depósito mínimo: R\$ 10,00
- Mostrar saldo final após qualquer operação



Exemplo de como deve funcionar:

```
=== CAIXA ELETRÔNICO ===
```

```
Digite seu saldo atual: 1000.00
```

```
Escolha a operação:
```

```
1 - Saque
```

```
2 - Depósito
```

```
3 - Consulta de saldo
Digite sua opção: 1

Digite o valor do saque: 200.00
Escolha seu tipo de conta:
1 - Comum (taxa R$ 2,00)
2 - Especial (taxa R$ 1,00)
3 - Premium (sem taxa)
Digite sua opção: 2

=== RESULTADO ===
Operação: SAQUE
Valor: R$ 200,00
Taxa: R$ 1,00
Saldo anterior: R$ 1.000,00
Saldo atual: R$ 799,00

✅ Operação realizada com sucesso!
```

✅ Conceitos que você vai usar:

- `input()` e conversões
- Variáveis para guardar dados
- Operadores matemáticos
- Comparações múltiplas
- Estruturas `if/elif/else` aninhadas
- Formatação de dinheiro
- Validação de limites

Dicas Importantes

Para o Desafio 1:

```
# Exemplo de estrutura:
nome = input("Nome do aluno: ")
nota1 = float(input("Primeira nota: "))
# ... continue com as outras perguntas

media = (nota1 + nota2 + trabalhos) / 3
percentual_faltas = (faltas / total_aulas) * 100

if media >= 7 and percentual_faltas < 25:
    print("APROVADO!")
elif media >= 4 and percentual_faltas < 25:
    print("RECUPERAÇÃO!")
else:
    print("REPROVADO!")
```

Para o Desafio 2:

```
# Exemplo de estrutura:
saldo = float(input("Saldo atual: "))
operacao = int(input("Operação (1,2,3): "))

if operacao == 1: # Saque
    valor = float(input("Valor do saque: "))
    tipo_conta = int(input("Tipo de conta: "))
    # ... continue com a lógica do saque
elif operacao == 2: # Depósito
    # ... lógica do depósito
else: # Consulta
    # ... mostrar saldo
```