



Tutorial: Criando uma Calculadora Python Modular



Índice

1. [Introdução](#)
2. [Estrutura do Projeto](#)
3. [Módulo de Operações](#)
4. [Módulo de Interfaces](#)
5. [Módulo de Memória](#)
6. [Arquivo Principal](#)
7. [Executando o Programa](#)
8. [Conceitos Aprendidos](#)



Introdução

Bem-vindo ao tutorial para criar uma **calculadora Python modular**! Este projeto é perfeito para iniciantes que querem aprender os conceitos fundamentais da programação Python de forma prática e organizada.

O que você vai aprender:

- Como organizar código em módulos
- Funções e suas aplicações
- Estruturas condicionais (if/else, match/case)
- Loops (while)
- Tratamento de erros
- Manipulação de listas e dicionários
- Importação de módulos



Estrutura do Projeto

Primeiro, vamos criar a estrutura de pastas do nosso projeto:

```
calculadora/  
├── modulos/  
│   ├── __init__.py  
│   ├── operacoes.py  
│   ├── interfaces.py  
│   └── memoria.py  
└── main.py
```



Dica: O arquivo `__init__.py` (vazio) é necessário para que Python reconheça a pasta `modulos` como um pacote.

Módulo de Operações

 Arquivo: `modulos/operacoes.py`

Este módulo contém todas as **funções matemáticas** da nossa calculadora.

Operações Básicas

```
def somar(a, b):  
    """Retorna a soma de dois números."""  
    resultado = a + b  
    return resultado  
  
def subtrair(a, b):  
    """Retorna a subtração de dois números."""  
    resultado = a - b  
    return resultado  
  
def multiplicar(a, b):  
    """Retorna a multiplicação de dois números."""  
    resultado = a * b  
    return resultado
```

Operação com Tratamento de Erro

```
def dividir(a, b):  
    """Retorna a divisão de dois números."""  
    if b == 0:  
        print("⚠ Erro: Divisão por zero!")  
        return None  
  
    resultado = a / b  
    return resultado
```

Conceitos aprendidos:

- **Funções:** Blocos de código reutilizáveis
- **Parâmetros:** Valores de entrada (`a`, `b`)
- **Return:** Valor de saída da função
- **Condicionais:** Verificação de erros com `if`
- **Docstrings:** Documentação das funções

Operações Avançadas

```
def potenciar(a, b):  
    """Retorna a potenciação de dois números."""
```

```
    resultado = a ** b
    return resultado

def raiz_n(a, n):
    """Retorna a raiz de um número."""
    if n == 0:
        print("⚠ Erro: Raiz de zero!")
        return None

    if a < 0 and n % 2 == 0:
        print("⚠ Erro: Raiz de número negativo!")
        return None

    resultado = a ** (1 / n)
    return resultado
```

Algoritmos Matemáticos

```
def mdc(a, b):
    """Encontra o maior número que divide os dois números"""
    while b != 0:
        resto = a % b
        a = b
        b = resto

    return a

def mmc(a, b):
    """Encontra o menor número que é múltiplo dos dois números"""
    produto = a * b
    if produto < 0:
        produto = -produto

    divisor_comum = mdc(a, b)
    resultado = produto // divisor_comum
    return resultado
```

Conceitos aprendidos:

- **Loops while:** Repetição com condição
- **Algoritmo de Euclides:** Para calcular MDC
- **Operadores matemáticos:** `**`, `%`, `//`

Módulo de Interfaces

 Arquivo: `modulos/interfaces.py`

Este módulo gerencia toda a **interação com o usuário**.

Função do Menu

```
def menu():  
    """Exibe o menu da calculadora e retorna a opção escolhida."""  
    print("\nMenu da calculadora:")  
    print("1. Somar")  
    print("2. Subtrair")  
    print("3. Multiplicar")  
    print("4. Dividir")  
    print("5. Potenciar")  
    print("6. Raiz N")  
    print("7. Modulo")  
    print("8. MDC")  
    print("9. MMC")  
    print("10. Exibir histórico")  
    print("0. Sair")  
  
    opcao = int(input("Digite a sua escolha: "))  
    return opcao
```

Entrada de Dados

```
def obter_numeros():  
    """Solicita e retorna dois números do usuário."""  
    num1 = float(input("Digite o primeiro número: "))  
    num2 = float(input("Digite o segundo número: "))  
    return num1, num2
```

Exibição de Resultados

```
def exibir_resultado(operacao, num1, num2, resultado):  
    """Exibe o resultado da operação."""  
    if resultado is not None:  
        print(f"A {operacao} de {num1} e {num2} é: {resultado}")  
    else:  
        print("Operação não pôde ser realizada.")
```

Conceitos aprendidos:

- **Input/Output:** Entrada e saída de dados
- **Conversão de tipos:** `int()`, `float()`
- **F-strings:** Formatação de strings (`f"texto {variavel}"`)
- **Múltiplos returns:** Retornar vários valores

Módulo de Memória

 Arquivo: `modulos/memoria.py`

Este módulo gerencia o **histórico** das operações realizadas.

Estrutura de Dados

```
memoria = []
```

Salvando Resultados

```
def salvar_resultado(operacao, num1, num2, resultado):
    if resultado is not None:
        memoria.append({
            "operacao": operacao,
            "num1": num1,
            "num2": num2,
            "resultado": resultado
        })
    else:
        print("Operação não pôde ser realizada.")
```

Exibindo Histórico

```
def exibir_resultados():
    for registro in memoria:
        print("\n")
        print("=" * 30)
        print(f"\n{str(registro['operacao']).upper()}\n{registro['num1']} e {registro['num2']}\nResultado: {registro['resultado']}\n")
```

Conceitos aprendidos:

- **Listas:** Estrutura de dados mutável
- **Dicionários:** Estrutura chave-valor
- **Método `append()`:** Adicionar elementos à lista
- **Loop `for`:** Iteração sobre elementos
- **Formatação de strings:** `upper()`, multiplicação de strings

Arquivo Principal

 Arquivo: `main.py`

Este é o **coração** do programa, onde tudo se conecta.

Importações

```
from modulos.interfaces import *
from modulos.operacoes import *
from modulos.memoria import *
```

Loop Principal

```
opcao_de_parada = 0
opcao = menu()

while opcao != opcao_de_parada:
    match opcao:
        case 1:
            num1, num2 = obter_numeros()
            resultado = somar(num1, num2)
            exibir_resultado("soma", num1, num2, resultado)
            salvar_resultado("soma", num1, num2, resultado)

        case 2:
            num1, num2 = obter_numeros()
            resultado = subtrair(num1, num2)
            exibir_resultado("subtração", num1, num2, resultado)
            salvar_resultado("subtração", num1, num2, resultado)

        # ... outros cases ...

        case 10:
            exibir_resultados()

        case _:
            print("⚠ Opção inválida!")

    opcao = menu()

print("Programa finalizado")
```

Conceitos aprendidos:

- **Importações:** Usar código de outros módulos
- **Match/Case:** Estrutura de controle moderna (Python 3.10+)
- **Loop while:** Repetição com condição
- **Padrão de programa:** Inicialização → Loop → Finalização

Executando o Programa

1. Preparação

```
# Navegue até a pasta do projeto
cd calculadora

# Execute o programa
python3 main.py

# ou

py main.py
```

2. Fluxo de Execução

1. **Inicialização:** Programa exibe o menu
2. **Entrada:** Usuário escolhe uma opção
3. **Processamento:** Programa executa a operação
4. **Saída:** Resultado é exibido e salvo
5. **Repetição:** Menu é exibido novamente
6. **Finalização:** Usuário escolhe sair (0)

Conceitos Aprendidos

Estrutura e Organização

- **Modularização:** Separação de responsabilidades
- **Pacotes e módulos:** Organização do código
- **Importações:** Reutilização de código

Programação Básica

- **Funções:** Definição, parâmetros, retorno
- **Variáveis:** Tipos, escopo, conversões
- **Estruturas condicionais:** `if/else`, `match/case`
- **Loops:** `while`, `for`

Estruturas de Dados

- **Listas:** Criação, manipulação, iteração
- **Dicionários:** Chaves, valores, acesso
- **Strings:** Formatação, métodos

Tratamento de Erros

- **Validação de entrada:** Verificação de divisão por zero
- **Retorno condicional:** `None` para erros
- **Mensagens de erro:** Feedback ao usuário

Boas Práticas

- **Documentação:** Docstrings nas funções
 - **Nomes descritivos:** Variáveis e funções claras
 - **Separação de responsabilidades:** Cada módulo tem sua função
 - **Reutilização:** Funções chamadas múltiplas vezes
-

Parabéns!

Você criou uma calculadora Python completa e modular! Este projeto demonstra conceitos fundamentais da programação e serve como base para projetos mais complexos.

Próximos Passos

- Adicione mais operações matemáticas
- Implemente uma interface gráfica
- Adicione salvamento em arquivo
- Crie testes unitários
- Melhore o tratamento de erros

Continue programando e explorando! 