# Universidad Nacional Autónoma de Nicaragua UNAN-León

Facultad de Ciencias y Tecnología Departamento de Computación Ingeniería en Telemática

V año



Componente: Laboratorio de Redes de Área Extensa

Tema: Practica de MPLS

Realizado por:

Br. Jhonatan Uziel Espinoza Ortega Carnet: 15-00737-0

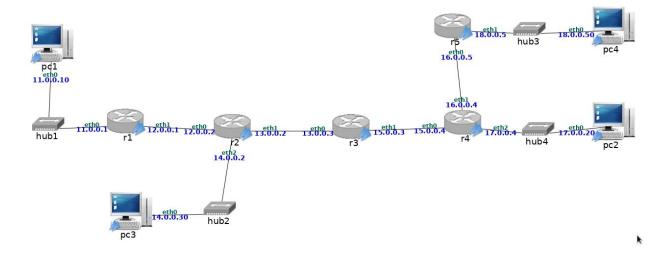
Dirigido a:

M.Sc. Aldo Martínez

León, Nicaragua lunes 8 de julio del 2019.

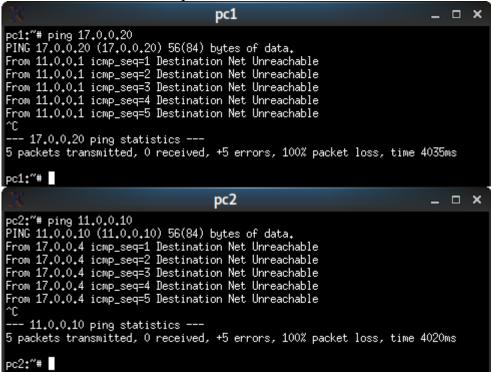
# Contenido

1.	Comunicación entre pc1 y pc2 a través de MPLS	3
2.	Fusión de etiquetas: Comunicación entre pc3 y pc2 a través de MPLS	12
3.	Etiquetas con ámbito de interfaz: Comunicación entre pc3 y pc4 a través de MPLS	16
4	Túnel: apilar etiquetas MPLS	19



# 1. Comunicación entre pc1 y pc2 a través de MPLS

Comprueba que no funciona un ping desde pc1 a pc2, ya que los routers no tienen configurada ninguna ruta, salvo a las subredes a las que están directamente conectados.



1.1 Configura los scripts MPLS para que pc1 y pc2 puedan intercambiarse tráfico utilizando una red MPLS a través de r1 - r2 - r3 - r4. En cada salto MPLS, los routers utilizarán una etiqueta diferente a la recibida. Todas las etiquetas de un router pertenecerán al mismo ámbito (labelspace=0).

Incluye los scripts en la memoria, explicando los números de etiquetas que has utilizado en cada interfaz y sentido de la comunicación.

#### De PC1 a PC2

```
. 🗆 X
                                                    r1
r1:~# cat derecha.sh
#!/bin/sh
echo "Envio a 17.0.0.0/24"
key_1=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 10001 \
nexthop eth1 ipv4 12.0.0.2 | grep key | cut -d " " -f 4`
ip route add 17.0.0.0/24 via 12.0.0.2 mpls $key_1
r1:"#
                                                    r2
                                                                                                       _ D X
r2:~# cat derecha.sh
#!/bin/sh
echo "Envio a 17.0.0.0/24"
mpls labelspace set dev ethO labelspace O
mpls ilm add label gen 10001 labelspace 0
key_1=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 10002 \
nexthop eth1 ipv4 13.0.0.3 | grep key | cut -d " " -f 4`
mpls xc add ilm_label gen 10001 ilm_labelspace 0 nhlfe_key $key_1
r2:"#
                                                    r3
                                                                                                       _ 🗆 X
r3:~# cat derecha.sh
#!/bin/sh
echo "Envio a 17.0.0.0/24"
mpls labelspace set dev ethO labelspace O
mpls ilm add label gen 10002 labelspace 0
key_1=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 10003 \
nexthop eth1 ipv4 15.0.0.4 | grep key | cut -d " " -f 4`
mpls xc_add ilm_label gen 10002 ilm_labelspace 0 nhlfe_key $key_1
r3:~#
                                                    r4
                                                                                                       _ 🗆 X
r4:~# cat derecha.sh
#!/bin/sh
echo "Envio a 17.0.0.0/24"
mpls labelspace set dev ethO labelspace O
mpls i<u>l</u>m add label gen 10003 labelspace 0
r4:"#
                                                   pc1
                                                                                                       _ 🗆 X
pc1:"# ping 17.0.0.20

PING 17.0.0.20 (17.0.0.20) 56(84) bytes of data.

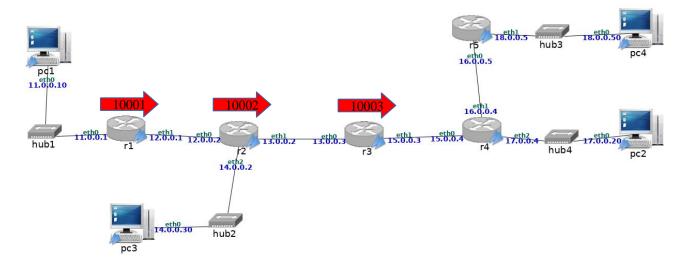
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=1 ttl=60 time=52.2 ms

64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=2 ttl=60 time=1.69 ms

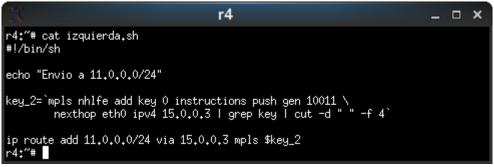
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=3 ttl=60 time=1.93 ms

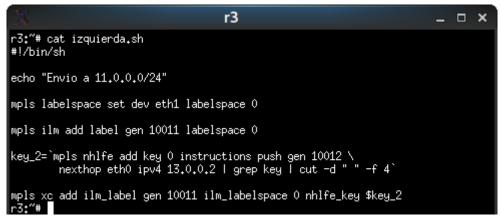
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=4 ttl=60 time=2.22 ms

64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=5 ttl=60 time=1.91 ms
^C
--- 17.0.0.20 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4033ms rtt min/avg/max/mdev = 1.695/12.009/52.269/20.130 ms
pc1:"#
```



### De PC2 a PC1





```
r1 __ □ ×

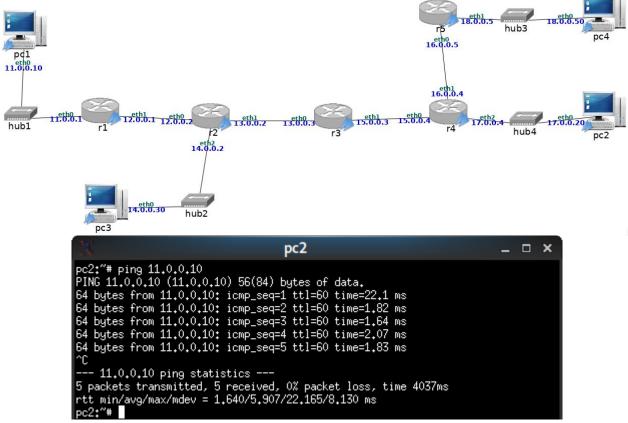
r1:~# cat izquierda.sh
#!/bin/sh

echo "Envio a 11.0.0.0/24"

mpls labelspace set dev eth1 labelspace 0

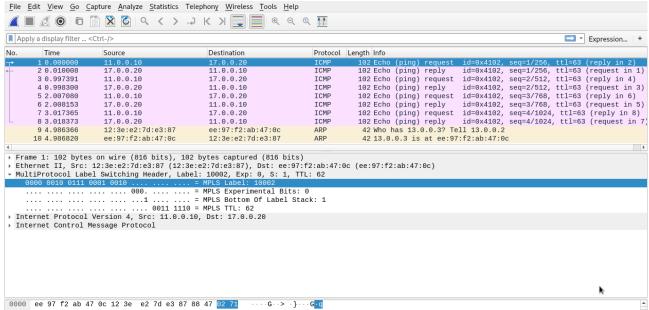
mpls ilm add label gen 10013 labelspace 0

r1:~# ■
```

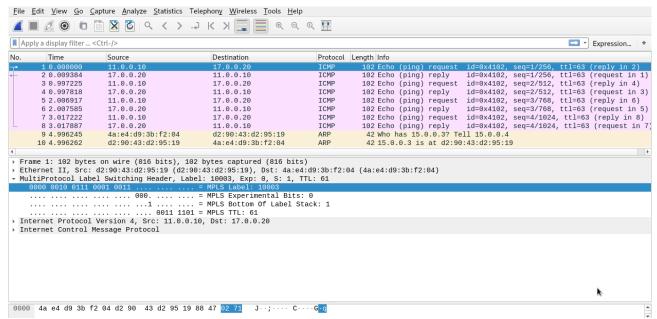


1.2 Realiza una captura de tráfico en la 13.0.0.0/24 (mpls-01.cap) y en la 15.0.0.0/24 (mpls-02.cap) mientras ejecutas un ping desde pc1 -c 4 a pc2. Explica las cabeceras de los paquetes capturados en mpls-01.cap e indica en qué paquetes se convierten en la captura mpls-02.cap.

```
pc1:"# ping 17.0.0.20 -c 4
PING 17.0.0.20 (17.0.0.20) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 17.0.0.20; icmp_seq=1 ttl=60 time=18.9 ms
64 bytes from 17.0.0.20; icmp_seq=2 ttl=60 time=1.85 ms
64 bytes from 17.0.0.20; icmp_seq=3 ttl=60 time=1.80 ms
64 bytes from 17.0.0.20; icmp_seq=4 ttl=60 time=2.02 ms
--- 17.0.0.20 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3025ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.803/6.145/18.903/7.366 ms
pc1:"# ■
```



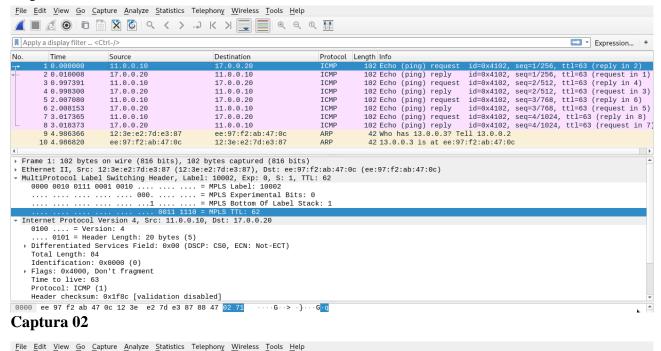
En el paquete 1, de la captura 1 realizada en R2 eth1 donde la etiqueta en el sentido de ida es 10002, podemos ver efectivamente que al ser enviado el paquete por R2 la etiqueta que tiene es la 10002.

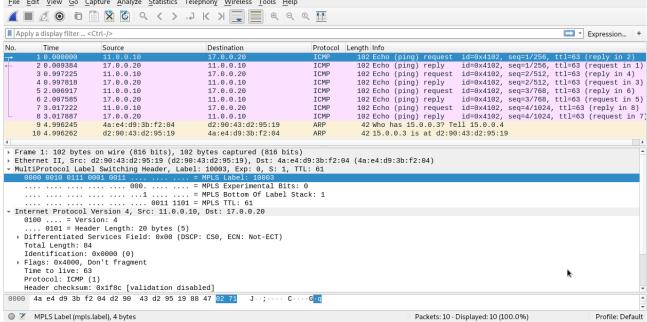


En la siguiente captura siguiendo la secuencia del mensaje enviado, se puede ver que en R3 se cambio la etiqueta a 10003 a como se puede observar en la captura. De esta misma manera ocurre en el otro sentido de la comunicación.

1.3 Observa los paquetes cuyo origen es pc1 en ambas capturas, fíjate en el campo TTL de las cabeceras IP y MPLS. Explica sus valores.

### Captura 01

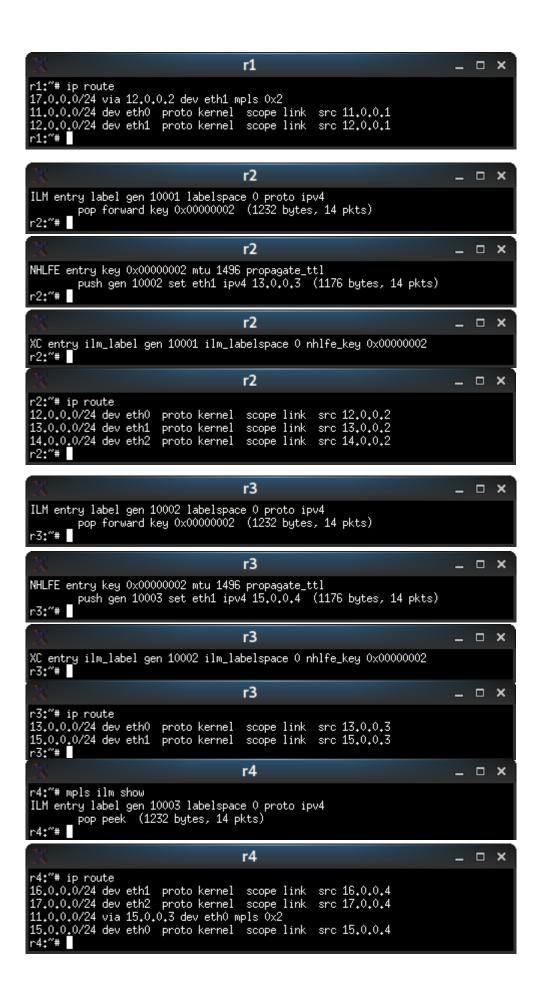




En la 01 captura en la cabecera IP el TTL del mensaje en todo el camino es de 63, y de la cabecera MPLS es de 62, en la captura 02 el TTL de la cabecera IP sigue siendo 63 y en la cabecera MPLS ahora es 61.

- 1.4 Explica con qué TTL pc2 recibirá los paquetes que envía pc1. Con un TTL de 62.
- 1.5 Muestra las tablas NHLFE, XC, ILM e ip route en cada router e indica para cada sentido de la comunicación qué entrada de cada tabla se ha utilizado en cada salto para el envío de un paquete de pc1 a pc2 y de pc2 a pc1.





#### De PC2 a PC1



1.6 Ejecuta en pc1 la siguiente instrucción mientras capturas el tráfico en la 11.0.0.0/24 (mpls-03.cap) y en la 12.0.0.0/24 (mpls-04.cap):

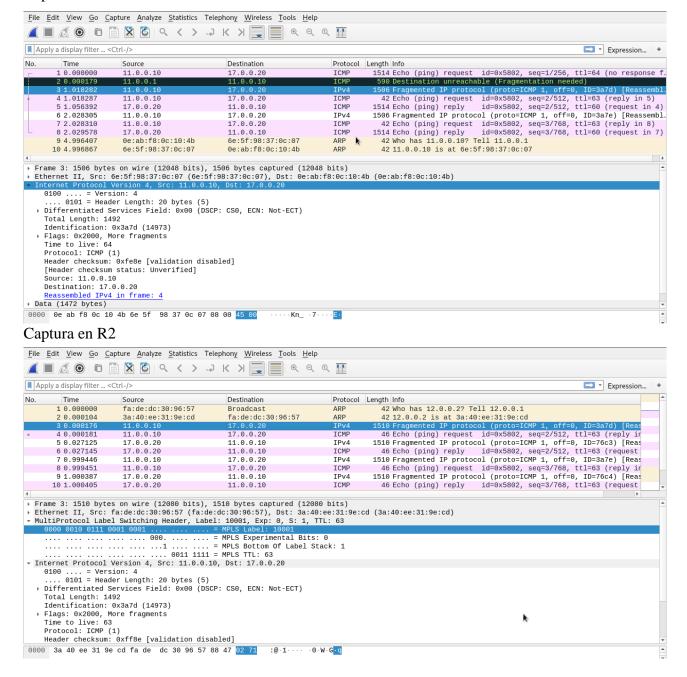
pc1:~# ping -s 1472 -c 3 17.0.0.20

donde la opción -s indica el número de bytes de datos del mensaje ICMP Echo Request que envía ping. 1

```
r2 __ _ X

r2:~# tcpdump -i eth0 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-041.cap
tcpdump: listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 65535 byte
s
^C12 packets captured
12 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
r2:~#
```

Explica el resultado de ambas capturas. ¿Qué crees que ocurriría si se transmitieran estos paquetes de ping en una red IP en la que no se utilizara MPLS? Captura en R1



Debido a que MPLS no puede manejar la fragmentación, si un paquete tiene que ser fragmentado, solo en el primer fragmento quedarian todas las etiquetas intactas. Por lo cual el resto se perdera.

# 2. Fusión de etiquetas: Comunicación entre pc3 y pc2 a través de MPLS

Cuando dos máquinas están enviando tráfico a un mismo destino, en algún punto del camino la ruta que siguen los paquetes de cada una de las dos máquinas origen puede solapar hasta llegar al destino. En la parte del camino en la que solapan, MPLS puede utilizar las mismas etiquetas para que los paquetes alcancen el destino. Por ejemplo en la figura 2 si hay tráfico dirigido a la subred 14.0.0.0/24 desde r1 y desde r4, en el tramo r2  $\rightarrow$  r3 todo el tráfico dirigido a esa subred puede compartir la etiqueta 10002, siendo que parte del tráfico traía etiqueta 10001 y otra parte 20001.

2.1 Realiza las mínimas modificaciones necesarias en los scripts MPLS del apartado 1 para que pc3 pueda intercambiar tráfico con pc2. Ten en cuenta la siguiente consideración:

En el camino común que comparten pc1  $\rightarrow$  pc2 y pc3  $\rightarrow$  pc2 debes reutilizar la configuración de etiquetas existente.

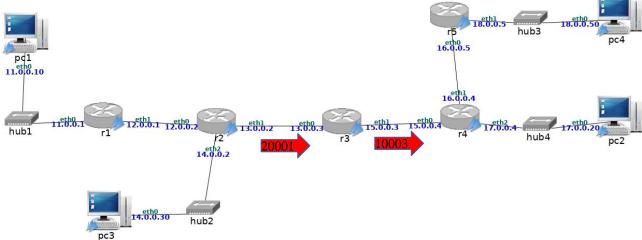
Los valores de las nuevas etiquetas que tengas que introducir en este apartado deberán ser diferentes de los ya utilizados.

En cada salto MPLS los routers deberán utilizar una etiqueta diferente a la recibida.

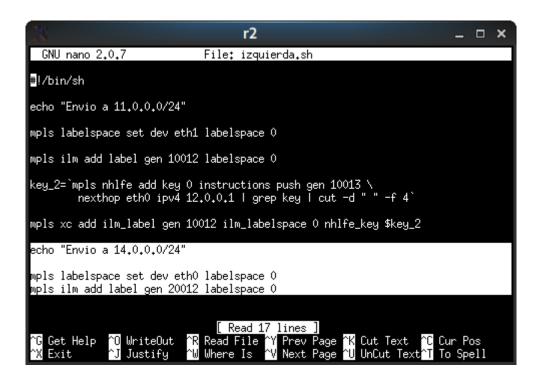
Todas las etiquetas de un router deberán pertenecer al mismo ámbito (labelspace 0). Incluye los scripts que hayas modificado en la memoria, explicando las modificaciones.

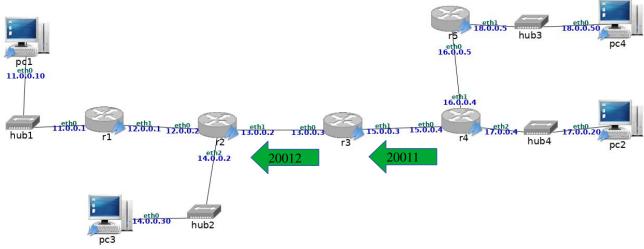
## De PC3 a PC2 GNU nano 2.0.7 File: derecha.sh #!/bin/sh echo "Envio desde 11.0.0.0/24" mpls labelspace set dev ethO labelspace O mpls ilm add label gen 10001 labelspace 0 key\_1=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 10002 \ nexthop eth1 ipv4 13.0.0.3 | grep key | cut -d " mpls xc add ilm\_label gen 10001 ilm\_labelspace 0 nhlfe\_key \$key\_1 echo "Envio desde 14.0.0.0/24" key\_3=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 20001 \ nexthop eth1 ipv4 13.0.0.3 | grep key | cut -d " " -f 4 ip route add 17.0.0.0/24 via 13.0.0.3 mpls \$key\_3 [ Read 18 lines ] Read File ^Y Prev Page ^K Cut Text ^C Cur Pos ^V Next Page <mark>^U</mark> UnCut Text^T To Spell °G Get Help ^O WriteOut ^X Exit Where Is r3 GNU nano 2.0.7 File: derecha.sh #!/bin/sh echo "Envio a 11.0.0.0/24" mpls labelspace set dev ethO labelspace O mpls ilm add label gen 10002 labelspace 0 key\_1=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 10003 ackslashnexthop eth1 ipv4 15.0.0.4 | grep key | cut -d " " -f 4 mpls xc add ilm\_label gen 10002 ilm\_labelspace 0 nhlfe\_key \$key\_1 echo "Envio desde 14.0.0.0/24" mpls ilm add label gen 20001 labelspace 0 xc add ilm\_label gen 20001 ilm\_labelspace 0 nhlfe\_key \$key\_1 Read File AY Prev Page Get Help ~O WriteOut ^K Cut Text ^C Cur Pos Justify Where Is Next Page

#### En R4 de ida no se ha modificado nada







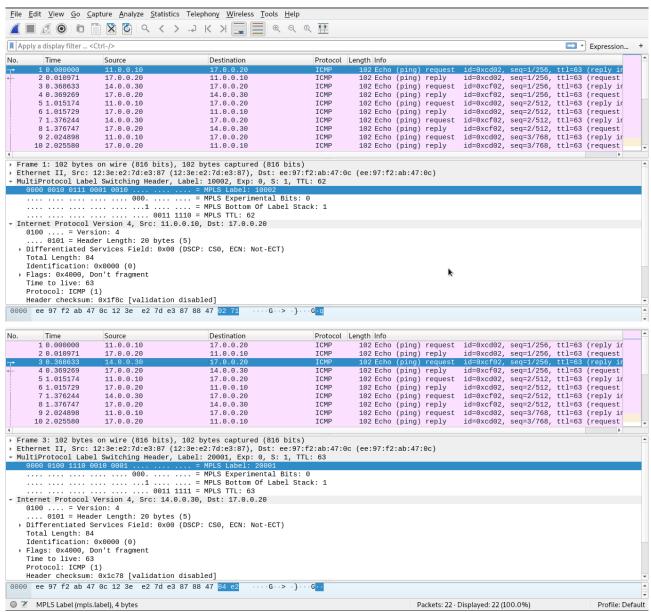


2.2 Realiza una captura de tráfico en la 13.0.0.0/24 mientras ejecutas un ping -c 5 desde pc1 a pc2 y desde pc3 a pc2 simultáneamente, guarda la captura en mpls-05.cap. Explica las etiquetas MPLS de los paquetes capturados.

```
r3:"# tcpdump -i eth0 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-05.cap
tcpdump: listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 65535 byte

pc1:"# ping -c 5 17.0.0.20
PING 17.0.0.20 (17.0.0.20) 56(84) bytes of data,
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=1 ttl=60 time=15.0 ms
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=2 ttl=60 time=1.55 ms
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=3 ttl=60 time=1.60 ms
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=4 ttl=60 time=1.99 ms
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=5 ttl=60 time=1.67 ms

--- 17.0.0.20 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4048ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.559/4.378/15.063/5.344 ms
pc1:"#
```



# 3. Etiquetas con ámbito de interfaz: Comunicación entre pc3 y pc4 a través de MPLS

- 3.1 Piensa en qué modificaciones tendrías que realizar para que pc3 y pc4 pudieran intercambiar tráfico, sin usar túnel. Explica en qué lugares podrías aplicar la técnica de fusión de etiquetas realizada en 2.
- 3.2 Modifica los scripts del apartado 2 para permitir la comunicación entre pc3 y pc4. Si es necesario crear nuevos scripts en otras máquinas, hazlo. Ten en cuenta las siguientes consideraciones:

Debes utilizar cuando sea posible la técnica de la fusión de etiquetas.

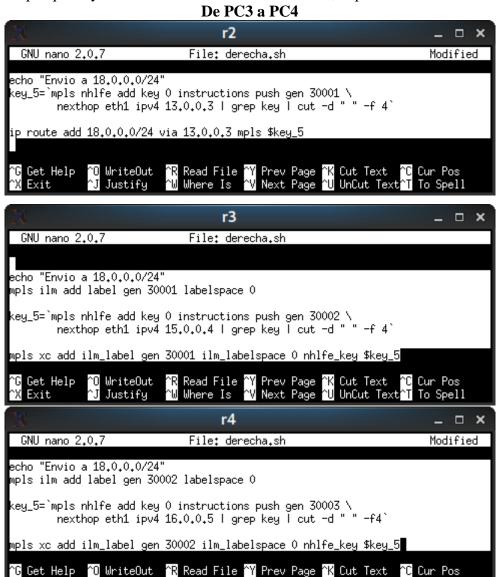
Los valores de las nuevas etiquetas que introduzcas en este apartado deberán ser diferentes de los ya utilizados.

Todos los routers deberán utilizar el labelspace 0 para definir etiquetas con ámbito de router, excepto en r4 que deberá utilizar etiquetas con ámbito de interfaz.

Para que resulte necesario utilizar etiquetas con ámbito de interfaz en r4, obliga a que r5 envíe a r4 para alcanzar la 14.0.0.0/24 la misma etiqueta que ya has utilizado en r3 cuando envía a r4 para alcanzar la

17.0.0.0/24. De esta forma te resultará necesario que en r4 los mismos valores de etiquetas recibidos a través de interfaces diferentes sean tratados como etiquetas diferentes.

Incluye los scripts que hayas modificado/creado en la memoria, explicando las modificaciones.



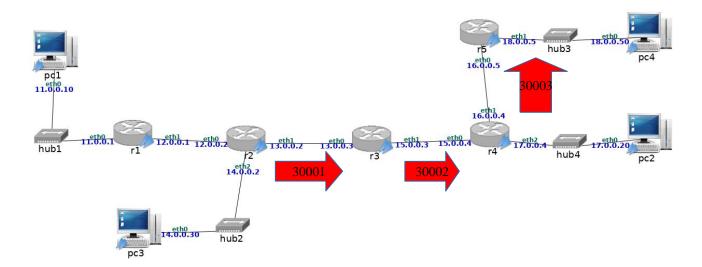
^V Next Page

UnCut Text^T

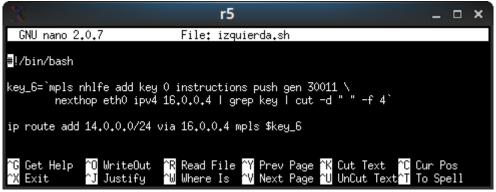
^W Where Is

Justify

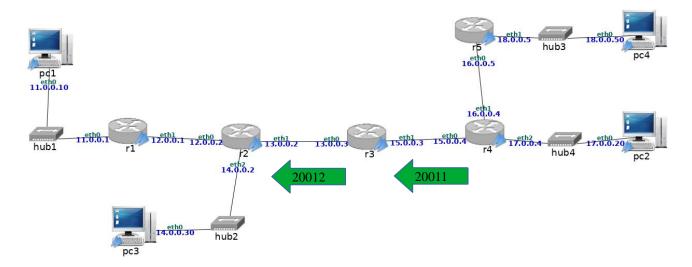




# De PC4 a PC3



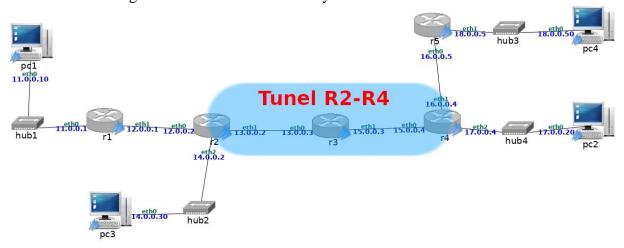




3.3 Muestra las tablas ILM y NHLFE de r4 explicando qué ocurre en el caso de recibir la etiqueta que es igual a través de las 2 interfaces diferentes.

# 4 Túnel: apilar etiquetas MPLS

## 4.1 Vamos a configurar un túnel MPLS entre r2 y r4 en ambos sentidos:



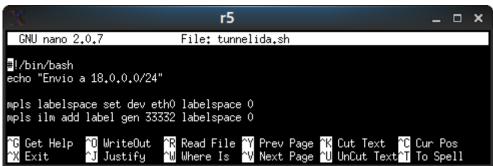
En el sentido  $r2 \rightarrow r3 \rightarrow r4$ : Todo el tráfico que tiene que reenviar r2 de pc1 y pc3 irá encapsulado con una cabecera adicional MPLS. En r3 se mantendrá la cabecera adicional realizando el swap de etiquetas. En r4 se eliminará la cabecera adicional, realizando el reenvío basado en la cabecera MPLS más interna.

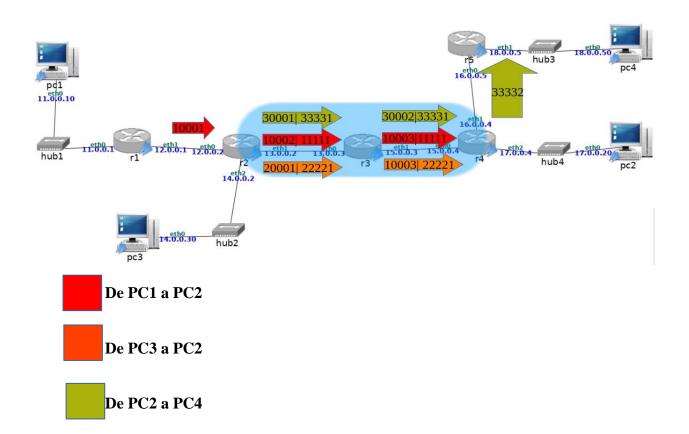
En el sentido  $r4 \rightarrow r3 \rightarrow r2$ : Todo el tráfico que tiene que reenviar r4 de pc2 y pc4 irá encapsulado con una cabecera adicional MPLS. En r3 se mantendrá la cabecera adicional realizando el swap de etiquetas. En r2 se eliminará la cabecera adicional, realizando el reenvío basado en la cabecera MPLS más interna.

Modifica los scripts de las máquinas que consideres necesario para que implementen el túnel descrito. Incluye los nuevos scripts en la memoria.

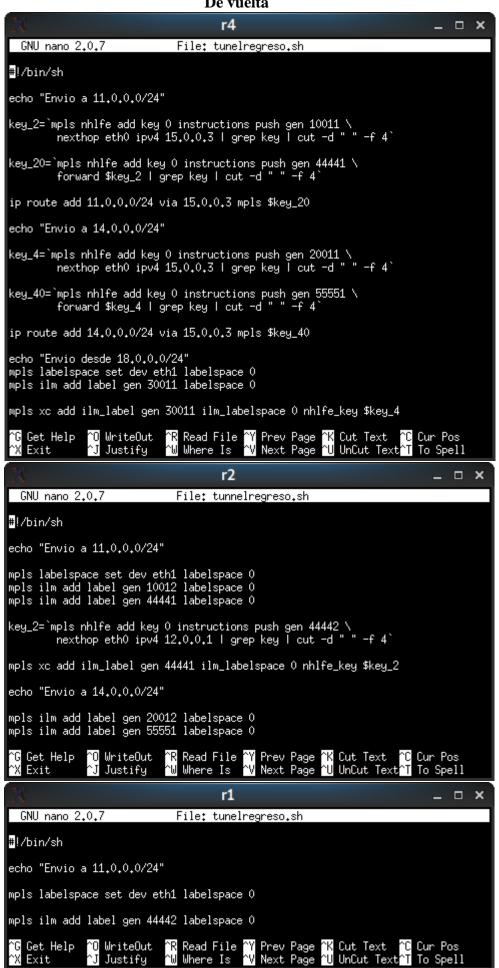


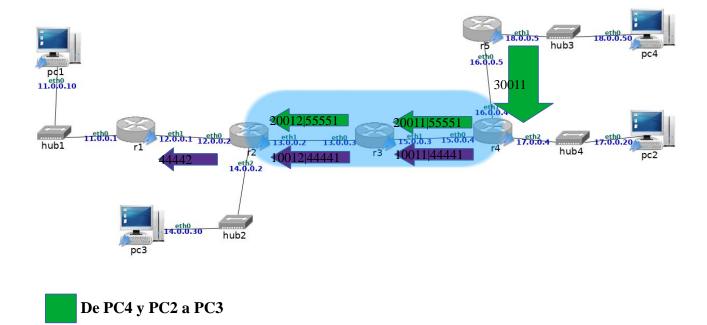
```
r4
                                                                                                                                           □ X
   GNU nano 2.0.7
                                                      File: tunelida.sh
#!/bin/sh
echo "Envio a 17.0.0.0/24"
mpls labelspace set dev ethO labelspace O
mpls labelspace set dev etho labelspace of mpls ilm add label gen 11111 labelspace of mpls ilm add label gen 10003 labelspace of mpls ilm add label gen 22221 labelspace of mpls ilm add label gen 30002 labelspace of mpls ilm add label gen 33331 labelspace of
echo "Envio a 18.0.0.0/24"
key_5=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 33332 \
nexthop eth1 ipv4 16.0.0.5 | grep key | cut -d " " -f4`
mpls xc add ilm_label gen 33331 ilm_labelspace 0 nhlfe_key $key_5
                                                      Read File <sup>^Y</sup> Prev Page <sup>^K</sup> Cut Text <sup>^C</sup> Where Is <sup>^V</sup> Next Page <sup>^U</sup> UnCut Text <sup>^T</sup>
     Get Help
                         ^O WriteOut
                                                                                                                          ^C Cur Pos
     Exit
                                                      Where Is
                                                                                                                                To Spell
                              Justify
```





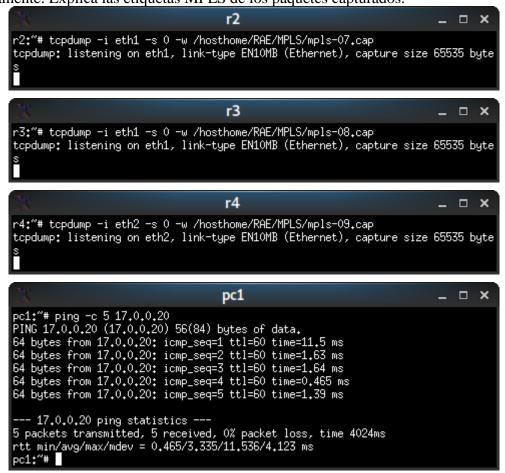
#### De vuelta





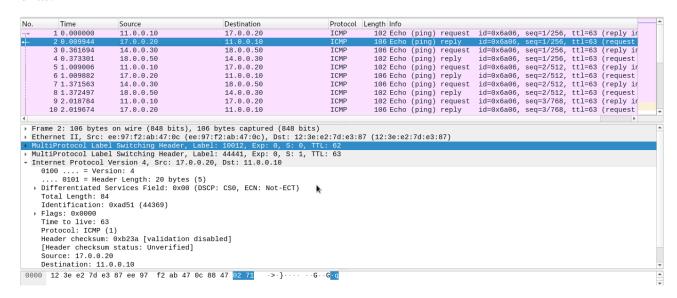
4.2 Realiza una captura de tráfico en la 13.0.0.0/24 (mpls-06.cap), 15.0.0.0/24 (mpls-07.cap) y 17.0.0.0/24 (mpls-08.cap) mientras ejecutas un ping -c 5 desde pc1 a pc2 y desde pc3 a pc4 simultáneamente. Explica las etiquetas MPLS de los paquetes capturados.

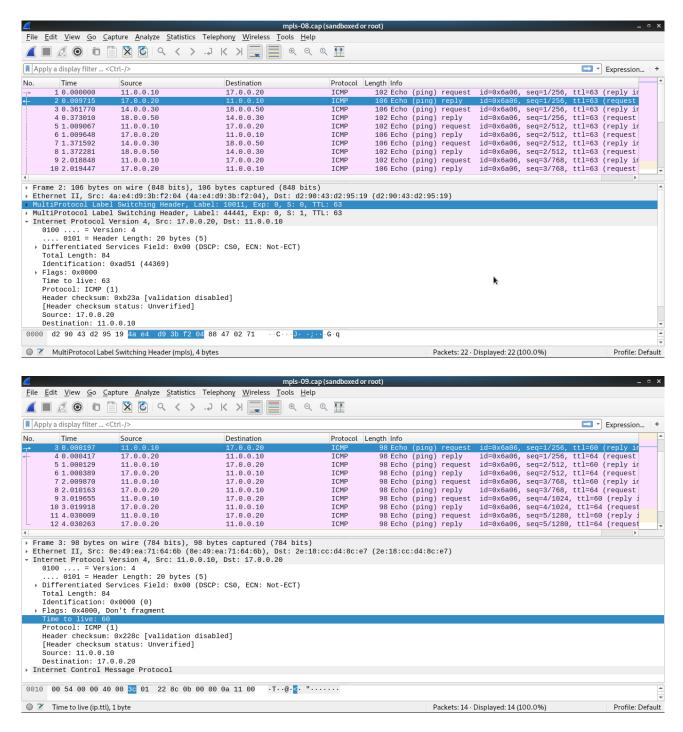
De PC2 a PC1



```
pc3
                                                                                                         _ _
pc3:~# ping -c 5 18.0.0.50
PING 18.0.0.50 (18.0.0.50) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 18.0.0.50; icmp_seq=1 ttl=60 time=15.5 ms
64 bytes from 18.0.0.50; icmp_seq=2 ttl=60 time=1.98 ms
64 bytes from 18.0.0.50; icmp_seq=2 ttl=60 time=1.92 ms
64 bytes from 18.0.0.50; icmp_seq=3 ttl=60 time=1.92 ms
64 bytes from 18.0.0.50; icmp_seq=4 ttl=60 time=1.86 ms
64 bytes from 18.0.0.50; icmp_seq=5 ttl=60 time=0.448 ms
 --- 18.0.0.50 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4048ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.448/4.363/15.589/5.642 ms
pc3:~#
                                                     r2
r2:~# tcpdump -i eth1 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-07.cap
tcpdump: listening on eth1, link-type EN1OMB (Ethernet), capture size 65535 byte
 °C22 packets captured
22 packets received by filter
O packets dropped by kernel
r2:~#
                                                                                                         _ D X
r3:~# tcpdump -i eth1 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-08.cap
topdump: listening on eth1, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 65535 byte
^C22 packets captured
22 packets received by filter
O packets dropped by kernel
r3:~#
                                                    r4
                                                                                                            □ X
r4:~# tcpdump -i eth2 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-09.cap
tcpdump: listening on eth2, link-type EN1OMB (Ethernet), capture size 65535 byte
 ^C14 packets captured
14 packets received by filter
O packets dropped by kernel
r4:"#
```

4.3 Observando las capturas explica el valor de TTL de las cabeceras MPLS e IP en cada una de ellas.





4.4 ¿Cuál sería la cantidad máxima de datos IP que podrían atravesar el túnel sin fragmentación?