Front-End

(Entrega 1 - Semana 3)

Grupo 23

Integrantes:

Karen Vanessa Orjuela Tocora Jhon Fredy Bernal Cruz Sergio Elias Peña Quesada Juan David Cepeda López

Profesor:

Ing. John Olarte

Institución Universitaria Politécnico Grancolombiano Facultad de Ingeniería, Diseño e Innovación

Tabla de Contenido

Introducción	3
Resumen	3
Abstract	4
Método	4
Requerimientos	4 - 5
Mockup's	6 - 14
Conclusion	15
Referencias Bibliográficas	16

FRONT-END

Introducción

En el desarrollo de aplicaciones web, los mockups juegan un papel fundamental en la planificación y diseño de interfaces. Estos permiten visualizar de manera clara la distribución de los elementos dentro de una plataforma, facilitando la comunicación entre diseñadores, desarrolladores y clientes. En el presente documento, se aborda la creación de mockups para una tienda tecnológica online, asegurando que estos reflejen una experiencia de usuario intuitiva y eficiente.

El propósito de este trabajo es definir los requerimientos esenciales para el diseño de los mockups, teniendo en cuenta principios de usabilidad, accesibilidad y diseño responsivo. A través de este proceso, se busca garantizar que la tienda online brinde una navegación fluida, permitiendo a los usuarios explorar productos, gestionar compras y realizar pagos de manera sencilla y segura.

Resumen

El propósito de este documento es brindar una solución tecnológica a modo de página Web que permita la venta de productos relacionados al sector tecnológico, permitiendo mostrar el catálogo de todos los productos, ver el detalle de cada producto, puntuar su calidad e implementar medios de pago que permitan realizar a través de una pasarela de pagos electrónica, además se integrará un módulo de perfiles y roles permitiendo separar las funciones de administrador y visualizador para garantizar la seguridad del sitio.

Abstract

The purpose of this document is to provide a technological solution as a Web page that allows the sale of products related to the technology sector, allowing to show the catalog of all products, see the details of each product, rate their quality and implement means of payment that allow the purchase via Web, also will integrate a module of profiles and roles allowing to separate the functions of administrator and viewer to ensure the security of the site.

Método

Para la creación del portal Web se propone una interfaz gráfica desarrollada en HTML versión 5, estilizada con Bootstrap también versión 5 y funcionalidades lógicas en JavaScript.

${\bf Requerimientos}$

- Diseño Responsivo: La tienda debe adaptarse a distintos dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, tablets y teléfonos móviles.
- Interfaz Intuitiva: La disposición de los elementos debe facilitar la navegación,
 priorizando una experiencia de usuario amigable.
- Registro de usuarios: La tienda debe contar con un sistema de usuarios para facilitar
 la identificación al interior de la plataforma.
- Página de Inicio: Debe incluir un banner destacado, categorías de productos, ofertas y accesos rápidos a secciones relevantes.

- Catálogo de Productos: Debe contar con filtros de búsqueda por precio, categoría y marca, además de imágenes y descripciones detalladas.
- Página de Detalle del Producto: Cada producto debe contar con imágenes en alta resolución, especificaciones técnicas, precio y opciones de compra.
- Carrito de Compras: Los usuarios deben poder visualizar los productos seleccionados, modificar cantidades y calcular costos totales.
- Proceso de Pago: Debe incluir opciones de pago seguras, como tarjetas de crédito, débito y pasarelas de pago confiables.
- Perfil de Usuario: Permite a los clientes gestionar pedidos, direcciones de envío y métodos de pago.
- Sistema de Reseñas y Calificaciones: Para que los clientes puedan dejar opiniones sobre los productos.
- Soporte y Contacto: Formulario de contacto, preguntas frecuentes y sobre nosotros.

Mockups

1. Mockup de Registro de Usuario



Funcionalidad (mockup 1)

- **1. Crear una cuenta:** Se le permite al usuario registrarse en el servicio proporcionando su nombre, correo electrónico y contraseña.
- **2. Validación de datos:** Se espera que el sistema valide la información ingresada como el formato del correo electrónico y una contraseña robusta.

Elementos (mockup 1)

- 1. Logo: Identifica la plataforma con su marca (CompuTecno).
- **2. Header:** Indica la acción principal que el usuario puede realizar en esta página, en este caso crea una cuenta.

- 3. **Input's:** Indica donde el usuario ingresa su información personal como Nombre, Email, Contraseña.
- 4. **Button:** Permite al usuario enviar la información para completar el registro.
- 5. Link: Redirige a los usuarios existentes a la página de inicio de sesión.

2. Mockup de Iniciar Sesión



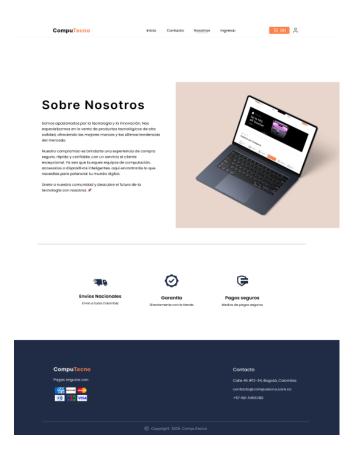
Funcionalidad (mockup 2)

- **1. Iniciar Sesión:** Se le permite al usuario acceder a su cuenta existente ingresando su correo electrónico y contraseña.
- **2. Recuperación de Contraseña:** Ayuda para recuperar la contraseña o resolver problemas de acceso.

Elementos (mockup 2)

- **1. Logo:** Identifica la plataforma con su marca (CompuTecno).
- **2. Header:** Indica la acción principal que el usuario puede realizar en esta página, en este caso iniciar sesion con una cuenta.
- 3. Input's: Indica donde el usuario ingresa su información personal como email y contraseña.
- **4. Button:** Permite al usuario enviar la información para acceder con su cuenta registrada al sistema.
- **5. Link:** Redirige al usuario a la página para recuperar su contraseña.

3. Mockup de Sobre Nosotros



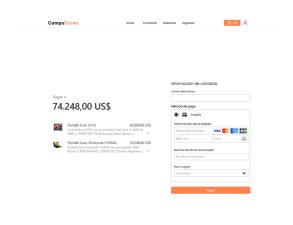
Funcionalidad (mockup 3)

- **1. Información empresa:** Proporciona detalles sobre la empresa, su misión, valores y compromisos con los clientes.
- **2. Información de Contacto:** Ofrece datos de contacto para que los clientes puedan comunicarse con la empresa.

Elementos (mockup 3)

- 1. Logo: Identifica la plataforma con su marca (CompuTecno).
- **2. Section:** Proporciona información de la empresa y también brinda información sobre envíos, garantías y pagos.
- 3. Footer: Proporciona información de contacto de la empresa.

4. Mockup de Pasarela de Pago



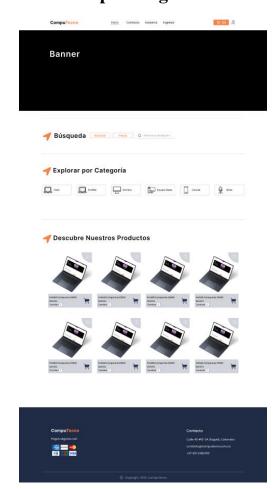


Funcionalidad (mockup 4)

- 1. Métodos de Pago: Permite seleccionar entre diversas opciones como tarjeta de crédito, débito, transferencia bancaria y pasarelas de pago digitales.
- **2. Resumen de Compra:** Muestra el detalle de los productos adquiridos, incluyendo precios individuales, subtotal, impuestos y total a pagar.
- **3. Ingreso de Datos de Pago:** Permite al usuario introducir la información necesaria para procesar el pago de forma segura.
- **4. Seguridad y Protección de Datos:** Implementa medidas de cifrado para garantizar la protección de la información financiera del usuario.

Elementos (mockup 4)

- Formulario de Pago: Incluye campos para ingresar datos de la tarjeta, fecha de vencimiento y código de seguridad.
- 3. Resumen de Pedido: Sección con la lista de productos adquiridos y el monto total.
- **4. Botón de Confirmar Pago:** Acción principal para finalizar la compra y procesar el pago.



5. Mockup de Página de Inicio

Funcionalidad (mockup 5)

- 1. Presentación de la Tienda: Muestra la identidad de la tienda tecnológica, destacando su catálogo de productos y promociones.
- **2. Navegación Rápida:** Permite a los usuarios acceder fácilmente a diferentes secciones como categorías de productos, ofertas y atención al cliente.
- **3. Productos Destacados:** Exhibe productos recomendados, ofertas especiales o los más vendidos.

- **4. Búsqueda y Filtros:** Facilita la localización de productos mediante una barra de búsqueda y opciones de filtrado.
- **5.** Acceso a Cuenta y Carrito de Compras: Permite a los usuarios iniciar sesión, registrarse y visualizar los productos agregados al carrito.

Elementos (mockup 5)

- **1. Logo:** Identifica la plataforma con su marca (CompuTecno).
- 2. Menú de Navegación: Contiene enlaces a categorías principales, soporte y perfil del usuario.
- 3. Banner Principal: Destaca promociones, nuevos productos o eventos especiales.
- 4. Sección de Productos Destacados: Muestra una selección de productos recomendados u ofertas.
- 5. Barra de Búsqueda: Permite a los usuarios encontrar productos específicos de manera rápida.
- **6. Carrito de Compras:** Icono que muestra los productos agregados y el acceso al resumen de compra.
- 7. Botones de Registro e Inicio de Sesión: Facilitan el acceso a la cuenta del usuario.
- **8. Footer:** Incluye información de contacto, políticas de privacidad y enlaces a redes sociales.

CompuTecno Inicio Contocto Nosotros Ingresor Nombre Correo Teléfono Mensoje trivlor Liamanos Escribenos Escribenos Escribenos

6. Mockup de Página de Contacto



Funcionalidad (mockup 6)

- **1. Formulario de Contacto:** Permite a los usuarios enviar consultas o solicitudes a la tienda ingresando sus datos personales y un mensaje.
- 2. Información de Atención al Cliente: Muestra los horarios de atención y canales de comunicación disponibles.
- **3. Ubicación de la Tienda:** Si la tienda tiene sede física, proporciona su dirección y un mapa de ubicación.

- Medios de Contacto Alternativos: Presenta opciones adicionales como correo electrónico, número de teléfono.
- 5. **Confirmación de Mensaje Enviado:** Informa al usuario que su consulta ha sido recibida correctamente y proporciona un tiempo estimado de respuesta.

Elementos (mockup 6)

- **1. Formulario de Contacto:** Campos para ingresar nombre, correo electrónico, teléfono (opcional) y un mensaje.
- 2. Botón de Enviar: Permite que el usuario envíe su consulta o solicitud a la tienda.
- **3. Datos de Contacto:** Dirección de correo electrónico y número de teléfono para consultas directas.
- **4. Footer:** Incluye enlaces a la política de privacidad, términos de servicio y otros recursos de interés.

Conclusión

El diseño de mockups es una etapa clave en la construcción de plataformas de comercio electrónico, ya que permite establecer una base visual clara antes del desarrollo. A través de este proceso, es posible optimizar la experiencia del usuario, asegurando que la tienda sea funcional, accesible y estéticamente atractiva.

Los requerimientos definidos en este documento reflejan las mejores prácticas en diseño web, garantizando que la tienda tecnológica cuente con una estructura organizada y eficiente. La correcta implementación de estos elementos contribuirá a mejorar la conversión de ventas y la satisfacción del usuario final.

Referencias Bibliográficas

Walsh, D. ((2023)). *Mockup: qué es, para qué sirve y ejemplos inspiradores*. Obtenido de https://blog.hubspot.es/website/mockup-que-es

Figma, Inc. ((2025)). Aplicación Figma. Obtenido de https://www.figma.com/