

Requisitos do Projeto - Jogo de Adivinhação de Número

Regras

- Números positivos inteiros - **OK**;
- Máximo de tentativas atingido, jogo termina - **OK**;
- Feedback informa se o número foi acertado, é menor ou é maior que a tentativa - **OK**;

Casos de uso / Histórias de usuário

- 0 a 20, 5 tentativas - **OK**;
- 0 a 100, 6 tentativas - (nesse caso considera de 21 a 100) - **OK**;
- informar a faixa de valores e o máximo de tentativas - **OK**;

Entidades:

- Usuário (jogador);
- Sorteio de número inteiro entre 0 e 100;
- Determinação da Faixa de valores, Nível I (0 a 20) e Nível II (21 a 100);
- Dicas ao jogador;
- Quantidade de tentativas totais e tentativas restantes;