Universidad Nacional Autónoma de Nicaragua UNAN-León

Facultad de Ciencias y Tecnología

Departamento de Computación

Ingeniería en Telemática

V año



Componente: Laboratorio de Redes de Area Extensa

Tema: Practica de MPLS

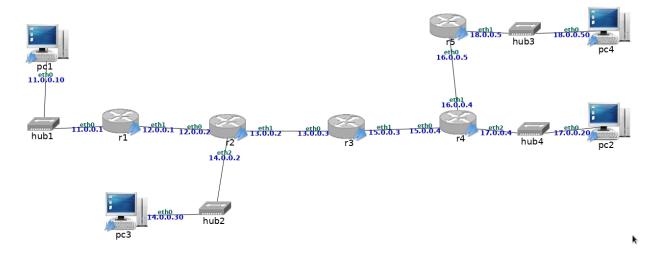
Realizado por:

Br. Jhonatan Uziel Espinoza Ortega Carnet: 15-00737-0

Dirigido a:

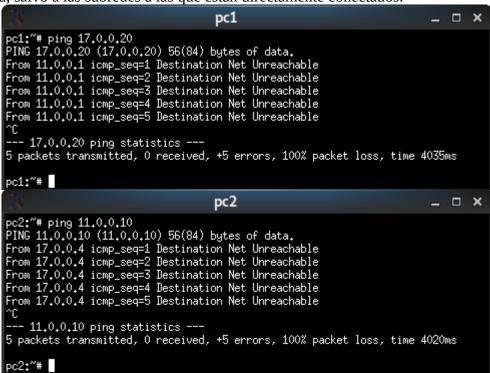
MSc. Aldo Martinez

León, Nicaragua lunes 8 de julio del 2019.



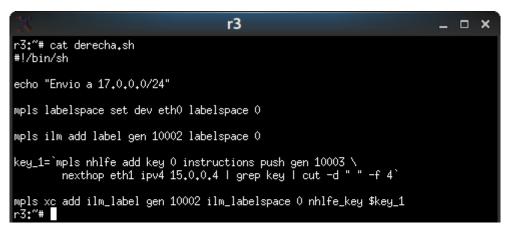
1. Comunicación entre pc1 y pc2 a través de MPLS

Comprueba que no funciona un ping desde pc1 a pc2, ya que los routers no tienen configurada ninguna ruta, salvo a las subredes a las que están directamente conectados.

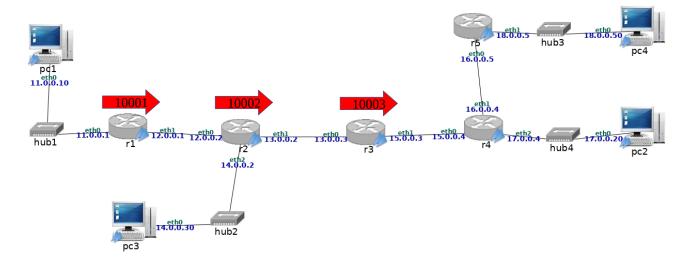


1.1 Configura los scripts MPLS para que pc1 y pc2 puedan intercambiarse tráfico utilizando una red MPLS a través de r1 - r2 - r3 - r4. En cada salto MPLS, los routers utilizarán una etiqueta diferente a la recibida. Todas las etiquetas de un router pertenecerán al mismo ámbito (labelspace=0).

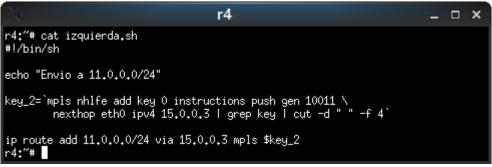
Incluye los scripts en la memoria, explicando los números de etiquetas que has utilizado en cada interfaz y sentido de la comunicación.







De PC2 a PC1





```
r2:"# cat izquierda.sh
#!/bin/sh
echo "Envio a 11.0.0.0/24"

mpls labelspace set dev eth1 labelspace 0

mpls ilm add label gen 10012 labelspace 0

key_2=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 10013 \
nexthop eth0 ipv4 12.0.0.1 | grep key | cut -d " " -f 4`

mpls xc add ilm_label gen 10012 ilm_labelspace 0 nhlfe_key $key_2
r2:"# ■
```

```
r1 __ □ ×

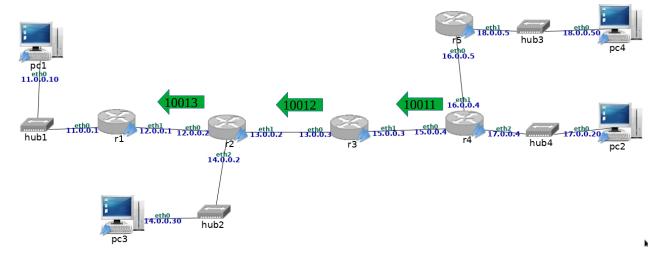
r1:~# cat izquierda.sh
#!/bin/sh

echo "Envio a 11.0.0.0/24"

mpls labelspace set dev eth1 labelspace 0

mpls ilm add label gen 10013 labelspace 0

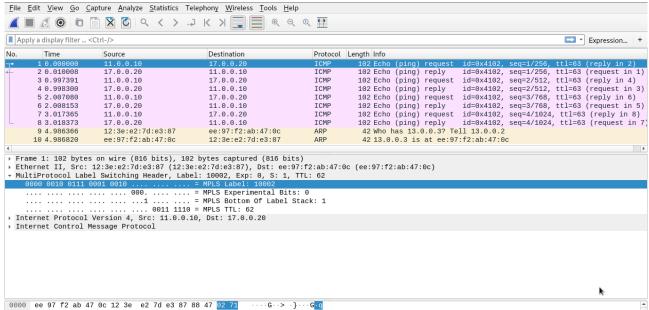
r1:~# ■
```



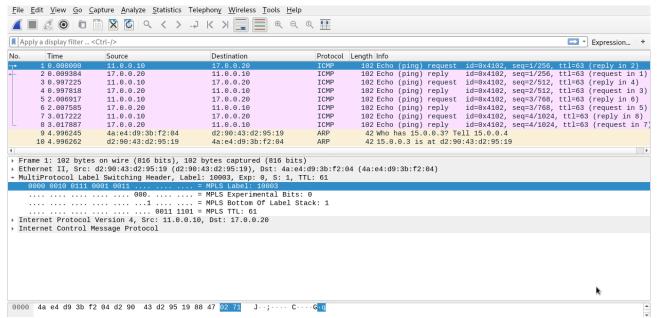
```
pc2: "# ping 11.0.0.10
PING 11.0.0.10 (11.0.0.10) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 11.0.0.10; icmp_seq=1 ttl=60 time=22.1 ms
64 bytes from 11.0.0.10; icmp_seq=2 ttl=60 time=1.82 ms
64 bytes from 11.0.0.10; icmp_seq=3 ttl=60 time=1.64 ms
64 bytes from 11.0.0.10; icmp_seq=4 ttl=60 time=2.07 ms
64 bytes from 11.0.0.10; icmp_seq=5 ttl=60 time=1.83 ms
^C
--- 11.0.0.10 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4037ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.640/5.907/22.165/8.130 ms
pc2: "# ■
```

1.2 Realiza una captura de tráfico en la 13.0.0.0/24 (mpls-01.cap) y en la 15.0.0.0/24 (mpls-02.cap) mientras ejecutas un ping desde pc1 -c 4 a pc2. Explica las cabeceras de los paquetes capturados en mpls-01.cap e indica en qué paquetes se convierten en la captura mpls-02.cap.

```
pc1:"# ping 17.0.0.20 -c 4
PING 17.0.0.20 (17.0.0.20) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 17.0.0.20; icmp_seq=1 ttl=60 time=18.9 ms
64 bytes from 17.0.0.20; icmp_seq=2 ttl=60 time=1.85 ms
64 bytes from 17.0.0.20; icmp_seq=3 ttl=60 time=1.80 ms
64 bytes from 17.0.0.20; icmp_seq=4 ttl=60 time=2.02 ms
--- 17.0.0.20 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3025ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.803/6.145/18.903/7.366 ms
pc1:"# ■
```



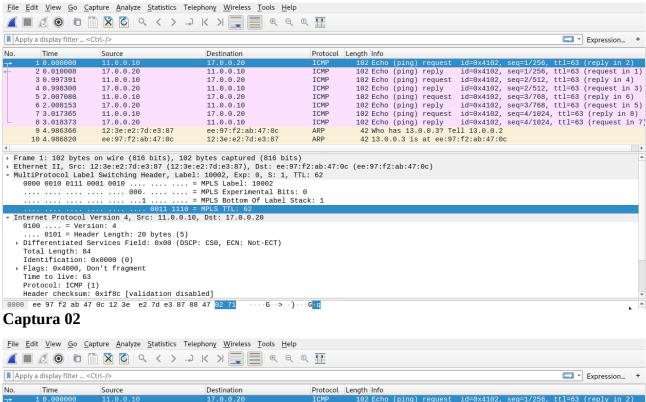
En el paquete 1, de la captura 1 realizada en R2 eth1 donde la etiqueta en el sentido de ida es 10002, podemos ver efectivamente que al ser enviado el paquete por R2 la etiqueta que tiene es la 10002.



En la siguiente captura siguiendo la secuencia del mensaje enviado, se puede ver que en R3 se cambio la etiqueta a 10003 a como se puede observar en la captura. De esta misma manera ocurre en el otro sentido de la comunicación.

1.3 Observa los paquetes cuyo origen es pc1 en ambas capturas, fijate en el campo TTL de las cabeceras IP y MPLS. Explica sus valores.

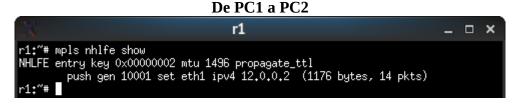
Captura 01

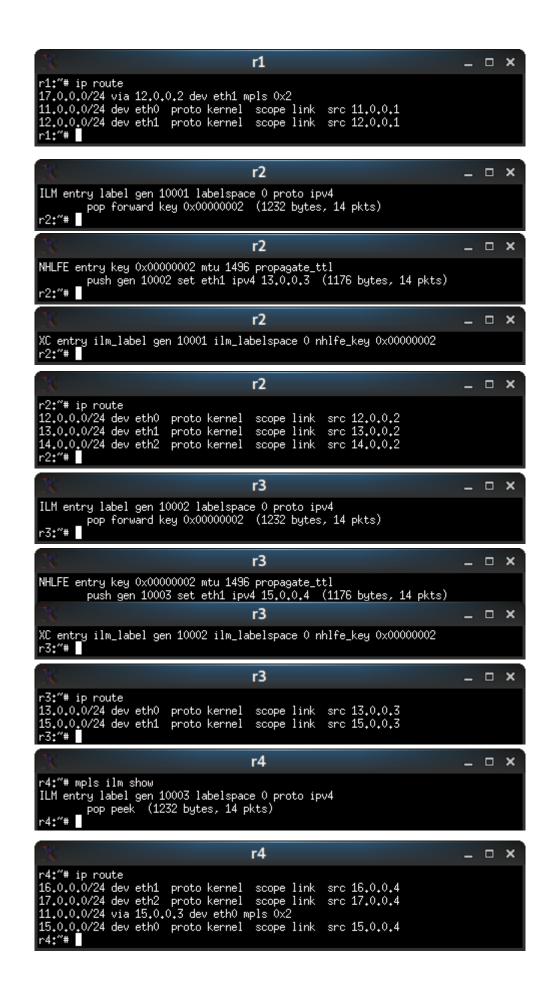


102 Echo (ping) reply 102 Echo (ping) reques 102 Echo (ping) reply 2 0.009384 11.0.0.10 ICMP id=0x4102, sea=1/256, ttl=63 (request in 1) 3 0.997225 request reply id=0x4102, seq=2/512, ttl=63 (reply in 4) seq=2/512, ttl=63 (request in 102 Echo (ping) request 1d=0x4102, 102 Echo (ping) reply id=0x4102, 102 Echo (ping) request id=0x4102, 102 Echo (ping) reply id=0x4102, 102 Echo (ping) reply id=0x4102, 102 Echo (ping) reply id=0x4102, 42 Who has 15.0.0.37 Tell 15.0.0.4 seq=3/768, seq=3/768, ttl=63 (request in 5) seq=4/1024, ttl=63 (reply in 8) 6 2.007585 17.0.0.20 11.0.0.10 ICMP 11.0.0.10 17.0.0.20 17.0.0.20 11.0.0.10 id=0x4102, id=0x4102, 7 3.017222 ICMP 4a:e4:d9:3b:f2:04 9 4.996245 10 4.996262 d2:90:43:d2:95:19 4a:e4:d9:3b:f2:04 ARP 42 15.0.0.3 is at d2:90:43:d2:95:19 Frame 1: 102 bytes on wire (816 bits), 102 bytes captured (816 bits)
Ethernet II, Src: d2:90:43:d2:95:19 (d2:90:43:d2:95:19), Dst: 4a:e4:d9:3b:f2:04 (4a:e4:d9:3b:f2:04)
Multiprotocol Label Switching Header, Label: 10003, Exp: 0, S: 1, TTL: 61 Internet Protocol Version 4, Src: 11.0.0.10, Dst: 17.0.0.20 0100 ... = Version: 4 ... 0101 = Header Length: 20 bytes (5) > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT) Total Length: 84 Identification: 0x0000 (0) Flags: 0x4000, Don't fragment Time to live: 63 Protocol: ICMP (1) Header checksum: 0x1f8c [vali 0x1f8c [validation disabled] 0000 4a e4 d9 3b f2 04 d2 90 43 d2 95 19 88 47 02 71 J . . ; C G . 0 Packets: 10 · Displayed: 10 (100.0%) MPLS Label (mpls.label), 4 bytes

En la 01 captura en la cabecera IP el TTL del mensaje en todo el camino es de 63, y de la cabecera MPLS es de 62, en la captura 02 el TTL de la cabecera IP sigue siendo 63 y en la cabecera MPLS ahora es 61.

- 1.4 Explica con qué TTL pc2 recibirá los paquetes que envía pc1. Con un TTL de 62.
- 1.5 Muestra las tablas NHLFE, XC, ILM e ip route en cada router e indica para cada sentido de la comunicación qué entrada de cada tabla se ha utilizado en cada salto para el envío de un paquete de pc1 a pc2 y de pc2 a pc1.





De PC2 a PC1



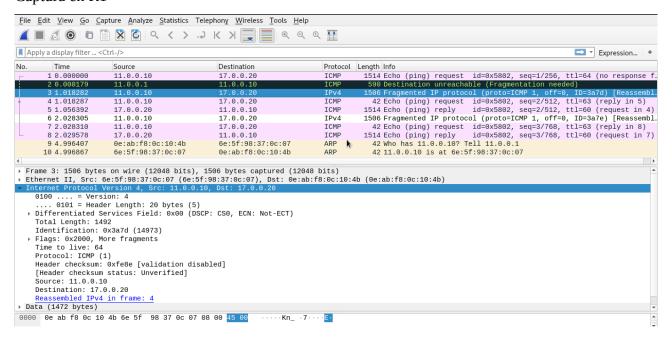
1.6 Ejecuta en pc1 la siguiente instrucción mientras capturas el tráfico en la 11.0.0.0/24 (mpls-03.cap) y en la 12.0.0.0/24 (mpls-04.cap):

pc1:~# ping -s 1472 -c 3 17.0.0.20

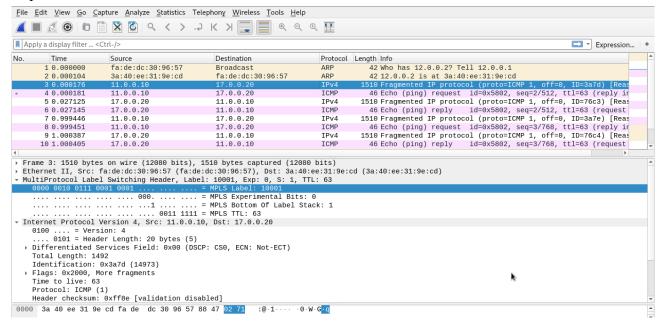
donde la opción -s indica el número de bytes de datos del mensaje ICMP Echo Request que envía ping. 1

```
pc1
                                                                                                   _ _ ×
pc1:~# ping -s 1472 -c 3 17.0.0.20
PING 17.0.0.20 (17.0.0.20) 1472(1500) bytes of data.
From 11.0.0.1 icmp_seq=1 Frag needed and DF set (mtu = 1496) 1480 bytes from 17.0.0.20; icmp_seq=2 ttl=60 time=38.4 ms 1480 bytes from 17.0.0.20; icmp_seq=3 ttl=60 time=1.68 ms
   - 17.0.0.20 ping statistics -
3 packets transmitted, 2 received, +1 errors, 33% packet loss, time 2028ms rtt min/avg/max/mdev = 1.682/20.083/38.485/18.402 ms
pc1:"#
                                                                                                   _ D X
r1:~# tcpdump -i eth0 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-031.cap
topdump: listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 65535 byte
^C10 packets captured
10 packets received by filter
O packets dropped by kernel
r1:"#
                                                                                                     □ X
r2:~# tcpdump -i eth0 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-041.cap
tcpdump: listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 65535 byte
 °C12 packets captured
12 packets received by filter
O packets dropped by kernel
r2:"#
```

Explica el resultado de ambas capturas. ¿Qué crees que ocurriría si se transmitieran estos paquetes de ping en una red IP en la que no se utilizara MPLS? Captura en R1



Captura en R2



Debido a que MPLS no puede manejar la fragmentación, si un paquete tiene que ser fragmentado, solo en el primer fragmento quedarian todas las etiquetas intactas. Por lo cual el resto se perdera.

2. Fusión de etiquetas: Comunicación entre pc3 y pc2 a través de MPLS

Cuando dos máquinas están enviando tráfico a un mismo destino, en algún punto del camino la ruta que siguen los paquetes de cada una de las dos máquinas origen puede solapar hasta llegar al destino. En la parte del camino en la que solapan, MPLS puede utilizar las mismas etiquetas para que los paquetes alcancen el destino. Por ejemplo en la figura 2 si hay tráfico dirigido a la subred 14.0.0.0/24 desde r1 y desde r4, en el tramo r2 \rightarrow r3 todo el tráfico dirigido a esa subred puede compartir la etiqueta 10002, siendo que parte del tráfico traía etiqueta 10001 y otra parte 20001.

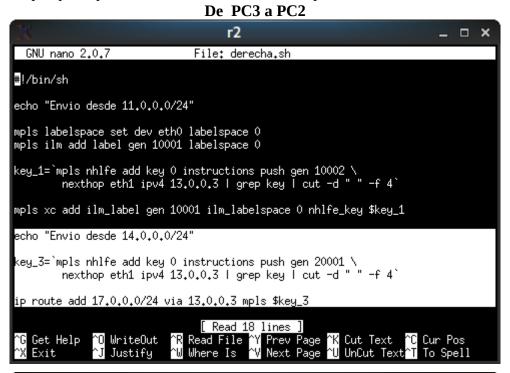
2.1 Realiza las mínimas modificaciones necesarias en los scripts MPLS del apartado 1 para que pc3 pueda intercambiar tráfico con pc2. Ten en cuenta la siguiente consideración:

En el camino común que comparten pc1 \rightarrow pc2 y pc3 \rightarrow pc2 debes reutilizar la configuración de etiquetas existente.

Los valores de las nuevas etiquetas que tengas que introducir en este apartado deberán ser diferentes de los ya utilizados.

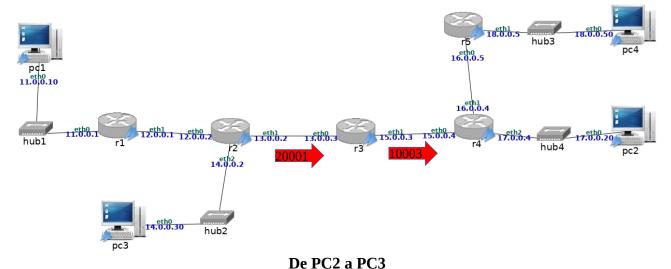
En cada salto MPLS los routers deberán utilizar una etiqueta diferente a la recibida.

Todas las etiquetas de un router deberán pertenecer al mismo ámbito (labelspace 0). Incluye los scripts que hayas modificado en la memoria, explicando las modificaciones.

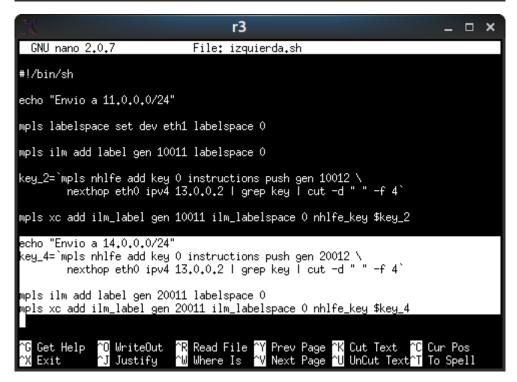




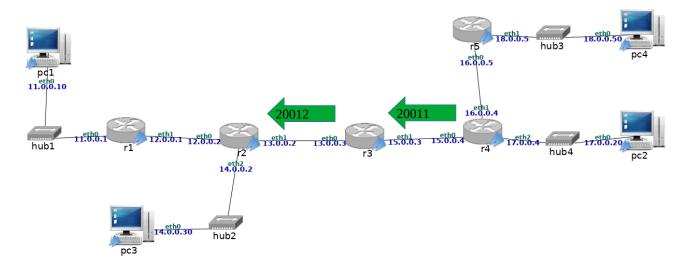
En R4 de ida no se ha modificado nada



```
r4
                                                                                       _ _
 GNU nano 2.0.7
                                   File: izquierda.sh
#!/bin/sh
echo "Envio a 11.0.0.0/24"
key_2=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 10011 \
nexthop eth0 ipv4 15.0.0.3 | grep key | cut -d " " -f 4`
ip route add 11.0.0.0/24 via 15.0.0.3 mpls $key_2
echo "Envio a 14.0.0.0/24"
key_4=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 20011 \
nexthop eth0 ipv4 15.0.0.3 | grep key | cut -d " " -f 4`
 p route add 14.0.0.0/24 via 15.0.0.3 mpls $key_4
   Get Help
                ^O WriteOut
                                   Read File TY Prev Page
                                                                   Cut Text
                                                ^V Next Page
   Exit
                   Justify
                                   Where Is
                                                                   UnCut Text^T
                                                                                    To Spell
```



```
GNU nano 2.0.7
                             File: izquierda.sh
#!/bin/sh
echo "Envio a 11.0.0.0/24"
mpls labelspace set dev eth1 labelspace 0
mpls ilm add label gen 10012 labelspace 0
key_2=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 10013 \
        nexthop eth0 ipv4 12.0.0.1 | grep key | cut -d " " -f 4`
mpls xc add ilm_label gen 10012 ilm_labelspace 0 nhlfe_key $key_2
echo "Envio a 14.0.0.0/24"
mpls labelspace set dev ethO labelspace O
mpls ilm add label gen 20012 labelspace O
                                [ Read 17 lines ]
ad File ^Y Prev Page
  Get Help
              °O WriteOut
                             Read File
                                                         Cut Text
                                                                    ^C Cur Pos
                Justify
```

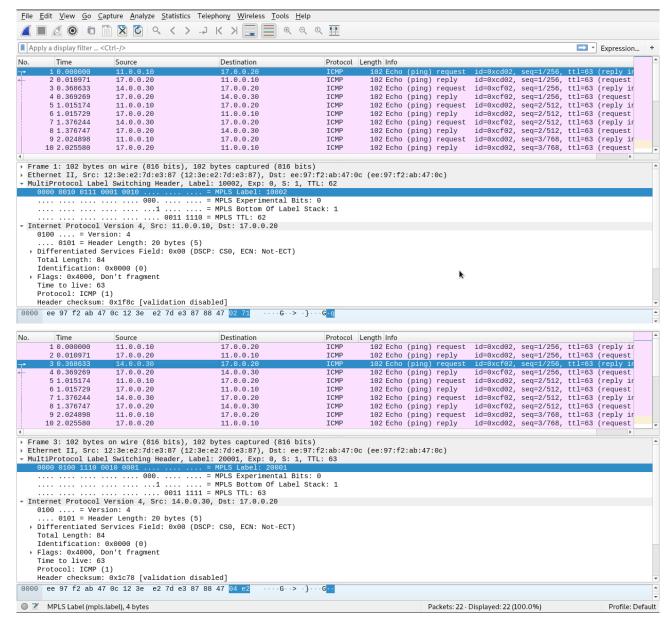


2.2 Realiza una captura de tráfico en la 13.0.0.0/24 mientras ejecutas un ping -c 5 desde pc1 a pc2 y desde pc3 a pc2 simultáneamente, guarda la captura en mpls-05.cap. Explica las etiquetas MPLS de los paquetes capturados.

```
r3:"# tcpdump -i eth0 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-05.cap
tcpdump: listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 65535 byte

pc1:"# ping -c 5 17.0.0.20
PING 17.0.0.20 (17.0.0.20) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=1 ttl=60 time=15.0 ms
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=2 ttl=60 time=1.55 ms
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=3 ttl=60 time=1.60 ms
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=4 ttl=60 time=1.99 ms
64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=5 ttl=60 time=1.67 ms

--- 17.0.0.20 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4048ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.559/4.378/15.063/5.344 ms
pc1:"# ■
```



3. Etiquetas con ámbito de interfaz: Comunicación entre pc3 y pc4 a través de MPLS

- 3.1 Piensa en qué modificaciones tendrías que realizar para que pc3 y pc4 pudieran intercambiar tráfico, sin usar túnel. Explica en qué lugares podrías aplicar la técnica de fusión de etiquetas realizada en 2.
- 3.2 Modifica los scripts del apartado 2 para permitir la comunicación entre pc3 y pc4. Si es necesario crear nuevos scripts en otras máquinas, hazlo. Ten en cuenta las siguientes consideraciones:

Debes utilizar cuando sea posible la técnica de la fusión de etiquetas.

Los valores de las nuevas etiquetas que introduzcas en este apartado deberán ser diferentes de los ya utilizados.

Todos los routers deberán utilizar el labelspace 0 para definir etiquetas con ámbito de router, excepto en r4 que deberá utilizar etiquetas con ámbito de interfaz.

Para que resulte necesario utilizar etiquetas con ámbito de interfaz en r4, obliga a que r5 envie a r4 para alcanzar la 14.0.0.0/24 la misma etiqueta que ya has utilizado en r3 cuando envía a r4 para alcanzar la

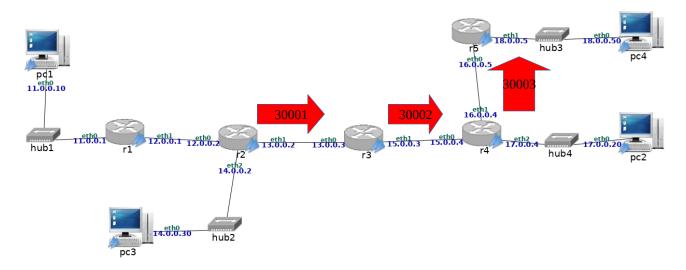
17.0.0.0/24. De esta forma te resultará necesario que en r4 los mismos valores de etiquetas recibidos a través de interfaces diferentes sean tratados como etiquetas diferentes.

Incluye los scripts que hayas modificado/creado en la memoria, explicando las modificaciones.

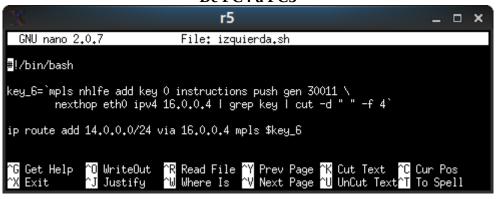
De PC3 a PC4



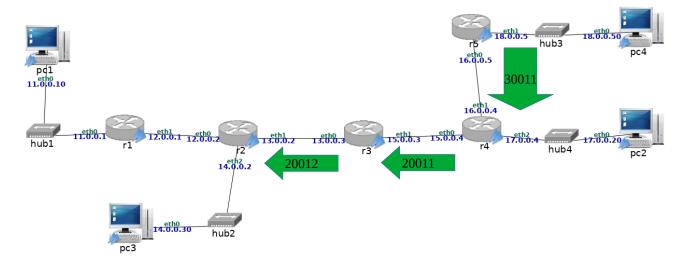




De PC4 a PC3



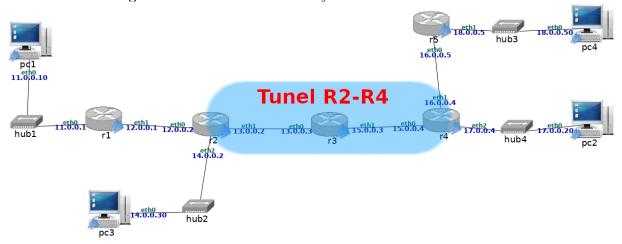




3.3 Muestra las tablas ILM y NHLFE de r4 explicando qué ocurre en el caso de recibir la etiqueta que es igual a través de las 2 interfaces diferentes.

4 Túnel: apilar etiquetas MPLS

4.1 Vamos a configurar un túnel MPLS entre r2 y r4 en ambos sentidos:



En el sentido r2 → r3 → r4: Todo el tráfico que tiene que reenviar r2 de pc1 y pc3 irá encapsulado con una cabecera adicional MPLS. En r3 se mantendrá la cabecera adicional realizando el swap de etiquetas. En r4 se eliminará la cabecera adicional, realizando el reenvío basado en la cabecera MPLS más interna.

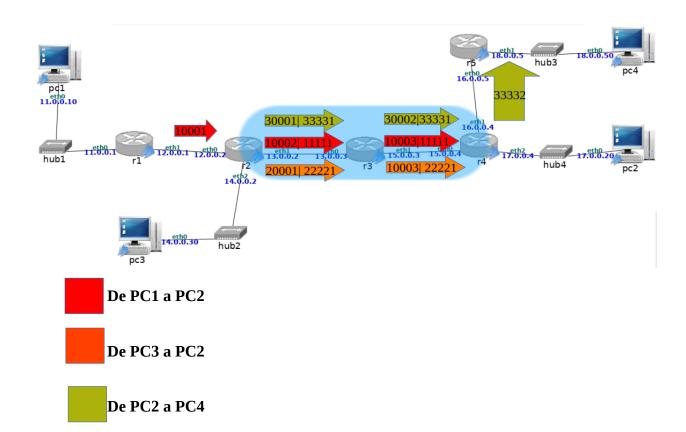
En el sentido $r4 \rightarrow r3 \rightarrow r2$: Todo el tráfico que tiene que reenviar r4 de pc2 y pc4 irá encapsulado con una cabecera adicional MPLS. En r3 se mantendrá la cabecera adicional realizando el swap de etiquetas. En r2 se eliminará la cabecera adicional, realizando el reenvio basado en la cabecera MPLS más interna.

Modifica los scripts de las máquinas que consideres necesario para que implementen el túnel descrito. Incluye los nuevos scripts en la memoria.



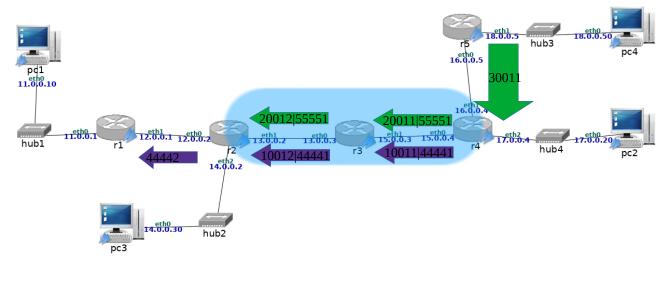
```
r4
                                                                                                                                     □ X
   GNU nano 2.0.7
                                                    File: tunelida.sh
#!/bin/sh
echo "Envio a 17.0.0.0/24"
mpls labelspace set dev ethO labelspace O
mpls labelspace set dev etho labelspace of mpls ilm add label gen 11111 labelspace of mpls ilm add label gen 10003 labelspace of mpls ilm add label gen 22221 labelspace of mpls ilm add label gen 30002 labelspace of mpls ilm add label gen 33331 labelspace of
echo "Envio a 18.0.0.0/24"
key_5=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 33332 \
nexthop eth1 ipv4 16.0.0.5 | grep key | cut -d " " -f4`
mpls xc add ilm_label gen 33331 ilm_labelspace 0 nhlfe_key $key_5
                                               ^R Read File ^Y Prev Page ^K Cut Text ^C Cur Pos
^W Where Is ^V Next Page ^U UnCut Text^T To Spell
^G Get Help
^X Exit
                       ^O WriteOut
     Exit
                            Justify
```





De vuelta

```
r4
 GNU nano 2.0.7
                                     File: tunelregreso.sh
#!/bin/sh
echo "Envio a 11.0.0.0/24"
key_2=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 10011 \
nexthop eth0 ipv4 15.0.0.3 | grep key | cut -d " " -f 4`
key_20=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 44441 \
forward $key_2 | grep key | cut -d " " -f 4`
ip route add 11.0.0.0/24 via 15.0.0.3 mpls $key_20
echo "Envio a 14.0.0.0/24"
key_4=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 20011 \
nexthop eth0 ipv4 15.0.0.3 | grep key | cut -d " " -f 4`
key_40=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 55551 \
forward $key_4 | grep key | cut -d " " -f 4`
ip route add 14.0.0.0/24 via 15.0.0.3 mpls $key_40
echo "Envio desde 18.0.0.0/24"
mpls labelspace set dev_eth1 labelspace 0
mpls ilm add label gen 30011 labelspace 0
mpls xc add ilm_label gen 30011 ilm_labelspace 0 nhlfe_key $key_4
                                  ^R Read File <mark>^Y</mark> Prev Page <mark>^K</mark> Cut Text <mark>^C</mark> Cur Pos
^W Where Is <mark>^V</mark> Next Page <mark>^U</mark> UnCut Text<mark>^T</mark> To Spell
 ß Get Help
                 ^O WriteOut
 ^X Exit
                  ^J Justify
                                              r2
                                                                                                □ X
 GNU nano 2.0.7
                                     File: tunnelregreso.sh
#!/bin/sh
echo "Envio a 11.0.0.0/24"
mpls labelspace set dev eth1 labelspace 0
mpls ilm add label gen 10012 labelspace 0
mpls ilm add label gen 44441 labelspace 0
key_2=`mpls nhlfe add key 0 instructions push gen 44442 \
nexthop eth0 ipv4 12.0.0.1 | grep key | cut -d " " -f 4`
mpls xc add ilm_label gen 44441 ilm_labelspace 0 nhlfe_key $key_2
echo "Envio a 14.0.0.0/24"
mpls ilm add label gen 20012 labelspace 0
mpls ilm add label gen 55551 labelspace 0
                                  ^O WriteOut
   Get Help
                     Justify
                                                                                         To Spell
   Exit
                                               r1
 GNU nano 2.0.7
                                     File: tunelregreso.sh
#!/bin/sh
echo "Envio a 11.0.0.0/24"
mpls labelspace set dev eth1 labelspace 0
mpls ilm add label gen 44442 labelspace O
                                  Get Help
                 ^O WriteOut
                                  ^W Where Is
                                                                                         To Spell
   Exit
                 ^J Justify
```



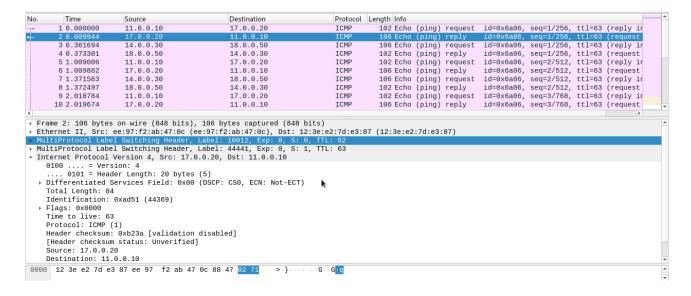
De PC4 y PC2 a PC3
De PC2 a PC1

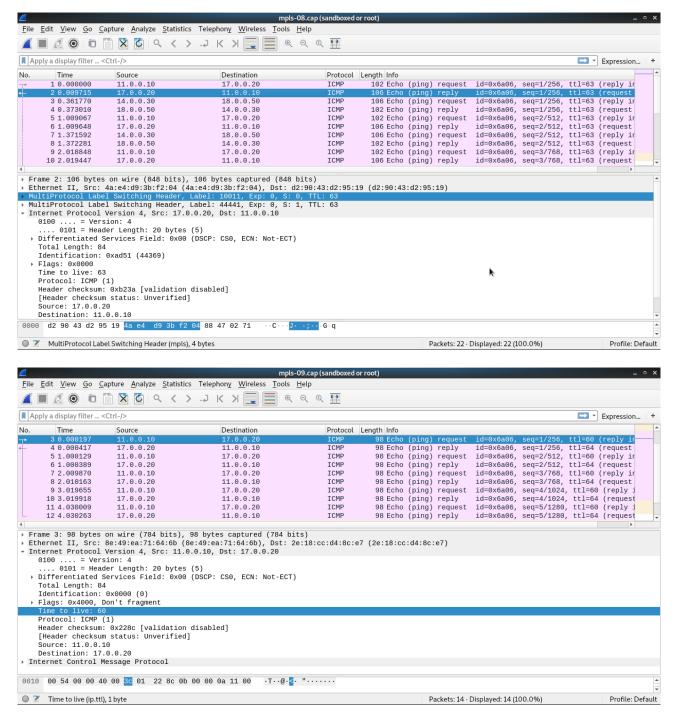
4.2 Realiza una captura de tráfico en la 13.0.0.0/24 (mpls-06.cap), 15.0.0.0/24 (mpls-07.cap) y 17.0.0.0/24 (mpls-08.cap) mientras ejecutas un ping -c 5 desde pc1 a pc2 y desde pc3 a pc4 simultáneamente. Explica las etiquetas MPLS de los paquetes capturados.

r2:~# tcpdump -i eth1 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-07.cap tcpdump: listening on eth1, link-type EN1OMB (Ethernet), capture size 65535 byte r3 □ X r3:~# tcpdump -i eth1 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-08.cap tcpdump: listening on eth1, link-type EN1OMB (Ethernet), capture size 65535 byte r4 _ 🗆 X r4:~# tcpdump -i eth2 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-09.cap topdump: listening on eth2, link-type EN1OMB (Ethernet), capture size 65535 byte pc1 _ _ × pc1:"# ping -c 5 17.0.0.20 PING 17.0.0.20 (17.0.0.20) 56(84) bytes of data. 64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=1 ttl=60 time=11.5 ms 64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=1 tt1=60 time=11.5 ms 64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=2 tt1=60 time=1.64 ms 64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=3 tt1=60 time=1.64 ms 64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=4 tt1=60 time=0.465 ms 64 bytes from 17.0.0.20: icmp_seq=5 tt1=60 time=1.39 ms - 17.0.0.20 ping statistics -5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4024ms rtt min/avg/max/mdev = 0.465/3.335/11.536/4.123 ms

```
pc3
                                                                                              _ 🗆 ×
pc3:~# ping -c 5 18.0.0.50
PING 18.0.0.50 (18.0.0.50) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 18.0.0.50; icmp_seq=1 ttl=60 time=15.5 ms
64 bytes from 18.0.0.50; icmp_seq=2 ttl=60 time=1.98 ms
64 bytes from 18.0.0.50; icmp_seq=3 ttl=60 time=1.92 ms
64 bytes from 18.0.0.50; icmp_seq=3 ttl=60 time=1.86 ms
64 bytes from 18.0.0.50; icmp_seq=5 ttl=60 time=0.448 ms
 --- 18.0.0.50 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4048ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.448/4.363/15.589/5.642 ms
pc3:~#
                                               r2
r2:~# tcpdump -i eth1 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-07.cap
tcpdump: listening on eth1, link-type EN1OMB (Ethernet), capture size 65535 byte
 °C22 packets captured
22 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
r2:~#
                                                                                              _ D X
r3:~# tcpdump -i eth1 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-08.cap
topdump: listening on eth1, link-type EN1OMB (Ethernet), capture size 65535 byte
^C22 packets captured
22 packets received by filter
O packets dropped by kernel
r3:"#
                                               r4
                                                                                                 _ X
r4:~# tcpdump -i eth2 -s 0 -w /hosthome/RAE/MPLS/mpls-09.cap
tcpdump: listening on eth2, link-type EN1OMB (Ethernet), capture size 65535 byte
^C14 packets captured
14 packets received by filter
O packets dropped by kernel
r4:"#
```

4.3 Observando las capturas explica el valor de TTL de las cabeceras MPLS e IP en cada una de ellas.





4.4 ¿Cuál sería la cantidad máxima de datos IP que podrían atravesar el túnel sin fragmentación?