Estreitamento de tipo em Python

Aprimorando a Precisão no Código com Type Narrowing em Python

Jhonata Medeiros

- Desenvolvedor web a dois anos e meio
 - Pythonista de coração

O que seria estreitamento de tipo?

O que seria estreitamento de tipo?*

*Type Narrowing

verificador de tipo de que um tipo mais amplo é, na verdade, mais específico, por exemplo, que um objeto do tipo **Forma Geométrica** é, na verdade, do tipo mais estreito **Quadrado**.

O estreitamento de tipo ocorre quando você convence um

O estreitamento de tipo ocorre quando você convence um verificador de tipo de que um tipo mais amplo é, na verdade, mais específico, por exemplo, que um objeto do tipo **Forma Geométrica** é, na verdade, do tipo mais estreito **Quadrado**.

Documentação do MyPy

Para que serve?

- Segurança e precisão no código
- Evitar validações repetitivas
- Possibilita comportamentos diferenciados

Formas simples de se estreitar tipos

Formas simples de se estreitar tipos

- isinstance()
- issubclass()
- type(obj) is x
- obj is not None
- cast(list[int], [1])

isinstance()

```
def func(x: str | int):
    reveal_type(x) # Revealed type is "str | int"
   if isinstance(x, int):
        reveal_type(x) # Revealed type is "int"
   if isinstance(x, str):
       reveal_type(x) # Revealed type is "str"
```

issubclass()

```
class A: ...
class B(A): ...
def func(p: object):
    type_p = type(p)
    reveal_type(type_p) # type[object]
    if issubclass(type_p, A):
        reveal_type(type_p) # type[A]
    else:
        reveal_type(type_p) # type[object]
```

type(obj) is x

```
def func(x: str | int | None):
    reveal_type(x) # str | int | None

if type(x) is int:
    reveal_type(x) # int
```

cast(list[int], [1])

```
from typing import cast
o: object = [1]
reveal_type(o) # object
x = cast(list[int], o)
reveal_type(x) # int
```

Formas avançadas

Existem casos em que apenas informação estática não garante um estritamento de tipo preciso.

Existem casos em que apenas informação estática não garante um estritamento de tipo preciso.

```
from typing import TypeGuard
def is str list(val: list[object]) → TypeGuard[list[str]]:
    '''Determina se todos os objetos na lista são strings'''
    return all(isinstance(x, str) for x in val)
def func1(val: list[object]):
    if is str list(val):
        reveal type(val) # list[object]
        print(' '.join(val)) # Error: invalid type
```

Para resolver esse tipo de problema. O `TypeGuard` serve para adicionar uma "proteção de tipo definida pelo usuário"

Para resolver esse tipo de problema. O `TypeGuard` serve para adicionar uma "proteção de tipo definida pelo usuário"

```
from typing import TypeGuard
def is str list(val: list[object]) → TypeGuard[list[str]]:
    '''Determina se todos os objetos na lista são strings'''
    return all(isinstance(x, str) for x in val)
def func1(val: list[object]):
    if is str list(val):
        reveal type(val) # list[str]
        print(' '.join(val)) # Error: invalid type
```

Um adendo

Foi notado que sem impor um estreitamento estrito, seria possível quebrar a segurança de tipo. Uma função de proteção de tipo mal escrita poderia produzir resultados inseguros ou até mesmo sem sentido. Por exemplo:

```
def f(value: int) → TypeGuard[str]:
    return True
```

Um adendo

No entanto, há muitas maneiras pelas quais um desenvolvedor determinado ou desinformado pode subverter a segurança de tipos – mais comumente usando castou Any. Se um desenvolvedor Python dedicar um tempo para aprender e implementar proteções de tipos definidas pelo usuário em seu código, é seguro assumir que ele está interessado em segurança de tipos e não escreverá suas funções de proteção de tipos de uma forma que prejudique a segurança de tipos ou produza resultados sem sentido.

-- PEP 647

Typels

- A partir da 3.13
- O retorno PRECISA ser um Typels
- Comportamento próximo ao isinstance()
- Um resultado True consegue inferir um tipo mais preciso

Typels

- A partir da 3.13
- O retorno PRE
- Comportament
- Um resultado 7

```
from typing import TypeGuard
from typing_extensions import TypeIs
def is_str_type_is(x: object) → TypeIs[str]:
    return isinstance(x, str)
def is_str_type_guard(x: object) → TypeGuard[str]:
    return isinstance(x, str)
def f(x: str | int) \rightarrow None:
    if is_str_type_is(x):
        reveal type(x) # str
    else:
        reveal_type(x) # int
    if is_str_type_guard(x):
        reveal type(x) # str
    else:
        reveal_type(x) # str | int
```

Typels

```
from typing import TypeGuard, reveal_type, final
from typing extensions import TypeIs
class Base: ...
class Child(Base): ...
class Unrelated: ...
def is_base_typeguard(x: object) → TypeGuard[Base]:
    return isinstance(x, Base)
def is_base_typeis(x: object) → TypeIs[Base]:
    return isinstance(x, Base)
def use_typeguard(x: Child | Unrelated) → None:
    if is_base_typeguard(x):
        reveal_type(x) # Base
        reveal type(x) # Child | Unrelated
def use_typeis(x: Child | Unrelated) → None:
    if is_base_typeis(x):
        reveal type(x) # Child
        reveal_type(x) # Unrelated
```

Hora do código!!

Obrigado a todos!

