

PROPUESTA DE PROYECTO

# Videojuego Online multijugador de estilo top-down en 2D

- Cristian Leonardo Sánchez Rivera
- Andrés Felipe Amezquita Gordillo
- David Orlando Rodriguez Vargas
- Bryan David Ibáñez Gutiérrez
- Jonathan Baron
- William Stiven Castellanos Cortes
- Jorge Steven Ayala Benítez

# Descripción



- La idea general del proyecto, consiste en desarrollar un juego al estilo top-down, en donde se permitan interactuar varios jugadores en el mismo tablero, es decir, se manejarán servidores para que diferentes personas se conecten simultáneamente al juego

# ¿Por que un videojuego?

- Para suplir la necesidad de un desarrollo flexible, que permitiera crear una aplicación multiplataforma al igual que el crear un desarrollo susceptible de cambios de arquitectura para poder implementar los contenidos de la asignatura Ingeniería de Software II, a medida que se vayan explicando.

# ¿Qué requisitos se plantean?

1 ————— 2 ————— 3 ————— 4 ————— 5

## REQUISITO

### Conexión multi usuario

El sistema permitirá la conexión de múltiples usuarios de tal forma que puedan interactuar entre si.

## REQUISITO

### Gestion de cuenta

A los usuarios se les permitirá realizar las siguientes opciones:

- Crear usuario
- Registrar Usuario
- Modificar Usuario

## REQUISITO

### Opciones del Menú principal

Cada usuario podrá modificar el volumen del juego, el color del fondo del tablero entre otros aspectos.

## REQUISITO

### Gestionar Jugabilidad

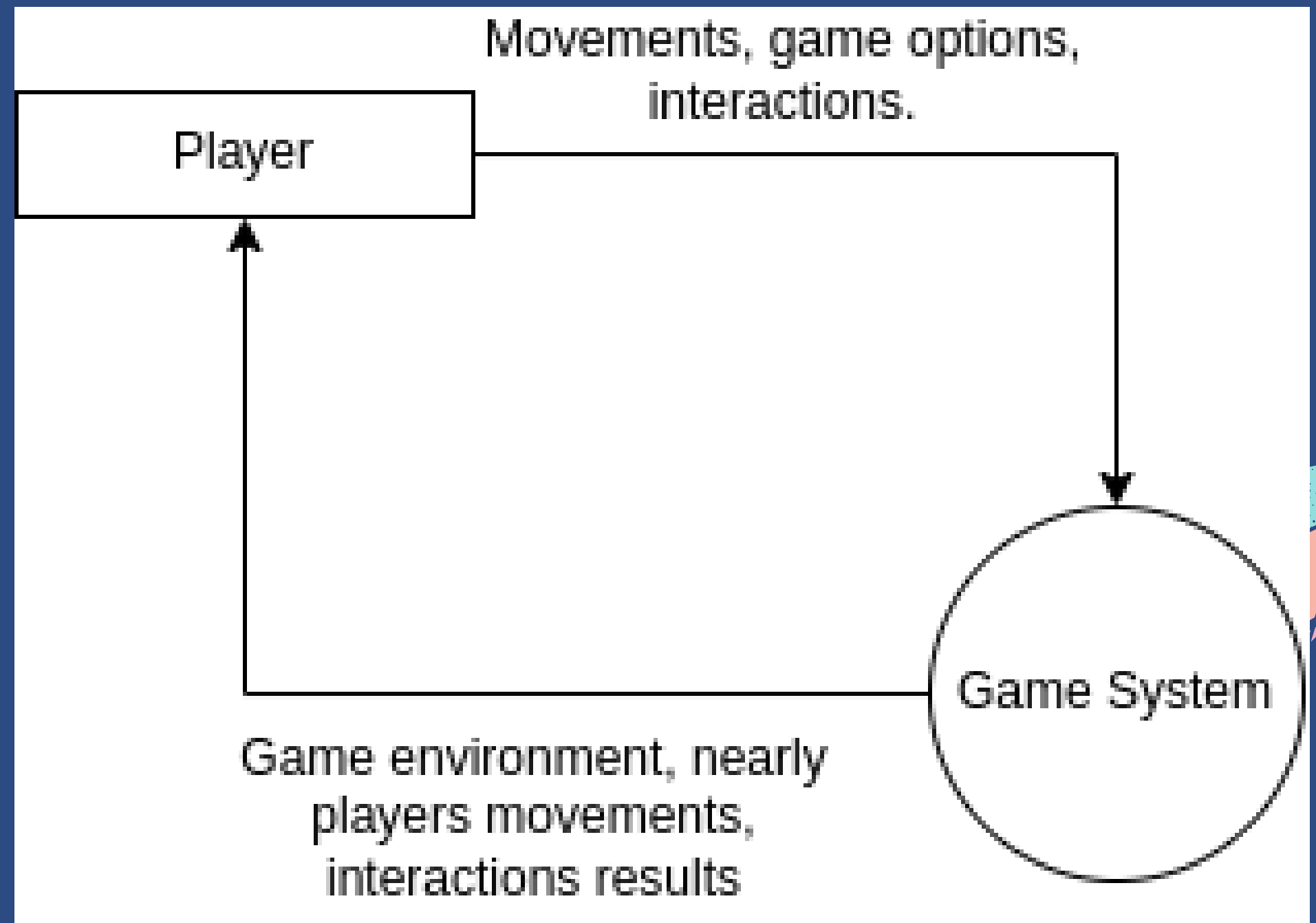
El usuario podrá interactuar tanto con otros usuarios como con el entorno, así mismo el usuario podrá tener un registro de estadísticas de juego.

## REQUISITO

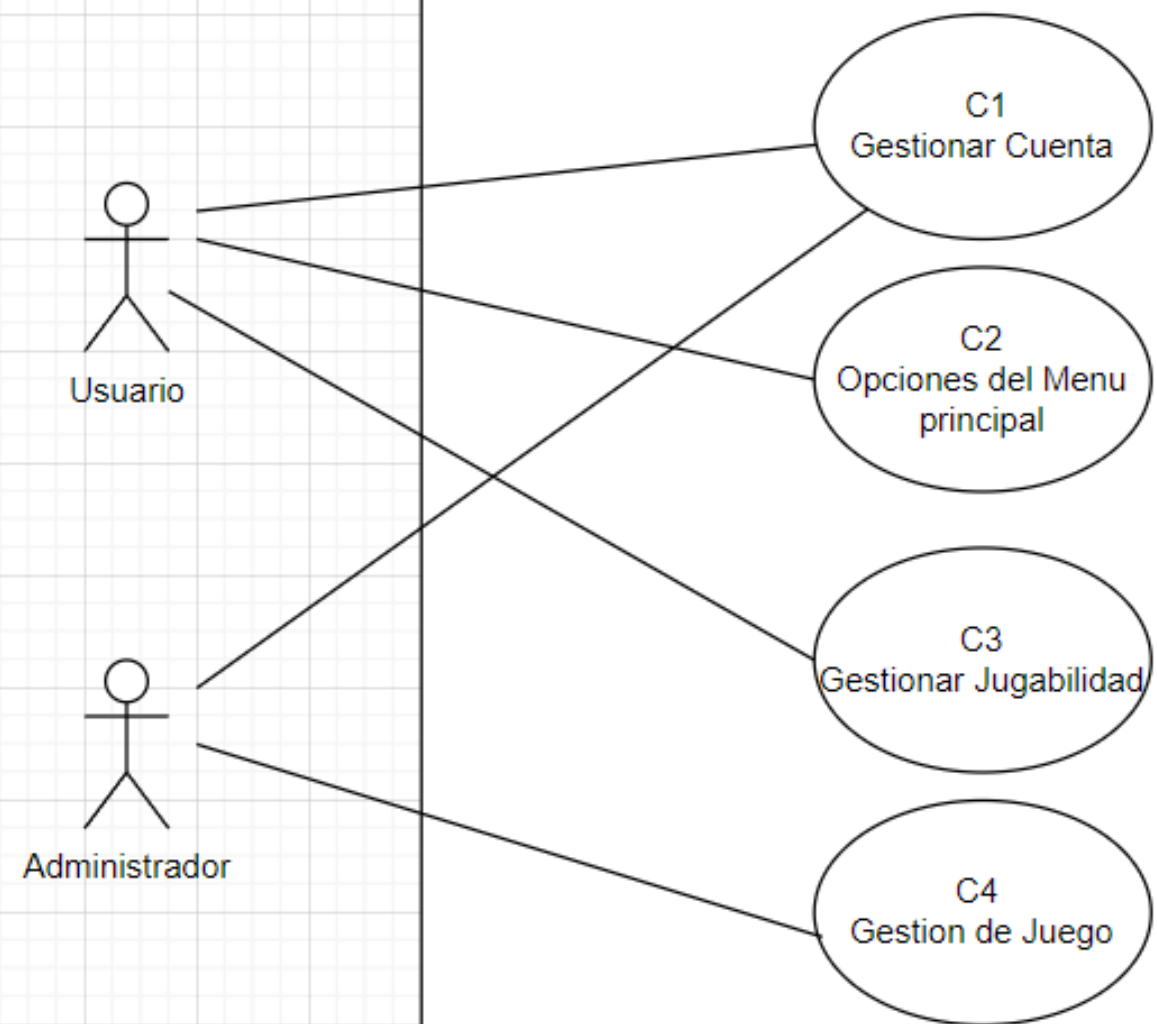
### Gestión de juego

Un usuario administrador será capaz de modificar aspectos del juego, como dificultad, jugadores entre otros..

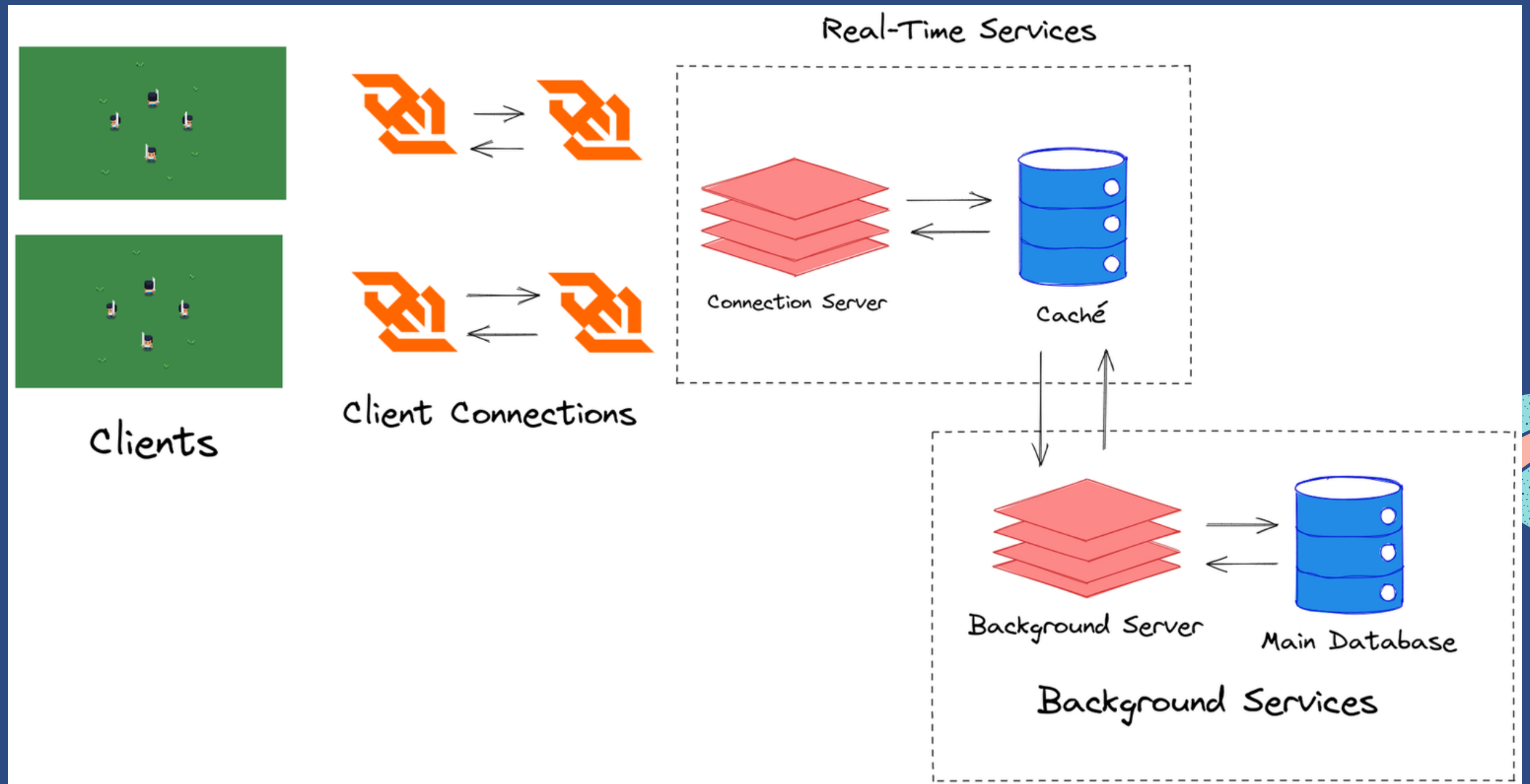
# Diagrama de contexto



# Diagrama de casos de uso



# Esquema General



GRACIAS